作者: 道哥, 10+年的嵌入式开发老兵。

公众号:【IOT物联网小镇】,专注于: C/C++、Linux操作系统、应用程序设计、物联网、单片机和嵌入式开发等领域。公众号回复【书籍】,获取Linux、嵌入式领域经典书籍。

转 载:欢迎转载文章,转载需注明出处。

0xFFFF:0x0000 0xF000:0xE05B 0x0000:0x7C00

在第一篇文章中,我们就提到,现代操作系统是从最古老的8086系统一步一步发展而来的。

处理器厂商为了向后兼容,很多底层相关的原理都是一样的(如果不兼容,就会丢弃市场份额)。

特别是从系统上电之后,一直到操作系统中第一个进程(Linux 下就是 init 进程)运行起来,这其中经历了 BIOS、引导程序、操作系统这三元大将的接力跑。

今天,我们从几个特殊的地址的角度,来从宏观节点上看一下系统的启动过程。

#### 0xFFFF:0x0000

这个地址,是处理器上电之后的第一个重要的物理地址。

从地址的书写形式上,就可以看出这是8086系统中实模式下的段寻址方式:段地址\*16+偏移量。

段地址: 0xFFFF

偏移地址: 0x0000

计算得到物理地址: 0xFFFF0

当处理器的 reset 引脚被触发后,处理器首先进行硬件初始化,也就是把处理器内部的每个寄存器都设置为一个初始的默认状态:

把段寄存器 cs 设置为 0xFFFF, 指令寄存器 ip 设置为 0x0000;

把其它的所有寄存器设置为 0x0000;

当所有的初始化完成之后, CPU 就开始执行第一条指令。

之前说过,CPU 是很傻、很单纯的,它只知道去 cs:ip 所指向的地址处,取出一条指令,执行完之后,再取出下一条指令继续执行。。。

每一条指令的第一个字节都是操作码,CPU 根据操作码,能够知道当前指令的字节长度,并把 ip 寄存器指向下一条指令。

既然硬件初始化时,已经把 cs 初始化为 0xFFFF,把 ip 初始化为 0x0000,经过段寻址的公式计算之后,就得到了物理地址: 0xFFFF0,也就是说,CPU 执行的第一条指令位于物理地址 0xFFFF0 这个地方。

那么,这个物理地址中,存放着什么指令呢?

首先来复习一下地址范围的相关知识:

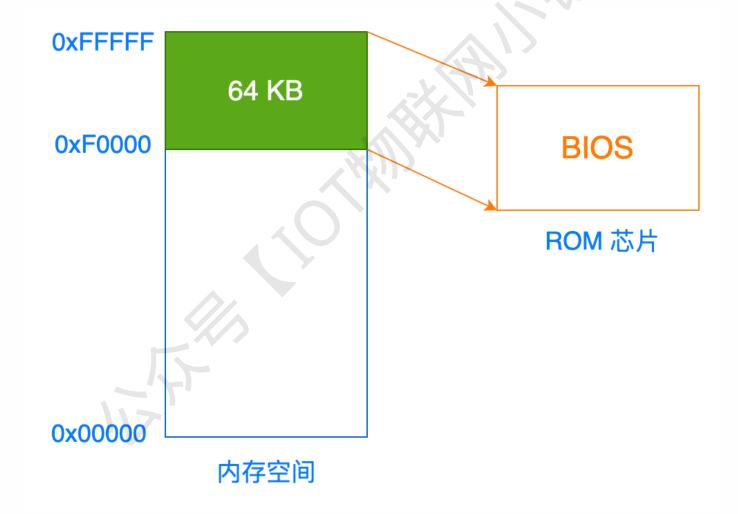
8086 处理器有 20 根地址线, 寻址范围是: 0x00000 ~ 0xFFFFF, 最大就是 1 MB。

但是 8086 的处理器是 16 位的,寄存器最大表示的范围是 0xFFFF,也就是 64 KB。

采用【段基址:偏移量】来表示一个段时,这个段的最大偏移范围就是 64 KB。

我们再回到系统的启动流程。

在上电之后,硬件会把一个 ROM 芯片,映射到内存地址空间的最高地址空间,也即是 1 MB 的位置,如图:



ROM 芯片中存放的就是 BIOS 代码,称作:基本输入输出系统(Basic Input/Output System)。

此时, cs:ip 计算得到的物理地址为 0xFFFF0, 正好落在映射到 ROM 的这块内存空间。

因此,从这个地址中获取到指令,其实就是从 ROM 中读取的。

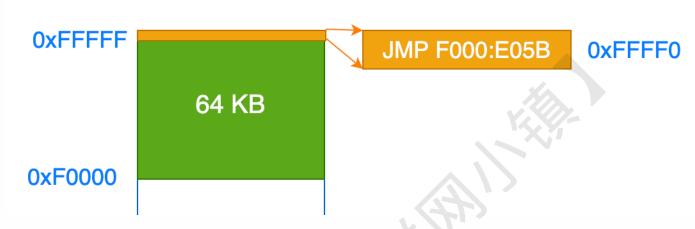
所谓的映射: 就是访问某个地址空间中的内容时,就会自动定位到被映射的目标物理设备中进行访问,这是由硬件来保证的。

CPU 在执行指令的时候, ip 寄存器是递增的, 也就是说会从低地址到高地址, 依次执行每一条指令。

但是此时第一条指令的地址就是 0xFFFF0, 已经快接近 1 MB 地址空间的顶端了, 只有 16 个字节的地址空间。

如果执行到顶端,溢出之后,就会回绕到最低地址 0x00000。

因此,在这个第一条指令的位置处,是一条跳转指令:



跳转目标是 0xF000:0xE05B, 计算得到物理地址 0xFE05B, 可以看到同样是落在映射到 ROM 的地址空间中(好像是废话: 此时只能执行 BIOS 中的代码)。

### 0xF000:0xE05B

这个地址处的代码,才是 BIOS 真正开始执行的地方。BIOS 所做的事情包括:

侦测硬件设备: 系统中有哪些硬件设备, 工作状态是什么;

对硬件设备进行初始化: 比如最初始的中断向量表;

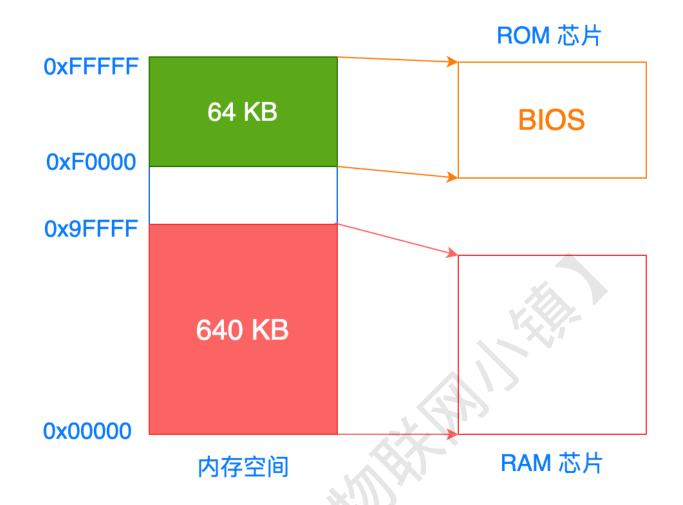
侦测操作系统启动设备:选择好一个系统盘之后,把系统盘中主引导扇区中的引导程序读取到内存中;

在 BIOS 的最后一个步骤中,它把引导程序读取到内存中 0x0000:0x7C00 地址处,计算得到物理地址就是: 0x07C00。

这个地址的内存空间,被硬件映射到 RAM 芯片中。

具体的说就是,硬件把内存空间 0×00000 ~ 0×9FFFF 映射到随机存储器中,一共是 640 KB 的空间。

注意:虽然地址空间有 640 KB 这么大,但是实际的 RAM 大小可能只有可怜的 32 KB,因此实际可用的空间取决于物理芯片。



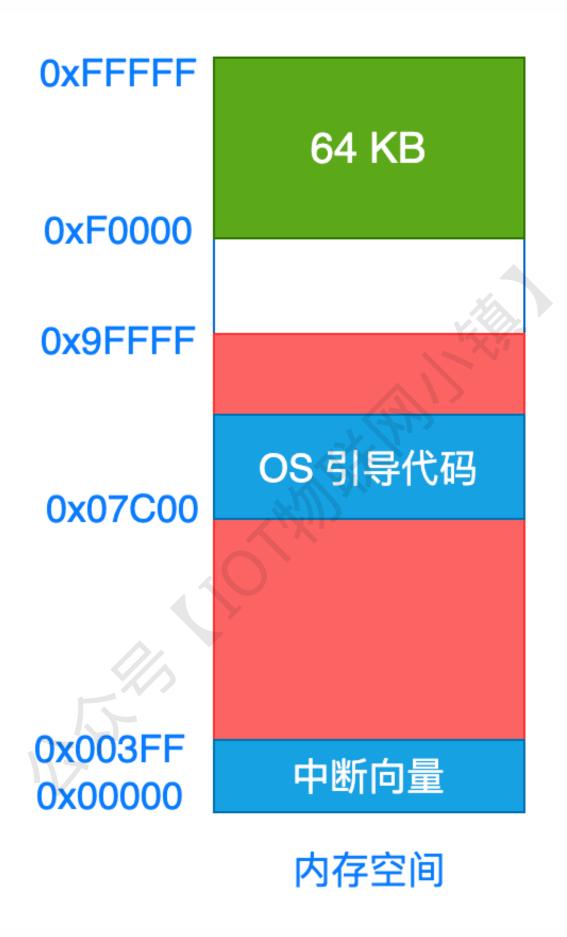
中间空着的那块地址空间,映射到一些外设。

### 0x0000:0x7C00

这个地址,就是操作系统的引导代码被读取到内存中的地方。

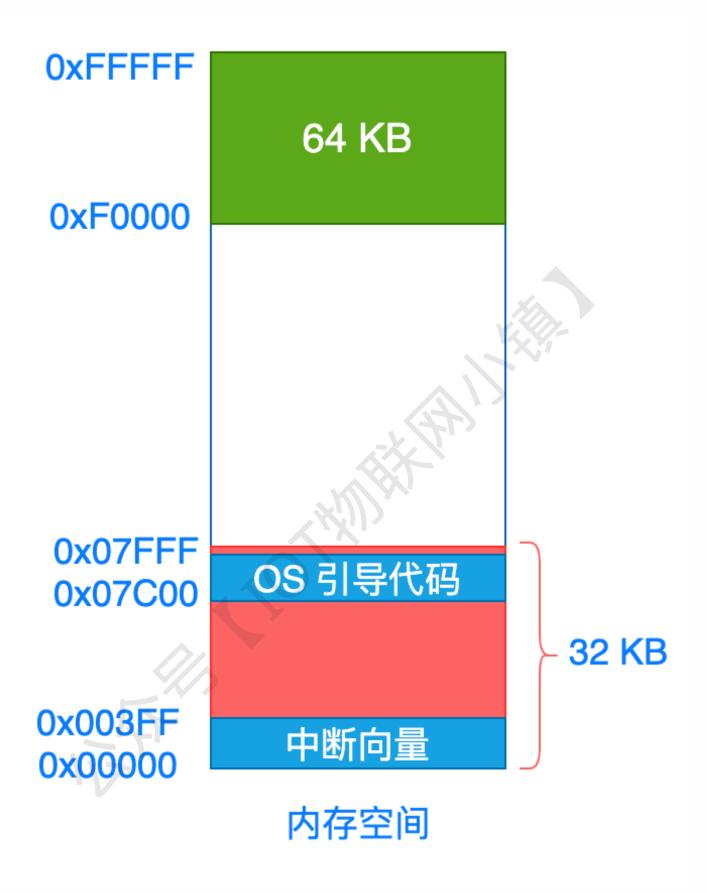
在内存地址的刚开始位置(0x00000~0x003FF),存放着中断向量表。

可以看到:操作系统引导代码并没有从中断向量表之后的 0x00400 开始存放,而是被放在了 0x07C00 这个地方:



至于为什么要这么放置,有很多的说法,比较靠谱的解释是这样的:

假如实际的 RAM 芯片只有 32 KB(不要用现代的眼光来看,在 N久 之前,RAM 还是非常的珍贵),那么内存布局就是这样:



在此也鄙视一下现在很多的应用软件,动不动就占用那么多的内存,都以为整个电脑只为它一家软件服务的?!

可以看到,引导代码几乎位于 RAM 的顶端了,这样的话,从中断向量开始的 0x00400,一直到引导代码的 0x07C00,这块地址空间就是连续的一整块,可以被操作系统更方便的操作。

另外,把引导代码放在 RAM 的高地址处,还有一个好处:

当引导代码最终把接力棒交给操作系统之后,引导代码就没有任何用处了。

因此,操作系统就可以直接把引导代码所在的地址空间中内容,全部抹掉,为自己所用!

----- End -----

#### 推荐阅读

- 【1】C语言指针-从底层原理到花式技巧,用图文和代码帮你讲解透彻
- 【2】一步步分析-如何用C实现面向对象编程
- 【3】原来gdb的底层调试原理这么简单
- 【4】内联汇编很可怕吗?看完这篇文章,终结它!

其他系列专辑:精选文章、C语言、Linux操作系统、应用程序设计、物联网





Q IOT物联网小镇

星标公众号, 能更快找到我!

C/C++、物联网、嵌入式、Lua语言 Linux 操作系统、应用程序开发设计





扫码关注公众号

道哥 个人微信

喜欢请分享,满意点个赞,最后点在看。

