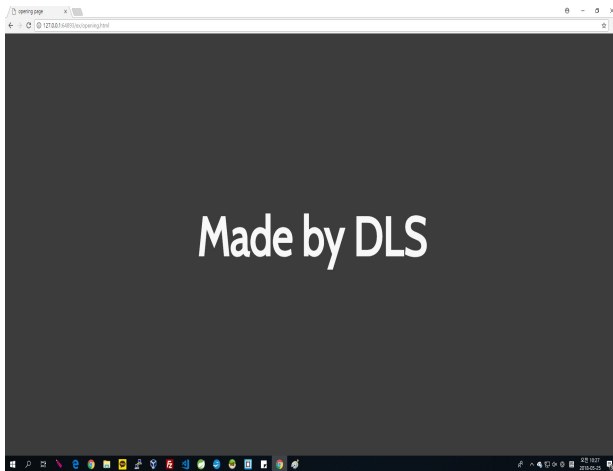
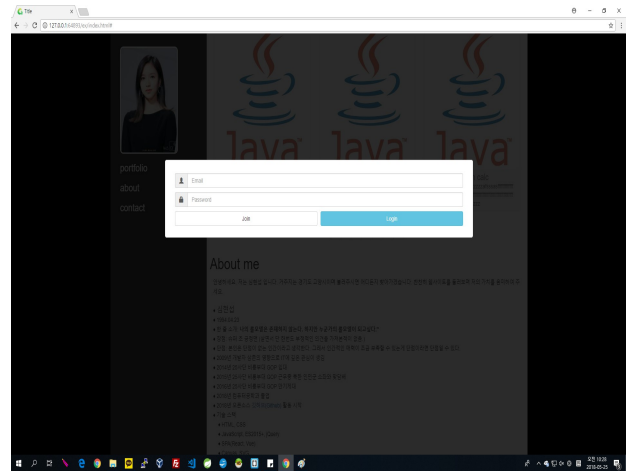


# Unit title 'UI'

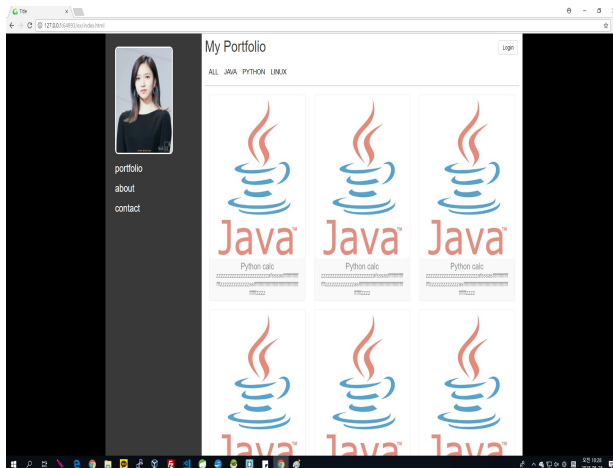
team project with DLS



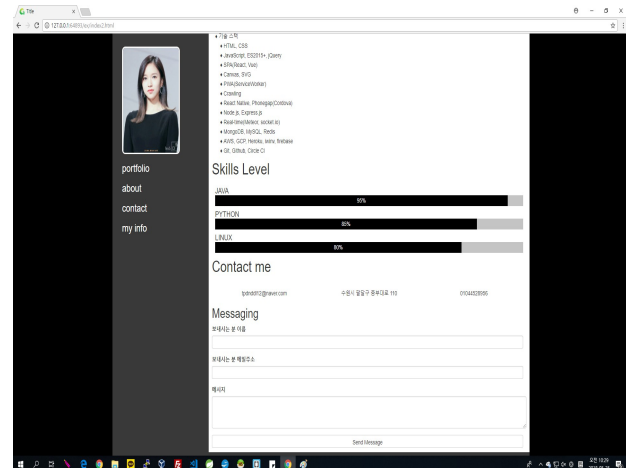
opening.html



로그인 화면



main화면



main화면 2

개발 개요 : 3팀 웹사이트(코딩 공부), 공부한 내용 정리 및 공유

개발 환경 : HTML, CSS, JAVASCRIPT

참여 인원 : 3명(이정원, 이세웅, 심현섭)

기술 설명 :

- HTML - 여러 태그를 활용해 전체적인 레이아웃 구도를 설정
- CSS - 각각 html이나 반응형을 위한 css파일을 만들, bootstrap 활용, 그밖에 많이 사용하는 속성들을 따로 정리한 css도 구성
- SCRIPT - css만으로 적용하기 힘든 효과를 Javascript로 구현, JQuery활용

내가 맡은 부분 : index.html, opening.html

- 화면의 기본적인 틀을 구성할 때 기획하는 단계의 중요성을 느꼈습니다. 정확한 구성이 없어 새로운 태그를 추가 했는데 오류가 났을 경우 해결하는데 어려움을 겪었습니다.
- 로그인창을 구현하면서 rayer에 대한 개념을 다시 한번 다지는 계기가 되었습니다.
- 오프닝 화면을 화면을 구현하면서 다양한 애니메이션 효과를 경험해 보았습니다.