C++标准程序库读书笔记

STL迭代器

逆向迭代器需要专门的头文件,但是由于容器必须要定义它自己的逆向迭代器型别,所 以容器本身已经包含了该头文件。

迭代器奉行一个纯抽象概念:任何东西,只要行为类似迭代器,就是一个迭代器。不同的迭代器具有不同的能力(行进和存取能力)。

迭代器分类及其能力

迭代器类型	能力	供应者
input迭代器	向前读取	istream
output迭代器	向前写入	ostream,inserter
forward迭代器	向前读取和写入	
bidirectional迭代器	向前和向后读取和写入	list set multiset map multimap
random access迭代器	随机存取,可读取也可写入	vector deque string array

关于输入迭代器的前置和后置递增操作符选用的讨论

应该尽可能优先选用前置式递增运算操作符(++iter)而不是后置式递增运算操作符(iter++),因为前者性能更好,前置式递增元素操作符不需传回旧值,所以也不必花费一个临时对象来保存旧值,因此,面对任何迭代器(以及任何抽象数据型别),应该优先使用前置式,这条原则对递减运算操作符同样适用。(input迭代器并不提供递减运算操作符)。

forward iterator不具备output迭代器的全部功能,这里会有一个约束条件:

- 面对output迭代器,无需检查是否抵达序列尾端,便可直接写入数据。
- 对于forward迭代器,必须在存取数据之前确保它有效。

以下对象和型别支持random access迭代器:

- 可随机存取的容器 (vector deque)
- strings(字符串 string wstring)
- 一般array(指针)

迭代器相关辅助函数

C++标准程序库为迭代器提供了三个辅助函数: advance() distance()和iter_swap(),前两者提供个所有迭代器一些原本只有随机迭代器才有的能力: 前进或后退多个元素,及处理迭代器之间的距离。第三个辅助函数允许交换两个迭代器的值。

advance()

afvance()可将迭代器的位置增加,增加到的幅度由参数决定,也就是说迭代器一次前进或后退多个元素。

void advance(InputIterator& pos,Dist n)

- 使名为pos的input迭代器步进或后退n个元素。
- 对Bidirectional迭代器和random access迭代器而言,n可为负值,表示向后退。
- Dist是个template型别,通常应该是个整数型别,因为会调用<,++,--,等操作,还要和0做比较。
- advance()从不检查迭代器是否查过序列的end()。所以,调用advance()有可能导致未定义行为----因为对着序列尾端调用operator++是一种未定义的操作行为。
- 该函数对于random access迭代器,只是简单的调用pos+=n,因此,具有常量复杂度,对于其他任何类型的迭代器调用++pos(或--pos,如果为负值)n次,因此,对于其他任何类型的迭代器,本函数具有线性复杂度。

distance()

函数distance()用来处理两个迭代器之间的距离。

Dist distance(InputIterator pos1,InputIterator pos2)

- 传回两个input迭代器pos1和pos2之间的距离。
- 两个迭代器都必须指向同一个容器。
- 如果不是random access迭代器,则从pos1开始往前走就能够到达pos2,即pos2的位置必须与pos1相同或在其后。
- 回返值Dist的型别由迭代器决定: iterator_traits::difference_type
- 面对random access迭代器,因此具备常数复杂度,对于其他迭代器类
 - 型, distance()会不断递增pos1,直到抵达pos2为止, 然后传回递增次数。也就是
 - 说, distance()具备线性复杂度, 因此对于non-random access迭代器而
 - 言, diatance()的性能并不好, 应该尽力避免使用它。

iter swap()

void iter_swap(ForwardIterator pos1,ForwardIterator pos2)

- 交换迭代器pos1和pos2所指的值
- 迭代器的型别不必相同,但其所指的两个值必须可以相互赋值。

迭代器配接器

此类特殊迭代器使得算法能够以逆向模式,安插模式和流模式搭配工作。

逆向迭代器

reverse迭代器是一种配接器,重新定义递增运算和递减运算,使其行为正好倒置。所有标准容器都允许使用reverse迭代器来遍历元素。

安插型迭代器

用来将赋值新值操作转换为安插新值操作。通过这种迭代器,算法可以执行安插行为而非覆盖行为。所有的insert迭代器都隶属于output迭代器类型,所以他只提供赋值新值得能力。