## C++标准程序库读书笔记

## CH2 C++及其标准程序库简介

STL的设计目标在于将不同的算法和数据结构结合在一起,并获取最佳效果。

template是针对一个或多个尚未明确的型别所写的函数或类别,使用 template时,可以显式(explicit)或者隐式的将型别作为参数来传递。

## C++标准程序库比较重要的几个语言特性

- 1. template
- 2. 基本类的显式初始化
- 3. 异常处理
- 4. 命名空间
- 5. bool型别
- 6. 关键字explict

通过关键字**explict**的作用,我们可以禁止单参数构造函数被用于自动型别转换。

## 7. 新的型别转换操作符

- o static cast
  - 将一个值以符合逻辑的方式转型,可以看作利用原值 重建一个临时对象,并在设立初值时使用型别转换。
- dynamic\_cast
  - 将多态型别向下转型为其实际静态型别,这是唯一在 执行器可以进行检验的转型动作。
- const\_cast
  - 设定或去除型别的常数性,亦可去除volatile饰词,除 此之外不允许任何转换。
- reinterpret\_cast
  - 此操作符由实际编译器定义,可能重新解释bits意 义,但也不一定如此,使用此转型动作可能带来不可 移植性。
- 8. 常数静态成员
- 9. main()的定义式