**VI50 - Specs**

Menu (showroom):

Dans l’espace, début sur la Lune, 4 planètes en face du joueur (une pour chaque mini jeu), un robot spatial sur la Lune pour le choix des paramètres, un drapeau.

Si trop loin de la délimitation sur la Lune, soit plus d’oxygène(, soit attaqué par des Aliens.)

Choix des planètes : Prendre le drapeau avec la manette en pressant les boutons sur les côtés et pointer la planète souhaité. (+ animation jusqu’à la planète.)

Déplacement: Gâchettes (suivant pression) pour avancer avec le jetpack + direction avec le pad et la caméra.

Paramètres à changer sur le robot:

* la vitesse
* volume audio

Instructions de jeu sur chaque planète lorsqu’on la pointe + scores.

[Simon] Planète 1 : Jeu du mémory avec Kinect

une position pour démarrer

chronomètre + meilleur score

faire attention aux 4 positions choisis

Niveau de difficulté croissante

Animation d’une foule de gens autour

Monde rocheux à l'extérieur

Pour arrêter sortir du cercle rouge

Utilisation de la kinect pour détection du corps

Toucher le vaisseau pour retourner au menu

[Wild] Planète 2 : Doodle survivor

Meteorites

départ 3, 2, 1 propulsion en l’air

Déplacement : droite gauche avec la kinect + avant arriere avec le déplacement des manettes avec variation de la vitesse.

Appuyer sur le pad pour retour au sol

[Sheep race] Planète 3 : Color sheep:

Jeu avec la délimitation de la zone avec chronomètre

Remettre les moutons dans les 4 bons enclos avec reconnaissance du pelage, de la couleur du mot et du mot.

au fond d’un trou/clairière

vaisseau en haut de la clairière pour retour menu

[Escape] Planète 4 : Astro escape:

Bloquer sur un vaisseau sur Terre avec un toit panoramique

trouver le code du cadena suivant les constellations

|  |
| --- |
| PLANNING  **D’ici le 20 octobre :**  Hamza et Thibaud : TP kinect + trouver comment récupérer et utiliser les données dans Unity  Thibauld et Barbara : Intégration du Vive  **Pendant les vacances de la Toussaint:**  Barbara : Commencer et BIEN BIEN avancer le showroom  Thibauld : Commence planète 2  Thibaud et Hamza: récupération complète de la silhouette/squelette Kinect (filtre de Kalman?)  **Avant les médians:**  Barbara et Thibaud : Finir Planète 2 et commencer Planète 1  Thibauld et Hamza : Planète 1  **Avant fin Novembre:**  Tous ensemble : Faire le dossier Florence Bazzaro 20% + finir planète 2 |