

# 圈論原論 I

Sexytant

2023 年 1 月 27 日



# 目次

<b>第 I 部</b>	<b>準備</b>	<b>5</b>
<b>第 1 章</b>	<b>集合</b>	<b>7</b>
1.1	集合 . . . . .	7
1.2	二項関係・写像 . . . . .	7
1.2.1	二項関係 . . . . .	7
1.2.2	順序集合 . . . . .	8
1.2.3	写像 . . . . .	8
1.2.4	合成と結合律 . . . . .	8
1.3	宇宙 . . . . .	9
<b>第 2 章</b>	<b>代数系</b>	<b>11</b>
2.1	マグマ・半群・群 . . . . .	11
2.1.1	マグマ . . . . .	11
2.1.2	半群 . . . . .	11
2.1.3	群 . . . . .	11
2.2	環 . . . . .	12
2.3	体 . . . . .	12
<b>第 3 章</b>	<b>Haskell の基礎</b>	<b>13</b>
3.1	型 . . . . .	13
3.1.1	定義済みの型 . . . . .	13
3.1.2	データ構造 . . . . .	13
3.1.3	データ型 . . . . .	13
<b>第 II 部</b>	<b>圏論の諸概念</b>	<b>15</b>
<b>第 4 章</b>	<b>圏</b>	<b>17</b>
4.1	圏 . . . . .	17
4.1.1	小圏・局所小圏・大圏 . . . . .	18
4.1.2	部分圏 . . . . .	18
4.1.3	双対 . . . . .	19
4.1.4	圏の生成 . . . . .	19

第 5 章	関手	21
5.1	関手 . . . . .	21
5.1.1	反変関手 . . . . .	22
5.1.2	定数関手 . . . . .	22
5.1.3	忠実関手と充満関手 . . . . .	22
第 6 章	自然変換	23
6.1	自然変換 . . . . .	23
第 7 章	関手圏	25
7.1	関手圏 . . . . .	25
第 8 章	圏同値	27
8.1	圏同値 . . . . .	27

第 I 部

準備



# 第 1 章

## 集合

### 1.1 集合

**集合 set** とは, ひとまず素朴に「ものの集まり」と定義される. 集合を構成する「もの」を**元 element** という.

**記法 1.1.**  $a$  が集合  $S$  の元であることを  $a \in S$  で表す.

**記法 1.2.** 集合は各元をカンマで区切り  $\{\}$  で囲むことで表される.

**記法 1.3.** とある条件を満たす  $x$  全体からなる集合は  $\{x \mid x \text{ についての条件} \}$  を用いて表す.

**実例 1.4.**  $\{1, 2, 3\}$  や  $\{a, b, c\}$ , 自然数全体  $\mathbb{N}$ , 整数全体  $\mathbb{Z}$ , 実数全体  $\mathbb{R}$ , 複素数全体  $\mathbb{C}$  は集合である.

**実例 1.5.**  $\{2a \mid a \in \mathbb{N}\}$  や  $\{a^3 \mid a \in \mathbb{N}\}$  は集合である.

集合論では, 元が存在しない集合  $\{\}$  の存在を認める.

**定義 1.6.** 元が存在しない集合  $\{\}$  を**空集合 emptyset** という.

**記法 1.7.** 空集合を  $\emptyset$  で表す.

**定義 1.8.** 集合  $A$  の任意の元が集合  $B$  の元であるとき**集合  $A$  は集合  $B$  の部分集合 subset** であるという.

**記法 1.9.** 集合  $A$  が集合  $B$  の部分集合であることを  $A \subset B$  で表す.

**定義 1.10.** 集合  $S$  に対する  $\{A \mid A \subset S\}$  を**集合  $S$  の冪集合 power set** という.

**記法 1.11.** 集合  $S$  の冪集合を  $\mathcal{P}S$  で表す.

**定義 1.12.** 集合  $A, B$  に対する  $\{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$  を**集合  $A$  と集合  $B$  の直積 direct product** という.

**記法 1.13.** 集合  $A$  と集合  $B$  の直積を  $A \times B$  で表す.

### 1.2 二項関係・写像

#### 1.2.1 二項関係

**定義 1.14.** 集合  $A, B$  の直積の部分集合を, **集合  $A$  と集合  $B$  の二項関係 binary relation** であるという.

### 1.2.2 順序集合

**定義 1.15.** 次を満たす集合  $X$  から  $X$  への二項関係  $R$  を**順序 order** という.

1. 任意の  $X$  の元  $x$  について  $(x, x) \in R$  である.
2. 任意の  $X$  の元  $x, y$  について  $(x, y) \in R$  かつ  $(y, x) \in R$  ならば  $x = y$  が成り立つ.
3. 任意の  $X$  の元  $x, y, z$  について  $(x, y) \in R$  かつ  $(y, z) \in R$  ならば  $(x, z) \in R$  が成り立つ.

### 1.2.3 写像

**定義 1.16.** 集合  $A, B$  の二項関係  $f$  について, 任意の  $a \in A$  に対して, とある  $b \in B$  が一意に存在して  $(a, b) \in f$  となるとき,  $f$  を**集合  $A$  から集合  $B$  への写像 map** という.

**記法 1.17.** 集合  $A$  から集合  $B$  への写像  $f$  を  $f: A \rightarrow B$  で表す.

**記法 1.18.** 写像  $f: A \rightarrow B$  に関して,  $b \in B$  が  $a \in A$  に対応することを

$$b = f(a)$$

で表す.

**定義 1.19.** 写像  $f: A \rightarrow B$  が, 任意の  $a_1, a_2 \in A$  について

$$a_1 \neq a_2 \Rightarrow f(a_1) \neq f(a_2)$$

を満たすとき**写像  $f: A \rightarrow B$  は単射 injection** であるという.

**定義 1.20.** 写像  $f: A \rightarrow B$  に関して, 任意の  $b \in B$  に対してとある  $a \in A$  が存在して

$$b = f(a)$$

であるとき**写像  $f$  は全射 surjection** であるという.

**定義 1.21.** 写像  $f: A \rightarrow B$  が, 単射であり, かつ全射であるとき**写像  $f: A \rightarrow B$  は全単射 bijection** であるという.

**定義 1.22.** 写像  $f: A \rightarrow B$  に対して, 写像  $g: B \rightarrow A$  が存在して, 任意の  $a \in A$  に対して

$$f(a) = b \Leftrightarrow g(b) = a$$

が成り立つとき, **写像  $g: B \rightarrow A$  は写像  $f: A \rightarrow B$  の逆写像 inverse mapping** であるという.

**記法 1.23.** 写像  $f$  の逆写像を  $f^{-1}$  で表す.

### 1.2.4 合成と結合律

**定義 1.24.** 二項関係  $F \subset A \times B$  と  $G \subset B \times C$  に対する

$$\{(a, c) \in A \times C \mid \text{とある } b \in B \text{ が存在して } (a, b) \in F \text{ かつ } (b, c) \in G \text{ である} \}$$

を二項関係  $F \subset A \times B$  と  $G \subset B \times C$  の**合成 composition** という.



**記法 1.25.** 二項関係  $F \subset A \times B$  と  $G \subset B \times C$  の合成を  $G \circ F$  で表す.

**命題 1.26.** 二項関係  $F \subset A \times B, G \subset B \times C, H \subset C \times D$  について

$$(H \circ G) \circ F = H \circ (G \circ F)$$

が成り立つ.

このことを二項関係が**結合律 associative law**を満たすという.

**命題 1.27.** 写像  $f: A \rightarrow B$  と  $g: B \rightarrow C$  に対して, これらの合成を定義することができる.

**定義 1.28.** 写像  $f: A \rightarrow B$  と  $g: B \rightarrow C$  を合成して得られる写像を**写像  $f: A \rightarrow B$  と  $g: B \rightarrow C$  の合成写像 composition mapping**という.

**記法 1.29.** 写像  $f: A \rightarrow B$  と  $g: B \rightarrow C$  の合成写像を  $g \circ f$  で表す.

**命題 1.30.** 写像  $f: A \rightarrow B, g: B \rightarrow C, h: C \rightarrow D$  について

$$(h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f)$$

が成り立つ.

このことを写像が結合律を満たすという.

## 1.3 宇宙

**定義 1.31.** 以下の性質を満たす集合  $U$  を**宇宙 universe**という.

1.  $X \in Y \wedge Y \in U \Rightarrow X \in U$
2.  $X \in U \wedge Y \in U \Rightarrow \{X, Y\} \in U$
3.  $X \in U \Rightarrow \mathcal{P}X \in U \wedge \cup X \in U^{*1}$
4.  $\mathbb{N} \in U$
5.  $f: A \rightarrow B$  が全射で,  $A \in U \wedge B \subset U \Rightarrow B \in U$

**定義 1.32.** 宇宙の元を**小集合 small set**という.

---

\*1 未定義の記法



## 第2章

# 代数系

### 2.1 マグマ・半群・群

#### 2.1.1 マグマ

**定義 2.1.** 写像  $\mu : S \times S \rightarrow S$  を集合  $S$  上の二項演算 **binary operation** という.

**定義 2.2.** 集合  $M$  と集合  $M$  上の二項演算  $\mu$  の組  $(M, \mu)$  を**マグマ magma** という.

#### 2.1.2 半群

**定義 2.3.** マグマ  $(G, \mu)$  について,  $\mu$  が結合律を満たす, すなわち任意の元  $g, h, k \in G$  に対して

$$\mu(g, \mu(h, k)) = \mu(\mu(g, h), k)$$

が成り立つとき, マグマ  $(G, \mu)$  は**半群 semigroup** であるという.

#### 2.1.3 群

**定義 2.4.** マグマ  $(G, \mu)$  について, とある  $e \in G$  が存在し, 任意の  $g \in G$  に対して

$$\mu(e, g) = \mu(g, e) = g$$

を満たすとき,  $e$  を**マグマ  $(G, \mu)$  の単位元 identity element** という.

**定義 2.5.** マグマ  $(G, \mu)$  について, 任意の  $g \in G$  に対して, とある  $h \in G$  が存在して

$$\mu(g, h) = \mu(h, g) = e$$

を満たすとき,  $h$  を**マグマ  $(G, \mu)$  の元  $g$  に対する逆元 inverse element** という. ここで  $e$  はマグマ  $(G, \mu)$  の単位元である.

**記法 2.6.** マグマ  $(G, \mu)$  における元  $g \in G$  の逆元を  $g^{-1}$  で表す.

**定義 2.7.** 半群  $(G, \mu)$  が単位元をもち, かつ任意の元に対して逆元が存在するとき**半群  $(G, \mu)$  は群 group** であるという

**定義 2.8.** 群  $(G_1, \mu_1), (G_2, \mu_2)$  について, 写像  $f : G_1 \rightarrow G_2$  が, 任意の  $g \in G, g' \in G$  について

$$f(\mu_1(g, g')) = \mu_2(f(g), f(g'))$$

を満たすとき,  $f$  を群  $(G_1, \mu_1)$  から群  $(G_2, \mu_2)$  への準同型写像 **homomorphism** という.

**定義 2.9.** 群  $(G_1, \mu_1)$  から群  $(G_2, \mu_2)$  への準同型写像  $f$  が全単射であるとき,  $f$  を群  $(G_1, \mu_1)$  から群  $(G_2, \mu_2)$  への同型写像 **isomorphism** という

**定義 2.10.** 群  $(G, \mu)$  について, 任意の  $a, b \in G$  に対して  $\mu(a, b) = \mu(b, a)$  が成り立つとき, 群  $(G, \mu)$  は可換群 **commutative group** であるという<sup>\*1</sup>.

## 2.2 環

**定義 2.11.** 集合  $R$  と  $R$  上の二項演算  $+, *$  が次を満たすとき,  $(R, +, *)$  は環 **ring** であるといい,  $+$  を加法,  $*$  を乗法という.

1.  $(R, +)$  が可換群である.
2.  $(R, *)$  が半群である.
3. 任意の  $a, b, c \in R$  に対して

$$\begin{aligned} a * (b + c) &= a * b + a * c \\ (a + b) * c &= a * c + b * c \end{aligned}$$

が成り立つ.

定義 2.11 の第 3 の条件のことを乗法の加法に対する分配律 **distributive property** という.

## 2.3 体

**定義 2.12.** 環  $(K, +, *)$  において, 群  $(K, +)$  の単位元を  $(K, +, *)$  の零元という.

**記法 2.13.** 環  $(K, +, *)$  における零元を  $0_K$  で表す.

**定義 2.14.** 環  $(K, +, *)$  において, 群  $(K, *)$  の単位元を  $(K, +, *)$  の乗法単位元という.

**記法 2.15.** 環  $(K, +, *)$  における乗法単位元を  $1_K$  で表す.

**定義 2.16.** 環  $(K, +, *)$  が次を満たすとき,  $(K, +, *)$  は体 **field** であるという.

1. 乗法について零元以外の元が可換群をなす, すなわち  $(K \setminus \{0_K\}, *)$  が可換群である.
2. 零元と乗法単位元が異なる, すなわち  $0_K \neq 1_K$  である.

---

<sup>\*1</sup> アーベル群 **abelian group** ともいう

## 第 3 章

# Haskell の基礎

関数型プログラミング言語 Haskell では圏論的な視点からライブラリが構築されている。

### 3.1 型

#### 3.1.1 定義済みの型

Haskell には標準ライブラリに表 3.1 に示す型が定義済みである。

表 3.1 Haskell の標準ライブラリに定義済みの型

<code>Int</code>	固定長整数
<code>Integer</code>	多倍長整数
<code>Char</code>	文字
<code>Float</code>	単精度浮動小数点数
<code>Double</code>	倍精度浮動小数点数
<code>Bool</code>	ブール代数

例として, 固定長整数の変数 `a` は次のように宣言する。

```
1 a :: Int
```

#### 3.1.2 データ構造

同じ型の値を一方向に並べ, 前の要素が後の要素のポインタをもつようにしたデータ構造をリストという。一方, リストに対して, 異なる型を含むことを許容するデータ構造をタプルという。

#### 3.1.3 データ型

例として `Red`, `Green`, `Blue` からなるデータ `Color` の宣言は以下のように記述する。

```
1 data Color = Red | Green | Blue
```



## 第Ⅱ部

### 圏論の諸概念





## 第 4 章

### 圏

#### 4.1 圏

**定義 4.1.** 集合の組  $(S_{\text{obj}}, S_{\text{mor}})$  が次の条件を満たすとき**集合の組  $(S_{\text{obj}}, S_{\text{mor}})$  は圏 category をなす**という.

1. 任意の  $f \in S_{\text{mor}}$  に対して  $\text{dom}(f) \in S_{\text{obj}}, \text{cod}(f) \in S_{\text{obj}}$  がそれぞれ一意に定まる.
2.  $f \in S_{\text{mor}}, g \in S_{\text{mor}}$  について,  $\text{cod}(f) = \text{dom}(g)$  であるとき,  $S_{\text{mor}}$  上の二項演算  $\circ$  が存在する.
3.  $f \in S_{\text{mor}}, g \in S_{\text{mor}}, h \in S_{\text{mor}}$  について,

$$\begin{aligned}\text{cod}(f) &= \text{dom}(g), \\ \text{cod}(g) &= \text{dom}(h)\end{aligned}$$

であるとき

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$$

が成り立つ.

4. 任意の  $A \in S_{\text{obj}}$  について次を満たす  $1_A \in S_{\text{mor}}$  が存在する.
  - (a)  $\text{dom}(1_A) = A$
  - (b)  $\text{cod}(1_A) = A$
  - (c)  $\text{dom}(f) = \text{cod}(g) = A$  かつ  $\text{cod}(f) = \text{dom}(g)$  を満たす任意の  $(f, g) \in S_{\text{obj}} \times S_{\text{obj}}$  について  $f \circ 1_A = f$  かつ  $1_A \circ g = g$  が成り立つ.

定義 4.1 における  $S_{\text{obj}}$  の元を**対象 object**,  $S_{\text{mor}}$  の元を**射 morphism** という. 1 つ目の条件の  $\text{dom}f, \text{cod}f$  はそれぞれ**射  $f$  の始域 domain** と **終域 codomain** という. 2 つ目の条件の二項演算  $\circ$  は射の合成という. 3 つ目の条件で述べているのは, 射の合成が結合律を満たすということである. 最後に, 4 つ目の条件の  $1_A$  を**対象  $A$  の恒等射 identity morphism** という.

これらの用語を導入して, 定義 4.1 を改めて記述すると次のようになる.

1. 圏は対象の集合と射の集合からなる.
2. 射は始域と終域をもち, それらはそれぞれ一意に定まる.
3. 射は合成可能であり, 射の合成は結合律を満たす.
4. 任意の対象について恒等射が存在する.

**注意 4.2.** 恒等射  $1_A$  は一意に定まるので, 定義に一意性を加えても問題ない.

**記法 4.3.** 圏  $\mathcal{C}$  の対象全体の集合を  $\text{Obj}(\mathcal{C})$  で表す.

記法 4.4. 圏  $\mathcal{C}$  の射全体の集合を  $\text{Mor}(\mathcal{C})$  で表す.

記法 4.5. 始域が  $A$ , 終域が  $B$  である射  $f$  を  $f: A \rightarrow B$  で表す.

記法 4.6. 集合  $\{f: A \rightarrow B \mid A \in \text{Obj}(\mathcal{C}), B \in \text{Obj}(\mathcal{C})\}$  を  $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(A, B)$  で表す.

定義 4.7. とある圏の射  $f: A \rightarrow B$  に対して, とある射  $g: B \rightarrow A$  が存在して  $g \circ f = 1_A$  かつ  $f \circ g = 1_B$  となるとき, 射  $f$  は同型射 isomorphism であるという. また, このとき  $g$  を射  $f$  の逆射という.

記法 4.8. 射  $f$  の逆射を  $f^{-1}$  で表す.

命題 4.9. 射  $f$  が同型射であるとき,  $f^{-1}$  は一意に定まる.

#### 4.1.1 小圏・局所小圏・大圏

##### 小圏

定義 4.10. 圏  $\mathcal{C}$  について,  $\text{Obj}(\mathcal{C}), \text{Mor}(\mathcal{C})$  が小集合であるとき, 圏  $\mathcal{C}$  は小圏 small category であるという.

命題 4.11. 対象も射もない圏  $\mathbf{0}$  は小圏である.

命題 4.12. 対象が 1 つで, 恒等射のみをもつ圏  $\mathbf{1}$  は小圏である.

命題 4.13. 対象が  $A, B$  の 2 つで, 恒等射と射  $f: A \rightarrow B$  のみをもつ圏  $\mathbf{2}$  は小圏である.

命題 4.14. 順序集合は小圏である.

##### 局所小圏

定義 4.15. 圏  $\mathcal{C}$  について, 任意の  $A \in \text{Obj}(\mathcal{C}), B \in \text{Obj}(\mathcal{C})$  の組に対して  $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(A, B)$  が小集合であるとき, 圏  $\mathcal{C}$  は局所小圏 locally small category であるという.

##### 大圏

定義 4.16. 圏  $\mathcal{C}$  が小圏でないとき圏  $\mathcal{C}$  は大圏 large category であるという.

命題 4.17. すべての小集合を対象とし, それらの間の写像を射とする圏  $\text{Set}$  は大圏である.

命題 4.18. すべての群を対象とし, それらの間の準同型写像を射とする圏  $\text{Grp}$  は大圏である.

命題 4.19. すべての可換群を対象とし, それらの間の準同型写像を射とする圏  $\text{Ab}$  は大圏である.

#### 4.1.2 部分圏

記法 4.20. 圏  $\mathcal{C}$  における射  $f, g \in \text{Mor}(\mathcal{C})$  の合成を  $g \circ_{\mathcal{C}} f$  で表す.

命題 4.21. 圏  $\mathcal{A}$  が圏  $\mathcal{B}$  に対して, 以下の条件を満たすとする.

1.  $\text{Obj}(\mathcal{A}) \subset \text{Obj}(\mathcal{B})$
2.  $\{(X_1, X_2) \mid X_1 \in \text{Obj}(\mathcal{A}), X_2 \in \text{Obj}(\mathcal{A})\} \subset \{(X_1, X_2) \mid X_1 \in \text{Obj}(\mathcal{B}), X_2 \in \text{Obj}(\mathcal{B})\}$

このとき  $\text{Mor}(\mathcal{A}) \subset \text{Mor}(\mathcal{B})$  が成り立つ.

**定義 4.22.** 圏  $\mathcal{A}$  が圏  $\mathcal{B}$  に対して, 以下の条件を満たすとき, 圏  $\mathcal{A}$  は圏  $\mathcal{B}$  の部分圏であるという.

1.  $\text{Obj}(\mathcal{A}) \subset \text{Obj}(\mathcal{B})$
2.  $\{(X_1, X_2) \mid X_1 \in \text{Obj}(\mathcal{A}), X_2 \in \text{Obj}(\mathcal{A})\} \subset \{(X_1, X_2) \mid X_1 \in \text{Obj}(\mathcal{B}), X_2 \in \text{Obj}(\mathcal{B})\}$
3. 任意の  $f \in \text{Mor}(\mathcal{A}), g \in \text{Mor}(\mathcal{A})$  について  $g \circ_{\mathcal{A}} f$  が存在するならば  $g \circ_{\mathcal{B}} f$  が存在し

$$g \circ_{\mathcal{A}} f = g \circ_{\mathcal{B}} f$$

が成り立つ.

4. 任意の  $f \in \text{Mor}(\mathcal{A}), g \in \text{Mor}(\mathcal{A})$  について  $g \circ_{\mathcal{B}} f$  が存在するならば  $g \circ_{\mathcal{A}} f$  が存在し

$$g \circ_{\mathcal{A}} f = g \circ_{\mathcal{B}} f$$

が成り立つ.

**命題 4.23.** 圏  $\text{Ab}$  は圏  $\text{Grp}$  の部分圏である.

### 4.1.3 双対

**定義 4.24.** 圏  $\mathcal{C}$  に対して, 対象が  $\mathcal{C}$  と同じで, 射の向きが  $\mathcal{C}$  と反対である圏を圏  $\mathcal{C}$  の双対圏という.

**記法 4.25.** 圏  $\mathcal{C}$  の双対圏を  $\mathcal{C}^{\text{op}}$  で表す.

### 4.1.4 圏の生成

**命題 4.26.** 集合  $A$  と写像  $f: A \rightarrow A$  について, 集合の組  $(\{A\}, \{1_A, f\})$  は圏をなす.

**命題 4.27.** 集合  $A$  と写像  $f: A \rightarrow A$  について, 正の整数  $n$  に対して  $f^n = \underbrace{f \circ f \circ \cdots \circ f}_n$  とするとき, 集合の組  $(\{A\}, \{1_A, f, f^2, \dots\})$  は圏をなす.

**命題 4.28.** 集合  $A, B$  と写像  $f: A \rightarrow B, g: B \rightarrow A$  について, 集合の組  $(\{A, B\}, \{1_A, 1_B, f, g, f \circ g\})$  は圏をなす.

**定義 4.29.** 集合  $S_1, \dots, S_N$  に関する写像  $f_1, \dots, f_M$  に関して,  $\{S_1, \dots, S_N\}$  を対象とし,  $1_{S_1}, \dots, 1_{S_N}$  と  $f_1, \dots, f_M$  およびそれらの合成のみを射とする圏  $\mathcal{C}$  が存在するとき,  $\{f_1, \dots, f_M\}$  を圏  $\mathcal{C}$  の生成系 system of generators という.

**定義 4.30.** 圏  $\mathcal{A}, \mathcal{B}$  の積に対して, 次の集合の組  $(S_{\text{Obj}}(\mathcal{A}, \mathcal{B}), S_{\text{Mor}}(\mathcal{A}, \mathcal{B}))$  を圏  $\mathcal{A}, \mathcal{B}$  の積という.

- $S_{\text{Obj}}(\mathcal{A}, \mathcal{B}) = \{(A, B) \mid A \in \text{Obj}(\mathcal{A}), B \in \text{Obj}(\mathcal{B})\}$
- $S_{\text{Mor}}(\mathcal{A}, \mathcal{B}) = \{(f_A, f_B) \mid f_A \in \text{Mor}(\mathcal{A}), f_B \in \text{Mor}(\mathcal{B})\}$

**定義 4.31.** 圏  $\mathcal{A}, \mathcal{B}$  の積を  $\mathcal{A} \times \mathcal{B}$  で表す.

**命題 4.32.** 圏の積は圏をなす.



## 第5章

# 関手

### 5.1 関手

**定義 5.1.** 写像  $f : \text{Obj}(\mathcal{A}) \rightarrow \text{Obj}(\mathcal{B})$  を圏  $\mathcal{A}$  から圏  $\mathcal{B}$  への対象関数 **function on objects** という.

**記法 5.2.** 圏  $\mathcal{A}$  から圏  $\mathcal{B}$  への対象関数を  $F_{\text{obj}}(\mathcal{A}, \mathcal{B})$  で表す.

**定義 5.3.** 圏  $\mathcal{A}$  の射全体の集合

$$\text{Mor}(\mathcal{A}) = \{f_{\mathcal{A}} : A_1 \rightarrow A_2 \mid A_1 \in \text{Obj}(\mathcal{A}), A_2 \in \text{Obj}(\mathcal{A})\}$$

から, 対象関数  $F_{\text{obj}}(\mathcal{A}, \mathcal{B})(\cdot)$  を用いて定まる, 圏  $\mathcal{B}$  の射の集合

$$\text{Mor}(\mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}) = \{f_{\mathcal{B}} : F_{\text{obj}}(\mathcal{A}, \mathcal{B})(A_1) \rightarrow F_{\text{obj}}(\mathcal{A}, \mathcal{B})(A_2) \mid A_1 \in \text{Obj}(\mathcal{A}), A_2 \in \text{Obj}(\mathcal{A})\}$$

への写像  $F_{\text{mor}}(\mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}) : \text{Mor}(\mathcal{A}) \rightarrow \text{Mor}(\mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B})$  が次の条件を満たすとき, これを圏  $\mathcal{A}$  から圏  $\mathcal{B}$  への射関数 **function on morphisms** という.

1. 任意の  $A \in \text{Obj}(\mathcal{A})$  に対して

$$F_{\text{mor}}(\mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B})(1_A) = 1_{F_{\text{obj}}(\mathcal{A}, \mathcal{B})(A)}$$

が成り立つ.

2. 任意の  $(A_1, A_2, A_3) \in \text{Obj}(\mathcal{A})^3$  と  $f_{1,2} : A_1 \rightarrow A_2, f_{2,3} : A_2 \rightarrow A_3$  に対して

$$F_{\text{Mor}}(\mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B})(f_{2,3} \circ f_{1,2}) = F_{\text{Mor}}(f_{2,3}) \circ F_{\text{Mod}}(f_{1,2})$$

が成り立つ.

**記法 5.4.** 圏  $\mathcal{A}$  から圏  $\mathcal{B}$  への射関数を  $F_{\text{mor}}(\mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B})$  で表す.

**定義 5.5.** 対象関数  $F_{\text{obj}}(\mathcal{A}, \mathcal{B})$  と射関数  $F_{\text{mor}}(\mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B})$  の組を圏  $\mathcal{A}$  から圏  $\mathcal{B}$  への関手 **functor** という.

**記法 5.6.** 圏  $\mathcal{A}$  から圏  $\mathcal{B}$  への関手  $F$  を  $F : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}$  で表す.

**定義 5.7.** 圏  $\mathcal{C}$  から圏  $\mathcal{C}$  への関手を圏  $\mathcal{C}$  に関する恒等関手 **identity functor** という.

**記法 5.8.** 圏  $\mathcal{C}$  に関する恒等関手を  $\text{Id}(\mathcal{C})$  で表す.

**定義 5.9.** 関手  $F : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}, G : \mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}$  に対して

$$F_{\text{obj}}(\mathcal{B}, \mathcal{C}) \circ F_{\text{obj}}(\mathcal{A}, \mathcal{B})$$

を対象関数とし.

$$F_{\text{mor}}(\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}) \circ F_{\text{mor}}(\mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A})$$

を射関数とする関手を関手  $F: \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}, G: \mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}$  の合成 **composition** という.

**記法 5.10.** 関手  $F: \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}, G: \mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}$  の合成を  $G \circ F$  で表す.

### 5.1.1 反変関手

**定義 5.11.** 関手  $F: \mathcal{A}^{\text{op}} \rightarrow \mathcal{B}$  を圏  $\mathcal{A}$  から圏  $\mathcal{B}$  への反変関手 **contravariant functor** という.

### 5.1.2 定数関手

**定義 5.12.** 任意の  $A \in \text{Obj}(\mathcal{A})$  を唯一の  $B_0 \in \text{Obj}(\mathcal{B})$  に写し, 任意の射  $f \in \text{Mor}(\mathcal{A})$  を恒等射  $1_{B_0} \in \text{Mor}(\mathcal{B})$  に写す関手を圏  $\mathcal{A}$  から圏  $\mathcal{B}$  への定数関手 **constant functor** という

### 5.1.3 忠実関手と充満関手

**定義 5.13.** 関手  $F: \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}$  に関して, 写像

$$f: \{(A_1, A_2) \mid A_1 \in \text{Obj}(\mathcal{A}), A_2 \in \text{Obj}(\mathcal{A})\} \rightarrow \{(F(A_1), F(A_2)) \mid A_1 \in \text{Obj}(\mathcal{A}), A_2 \in \text{Obj}(\mathcal{A})\}$$

が単射となっているとき, 関手  $F$  は忠実 **faithful** であるという.

**定義 5.14.** 関手  $F: \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}$  に関して, 写像

$$f: \{(A_1, A_2) \mid A_1 \in \text{Obj}(\mathcal{A}), A_2 \in \text{Obj}(\mathcal{A})\} \rightarrow \{(F(A_1), F(A_2)) \mid A_1 \in \text{Obj}(\mathcal{A}), A_2 \in \text{Obj}(\mathcal{A})\}$$

が全射となっているとき, 関手  $F$  は充満 **full** であるという.

**定義 5.15.** 関手  $F$  が忠実かつ充満であるとき関手  $F$  は充満忠実 **full and faithful** であるという.

## 第 6 章

# 自然変換

### 6.1 自然変換

**定義 6.1.** 関手  $F : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}$  と関手  $G : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}$  について,

1. 任意の  $A \in \text{Obj}(\mathcal{A})$  に対して  $\mathcal{B}$  の射  $M_{\mathcal{B}}(A) : F(A) \rightarrow G(A)$  が存在する.
2. 任意の  $\mathcal{A}$  の射  $f : A_1 \rightarrow A_2$  が

$$M_{\mathcal{B}}(A_2) \circ F(f) = G(f) \circ M_{\mathcal{B}}(A_1)$$

を満たす.

このとき  $\{M_{\mathcal{B}}(A) \mid A \in \text{Obj}(\mathcal{A})\}$  を関手  $F : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}$  から関手  $G : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}$  への自然変換 **natural transformation** という.

**記法 6.2.** 関手  $F$  から関手  $G$  への自然変換  $\mu$  を  $\mu : F \rightarrow G$  で表す.





## 第 7 章

# 関手圏

### 7.1 関手圏

**命題 7.1.** 小圏  $\mathcal{A}$  と局所小圏  $\mathcal{B}$  に対して, 次の集合の組  $(S_{\text{obj}}, S_{\text{mor}})$  は圏をなす.

$$\begin{aligned} S_{\text{obj}} &= \{F : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}\} \\ S_{\text{mor}} &= \{\alpha : F_1 \rightarrow F_2 \mid F_1 \in S_{\text{obj}}, F_2 \in S_{\text{obj}}\} \end{aligned}$$

**定義 7.2.** 小圏  $\mathcal{A}$  と局所小圏  $\mathcal{B}$  に対する次の集合の組  $(S_{\text{obj}}, S_{\text{mor}})$  からなる圏を小圏  $\mathcal{A}$  から局所小圏  $\mathcal{B}$  への関手圏 **functor category** という.

$$\begin{aligned} S_{\text{obj}} &= \{F : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{B}\} \\ S_{\text{mor}} &= \{\alpha : F_1 \rightarrow F_2 \mid F_1 \in S_{\text{obj}}, F_2 \in S_{\text{obj}}\} \end{aligned}$$

**記法 7.3.** 小圏  $\mathcal{A}$  から局所小圏  $\mathcal{B}$  への関手圏を  $[\mathcal{A}, \mathcal{B}]$  で表す

**定義 7.4.** 関手圏における同型射を**自然同型 natural isomorphism** という.



## 第 8 章

# 圏同値

### 8.1 圏同値

**定義 8.1.** 圏  $\mathcal{A}, \mathcal{A}'$  に対して, 関手  $F : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}', G : \mathcal{A}' \rightarrow \mathcal{A}$  と自然同型  $\eta : \text{Id}(\mathcal{A}) \rightarrow G \circ F, \epsilon : F \circ G \rightarrow \text{Id}(\mathcal{A}')$  が存在するとき圏  $\mathcal{A}, \mathcal{A}'$  は圏同値であるという.

**命題 8.2.** 圏同値は同値関係である.