# Техническое задание. Fullstack (C# + React)

\*\*Требуется реализовать прототип онлайн-магазина\*\*

## Функционал

1. ~~Страница Магазина:~~

- ~~Слева - список товаров в 3 колонки.~~

~~У каждого товара - Картинка, Название, Цена.~~

~~У каждого товара кнопки "+" / "-", для добавления и удаления товара из заказа.~~

~~У каждого товара счетчик текущего количества в заказе~~

- ~~Справа - корзина.~~

~~В корзине список добавленных товаров с количеством и суммой.~~

~~Кнопка "Оплатить" - заменяет корзину формой оформления заказа с двумя обычными текстовыми полями: Адрес и Номер карты.~~

2. Страница "Менеджера"

- ~~Список всех заказов с их состоянием~~

- Детали заказа.

Состояние, ~~Список товаров~~, ~~Адрес доставки и номер карты~~, и самое главное \*\*история изменений\*\*, т.е. лог всех действий с заказом, как клиента, так и менеджера.

~~- Кнопка "Выполнен" - изменяет состояние заказа на Выполнен))~~

## Технические детали

- ~~Авторизацию и пользователей реализовывать не нужно. Считаем, что в системе только один неавторизованный пользователь (все заказы его, и он же обладает правами менеджера)~~

- ~~Заказы проходят следующие этапы:~~

~~- Формируется (во время добавления товаров)~~

~~- Оплачен (после заполнения формы оформления)~~

~~- Выполнен (после нажатия кнопки "Выполнен")~~

- ~~В системе только один активный заказ (т.е. в состоянии Формируется). Он отображается на странице Магазина, пока не будет "оформлен".~~

- Все заказы хранятся в БД, сессии не нужны.

- Товары хранятся в БД. ~~Нужно предоставить наполнение таблицы товаров (10-15 строк) либо как часть миграции EF~~, либо в виде отдельного SQL скрипта

- История изменений должна быть настолько подробной, насколько возможно.

- UI оцениваться не будет, но качество верстки - будет.

## Требования к стуку:

1. Backend

- С# (net5.0, MVC)

- MSSQL. EF или чистый SQL

- Желательно продемонстрировать знание LINQ, arrow functions и switch expression

2. Frontend

- React

- TS

- Функциональные компоненты, использование контекста

- В крайнем случае, можно написать на чистом JS/TS, но не на других фреймворках.

3. Верстка

- Можно использовать Sass или другой препроцессор