

1 Framework web côté client – Le Framework jQuery

TRAVAUX PRATIQUES N° 3

1. Objectif du TP

Mettre en pratique les notions acquises dans la séquence 3 en se basant sur les exemples du cours contenus dans le dossier sitejquery téléchargeable depuis :

https://drive.google.com/open?id=1Rery-cR34UBd_uaJHPCLDGqKOMzk1910

2. Exercice 1 : (jQuery en local ou via un CDN)

1. Créer un dossier de site web nommé sitejquery dans le dossier htdocs de XAMPP ou le dossier www de Wamp.
2. Créer une page HTML contenant le code ci-contre permettant de tester jQuery depuis un CDN.
3. Télécharger jQuery depuis jquery.com, le décompresser et mettre le dossier obtenu dans le dossier sitejquery.
4. Créer une page HTML à partir de la page précédente en modifiant le code pour que le test de jQuery se fasse en local.
5. Enumérer les avantages et les inconvénients de chaque cas d'utilisation de jQuery.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/
jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>
<script>
$(document).ready(function(){
  $("p").click(function(){
    $(this).hide();
  });
});
</script>
</head>
<body>

<p>Cliquez sur moi et je disparaiss.</p>
<p>Cliquez sur moi!</p>
<p>Cliquez sur moi!</p>

</body>
</html>

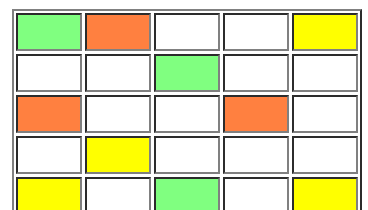
```

3. Exercice 2 : (Les sélecteurs)

1. Créer une page html à partir de la page précédente en y ajoutant un bouton qui permet suite à un clic de cacher les paragraphes.
2. Ajouter un bouton permettant suite à un clic de montrer à nouveau les paragraphes cachés.
3. Après avoir ajouté un id dans le deuxième paragraphe et une classe dans le premier et le troisième paragraphe, ajouter des boutons permettant suite à un clic de cacher respectivement ces éléments.
4. Créer une page contenant un tableau et un bouton pour cacher toutes les lignes impaires du tableau.

4. Exercice 3 : (Jeu de peinture)

On considère une page contenant un tableau HTML et une palette de couleurs sous le tableau (un champ de formulaire de sélection de couleur).



Framework web côté client – Le Framework jQuery

Ajouter le code jQuery qui permet, suite à un clic sur une cellule du tableau (voir figure ci-contre), de le remplir avec la couleur choisie au préalable dans la palette. \$(event.target) pourrait être utilisé.

5. : Exercice 4 : (CV en slide)

En utilisant les méthodes slides de jQuery, créer une page affichant votre CV comme illustré dans la page ci-contre. Il faut noter qu'un clic sur un rubrique (Etat civil par exemple) entraîne l'affiche lente de son contenu sous forme de slide et ferme le contenu de tout autre rubrique ouvert.



4. Exercice 5 (TPE) : (Simulation d'une lampe)

L'objectif de cet exercice est de simuler le fonctionnement d'une lampe électrique en utilisant jQuery. On considère pour cela les images suivantes contenues dans le dossier sitequery :

- **light_on.png** et **light_off.png** représentant respectivement l'état de la lampe en état de marche et en état d'arrêt,
- **switch_on.png** et **switch_off.png** représentant respectivement le contact en état de marche et en état d'arrêt,



1. Créer la page **index.html** qui affiche la lampe atteinte au-dessus du contact d'arrêt.
2. Ecrire le code jQuery permettant d'allumer la lampe suite à un clic sur le contact d'arrêt. Il s'agit suite à ce clic de remplacer le contact de l'état d'arrêt à l'état de marche et la lampe de l'état éteint à l'état allumé.
3. Modifier le code jQuery précédent pour éteindre à nouveau la lampe suite à un clic sur le contact de marche. Il s'agit suite à ce clic de remplacer le contact de l'état de marche à l'état d'arrêt et la lampe de l'état allumé à l'état éteint.
4. Modifier le code jQuery pour que chaque clic sur le contact s'accompagne du son (**switch.mp3**). Les codes html et JavaScript suivants permettent l'insertion et le contrôle du son dans le document html :

```
<audio controls id="switch">
  <source src="switch.mp3" type="audio/mpeg">
  Votre navigateur ne supporte pas la balise
  audio.
</audio>
```

```
myAudio=document.getElementById("switch");
if (myAudio.paused)
  myAudio.play();
else myAudio.pause();
```

L'élément audio affiche un lecteur audio qui pourra être caché grâce à l'attribut *hidden*. Le son switch peut être joué ou arrêté en appliquant les méthodes play() et pause() à l'objet myAudio.

5. Exercice 6 (TPE) : (Simulation d'une télévision)

L'objectif de cet exercice est de simuler le fonctionnement d'un téléviseur en utilisant HTML, CSS et JQuery.

1. Ecrire une page html affichant un téléviseur illustré par l'image ci-contre à télécharger sur images.google.com.
2. En utilisant les positionnements CSS, superposez un iframe au-dessus de l'écran. Cet iframe aura les mêmes dimensions que celle de l'écran du téléviseur.
3. Placez le bouton d'allumage du téléviseur en utilisant les positionnements CSS
4. Ecrire le code JQuery permettant d'allumer le téléviseur. Allumer le téléviseur consiste à lancer la vidéo jointe dans l'iframe suite à un clic sur le bouton rouge.
5. Ecrire le code JQuery permettant d'éteindre le téléviseur. Eteindre le téléviseur consiste à afficher une page noire dans l'iframe suite à un clic sur le bouton rouge.

