

# Introduction Le langage HTML 5

El hadji Mamadou NGUER Enseignant chercheur en Informatique à l'UVS

## Chapitre1: Introduction

**Objectifs spécifiques :** A la suite de ce chapitre, l'étudiant doit être capable de:

- 1. Décrire le langage HTML5
- 2. Définir la déclaration d'un document HTML5
- 3. Définir l'encodage des caractères dans un document HTML5
- 4. Expliquer la prise en charge de HTML5 par les navigateurs
- 5. Décrire les éléments et attributs de HTML 4 supprimés dans HTML5
- 6. Décrire les nouveaux éléments et attributs de HTML5
- 7. Créer un document HTML5



## **Qu'est-ce que HTML5?**

- HTML5 sera la nouvelle norme de HTML le langage de balisage standard pour la création de page Web.
- Il remplace HTML4.01 qui date de 1999 car le Web a beaucoup changé depuis lors.
- HTML5 est encore en cours d'élaboration. Cependant, les principaux navigateurs ont déjà pris en charge une bonne partie des nouveaux éléments et API de HTML5.
- C'est le fruit d'une collaboration en 2006 entre le World Wide Web Consortium (W3C) et le Web Hypertext Application Technology Working Group (WHATWG).
- WHATWG a travaillé avec les formulaires et les applications Web, et le W3C a travaillé sur XHTML 2.0.



## Les règles établies pour HTML5

- Les nouvelles fonctionnalités devraient être fondées sur le langage HTML, CSS, DOM et JavaScript
- Le besoin en plugins externes (comme Flash) doit être réduit.
- Un meilleure gestion des erreurs doit être établie.
- Plus de balise sont mise en place pour remplacer les scripts
- HTML5 doit être indépendant du périphérique
- Et le processus de son développement doit être visible au public



## Le type de document de HTML5

- Un document HTML doit toujours avoir un DTD (Document Type Definition)
- La déclaration du type de document en HTML5 est très simple
- Il s'agit simplement d'ajouter < ! DOCTYPE html> en début du document HTML
- Exemple : mapage.html



## L'encodage des caractères

- L'encodage des caractères permet de définir les caractères que la page pourra afficher
- La déclaration de l'encodage des caractères est aussi très simple en HTML5
- s'agit simplement d'ajouter <meta charset="UTF-8"> dans la balise head
- L'encodage par défaut des caractères en HTML5 est UTF-8.
- Exemple : mapage.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Titre du document</title>
    <meta charset="UTF-8">
    </head>
    <body>
        Contenu du document......
      </body>
    </html>
```



#### Ce que HTML5 apporte de nouveau

- HTML5 c'est de nouveaux éléments dont les plus intéressantes sont :
  - Les éléments sémantiques tels que <header>, <footer>, <article>, et <section>.
  - Les attributs de contrôle de formulaire comme number, date, time, calendar, et range.
  - Les éléments graphiques : <svg> et <canvas>.
  - Les éléments multimédias <video> et <audio>.
- HTML5 c'est aussi de nouvelles API (Application Programming Interfaces ) :
  - La Géolocalisation
  - Le Drag and Drop
  - Le Stockage web local (Puissante alternative pour les cookies)
  - Les Web Workers
  - Server-sent events (SSE)



## Les éléments de HTML4 supprimés de HTML5

- Les éléments suivants de HTML 4.01 sont supprimés de HTML5:
  - <acronym>
  - <applet>
  - <basefont>
  - <big>
  - <center>
  - <dir>
  - <font>
  - <frame>
  - <frameset>
  - <noframes>
  - <strike>
  - **-** <tt>



## Prise en charge de HTML5 par les navigateurs

- HTML5 est supporté par tous les navigateurs modernes.
- En outre, tous les navigateurs, anciens et nouveaux, gèrent automatiquement les éléments non reconnus comme les huit nouveaux éléments sémantiques définis en HTML5 qui sont tous de niveau bloc.
- Pour assurer un comportement correct de ces éléments dans les anciens navigateurs, il faudra ajouter le code CSS suivant :

```
header, section, footer, aside, nav, main, article, figure {
    display: block;
}
```



## Prise en charge de HTML5 par les navigateurs

- Ajout de nouveaux éléments HTML
- Exemple: Ajout de l'élément <monElt> en définissant son style d'affichage:

La déclaration document.createElement ("monElt") est ajoutée, pour IE9 et plus.



## Prise en charge de HTML5 par les navigateurs

- Problème avec Internet Explorer
  - Vous pouvez utiliser la solution décrite ci-dessus, pour tous les nouveaux éléments HTML5, mais Internet Explorer 8 et antérieurs, ne supportent pas de style d'éléments inconnus.
  - Heureusement, Sjoerd Visscher a créé une solution appelée HTML5Shiv qui permet de contourner le problème :

```
<!--[if lt IE 9]>
  <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.js">
  </script>
  <![endif]-->
```

Le code ci-dessus est un commentaire, mais les versions antérieures à IE9 pourront le lire (et le comprendre).



## Prise en charge de HTML5 par les navigateurs

- Exemple avec HTML5Shiv
  - Le script HTML5Shiv doit être placé dans l'élément <head>, après toutes les feuilles de style :



## Prise en charge de HTML5 par les navigateurs

Exemple avec HTML5Shiv

```
<article>
<h2>Dakar</h2>
La ville de Dakar est la capitale de la République du Sénégal et de la
région de Dakar. Elle compte 1 056 009 1 habitants.
</article>
<article>
<h2>Saint-Louis</h2>
Saint-Louis est l'une des plus grandes villes du Sénégal et,
historiquement, l'une des plus importantes.
</article>
<article>
</article>
</section>
</body>
</html>
```

