



LES FORMULAIRES EN HTML

Introduction aux

El hadji Mamadou NGUER Enseignant
chercheur en Informatique UCB



Chapitre 9 : Les formulaires en HTML

Séquence 9 :

- **Objectifs spécifiques** : A la suite de cette séquence, l'étudiant doit être capable de:
 1. Décrire les différents éléments et attributs de formulaire
 2. Créer un formulaire dans un document HTML
 3. Décrire les différentes méthodes de traitement d'un formulaire

Déclaration d'un formulaire

- Les formulaires HTML sont utilisés pour la saisie des données utilisateurs et leur transmission vers un serveur.
- Un formulaire peut contenir des éléments de type input comme les champs de texte, des cases à cocher, des boutons radio, des boutons submit et plus encore.
- La déclaration d'un formulaire se fait avec l'élément **form** comme suit :

```
<form action="page.php" method="post">  
    //On met ici les éléments de formulaire  
</form>
```



The image shows a web form titled "Connexion" in a large blue font. Below the title, there are two text input fields: "Nom d'utilisateur" and "Mot de passe". Below these fields is a checkbox labeled "Se souvenir du nom d'utilisateur". At the bottom of the form is a button labeled "Connexion".

Les attributs de l'élément form

- Le tableau ci-dessous décrit les attributs de l'élément *form*

Attribut	Description
accept-charset	Indique le charset utilisé dans le formulaire soumis (par défaut: le charset de la page).
action	Indique une adresse (URL) où soumettre le formulaire (par défaut: la page de soumission).
autocomplete	Indique si le navigateur doit compléter automatiquement le formulaire (par défaut: on).
enctype	Indique l'encodage des données fournies (par défaut: is url-encoded).
method	Spécifie la méthode HTTP utilisée lors de l'envoi du formulaire (par défaut: GET).
name	Indique un nom utilisé pour identifier le formulaire (pour l'utilisation du DOM: document.forms.name).
novalidate	Indique que le navigateur ne doit pas valider le formulaire.
target	Indique la cible de l'adresse dans l'attribut action (par défaut: _self).

Les éléments de formulaire

- Ils sont répartis en 3 classes :
 - **Input** : Champs de saisie de texte et différents types de boutons
 - **Select** : Listes (menus déroulants et ascenseurs)
 - **Textarea** : Zone de saisie de texte libre
- Chaque élément est nommé avec l'attribut **name**.
- Le nom ainsi défini permet d'identifier les données lors de leur envoi. Il doit être unique, sauf dans le cas d'un ensemble composé de plusieurs éléments (boutons radio par exemple).
- L'attribut **value** commun à ces balises, a un rôle différent selon le type d'élément utilisé.

Les éléments de formulaire

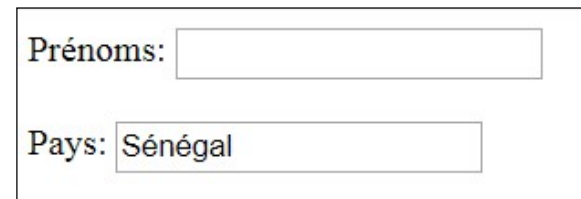
Les éléments input

Ils sont utilisés pour définir des zones d'entrée de texte simple, des boutons, des cases à cocher ou des boutons radio. Le type d'élément dont il s'agit sera précisé en utilisant l'attribut *type*.

- **Type text :**

Prénoms: `<input type="text" name="prenoms">`

Pays: `<input type="text" name="pays" value="Senegal">`

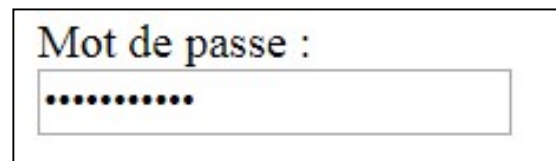


Prénoms:

Pays:

- **Type password :**

`<input type="password" name="mdp" value="passe">`




Mot de passe :

Les éléments de formulaire

Les éléments input

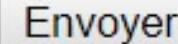
- Type reset:

```
<input type="reset" value="Effacer">
```

A rectangular button with a light gray background and a thin border, containing the text "Effacer" in a dark gray font.

- Type submit :

```
<input type="submit" value="Submit">
```

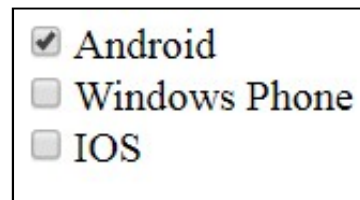
A rectangular button with a light gray background and a thin border, containing the text "Envoyer" in a dark gray font.

- Type checkbox: (Case à cocher à choix multiple)

```
<input type="checkbox" name="se" value="Android" checked> Android<br>
```

```
<input type="checkbox" name="se" value="Windows Phone"> Windows Phone<br>
```

```
<input type="checkbox" name="se" value="IOS"> IOS<br>
```

A rectangular box containing three checkboxes. The first checkbox is checked and is next to the text "Android". The second checkbox is unchecked and is next to the text "Windows Phone". The third checkbox is unchecked and is next to the text "IOS".

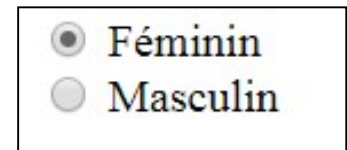
<input checked="" type="checkbox"/> Android
<input type="checkbox"/> Windows Phone
<input type="checkbox"/> IOS

Les éléments de formulaire

Les éléments input

- **Type radio:** (Case à cocher à choix unique)

```
<input type="radio" name="genre" value="Feminin" checked> Féminin<br>  
<input type="radio" name="genre" value="Masculin"> Masculin<br>
```

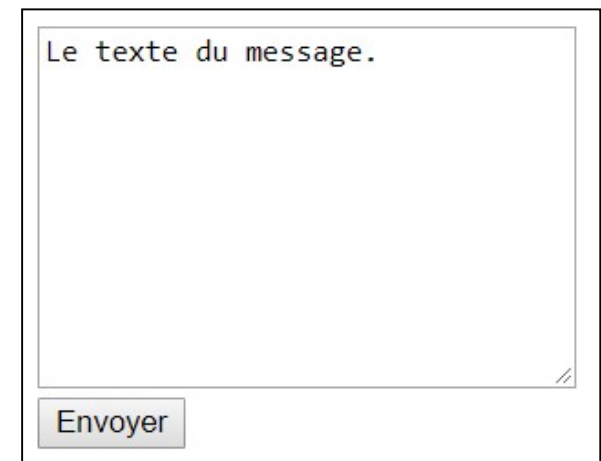


A rectangular box containing two radio button controls. The first control consists of a filled circle followed by the text 'Féminin'. The second control consists of an empty circle followed by the text 'Masculin'.

L'élément textarea :

Permet de créer une zone de texte en spécifiant sa taille grâce aux attributs **rows** et **cols**.

```
<textarea name="message" rows="10" cols="30">  
    Le texte du message.  
</textarea>
```



A rectangular box representing a text area. Inside, the text 'Le texte du message.' is visible. At the bottom left of the box is a small button labeled 'Envoyer'.

Les éléments de formulaire

L'élément select

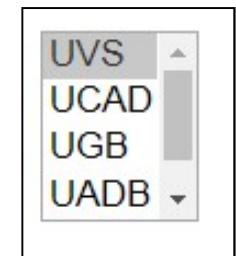
Il sert avec l'élément **option** à définir des listes (menus déroulant ou ascenseurs).

- Les menus déroulants :

```
<select name="universite">
  <option value="ucad">UCAD</option>
  <option value="uvs" selected>UVS</option>
  <option value="ugb">UGB</option>
</select>
```

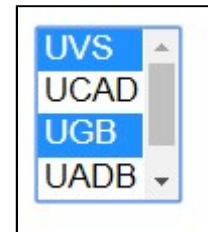


- Les ascenseurs : (choix unique) `<select name="universite" size="4">`



- Les ascenseurs : (choix multiple)

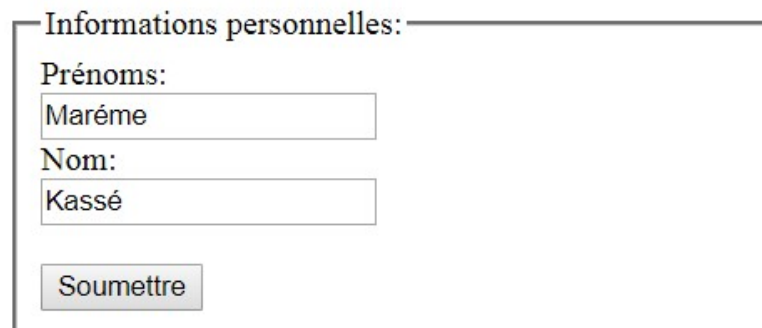
```
<select name="universite" size="4" multiple>
```



Regroupement des champs de formulaire

- L'élément **<fieldset>** est utilisé pour regrouper les champs associés à un formulaire.
- L'élément **<legende>** définit une légende pour l'élément **<fieldset>**.

```
<form action="page.php">
  <fieldset>
    <legend>Informations personnelles :</legend>
    Prénoms:<br><input type="text" name="prenoms" value="Maréme"><br>
    Nom:<br><input type="text" name="nom" value="Kassé"><br><br>
    <input type="submit" value="Soumettre">
  </fieldset>
</form>
```



The image shows a visual representation of the HTML form code. It features a rectangular box with a thin border. Inside the box, the text 'Informations personnelles:' is at the top left. Below it, the label 'Prénoms:' is followed by a text input field containing 'Maréme'. Further down, the label 'Nom:' is followed by a text input field containing 'Kassé'. At the bottom of the box, there is a submit button labeled 'Soumettre'.

Autres élément et entrées de input de HTML 5

- Les éléments et entrées de formulaire vus précédemment existaient avant HTML5.
- Cependant, de nouveaux sont ajoutés dans HTML5 pour une meilleure structuration et un meilleur traitement des formulaires, des dessins et des contenus multimédia.

- **Exemples :**

Type color : utilisé pour les champs de saisie devant contenir une couleur.

```
<input type="color" name="favcolor">
```

A screenshot of an HTML5 color input field. It consists of a small square color picker showing a red color and a button labeled "Valider" to its right.

Type date : Il permet à l'utilisateur de sélectionner une date.

```
<input type="date" name="bday">
```

A screenshot of an HTML5 date input field. It shows a text box with the placeholder text "jj/mm/aaaa" and a button labeled "Valider" to its right.

- Ces éléments seront étudiés en détail dans le cours consacré à HTML5.

Traitement des formulaires

- Il s'agit de récupérer les données saisies par l'utilisateur et de les retraiter.
- Il existe 3 techniques.
 - Utiliser un programme coté serveur php, passerelle cgi, etc.
 - Utiliser un script coté client
Ce qui permet de réaliser de petites applications simples sans interaction avec le serveur.
Exemple: JavaScript
 - Expédier les données par mail (**un serveur mail est requis**)

```
<form action="mailto:nom@adresse.fr" method="post">  
  //On met ici les éléments de formulaire  
</form>
```

Conclusion

Dans ce cours, nous avons appris à utiliser :

- HTML pour décrire le contenu des pages Web.
- CSS pour décrire la présentation d'un document HTML
- Des éditeurs comme Dreamweaver pour créer des sites Web
- Le serveur web XAMPP pour tester nos sites web

Il reste maintenant à :

- savoir comment héberger un site Web
- et apprendre JavaScript pour rendre un site web plus dynamique.