

QCM 2: Concepts en JavaScript

1. Quelle méthode permet de créer une promesse en JavaScript ?

- A) `Promise.create()`
- B) `new Promise()`
- C) `Promise.resolve()`
- D) `Promise.all()`

2. Quel est le résultat de `typeof []` ?

- A) `"array"`
- B) `"object"`
- C) `"list"`
- D) `"undefined"`

3. Quelle méthode est utilisée pour gérer les erreurs dans une promesse ?

- A) `catch()`
- B) `error()`
- C) `finally()`
- D) `handle()`

4. Quel est le résultat de `((() => { return typeof arguments; })())` ?

- A) `"undefined"`
- B) `"object"`
- C) `"Arguments"`
- D) `"array"`

5. Quelle est la différence entre `let` et `var` ?

- A) `let` a une portée de bloc, `var` a une portée de fonction
- B) `let` est global, `var` est local
- C) Il n'y a pas de différence
- D) `let` ne peut pas être redéclaré

6. Quel est le résultat de `1 + '1'` ?

- A) 2
- B) `"11"`
- C) `"2"`
- D) NaN

7. Quelle méthode est utilisée pour créer un tableau à partir d'un objet itérable ?

- A) `Array.from()`
- B) `Array.of()`
- C) `Array.create()`
- D) `Array.slice()`

8. Quel est le résultat de `null == undefined` ?

- A) true
- B) false
- C) NaN
- D) undefined

9. Quelle méthode permet de fusionner deux objets ?

- A) `Object.merge()`
- B) `Object.assign()`
- C) `Object.combine()`
- D) `Object.concat()`

10. Quel est le résultat de `Object.is(NaN, NaN)` ?

- A) true
- B) false
- C) undefined
- D) NaN

11. Quelle méthode est utilisée pour itérer sur les propriétés d'un objet ?

- A) `forEach()`
- B) `for...in`
- C) `map()`
- D) `filter()`

12. Quel est le résultat de `typeof (function() {})` ?

- A) "function"
- B) "object"
- C) "undefined"
- D) "method"

13. Quelle est la portée d'une variable déclarée avec `let` dans une boucle ?

- A) Globale
- B) Locale
- C) Bloc
- D) Fonction

14. Quelle méthode est utilisée pour créer un tableau à partir d'une chaîne de caractères ?

- A) `split()`
- B) `join()`
- C) `concat()`
- D) `slice()`

15. Quel est le résultat de `1 === '1'` ?

- A) true
- B) false
- C) NaN

- D) undefined

16. Quelle méthode est utilisée pour supprimer une propriété d'un objet ?

- A) deleteProperty()
- B) remove()
- C) delete
- D) unset()

17. Quel est le résultat de `typeof ({} instanceof Object)` ?

- A) "true"
- B) "false"
- C) "object"
- D) "undefined"

18. Quelle méthode est utilisée pour créer un tableau à partir d'un ensemble d'arguments ?

- A) Array.of()
- B) Array.from()
- C) Array.create()
- D) Array.slice()

19. Quel est le résultat de `new Boolean(false)` ?

- A) false
- B) true
- C) undefined
- D) NaN

20. Quelle méthode est utilisée pour exécuter une fonction après un certain délai ?

- A) setTimeout()
- B) delay()
- C) wait()
- D) setInterval()