

# Licence 1 Informatique, Développement d'Application

**Cours: Introduction Web** 

> Séquence 5 : Les langages du web



# Chapitre 5 : Les langages du web

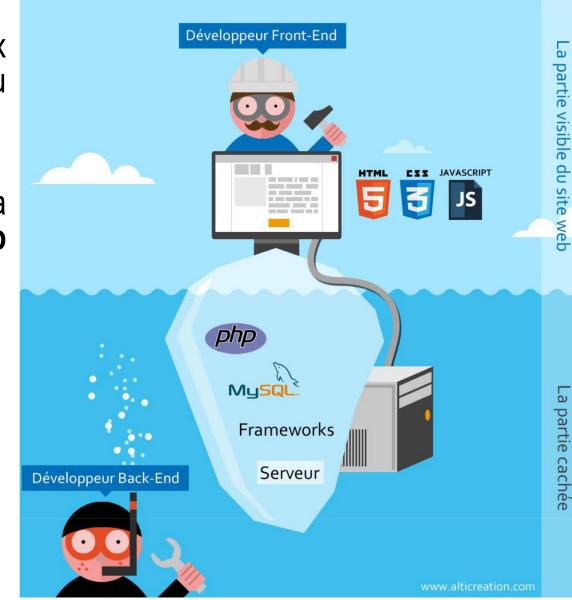
#### Séquence 5

**Objectifs spécifiques :** A la suite de cette séquence, l'étudiant doit être capable de:

- 1. Décrire la répartition des langages du web
- 2. Définir un langage web côté client
- 3. Lister et décrire la liste des langages web côté client
- 4. Définir un langage web côté serveur
- 5. Lister et décrire la liste des langages web côté serveur

### Répartition des langages web

- Les langages Web peuvent être répartis en deux groupes selon qu'ils s'exécutent au niveau du serveur ou au niveau du client.
- Les langages s'exécutant au niveau de la machine cliente sont appelés langages web côté client
- Ceux s'exécutant au niveau du serveur sont appelés langages web côté serveur.





# Répartition des langages web

#### Les langages web côté client

- Les langages Web côté client constituent la partie visible du site web car les pages reçues au final par le client sont fait avec ces langages.
- Ils sont constitués de langages de description comme HTML, de langages de présentation comme CSS et de langages de script comme JavaScript
- Les développeurs côté client sont appelés développeur Front End.

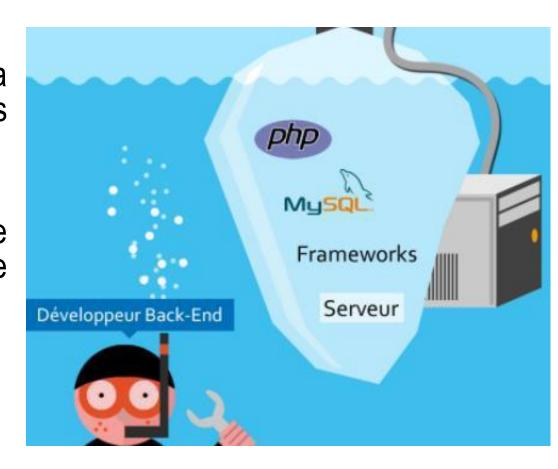




# Répartition des langages web

#### Les langages web côté serveur

- Les langages Web côté serveur constituent la partie invisible du site web car ils s'exécutent dans le serveur et le résultat envoyé au client.
- Ils sont constitués de langages de script comme PHP et Node.js, de langages de requête comme SQL, etc.
- Les développeurs côté serveur sont appelés développeur Back End.





### Les langages côté client

#### Le langage HTML

- C'est le langage de balisage standard pour la création de pages Web.
- Il est l'acronyme de Hyper Text Markup Language
- Il décrit la structure des pages Web en utilisant le balisage
- Il permet de formater du texte, ajouter des graphiques, créer des liens, des formulaires, des blocs, etc., et enregistrer le tout dans un fichier .html qu'un navigateur peut lire et afficher.
- HTML 5 est la dernière version de HTML





```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Titre de la page</title>
</head>
<body>
<h1>Ma premiere entête</h1>
Mon premier paragraphe.
</body>
```

</html>

# Les langages côté client

#### Le langage CSS

CSS est l'acronyme de Cascading Style Sheet (Feuilles de style en cascade)



- C'est un langage qui décrit la présentation des documents HTML et XML.
- CSS décrit comment les éléments HTML doivent être affichés à l'écran, sur papier ou dans d'autres médias
- CSS permet d'économiser beaucoup de travail en contrôlant la mise en page de plusieurs pages Web en même temps
- Les feuilles de style externes sont stockées dans des fichiers CSS (d'extension .css)

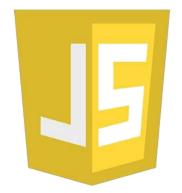


### Les langages côté client

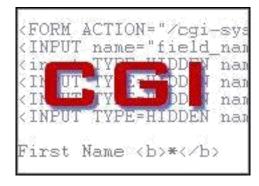
#### Le langage JavaScript

- JavaScript est un des langages de programmation les plus populaires au monde.
- C'est un langage pour HTML et le Web, pour les serveurs, les PC, les ordinateurs portables, les tablettes, les Smartphones, etc.
- JavaScript est un langage de script c.à.d. un langage de programmation léger.
- JavaScript est l'un des trois langages que tout développeur Web doit apprendre, à savoir HTML et CSS
- JavaScript sert à programmer le comportement des pages Web





#### La technologie CGI (Common Gateway Interface)



- La technologie CGI consiste à interpréter des programmes (généralement écrits en perl ou en langage C), puis de leur faire renvoyer un contenu compatible avec le protocole HTTP
- Son inconvénient est qu'elle requiert le lancement d'un nouveau processus à chaque requête, ce qui cause une charge de traitement évitable.
- D'autres technologies plus efficaces comme FastCGI ont été créées à cet effet.
- FastCGI est une évolution basée sur CGI qui permet de ne lancer le programme CGI qu'une seule fois, et non pas à chaque requête concernée;



#### La langage PHP

- PHP est un langage de script côté serveur et un outil puissant pour créer des pages Web dynamiques et interactives.
- PHP qui est une alternative à l'ASP de Microsoft.
- PHP est un acronyme de PHP Hypertext Preprocessor
- PHP est un langage de script open source largement utilisé
- Pré-requis: HTML, CSS et JavaScript

```
<html>
<html>
<head>
<title>Page PHP.</title>
</head>
<body>
<?php echo "Hello World!";?>

</body>
</html>
```



#### La langage JSP

- Le langage JSP (Java Server Pages) est la plus récente parmi ces technologies.
- Elle permet d'utiliser toute la puissance de Java pour créer des pages web dynamiques.
- Les fichiers JSP sont d'extension .jsp.
- Le code ci-contre represente un exemple de fichier JSP



<%="Hello World!" %>

</head>

<body>

</body>

</html>



#### Le langage XML

- XML acronyme de eXtensible Markup Language est un langage de balisage comme HTML
- Il a été conçu pour le transport et le stockage de données, et pas pour l'affichage
- Contrairement à HTML, les balises XML ne sont pas prédéfinies. On les définit soi-même,
- XML est conçu pour être auto-descriptif
- XML est une recommandation du W3C et son apprentissage requiert HTML et JavaScript
- Un fichier XML est d'extension .xml

#### Le langage SQL

- SQL, acronyme de Structured Query Language, est le langage standard pour accéder et manipuler des bases de données.
- Pour construire un site Web qui affiche les données à partir d'une base de données, vous aurez besoin:
  - Système de Gestion de Base de Données Relationnelles (SGBD) comme MySQL
  - D'un langage de script côté serveur comme PHP
  - De SQL pour accéder aux données voulues
  - De HTML et CSS pour afficher les données





# **Exercice : Réaliser un site web avec Google Sites**

Cet exercice consiste à créer un site web représentant votre CV en utilisant Google Sites.

- 1. Créer un compte Google si vous ne l'avez pas déjà
- 2. Allez dans https://sites.google.com
- 3. Cliquez sur l'icône pour créer un site web avec la nouvelle version
- 4. Cliquez sur classique de Google Sites pour créer un site web avec la version classique

