

1 **Le langage PHP de base – Les types de données de PHP**

TRAVAUX PRATIQUES N° 2

1. Objectif du TP

- Mettre en pratique les connaissances acquises dans la séquence 02.

2. Prérequis

Cours correspondant à la séquence 2

3. Exercice 1 : (Les chaînes de caractères)

Créer un page nommée `fiche02_exo1.php`

1. Déclarer une variable `$nom`, lui affecter une valeur et l'afficher.
2. Ecrire le code permettant d'afficher le nombre de mots composant la variable `$nom`.
3. Ecrire le code permettant de supprimer les espaces contenus dans la chaîne `$nom`.
4. Ecrire le code permettant d'afficher la chaîne `$nom` en majuscule

4. Exercice 2 : (Les nombres)

Créer un page nommée `fiche02_exo2.php`

1. Déclarer deux variables `$nbre1` et `$nbre2` contenant des nombres entiers.
2. Déclarer une variable `$somme`.
3. Afficher le type de la variable `$somme`.
4. Affecter à `$somme` la somme des nombres `$nbre1` et `$nbre2`.
5. Afficher à nouveau le type de `$somme`.
6. Que remarquez-vous ?
7. Reprendre les questions précédentes en utilisant des nombres réels à exposant.

2 Le langage PHP de base – Les types de données de PHP

5. Exercice 3 : (Les constantes)

Créer un page nommée `fiche02_exo3.php`

1. Déclarer une constante `PI` contenant la valeur 3.14.
2. Déclarer une variable `$rayon` et une variable `$surface` et affecter leur des valeurs.
3. Ecrire le code permettant de calculer la surface du disque de rayon `$rayon` en utilisant la constante `PI`.
4. Afficher cette surface.

6. Exercice 4 : (Les objets)

Créer un page nommée `fiche02_exo4.php`

1. Créez une classe `Personne` représentant une personne. Elle doit avoir :
 - les propriétés `nom`, `prenom` et `adresse`,
 - un constructeur ayant trois paramètre `$prenom`, `$nom` et `$adresse`.
 - une méthode `afficherPersonne()` qui affiche les propriétés complètes de la personne.
 - une méthode `modifierAdresse($nleAdresse)` qui permet de modifier l'adresse de la personne.
2. Déclarer un objet `personne`,
3. Afficher les propriétés de la personne en appelant la méthode `afficherPersonne()`
4. Modifier l'adresse de la personne en appelant la méthode `modifierAdresse ($nleAdresse)`
5. Afficher à nouveau la personne. Le changement est-il effectif ?

7. Exercice 5 : (Les objets)

Créer un page nommée `fiche02_exo5.php`

1. Créez une classe `Rectangle` représentant un rectangle. Elle doit avoir :
 - les propriétés `$longueur` et `$largeur`,
 - un constructeur ayant comme paramètre `$long` et `$larg`.
 - une méthode `afficherRectangle()` qui affiche les propriétés du rectangle.
 - une méthode `surface()` qui affiche la surface du rectangle.
 - une méthode `perimetre()` qui affiche le périmètre du rectangle.

3 Le langage PHP de base – Les types de données de PHP

- une méthode modifierLongueur(\$long) qui modifie la longueur du rectangle.
 - une méthode modifierLargeur(\$larg) qui modifie la largeur du rectangle.
-
2. Déclarer un objet \$rect de classe Rectangle,
 3. Afficher les propriétés de \$rect,
 4. Afficher le périmètre et la surface de \$rect,
 5. Modifier la longueur de \$rect et afficher à nouveau la nouvelle surface de \$rect.