

### Atelier 3 : Le labyrinthe



Pour créer le jeu, vous avez besoin :

- Un chevalier
- Une princesse
- Un dragon

Le chevalier doit sauver la princesse tout en évitant le dragon.

**A faire :**

1. Créer le labyrinthe en dessinant les murs sur la scène
2. Créer le programme qui permet au chevalier de rebondir et reculer s'il touche les murs du labyrinthe

NB : tu peux choisir un labyrinthe sur ce site : <http://www.mazegenerator.net/> puis repasser sur les murs en dessinant sur la scène.

Améliorer le jeu autant que possible en créant par exemple un objet d'invincibilité.