

Licence 1  
**Informatique, Développement d'Application**

**Cours : Introduction Web**

▶ **Séquence 4 : Le webmastering et les autres métiers du web**

# Chapitre 4 : Le webmastering et les autres métiers du web

## ● Séquence 4

**Objectifs spécifiques :** A la suite de cette séquence, l'étudiant doit être capable de:

1. Présenter les principaux métiers du web,
2. Décrire le webmastering
3. Installer des éditeurs HTML (Simple et Wysiwyg)
4. Créer et exécuter des fichiers HTML avec des éditeurs (Simple et Wysiwyg)
5. Traiter une image avec un éditeur d'image
6. Décrire la mise en ligne d'un site web

# Les métiers du web

## La vie d'un site web

- La vie d'un site web possède deux principales facettes, chacune décomposables en phases spécifiques :
  - **La création**, correspondant à la concrétisation d'un projet en un site en ligne, référencé et visité ;
  - **L'exploitation**, correspondant à la gestion quotidienne du site, au suivi de son évolution et à sa mise à jour régulière.
- La mise en place d'un site web est donc une activité multidisciplinaire faisant appel à un grand nombre de compétences.



# Les métiers du web

## Définition de métier du web

- Les métiers du web sont l'ensemble des métiers ayant pour but le développement et la maintenance de sites web.
- La classification des différents métiers du web est changeante selon les études, les pays, les différents auteurs.
- Ces métiers sont plus des fonctions regroupées en métiers selon l'entreprise, ou l'organisation.
- Ces métiers sont en pleine évolution, tant au niveau des outils techniques, que des missions qui sont attribuées aux professionnels.



# Les métiers du web

## Familles des métiers du web

On peut classer ces métiers en plusieurs familles dont :

- La gestion de projet
  - **Chef de projet web** : dirige la conception et la réalisation du site
  - **Architecte de l'information** : organise et classifie l'information à publier
- La programmation et développement
  - **Développeur** : conçoit et réalise les éléments techniques du site
  - **Programmeur** : crée les applications ou sous-parties en langage informatique
  - **Animateur** : crée des images animées (2D-3D), des applications flash, ou autres
  - **Intégrateur** : organise et intègre les différentes "briques" du site
  - **Spécialiste bases de données** : conçoit, crée, gère les bases de données du site



# Les métiers du web



## Familles des métiers du web :

- Le Graphisme et le webdesign
- **Webdesigner** : conçoit le site, avec ses différentes parties qui seront réalisées par lui-même ou d'autres intervenants
- **Graphiste** : conçoit et crée les éléments graphiques
- **Illustrateur** : crée les parties images du site
- **Ergonome** : renforce l'accessibilité du site pour des publics particuliers, s'assure que les informations sont facilement accessibles à tous

# Les métiers du web

## Familles des métiers du web :

- Gestion de l'information
  - **Documentaliste** : collecte les informations qui seront publiées, il les vérifie et les valide avant publication
  - **Juriste** : vérifie la légalité des informations publiées
  - **Gestionnaire de contenus** : gère le contenu du site
  - **Journaliste Internet** : écrit les textes, en prenant en compte les besoins du référencement moteurs de recherche (SEO)
- Marketing et promotion
  - **Référenceur** : favorise le référencement naturel du site auprès des moteurs de recherche,
  - **Webmarketeur** : élabore et met en place avec les autres acteurs, la stratégie marketing internet du site ou de l'organisation



# Les métiers du web

## Familles des métiers du web :

- Exploitation  
Cette équipe est chargée de l'hébergement, de la bonne marche du site web et de ses différents services en termes de disponibilité, de performance, de résilience et de sécurité.
- Animation
  - **Animateur de site** : gère l'ensemble des contributeurs de contenus du site
  - **Gestionnaire de communauté** : anime la communauté au travers du site, des réseaux sociaux, forums...
- Administration
  - **Webmaster** : gère au quotidien le site web et le met à jour. Il est aussi souvent responsable du développement du trafic.





# Le webmastering

## Définition

- La personne en charge d'un site web, c'est-à-dire généralement la personne qui conçoit un site web et le met à jour, est appelé **webmaster**.
- Ainsi le terme **webmastering** désigne l'ensemble des tâches que le webmaster doit effectuer pour créer le site, le faire connaître, le faire héberger, ...
- Il doit nécessairement avoir des connaissances en :
  - HTML le langage de base du web
  - JavaScript
  - PHP, ASP ou JSP, etc.
  - Base de données : MySQL ou Oracle, etc.



# Le webmastering

## Comment réaliser un site web ?

Après la conception, un site peut être réalisé:

- Soit en développant tout soi-même par un éditeur simple ou un éditeur Wysiwyg,
- Soit en utilisant des outils en ligne comme Google Site (sites.google.com)
- Soit en utilisant un site web préconçu (les CMS) comme Joomla et WordPress
- Soit en utilisant des Frameworks (Exemple: CodeIgniter )



Google Sites



WORDPRESS



# Le webmastering

## Editer un site web avec un éditeur Simple ou Wysiwyg

- Pour créer un site internet il est essentiel de créer des fichiers HTML. Il existe deux façons de créer ce type de fichier:



- Editer le fichier HTML "à la main".  
Exemple: Notepad++ ou TextEdit (Mac).



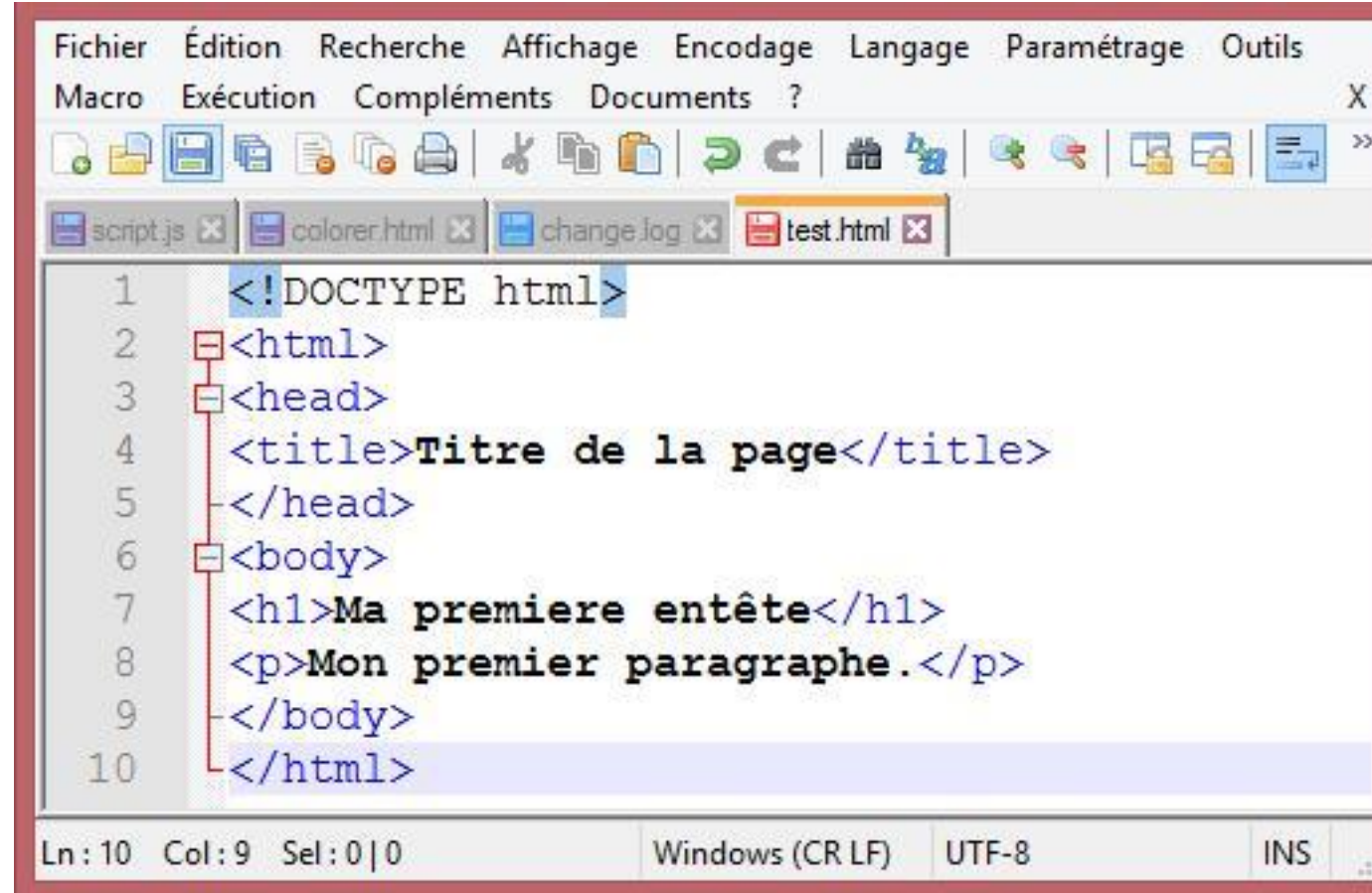
- Utiliser un éditeur HTML WYSIWYG (What You See Is What You Get, traduit par Ce que vous voyez est ce que vous obtenez).  
Exemple : Dreamweaver et Visual Studio



# Le webmastering

## Editer un fichier HTML "à la main",

- Il consiste à taper le code HTML dans un fichier texte à l'aide d'un simple éditeur de texte.
- Si cette solution est la plus fastidieuse (bien que HTML soit très facile), c'est toutefois la meilleure façon d'apprendre à faire un site, de comprendre son fonctionnement, et ainsi avoir un code optimisé et propre.



The screenshot shows a text editor window with a menu bar (Fichier, Édition, Recherche, Affichage, Encodage, Langage, Paramétrage, Outils) and a toolbar. The editor has four tabs: script.js, colorer.html, change.log, and test.html. The main text area displays the following HTML code:

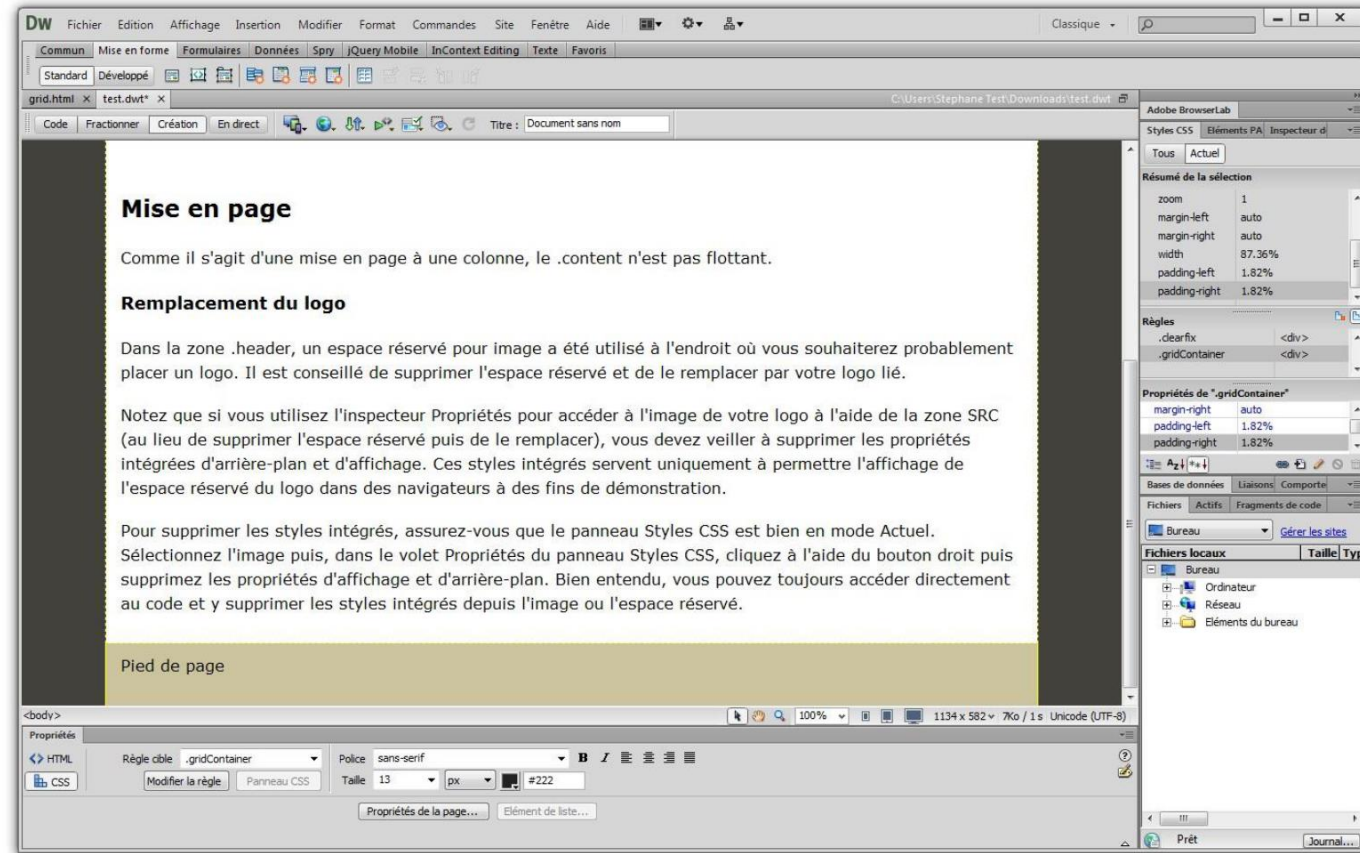
```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <title>Titre de la page</title>
5  </head>
6  <body>
7    <h1>Ma premiere entête</h1>
8    <p>Mon premier paragraphe.</p>
9  </body>
10 </html>
```

The status bar at the bottom indicates the cursor is at line 10, column 9, with a selection of 0 characters. The encoding is UTF-8 and the line endings are Windows (CR LF).

# Le webmastering

## Editer avec un éditeur WYSIWYG

- Il consiste à utiliser un logiciel permettant de créer des pages web visuellement en plaçant des objets et des contrôles, le logiciel se chargeant de créer le code HTML à votre place.
- S'il s'agit d'une solution très pratique pour créer de petites pages peu compliquées, il peut s'avérer très ennuyeux de ne pas arriver à faire ce que l'on veut...





# Le webmastering

## Traitement des ressources multimédias

- D'autre part, un site internet doit contenir des images, il vous faut donc un logiciel de dessin capable d'égayer votre site avec des images (au format GIF ou JPG).
- Exemples : Photoshop, fireworks, gimp,

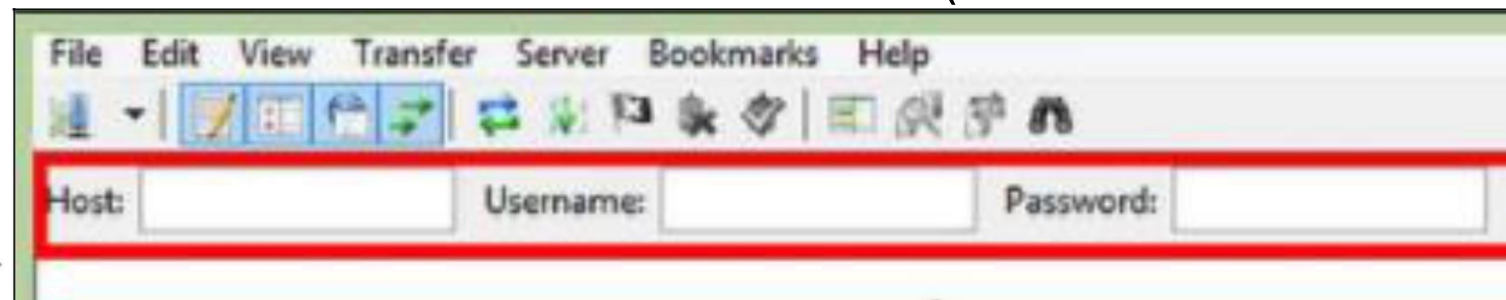


# Mise en ligne de site Web



## Le transfert vers le serveur

- Pour créer un site Internet il n'est pas nécessaire d'être connecté à Internet lors de la création, compte tenu du fait qu'il s'agit uniquement dans un premier temps de créer les fichiers HTML et les images.
- Mais lorsque le site Web est prêt à être vu par des visiteurs, il est essentiel de le mettre en ligne, c'est-à-dire transférer (copier) les fichiers de votre ordinateur sur le serveur.
- Pour cela, vous aurez besoin des paramètres de connexion au serveur (Nom du serveur, login et mot de passe)



# Mise en ligne de site Web

## Les clients FTP

- Un client FTP est un logiciel permettant de se connecter à un serveur afin d'y échanger des fichiers.
- Une fois connecté, il vous est possible de publier des fichiers afin que ceux-ci soient accessibles depuis votre site Internet.
- **Exemples** : Filezilla, CuteFTP, Dreamweaver





# Exercice : Transfert d'un site web

On considère le site créé dans le chapitre précédent

1. Installer le client FTP Filezilla
2. Avec Filezilla, mettre en ligne le site créé auparavant en utilisant les paramètres que votre hébergeur vous avez envoyés précédemment.
3. Vérifier bien que votre site web est bien sur Internet en vérifiant par un ami

# Exercice : Edition Wysiwyg d'un site web simple

On considère le site créé dans le chapitre précédent

1. Installer l'éditeur Wysiwyg Dreamweaver
2. Créer un site web avec Dreamweaver
3. Créer une page HTML en mode Design
4. Visualiser la page avec un navigateur
5. Mettre en ligne le site créé à partir de Dreamweaver en utilisant les paramètres que votre hébergeur vous avez envoyés précédemment.