

## TRAVAUX PRATIQUES N° 4

### 1. Objectif du TP

- Mettre en pratique les connaissances acquises dans la séquence 4.

### 2. Exercice 1 : (Fonction personnalisée de gestion des erreurs)

On considère l'application obtenue suite à la réalisation de l'exercice 2 du chapitre 3.

- Utiliser la fonction `die()` pour gérer les erreurs pouvant être générées durant la résolution de l'équation (par exemple suite à la saisie d'une chaîne de caractères à la place d'un nombre.)
- Créer une fonction permettant de centraliser la gestion des erreurs de l'application.
- Définir le gestionnaire d'erreur en utilisant `set_error_handler`
- Ajouter le déclenchement des erreurs dans l'application.
- Ajouter dans la fonction de gestion des erreurs le code permettant d'enregistrer les erreurs dans un fichier log.
- Reprendre la question e) cette fois-ci en envoyant les erreurs par email.

Résolution de l'équation  $ax^2+bx+c=0$

a :

b :

c :

Résoudre

Solutions :

a = 2, b = 2 et c = 2

Pas de solution reel

### 4. Exercice 2 : (Gestion des erreurs avec la clause `try`, `throw` et `catch`)

On considère l'application obtenue suite à la réalisation de l'exercice 1 du chapitre 4.

- Créer une fonction `notANum()` permettant de lancer une exception si la valeur saisie n'est pas un nombre.
- Utiliser la clause **try** pour gérer le déclenchement de l'exception et la clause **catch** pour la capturer.
- Mettre, dans la clause `catch`, le code permettant d'appeler la fonction de gestion des erreurs de l'exercice 1.

Résolution de l'équation  $ax^2+bx+c=0$

a :

b :

c :

Résoudre

Solutions :

a = 2, b = 2 et c = 2

Pas de solution reel