

# مدلهای مرجع



### مدلهای مرجع

- مىخواھىم لايەبندى را شروع كنيم.
  - سوال: چند لایه لازم داریم؟
- سوال: چه عملکردی (Functionality) را باید در هر لایه به کار ببریم؟
  - این یک سوال کلیدی طراحی است.
- مدلهای مرجع، چارچوبهایی را ارائه میدهند که ما را راهنمایی میکنند.



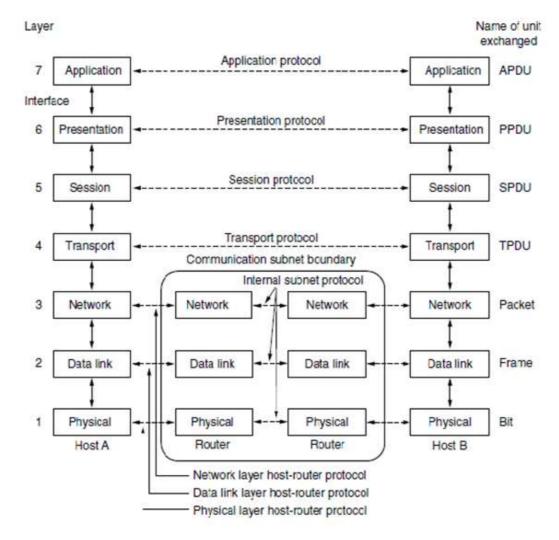
# مدل مرجع هفت لایه Open System Interconnect (OSI)

• یک مدل اصولی و استاندارد بینالمللی برای اتصال سیستمها

- تاثیرگذار اما در عمل استفاده نمیشود.

7	Application	Provides functions needed by users	فراهم کردن کاربردهای مورد نیاز کاربر
6	Presentation	- Converts different representations	تبدیل نمایشهای مختلف
5	Session	– Manages task dialogs	مدیریت گفت و گوهای کاری
4	Transport	– Provides end-to-end delivery	فراهم کردن تحویل End-to-end
3	Network	– Sends packets over multiple links	ارسال بستهها در لینکهای چندگانه
2	Data link	Sends frames of information	ارسال فريمهاي اطلاعات
	Physical	Sends bits as signals	ارسال بیتهای سیگنال

# مدل مرجع هفت لایه OSI (۲)





# مدل مرجع هفت لایه OSI (۳)

### • لايه فيزيكى:

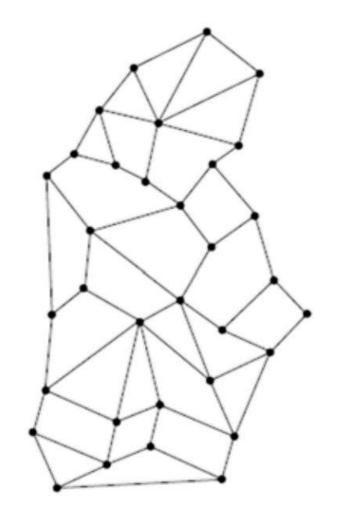
- ارسال بیت از کانال سیمی، بی سیم و ...
- مکانیزم مدولاسیون، کدینگ، همزمان سازی و ...

### • لايه پيوند داده:

- ارسال بستههایی از بیت (Frames of bits)،
  - ارسال مطمئن (Reliable)،
- Flow control و یا به عبارتی کنترل مقدار دادههای عبوری از گرهها
- كانالهاى پخش (Broadcast channel): بحث channel sharing و يا زير لايه ديم



## مدل مرجع هفت لایه OSI (۴)



#### • لايه شبكه

- ارسال packet
- مسیردهی، استاتیک و یا پویا، توزیعشده و یا متمرکز
  - كنترل ازدحام
  - اتصال شبكههای ناهمگون
    - لايه انتقال (Transport):
      - مديريت ارتباط
  - اولین لایه انتها به انتها •
- تقسیم درست دادههای لایه بالاتر با هدف reliability



# مدل مرجع هفت لایه OSI (۵)

#### session لايه

- تعریف سناریوی ملاقات
- مثال: دانلود یک فایل ۱۰ مگابایتی که وسط دانلود ارتباط قطع شود. اینکه چند مگابایت دانلود شده و در ارتباط بعدی از کجا شروع شود، وظیفه این لایه است.

#### • لايه نمايش

• فرمت واژگان کامپیوترهای مختلف در قدیم متفاوت بودهاست. به عبارت دیگر نوع نمایش کلمات و کاراکترها در کامپیوترهای مختلف می توانست متفاوت باشد. برخی از کامپیوترها word های ۱۴ بیت داشتند و برخی دیگر ۱۶ بیتی. تعریف ۴۸ بیتی و یا ۴۸ بیتی

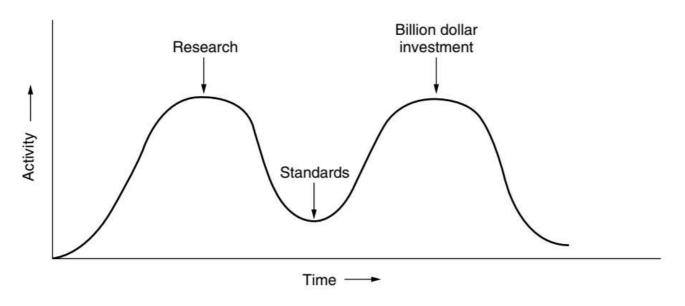
### • لايه كاربرد

• هر کاربردی که میشناسیم مانند انتقال فایل، ایمیل، VoIP، پیام رسانها و ...



# مدل مرجع هفت لایه OSI (۶)

• آیا مدل OSI بهترین مدل است؟



- دلایل ناکامی مدل مرجع OSI:
  - زمانبندی نامناسب
  - تكنولوژى نامناسب
  - پیادهسازی نامناسب
    - سیاست نادرست



### مدل مرجع اينترنت

• یک مدل ۴ لایه TCP/IP بر اساس تجربه، حذف برخی از لایههای OSI و استفاده از IP به عنوان لایه شبکه

Transport Internet			
Internet			
Internet			
Link			

- Programs that use network service

- Provides end-to-end data delivery

Send packets over multiple networks

Send frames over a link

برنامههایی که از سرویس شبکه استفاده می کنند

فراهم کردن تحویل دیتا به صورت End-to-end

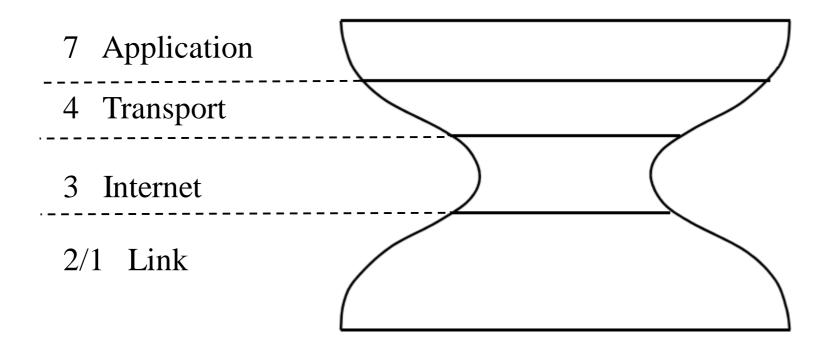
ارسال بستهها بر روی چندین شبکه

ارسال فریمها بر روی یک لینک



# مدل مرجع اینترنت (۲)

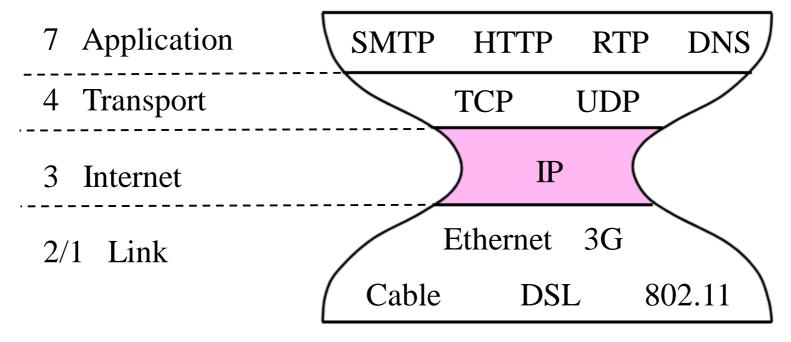
• مثالهایی از پروتکلهای رایج در هر لایه





# مدل مرجع اینترنت (۳)

- IP is the "narrow waist" of the Internet
  - Supports many different links below and apps above





### بدنههای استاندارد

- Where all the protocols come from!
  - Focus is on interoperability

Body	Area	Examples
ITU	Telecom	G.992, ADSL H.264, MPEG4
IEEE	Communications	802.3, Ethernet 802.11, WiFi
IETF	Internet	RFC2616, HTTP/1.1 RFC1034/1035, DNS
W3C	Web	HTML5 Standard CSS Standard



# نامهای مبتنی بر لایه

• برای واحدهای داده در هر لایه

Layer	Unit of Data
Application	Message
Transport	Segment
Network	Packet
Link	Frame
Physical	Bit



## نامهای مبتنی بر لایه (۲)

• برای دستگاههای درون شبکه

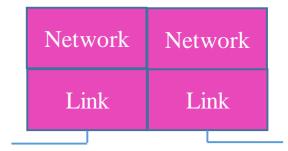
Repeater (or hub)

Physical Physical

Switch (or bridge)

Link Link

Router





# نامهای مبتنی بر لایه (۳)

App	App
Transport	Transport
Network	Network
Link	Link
Link	Link

• برای دستگاههای درون شبکه

Proxy or middlebox or gateway



اما همه آنها شبیه شکل روبرو هستند!



## یک نکته درباره لایهها

- لايهها رهنمود هستند، نه اجبار محض
- ممكن است در يک لايه چندين پروتكل داشته باشيم كه كنار هم كار كنند.
  - ممكن است اختصاص يك پروتكل خاص به يك لايه سخت باشد.

