

# كيفيت سرويس



#### كيفيت سرويس

Application	Bandwidth	Delay	Jitter	Loss
Email	Low	Low	Low	Medium
File sharing	High	Low	Low	Medium
Web access	Medium	Medium	Low	Medium
Remote login	Low	Medium	Medium	Medium
Audio on demand	Low	Low	High	Low
Video on demand	High	Low	High	Low
Telephony	Low	High	High	Low
Videoconferencing	High	High	High	Low

- پارامترهای مهم کیفیت سرویس (QoS)
  - قابلیت اطمینان
    - نرخ/بازدهی
    - تأخير/جيتر
- چگونه به کیفیت سرویس مناسب برسیم؟
  - راه حل **یکتا** وجود ندارد.
  - تكنيكهاي مختلف در لايههاي مختلف
    - روش Over-Provisioning:
    - طراحی شبکه با ظرفیت اضافی
      - خیلی گران
    - متداول در شرکتهای متموّل!!!

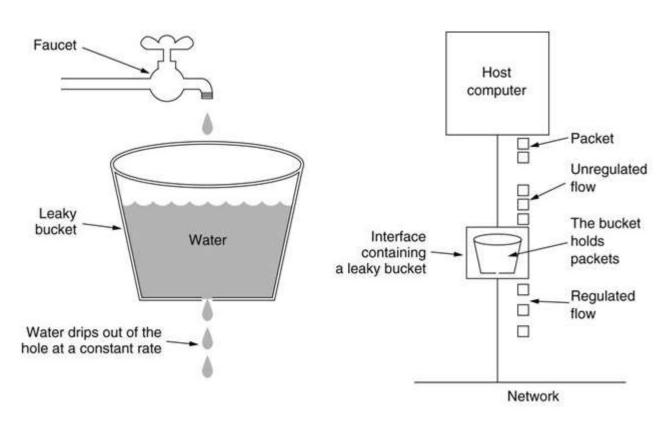


## **Traffic Shaping**

- روش Traffic Shaping برای اجتناب از ترافیک انفجاری به کار برده میشود.
  - نرخ متوسط سمت سرور را تنظیم می کند.
  - بین کاربر و شبکه قرارداد نوشته می شود. (Service Level Agreement (SLA))
    - برای کاربردهای برخط خیلی مهم است.
      - روشهای کنترل ترافیک:
        - وش Leaky Bucket . •
        - روش Token Bucket
          - روش Hybrid



## Traffic Shaping-Leaky Bucket

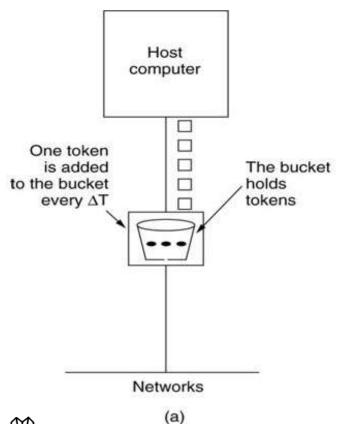


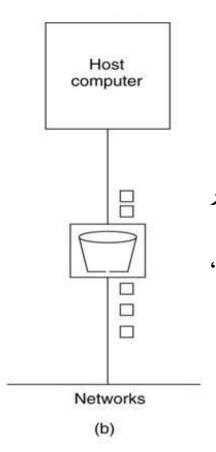
#### • الگوريتم Leaky Bucket.

- فرستنده بستهها/بایتها را در صف قرار میدهد.
- هنگامی که صف پر شد، ورودیهای جدید دور ریخته میشوند.
  - نرخ خروجی صف، ثابت است.



#### Traffic Shaping-Token Bucket



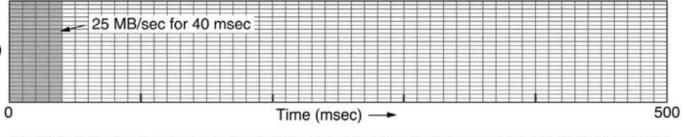


- روش Leaky Bucket خیلی سخت گیرانه است.
  - اجازه افزایش موقتی نرخ خروجی را نمی دهد.
    - نرخ خروجی ثابت
    - الگوريتم Token Bucket.
- در این روش داخل سطل Token نگهداری می شود که در هر T ثانیه تولید می شود.
- مدت زمانی که سطل خالی است و Token تولید می شود، به عنوان مجوزی برای ارسال در زمان آینده است.
  - بستهها دور ریخته نمی شوند.
    - الگوريتم Hybrid:
  - استفاده از Leaky Bucket پس از Leaky

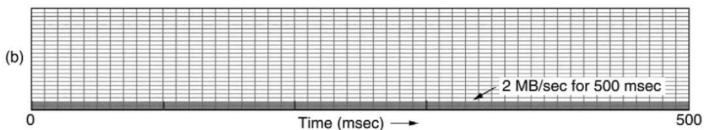


#### مثال كنترل ترافيك

(a) Input to a Leaky Bucket



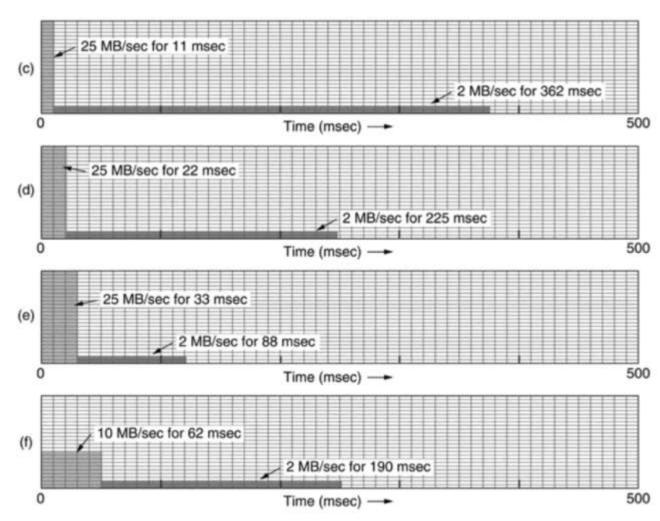
(b) Output from a Leaky Bucket





#### مثال كنترل ترافيك

- Output from a Token Bucket with capacities of
  - (c) 250KB
  - (d) 500KB
  - (e) 750KB
  - Output from a 500KB token bucket feeding a 10Mbps leaky bucket





## (Resource Reservation) رزرو منابع

- به منظور مهیا کردن کیفیت سرویس، وجود مسیر ثابتی برای flow ضروری به نظر میرسد.
  - ایده: رزرو منابع لازم در مسیر flow
    - منابع لازم:
    - يهناي باند
    - فضای بافر
    - سرعت پردازش CPU
  - منابع فوق با همدیگر ارتباط دارند و تخصیص منابع برای flow کار آسانی نیست.



#### **Admission Control**

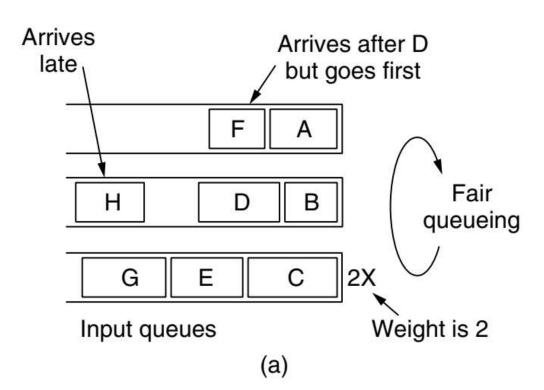
- فرستنده مشخصات flow را تولید و به سمت مقصد ارسال می کند.
- روترهای در مسیر flow، مشخصات را دیده و منابع لازم را در صورت وجود برای flow رزرو می کنند. در صورتی که منابع لازم وجود نداشته باشد، مقداری که می توانند را در مشخصات یادداشت می کنند.
  - نهایتاً با توجه به مشخصات موجود، تصمیم پذیرفتن و یا رد کردن flow گرفته میشود.

    An example flow specification

Parameter	Unit Bytes/sec	
Token bucket rate		
Token bucket size	Bytes	
Peak data rate	Bytes/sec	
Minimum packet size	Bytes	
Maximum packet size	Bytes	



#### **Packet Scheduling**



Packet	Arrival time	Length	Finish time	Output order
Α	0	8	8	1
В	5	6	11	3
С	5	10	10	2
D	8	9	20	7
E	8	8	14	4
F	10	6	16	5
G	11	10	19	6
Н	20	8	28	8
		(b)		÷s,



#### **Packet Scheduling**

- اگر چندین منبع برای یک پورت خروجی یکسان در حال رقابت باشند، منبعی که بیشترین بسته را در پورت خروجی بگذارد، استفاده بیشتری کرده است.
  - برای اجتناب از وقوع چنین حالتی، ایده صف با انصاف (Fair Queuing) پیشنهاد شدهاست.
    - به طور متناوب از هر منبع، یک بسته در پورت خروجی گذاشته شود.
      - در حالتی که طول بستهها متفاوت باشد چه؟
  - در هر بسته به صورت بایت به بایت منبعهای مختلف را دوره کن. هر زمان بسته کامل شد، ارسال کن.
    - اگر اولویت منابع متفاوت باشد، برحسب اولویت، نوبت ارسال داده شود.

