



Проект BotKits - проектный месяц, 11+

Дедлайн проекта

6 августа - мягкий дедлайн сдачи работы на ревью наставнику

11 августа - жесткий дедлайн сдачи работы на ревью наставнику

18 августа - финальные итоги и разбор работ студентов наставником

Доски задач для когорты 25+

 [Доска задач команда № 1](#)

 [Доска задач команда № 2](#)

 [Доска задач команда № 3](#)

Wiki



Софтовые навыки проектного месяца:

1. Студент или студентка могут самостоятельно затащить технологию, решить задачу, которую не решали до этого, разобраться в большом новом проекте.
2. Студент или студентка ценят внимание и уважают время людей вокруг.
3. Студент или студентка знают роли в команде IT-продуктов и умеют с ними взаимодействовать.
4. Студент или студентка умеют работать с ошибками при разработке (пользоваться поиском, задавать вопросы).
5. Студент или студентка умеют взаимодействовать с дизайном.
6. Студент или студентка умеют мыслить бизнес-целями при разработке.
7. У студента или студентки есть навык тайм-менеджмента, они дисциплинированы.
8. Студент или студентка знают про бизнес-подходы к организации процессов (Agile).

▼ Правила командной работы

Люди —> члены команды

Людей можно считать принадлежащими к одной команде, если:

- У них есть общая стратегическая цель;
- Конкретные задачи, являющиеся декомпозицией основной цели, каждый член команды выполняет самостоятельно на своем рабочем месте, но каждому заранее известно, что принимаемые решения соответствуют командным нормам;
- Члены команды регулярно взаимодействуют, общаются друг с другом,
- Члены команды взаимосвязаны между собой по задачам и/или форматам взаимодействия (например, на общих созвонах, в общем чате о прогрессе проекта);
- У всех членов команды есть потребность членства в данной команде, потому что желаемой цели можно достигнуть только вместе, в командной работе.

▼ Атмосфера внутри команд

Мы хотим, чтобы каждому участнику проекта было комфортно внутри команды. Практики, которые помогают делать общение лучше:

- равноценно открытая коммуникация с командой
- бережное отношение к себе и к другим участникам команды
- активное вовлечение в проект и задачи, это позволяет избегать ситуаций, когда мы не знаем чей участок кода может не работать и кому это решать
- быть на связи и предупреждать о своём отсутствии, это поможет лучше планировать командную работу
- каждый участник проекта вносит равноценный вклад в его развитие, нам важно вместе получить классный опыт и выпустить классный продукт
- люди — самое ценное, что у нас есть

Бриф

О проекте BotKits

BotKits является конструктором чат ботов. Это сервис для создания чат бота для общения с клиентами в мессенджерах, направленный на развитие клиентского сервиса компаний. BotKits позволяет автоматизировать общение с клиентами в мессенджерах. Подробнее о деятельности проекта можно прочитать [по ссылке](#)

Задача:

Сверстать страницы личного кабинета пользователей сайта BotKits: desktop и mobile

Разрешения: минимум – мобильные экраны в макете, максимум – 1440px

Особенности проекта:

- Нужно поработать опционально над редактором сценариев (по желанию)

- Это хорошая возможность поработать с реальным проектом и включить работу в портфолио.

Что вы будете отрабатывать на проектном месяце:

- верстку сложного адаптивного приложения
- динамический редактор сценариев работы бота с DnD и панарамированием (по желанию)
- работу в команде

Макет

[Ссылка](#)

Обновленный макет от 07.08.23

Страницы

▼ Верстка UI Kit

Создать UI Kit в соответствии с макетом.

▼ Страница "Регистрация"

На странице регистрации пользователь может создать аккаунт двумя способами.

1. Регистрация с помощью учетной записи в Google, Yandex, E-mail, ВКонтакте, Одноклассники, FaceBook, Telegram.
2. Ввести имя, E-mail, придумать пароль, телефон. Все поля обязательны для заполнения.

После ввода данных пользователь нажимает кнопку "Создать аккаунт". После этого пользователю приходит письмо-подтверждение на указанную электронную почту.

▼ Страница авторизации и сброс пароля

Для входа в личный кабинет пользователь должен ввести E-Mail и пароль или войти с помощью учетной записи в Google, Yandex, E-mail, ВКонтакте, Одноклассники, FaceBook, Telegram.

На странице авторизации есть возможность изменить пароль. Для изменения пароля пользователь нажимает кнопку "Забыли пароль?". Далее идет переход на изменения пароля. Для изменения пароля нужно ввести E-mail и нажать кнопку "Сбросить пароль". Пользователю приходит ссылка на указанную электронную почту для смены пароля.

▼ Главная страница

При переходе на главную страницу открывается окно с основными разделами и меню.

Шаблоны.

Иконки с шаблонами располагаются в ряд по 6 штук и классифицированы по сфере деятельности и функциям чат-бота.

Над иконками в правом углу есть кнопка "Все шаблоны". При нажатии на "стрелка вниз" раскрывается весь список шаблонов. Полный список шаблонов располагается в 2 ряда по 6 штук. Скрыть список можно при нажатии на "стрелка вверх".

При наведение на иконку шаблона, он становится активным и можно добавить нужный шаблон. Шаблон добавляется при нажатии на кнопку "+". После нажатия кнопки "+" открывается окно с названием выбранного шаблона, его кратким описанием и настройками шаблона. Внизу окна в нижнем правому углу располагаются две кнопки: "Отмена" и "Добавить бота". Соответственно при нажатии на кнопку "Добавить бота" можно добавить бота с настроенным шаблоном. А при нажатии на кнопку "Отмена", отменяет шаблон и выходим в основное меню.

Мои боты.

Показывает активных ботов пользователя. Так же из этого раздела можно добавить нового бота.

Справочная информация.

Внизу страницы располагается справочная информация, которая разделена на 2 блока.

Блок "С чего начать". Внутри блока находятся 3 видео, которые можно просмотреть, нажав на кнопку запуска видео. Видео открывать в модальном окне, 1000px по ширине, а по высоте надо сделать так, чтобы автоматически подстраивалось под экран.

Блок "База знаний". Здесь расположена информация по работе сервиса и его разделам, отсортированная по тематике. При клике на статью должен быть редирект на страницу базы знаний <https://botkits.ru/help/>

Начало работы в сервисе - <https://botkits.ru/start/>

Блок схемы - <https://botkits.ru/block-schemes/>

Рассылка - <https://botkits.ru/newsletter/>

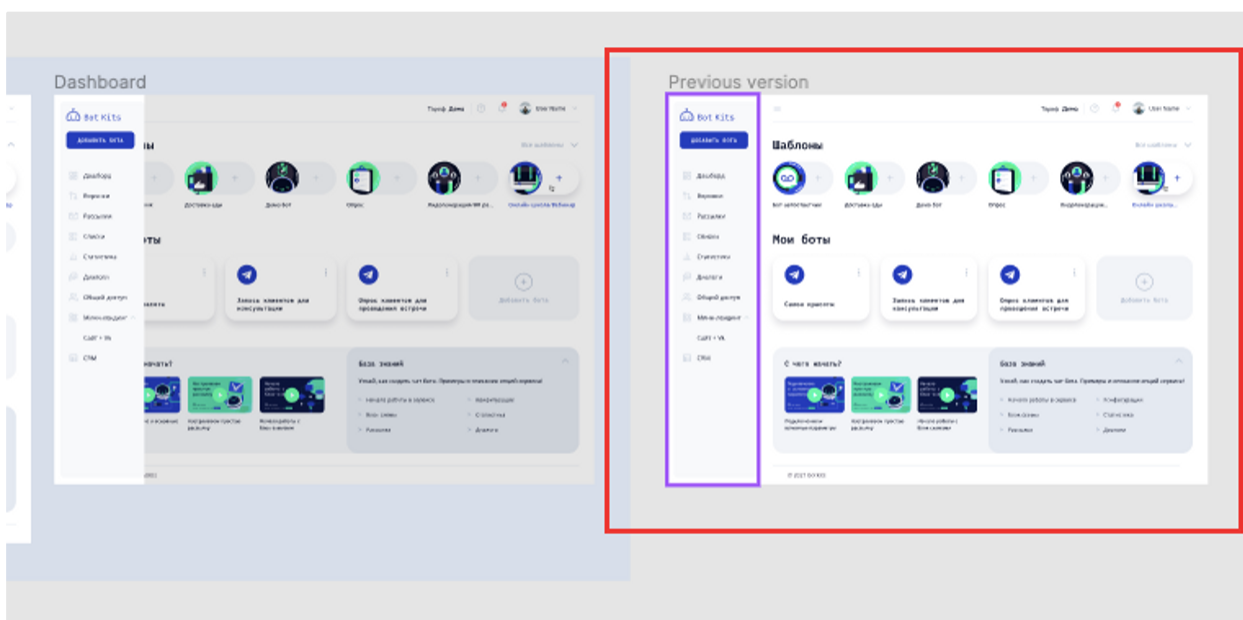
Конфигурации - <https://botkits.ru/configuration/>

Статистика - <https://botkits.ru/statistics/>

Диалоги - <https://botkits.ru/dialogues/>

Панель меню.

С боку главной страницы располагаются иконки с меню. В самом верху панели находится логотип, под ним выделенная активная кнопка с "+", которая позволяет создать бота. Панель можно раскрыть при нажатии "бургера". При раскрытии панели отображаются иконки с тестом меню, а кнопка "+" меняется на "Добавить бота". **Рабочий вариант раскрытия бокового меню тот, который выделен красным.**



Верхняя панель главной страницы.

На верхней панели с права находится информация о тарифе пользователя, иконки справочной информации и уведомлений, а так же имя и фото пользователя.

У иконки с именем пользователя есть выпадающий список. При нажатии на выпадающий список открывается меню с иконками: настройка аккаунта, подписка и платежи, выйти.

При нажатии на "Настройки аккаунта" выходит меню настройки аккаунта (см. макет).

При нажатии "Подписка и платежи" выходит страница "Подписка и платежи" (см. макет)

Меню настройки аккаунта.

При нажатии из меню на "Переименовать" выходит окно со старым названием файла. В строке со старым названием нужно удалить старую информацию и внести новое название файла. Под строкой находятся две кнопки "Отмена" и "Переименовать" (активная кнопка выделяется цветом). При нажатии на кнопку "Переименовать" файл переименовывается.

При нажатии из меню на "Общий доступ" выходит окно с предложением поделиться доступом к боту и строкой, куда нужно ввести E-mail пользоваться с которым делимся доступом. Под строкой названием находятся две кнопки "Отмена" и "Поделиться" (активная кнопка выделяется цветом). После ввода E-mail пользователя с которым делимся доступом, нужно нажать на кнопку "Поделиться".

При нажатии из меню на "Получить ссылку" выходит окно с предложением скопировать ссылку и строкой, в которой находится ссылка. Под строкой находится кнопка "Скопировать ссылку". При нажатии на эту кнопку ссылка будет скопирована и выйдет всплывающее сообщение, что ссылка скопирована.

При нажатии из меню на "Информация" выходит окно с информацией о подключении: название канала и ключ доступа. В нижнем правом углу напротив информации о ключе доступа находится иконка "Копировать" (см. макет), при нажатии на которую можно скопировать ключ доступа. При нажатии иконки "Копировать" выходит всплывающее сообщение, что ключ доступа скопирован.

При нажатии из меню на "Настройка уведомлений" выходит окно со ссылками, по которым можно подписаться или отписаться от уведомлений. Напротив каждой ссылки располагается иконка "Копировать". При нажатии на иконку "Копировать" входит всплывающее сообщение, что ссылка скопирована.

Уведомления верхней панели. При нажатии на иконку уведомлений (см. макет) выходит окно с уведомлениями, в котором есть два раздела "Новости сервиса" и "Лог событий".

▼ Страница “Добавить бота”

Попасть в эту вкладку возможно из левого меню по нажатию кнопки “Добавить бота”, а также по кнопке «Добавить бота» в категории “Мои боты”, при подключении шаблона бота.

Пользователь видит список мессенджеров, доступных для подключения бота:

- Facebook
- VK
- Одноклассники
- Telegram
- Viber
- Алиса
- *WhatsApp (делаем неактивными)*
- *Instagram (делаем неактивными)*
- *Веб-сайт (делаем неактивными)*

Пользователь может кликать по всем иконкам (кроме WhatsApp, Instagram, Веб-сайт), но подсвечиваться будет только одна.

После выбора мессенджера внизу страницы появляется раздел «Как это работает?», который состоит из двух областей – пошаговая инструкция и видео. На каждый мессенджер будет редирект на соответствующую пошаговую инструкцию и видео.

При клике на пошаговую инструкцию открывается новая вкладка со статьей в базе знаний; при клике на область видео открывается видео на этой же странице в iframe формате.

Подключение Facebook

Пошаговая инструкция: <https://botkits.ru/start/facebook-messenger/>

Чтобы подключить Facebook Messenger, нужно кликнуть на логотип FB, затем откроется форма подключения бота.

1 Шаг - Загрузить страницу

Все успешно подключенные страницы выводятся в дропдаун меню.

2 Шаг - Название бота

Пользователь задает имя бота и нажимает на кнопку «Создать бота».

После клика «Создать бота» происходит редирект на страницу дашборд, где подключенный бот отображается в категории «Мои боты».

Подключение Вконтакте

Пошаговая инструкция: <https://botkits.ru/start/vkontakte/>

Чтобы подключить ВК, нужно кликнуть на логотип ВК, затем откроется форма подключения бота.

1 Шаг - Загрузить страницу

Все успешно подключенные страницы выводятся в дропдаун меню.

2 Шаг - Название бота

Пользователь задает имя бота и нажимает на кнопку «Создать бота».

После клика «Создать бота» происходит редирект на страницу дашборд, где подключенный бот отображается в категории «Мои боты».

Подключение Одноклассники

Пошаговая инструкция: https://apiok.ru/dev/graph_api/bot_api

1 Шаг - Ключ доступа

Пользователь вставляет токен подключения.

2 Шаг - Название бота

Пользователь задает имя бота и нажимает на кнопку «Создать бота».

После клика «Создать бота» происходит редирект на страницу дашборд, где подключенный бот отображается в категории «Мои боты».

Подключение «Telegram»

Пошаговая инструкция: <https://botkits.ru/start/telegram/>

1 Шаг - Ключ доступа

Пользователь вставляет токен доступа.

2 Шаг - Название бота

Пользователь задает имя бота и нажимает на кнопку «Создать бота».

После клика «Создать бота» происходит редирект на страницу дашборд, где подключенный бот отображается в категории «Мои боты».

Подключение Viber

Пошаговая инструкция: <https://botkits.ru/start/viber/>

1 Шаг - Ключ доступа

Пользователь вставляет токен доступа.

2 Шаг - URL бота

Пользователь вставляет URL бота.

3 Шаг - Название бота

Пользователь задает имя бота и нажимает на кнопку «Создать бота».

После клика «Создать бота» происходит редирект на страницу дашборд, где подключенный бот отображается в категории «Мои боты».

Подключение Алисы

Пошаговая инструкция: <https://botkits.ru/start/alisa/>

1 Шаг - Ключ доступа

Пользователь вставляет ключ доступа.

2 Шаг - Название бота

Пользователь задает имя бота и нажимает на кнопку «Создать бота».

После клика «Создать бота» происходит редирект на страницу дашборд, где подключенный бот отображается в категории «Мои боты».

▼ Страница “Воронки” (Редактор сценариев)

При нажатии из боковой панели кнопки «Воронки» открывается окно для редактирования текущих ботов (См. макет). Текущего бота можно либо остановить (кнопка «*Остановить*»), либо протестировать (кнопка «*Тестировать*»).

Кнопка «*Тестировать*» работает следующим образом – выдается ссылка, которая будет открывать бота в мессенджере.

В левом нижнем углу находится **масштабирование**, рабочий флоу возможно масштабировать в диапазоне от 10% до 300% с помощью колесика мыши или кнопок +/- . Центрировать (возвращать в исходное положение) по кнопке **старт** или кнопке, где масштабирование происходит. Раскрывать главный экран на весь экран. Видеть поле в квадратике, увеличивать в 2 раза навигационную карту по флоу и ее скрывать.

Правее от «Тестировать» находится кнопка, которая вызывает сайтбар с настройкой Триггеров. Триггеры - это своего рода команды, которые выполняет бот. При нажатии кнопки «Добавить тэг» появляется форма, которая включает в себя «Тэг», название тэга и ответное действие бота (Блоком и Текстом) с селектом. Форму можно удалить нажав на корзинку в правом верхнем углу (см. макет).

Кнопка добавления нового блока (Зеленый кругляш с плюсом в правом нижнем углу, см.макет) вызывает поп-ап с выбором нового блока (Список блоков находится под макетом)

1. **Блок сообщений** состоит из:

- Название блока по умолчанию. Можно копировать, либо удалить.
- Текст. Максимальное количество символов зависит от соц. сети (ниже описание), можно использовать эмодзи, символы, добавлять переменные, через {...} — всплывающий список. Так же будет вызывать окно, в котором можно выбрать шрифт, его размер, символы, или удалить текст.
- Инлайн кнопка, Ответ. Могут быть горизонтальными и вертикальными. При добавлении нескольких inline кнопок или быстрых ответов к ним автоматически добавляются точки справа, при клике и удержании на которые возможно выводить плавные стрелки на другие блоки. При этом другие блоки к которым должны вести стрелки должны быть добавлены, чтобы к ним можно было провести стрелку. В *Инлайн* режиме возможно добавлять URL ссылки и удалять их. Через *Ответ* возможно запрашивать и сохранять телефон.

- **Ограничения текста.**

Facebook, текст с пробелами - 600 символов; инлайн кнопка и ответ- без ограничений.

Telegram, текст с пробелами - 4096 символов; инлайн кнопка - 21 символ; ответ - без ограничений.

Вконтакте - текст с пробелами - 4096 символов; ответ - 40 символ; инлайн кнопка - без ограничений.

Одноклассники - текст с пробелами - 4096 символов; инлайн кнопка - 21 символ; ответ - без ограничений.

Viber - текст с пробелами - 7000 символов; инлайн кнопка и ответ - без ограничений.

Алиса - пока без ограничений.

- Дополните контентом. Можно добавить видео, аудио, изображение, файл.

Видео: при успешной загрузке видео делать предпросмотр картинкой.
Размер отображения 1200*600, размер до 20Мб, mp4, avi.

Изображение: при успешной загрузке изображения делать предпросмотр.
Размер отображения 1200*600, размер до 2Мб, jpg, png, gif.

Файл: при успешной загрузке отображать имя файла и его расширение, размер до 10Мб, doc, docx, pdf.

Аудио: выводить как в UI kit <https://prnt.sc/RHvp4zFWu6PI>

- Сохранить ответ, время вывода.

При нажатии чекбокса появляется инпут.

2. **Условный блок** состоит из:

- Название блока по умолчанию. Можно копировать, либо удалить.
- Простой режим. Пользователь нажимает кнопку «Добавить условие», после чего появляется форма, в которой пользователь выбирает переменную из селекта (подтягивается из аккаунта), условие (на макете – две горизонтальные полосы правее «переменная», список селекта находится под экраном). Затем вводится значение в поле «Значение», значение должно соответствовать выполнению этого условия. В конце выбирается имя блока из селекта (список так же находится под экраном на макете).

- Сложный режим. Пользователь нажимает кнопку «Добавить условие», после чего появляется форма, в которой пользователь прописывает условие и выбирает имя блока из селекта (список находится под экраном на макете).

В условном блоке можно добавлять столько условий, сколько необходимо, а также можно делать и простой и сложный режим в одном условном блоке.

3. API состоит из:

- Название блока по умолчанию. Можно копировать, либо удалить.
- URL стороннего сервиса. Вводится в поле.

Тип запроса. GET, POST активируется при нажатии, по умолчанию не должны быть активны.

- Заголовок. Имеет два поля – постоянная и переменная, по умолчанию кнопки не активные, активируются по клику. При выборе типа заголовка снизу выезжает 2 горизонтальных поля имя и переменная, с полями для ввода значений. По плюсику возможно добавлять новые заголовки с выбором типа заголовка.
- Параметр. Имеет два поля – постоянная и переменная, по умолчанию кнопки не активные, активируются по клику. При выборе типа параметра снизу выезжает 2 горизонтальных поля имя и переменная, с полями для ввода значений. По плюсику возможно добавлять новые заголовки с выбором типа заголовка.
- Сохранить результат. Опция сохраняет полученные данные в переменную (в json формате) из стороннего сервиса. По плюсику возможно добавлять новые переменные.

4. Deep link состоит из:

- Название блока.
- Параметр. Селект, в котором можно выбрать имя параметра, которое будет встроено в ссылку для бота.
- Тип значения. Селект, список находится под экраном на макете.
- Кол-во знаков в ссылке. Если пользователь выбрал тип значения «случайное», то кол-во знаков должно быть 8.
- Добавить значение в переменную. Пользователь вводит значение.
- Добавить ссылку в переменную. Пользователь вставляет ссылку.

5. Оплата в Telegram состоит из:

- Название блока по умолчанию. Можно копировать, либо удалить.
- Название товара. Пользователь вводит название.
- Добавить фото.
- Описание. Пользователь вводит описание.
- Сумма к оплате. Пользователь вводит сумму, далее выбирает из селекта валюту.
- Токен провайдера. Пользователь вводит токен провайдера.
- После успешной оплаты вернуть. После успешной оплаты пользователь в чате, переходит на другой блок, будет выпадашка с выбором перехода на любой блок в боте.

6. Отправка координат состоит из:

- Название блока по умолчанию. Можно копировать, либо удалить.
- Долгота. Пользователь вводит параметры долготы.
- Широта. Пользователь вводит параметры широты.

7. Управление переменными состоит из:

- Название блока по умолчанию. Можно копировать, либо удалить.
- Переменные. Можно их изменять, добавлять в ручную, либо выбирать из селекта те, которые есть в аккаунте пользователя.
- Значения. Вводятся вручную

Через плюсик можно добавить дополнительные переменные.

8. Сохранение в CRM состоит из:

- Название блока по умолчанию. Можно копировать, либо удалить.
- Чекбокс «Выбор CRM». Пользователь может выбрать CRM таблицу, в которую вносятся данные от подписчика. CRM таблица создается во вкладке CRM.
- Чекбокс «Сохранить как». Новая запись (при каждом вызове блока создавать новую запись в CRM таблице), дополнительная запись (перезаписываются данные, которые подписчик оставлял ранее).

Пользователь может выбрать только одну опцию из чекбокса.

9. Перевод на оператора:

- Название блока по умолчанию. Можно копировать, либо удалить.

Блок должен остановить работу бота для конкретного подписчика и подключить администратора к диалогу.

▼ Страница “Подписка и платежи”.

Страница выходит при нажатии “Подписка и платежи” в селекте, когда нажимаешь на иконку с именем пользователя на Главной странице.

На этой странице пользователь видит блок с активными, неактивными подписками, активацией промокода и историей платежей.

Блок с подпиской.

Новый пользователь нажимает на кнопку “Выбрать тариф”, после чего выходит модальное окно с выбором тарифа (payment popup), после оплаты редирект на страницу “Подписка и платежи”, а блок меняется на активную подписку.

У пользователя с активной подпиской появляется возможность отменить подписку, нажав “отменить”, а также сменить тариф, при нажатии на кнопку “Сменить тариф” открывается модальное окно с тарифами (payment popup).

У пользователя с неактивной подпиской появляется кнопка “Активировать подписку”, при нажатии открывается окно с тарифами (Payment popup), после оплаты редирект на страницу “Подписка и платежи”, а блок меняется на активную подписку.

Блок с промокодом.

При нажатии на кнопку “Активировать промокод” выходит модалка с активацией промокода.

Блок с историей платежей

Есть фильтр со списком – все, списания, поступления.

История платежей состоит из даты, суммы, операции(списание или поступление), примечание и статус.

Должны отображаться платежи за последние 3 месяца. Ниже таблицы можно перелистывать и посмотреть историю платежей. Отображать на 1 странице 10 строк с платежами.

При скролле истории платежей, левая часть с тарифом остается на экране.

▼ Страница “Диалоги”.

Страница открывает при нажатии кнопки “Диалоги” на боковой панели меню. Здесь отображаются все диалоги с подписчиками.

Чтобы перейти в диалог с подписчиком, нужно нажать на область с именем и аватаркой.

Область диалога с подписчиком.

Выводятся все сообщения: подписчика, бота, администратора (владельца бота), логи (ошибки синтаксиса).

Индикатор поиска, состояния на макете.

Старт\Пауза чата с ботом. Логика в том, чтобы юзер, который чем-то не нравится (хейтит продукт к примеру и это неприемлемо для владельца бота) его отключают от диалога с ботом. Можно только с оператором общаться.

Удаление чата. Будет выходить подтверждение удаления (на отрисовке)

Ввод текста. Можно ввести текст, добавить файл (открывается попап), добавить эмодзи. При нажатии на плюсик разворачиваются дополнительные функции: невидимое сообщение и молния (Молния значит подгрузка быстрых ответов, как есть в группах к примеру ВК или в Direct Инстаграм. Чтобы оператору не набирать типичные ответы на вопросы).

Справа разворачивается сайдбар с информацией о пользователе.

Ограничения по загрузке файлов:

Видео — не более 20 Мб; mp4, avi

Аудио — не более 10 Мб; mp3, wav

Изображение — не более 2 Мб; jpg, png, gif

Файл – не более 10 Мб; doc, docx, pdf

▼ Страница “Пользователи”

Попсть на эту страницу можно при нажатии кнопки “Общий доступ” в боковой панели меню.

Страница на уточнении и у заказчика.

▼ Страница “Партнерская программа”

Страница будет открываться с бокового меню.

При клике “Запросить выплату” будет редирект на CRM.

Все остальное как на макете.

▼ Страница “Рассылки”.

При нажатии из боковой панели меню на иконку с конвертиком (кнопка “Рассылки”) открывается окно для создания рассылок ботом.

На главной странице находится большая кнопка с призывом начать рассылку ботом (см. макет). Над кнопкой в правом углу располагается активная кнопка “Создать рассылку” при нажатии на которую открывается окно с пошаговой настройкой рассылки.

В случае, если у пользователя уже есть рассылки, открывается окно с действующими рассылками, где есть фильтрация статуса – все, запущены, отклонены. Так же под этим окном располагается раздел “Как это работает?”, который поделен на два блока: “Пошаговая инструкция” и “Видео”. Кликнув на блок “Пошаговая инструкция” будет редирект на <https://botkits.ru/newsletter/>, при клике на “Видео” будет открывать модальное окно, как на главной странице.

Создание рассылки:

Шаг 1.

При нажатии на кнопку “Создать рассылку” открывается окно создания рассылки шаг 1. В данном окне пользователю нужно выбрать список рассылок (т.е. кому будут рассылаться сообщения) из выпадающего списка для этого нужно поставить галочку напротив нужного списка.

Выбрать мессенджер.

Тест сообщения. Максимальное количество символов зависит от соц.сети, можно использовать эмодзи, символы. Так же будет вызывать окно, в котором можно выбрать шрифт, его размер, символы, или удалить текст.

Ограничения по тексту.

Facebook, текст с пробелами - 600 символов; инлайн кнопка и ответ- без ограничений.

Telegram, текст с пробелами - 4096 символов; инлайн кнопка - 21 символ; ответ - без ограничений.

Вконтакте - текст с пробелами - 4096 символов; ответ - 40 символ; инлайн кнопка - без ограничений.

Одноклассники - текст с пробелами - 4096 символов; инлайн кнопка - 21 символ; ответ - без ограничений.

Viber - текст с пробелами - 7000 символов; инлайн кнопка и ответ - без ограничений.

Алиса - пока без ограничений.

Активировать воронку. Выбор активации воронки проставляется с помощью галочки. Если пользователь проставил галочку напротив "Активировать воронку", то выходит список воронок.

Добавить. Пользователь может загрузить контент: фото, видео, аудио или