

دانشگاه تهران

پردیس دانشکده‌های فنی

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

تمرین شماره: ۰۴

بهینه‌سازی پیشرفته

نام و نام خانوادگی: سیدرضا مسلمی

شماره دانشجویی: ۸۱۰۱۰۳۳۲۶

پاییز ۱۴۰۳

فهرست مطالب

۱ مسئله‌ی بهینه‌سازی روی یک کره‌ی واحد

۱.۱	مقدمه
۲.۱	بسط تابع هدف
۳.۱	بازنویسی مسئله
۴.۱	تحلیل بهینه‌سازی
۵.۱	تحلیل حالت‌های خاص

۲ مقایسه روش لاگرانژ افزوده و روش ضرایب

۱.۲	تعریف مسئله
۲.۲	روش لاگرانژ افزوده
۳.۲	روش ضرایب (<i>Multiplier Method</i>)
۴.۲	نتایج محاسبات
۵.۲	تحلیل و مقایسه نرخ همگرایی

۳ پیاده‌سازی و نتایج روش نقطه داخلی برای دسته‌بندی SVM با حاشیه نرم

۱.۳	تعریف مسئله
۲.۳	روش‌شناسی
۳.۳	الگوریتم پیاده‌سازی روش نقطه داخلی برای SVM با حاشیه نرم
۴.۳	نتایج
۵.۳	خلاصه نتایج
۶.۳	مشاهدات نهایی

فهرست تصاویر

۱۰۳ نمودار مقدار تابع هزینه بر حسب تکرار

فهرست جداول

فصل ۱

مسئله‌ی بهینه‌سازی روی یک کره‌ی واحد

۱.۱ مقدمه

در این مسئله، هدف بهینه‌سازی تابع زیر را داریم:

$$\min_{x \in R^n} \sum_{j=1}^m \|x - a_j\|^2 \quad \text{به طوری که } \|x\|^2 = 1.$$

مرکز ثقل بردارهای a_1, \dots, a_m به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$\hat{a} = \frac{1}{m} \sum_{j=1}^m a_j.$$

هدف این است که نشان دهیم اگر $\hat{a} \neq 0$ ، این مسئله یک مینیمم و یک ماکزیمم یکتا دارد. همچنین، بررسی می‌کنیم چه اتفاقی رخ می‌دهد اگر $\hat{a} = 0$.

۲.۱. بسط تابع هدف

۲.۱ بسط تابع هدف

ابتدا تابع $f(x)$ را بسط می‌دهیم:

$$f(x) = \sum_{j=1}^m \|x - a_j\|^2 = \sum_{j=1}^m (x \cdot x - 2x \cdot a_j + a_j \cdot a_j)$$

از آنجایی که $\|x\|^2 = x \cdot x = 1$ ، داریم:

$$f(x) = m - 2x \cdot \sum_{j=1}^m a_j + \sum_{j=1}^m \|a_j\|^2$$

$$\sum_{j=1}^m \langle x, a_j \rangle = mx \cdot \hat{a}.$$

با تعریف $s = \sum_{j=1}^m a_j = m \cdot \hat{a}$ ، این معادله به صورت زیر بازنویسی می‌شود:

$$f(x) = m - 2x \cdot s + C$$

که در آن $C = \sum_{j=1}^m \|a_j\|^2$ یک ثابت است.

۳.۱ بازنویسی مسئله

از آنجایی که m و C ثابت هستند، کمینه‌سازی $f(x)$ معادل با بیشینه‌سازی $s \cdot x$ و بیشینه‌سازی آن معادل کمینه‌سازی $s \cdot x$ است، تحت شرط $\|x\|^2 = 1$.

۴.۱ تحلیل بهینه‌سازی

عبارت $s \cdot x$ هنگامی که x در جهت s باشد به بیشینه می‌رسد و هنگامی که x در جهت مخالف s باشد به کمینه می‌رسد. بنابراین بر اساس نابرابری کوشی شوارتز خواهیم داشت:

۵.۱. تحلیل حالت‌های خاص

- بیشینه: $x \cdot s = -\|s\|$ زمانی که $x = -\frac{s}{\|s\|}$ باشد.

- کمینه: $x \cdot s = \|s\|$ زمانی که $x = \frac{s}{\|s\|}$ باشد.

۵.۱ تحلیل حالت‌های خاص

۱. اگر $s \neq 0$ (یا $\bar{a} \neq 0$): در این حالت، یک بیشینه یکتا در $x = -\frac{s}{\|s\|}$ و یک کمینه یکتا در $x = \frac{s}{\|s\|}$ وجود دارد.

۲. اگر $s = 0$ (یا $\bar{a} = 0$): از آنجایی که $x \cdot s = 0$ برای تمام x برقرار است، تابع $f(x) = m + C$ روی کره واحد ثابت است و بنابراین بیشینه یا کمینه مشخصی ندارد.

فصل ۲

مقایسه روش لاگرانژ افزوده و روش ضرایب

۱.۲ تعریف مسئله

در این مسئله بهینه‌سازی، تابع هدف به صورت زیر داده شده است:

$$\min_x f(x) = x_1^2 + 2x_2^2 + 3x_3^2$$

با محدودیت:

$$x_1 + x_2 + x_3 = 1$$

و نقطه شروع:

$$x_0 = \begin{bmatrix} 0.1 \\ 0.2 \\ 0.7 \end{bmatrix}$$

۲.۲. روش لاگرانژ افزوده

روش‌های به کار رفته:

- روش لاگرانژ افزوده (*AugmentedLagrangeMethod*)

- روش ضرایب (*MultiplierMethod*)

۲.۲ روش لاگرانژ افزوده

تابع لاگرانژ افزوده به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$L(x, \lambda, \mu) = f(x) + \lambda(g(x)) + \frac{\mu}{2}(g(x))^2$$

که در آن:

$$f(x) = x_1^2 + 2x_2^2 + 3x_3^2$$

$$g(x) = x_1 + x_2 + x_3 - 1 = 0$$

$$\lambda = Lagrangemultiplier$$

$$\mu = Penaltyparameter$$

ضرایب لاگرانژ λ و پارامتر جریمه μ در هر تکرار به‌روزرسانی می‌شوند.

۳.۲. روش ضرایب (Multiplier Method)

```
def augmented_lagrangian_newton(x0, mu=1.0, lam=0.0, rho=10.0, \
    tol=1e-6, max_iter=100):

    x = x0
    for iteration in range(max_iter):
        # Augmented Lagrangian gradient and Hessian
        lagrangian_grad = grad_objective(x) + lam * \
            grad_constraint_eq() + mu * constraint_eq(x) * \
            grad_constraint_eq()

        hessian_lagrangian = hessian_objective() + mu * \
            np.outer(grad_constraint_eq(), grad_constraint_eq())

        # Newton step
        delta_x = np.linalg.solve(hessian_lagrangian, \
            -lagrangian_grad)

        x = x + delta_x

        # Update Lagrange multiplier and penalty parameter
        lam += mu * constraint_eq(x)
        mu *= rho

        # Check convergence
        if np.linalg.norm(delta_x) < tol and np.abs(
            constraint_eq(x)) < tol:
            break

    return x, objective(x), iteration
```

۳.۲ روش ضرایب (Multiplier Method)

در این روش، ترکیبی از به‌روزرسانی ضرایب و پارامتر جریمه استفاده می‌شود. تابع جریمه به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$PenaltyFunction = f(x) + \mu(g(x))^2$$

```

def multiplier_method_newton(x0, mu=1.0, tol=1e-6, max_iter=100):
    x = x0
    for iteration in range(max_iter):
        # Penalty gradient and Hessian
        penalty_grad = grad_objective(x) + mu*constraint_eq(x) *\
            grad_constraint_eq()

        penalty_hessian = hessian_objective() + mu * np.outer(
            grad_constraint_eq(), grad_constraint_eq())

        # Newton step
        delta_x = np.linalg.solve(penalty_hessian, -penalty_grad)
        x = x + delta_x

        # Check convergence
        if np.linalg.norm(delta_x) < tol and np.abs(
            constraint_eq(x)) < tol:

            break

        # Increase penalty (more conservatively for stability)
        mu *= 2

    return x, objective(x), iteration

```

۴.۲ نتایج محاسبات

- روش لاگرانژ افزوده:

- حل بهینه:

$$x^* = \begin{bmatrix} 0.5455 \\ 0.2727 \\ 0.1818 \end{bmatrix}$$

- مقدار تابع هدف: $f(x^*) = 0.5455$

- تعداد تکرارها: 4

۵.۲. تحلیل و مقایسه نرخ همگرایی

- روش ضرایب:

- حل بهینه:

$$x^* = \begin{bmatrix} 0.5454 \\ 0.2727 \\ 0.1818 \end{bmatrix}$$

- مقدار تابع هدف: $f(x^*) = 0.5454$

- تعداد تکرارها: 21

۵.۲ تحلیل و مقایسه نرخ همگرایی

- روش لاگرانژ افزوده تنها در ۴ تکرار به نتیجه رسید. دلیل این امر جریمه‌های قوی است که در این روش استفاده می‌شود و به سرعت محدودیت را اعمال می‌کند. با این حال، این روش در مسائل بزرگ‌تر ممکن است ناپایدار باشد.
- روش ضرایب، با وجود نیاز به ۲۱ تکرار، از پایداری بیشتری برخوردار است. این روش به دلیل به‌روزرسانی تدریجی ضرایب و جریمه‌ها، در مسائل پیچیده یا بدشرط کارایی بهتری خواهد داشت.

فصل ۳

پیاده‌سازی و نتایج روش نقطه داخلی برای دسته‌بندی SVM با حاشیه نرم

۱.۳ تعریف مسئله

هدف این است که مسئله بهینه‌سازی زیر را برای پیدا کردن ابرصفحه جداکننده بهینه حل کنیم:

$$\phi(w, b, \xi) = \min_{w, b, \xi} \frac{1}{2} \|w\|^2 + C \sum_{i=1}^n \xi_i$$

با محدودیت‌های زیر:

$$y_i(w^T x_i + b) \geq 1 - \xi_i, \quad \xi_i \geq 0 \quad \forall i = 1, \dots, n$$

که در آن: w و b ابرصفحه جداکننده را تعریف می‌کنند.

- ξ_i متغیرهای نرمش هستند که اجازه می‌دهند حاشیه نرم به دست آید.

۲.۳. روش‌شناسی

- C پارامتر تنظیم‌کننده است که به مقدار $C = 1.0$ تنظیم شده است.

۲.۳ روش‌شناسی

برای حل این مسئله، از روش نقطه داخلی (*InteriorPointMethod*) استفاده می‌کنیم. این روش از یک (*BarrierFunction*) استفاده می‌کند تا محدودیت‌های نامساوی را به صورت جریمه‌ای در تابع هدف بگنجاند. مراحل اصلی الگوریتم عبارت‌اند از:

۱. پیش‌پردازش داده‌ها:

- داده‌های MNIST بارگذاری شده و فقط نمونه‌های مربوط به ارقام ۰ و ۱ انتخاب می‌شوند.

- ویژگی‌ها با استفاده از StandardScaler استانداردسازی می‌شوند.

- داده‌ها به داده‌های آموزشی و آزمایشی تقسیم می‌شوند.

۲. (*BarrierFunction*):

تابع هدف شامل تابع اصلی SVM به همراه یک جمله جریمه‌ای برای مدیریت محدودیت‌هاست:

$$f(w, \xi) = \frac{1}{2} \|w\|^2 + C \sum_{i=1}^m \xi_i - \epsilon \left(\sum_{i=1}^m \log(\xi_i) + \sum_{i=1}^m \log(1 - y_i(w^T x_i)) \right)$$

۳. فرایند بهینه‌سازی:

- مقادیر اولیه w و ξ به ترتیب با صفر و یک مقداردهی اولیه می‌شوند.

- پارامتر ϵ Barrier با مقدار اولیه ۲۰۰ شروع می‌شود و هر ۵ تکرار با ضریب $\mu = 0.1$ کاهش می‌یابد.

- به‌روزرسانی پارامترها با استفاده از روش نیوتن با جستجوی خطی برای اطمینان از مثبت بودن ξ انجام می‌شود.

۴. شرایط توقف:

۳.۳. الگوریتم پیاده‌سازی روش نقطه داخلی برای SVM با حاشیه نرم

الگوریتم هنگامی که ϵ از مقدار آستانه 10^{-5} کمتر شود یا به‌روزرسانی‌ها ناچیز باشند، متوقف می‌شود.

۵. دسته‌بندی و ارزیابی:

پس از بهینه‌سازی، دسته‌بندی بر اساس علامت پیش‌بینی به شکل زیر انجام می‌شود:

$$\hat{y}_i = \text{sign}(w^T x_i + b)$$

دقت با استفاده از رابطه زیر محاسبه می‌شود:

$$\text{دقت} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \mathbf{1}(\hat{y}_i = y_i)$$

۳.۳ الگوریتم پیاده‌سازی روش نقطه داخلی برای SVM با حاشیه نرم

الگوریتم پیاده‌سازی روش نقطه داخلی به صورت زیر است:

الگوریتم ۱ الگوریتم پیاده‌سازی روش نقطه داخلی برای SVM

Input: داده‌های X و برچسب‌های y

Output: پارامترهای بهینه w و ξ و دقت

بارگذاری داده‌ها و انتخاب فقط ارقام ۰ و ۱

استانداردسازی داده‌ها و تقسیم به مجموعه‌های آموزش و آزمایش

افزودن بایاس به داده‌ها و مقداردهی اولیه به $w = 0$ ، $\xi = 1$

تنظیم مقادیر اولیه $\epsilon = 200$ ، $\mu = 0.1$ ، $C = 1.0$

do $\epsilon > tol$ **while**

محاسبه گرادیان‌ها

به‌روزرسانی w و ξ با استفاده از روش نیوتن

جستجوی خطی برای اطمینان از مثبت بودن ξ

به‌روزرسانی $\xi \leftarrow \xi + \alpha \Delta \xi$ ، $w \leftarrow w + \alpha \Delta w$

ذخیره مقدار تابع هزینه

کاهش مقدار ϵ Barrier هر ۵ تکرار: $\epsilon \leftarrow \epsilon \times \mu$

end

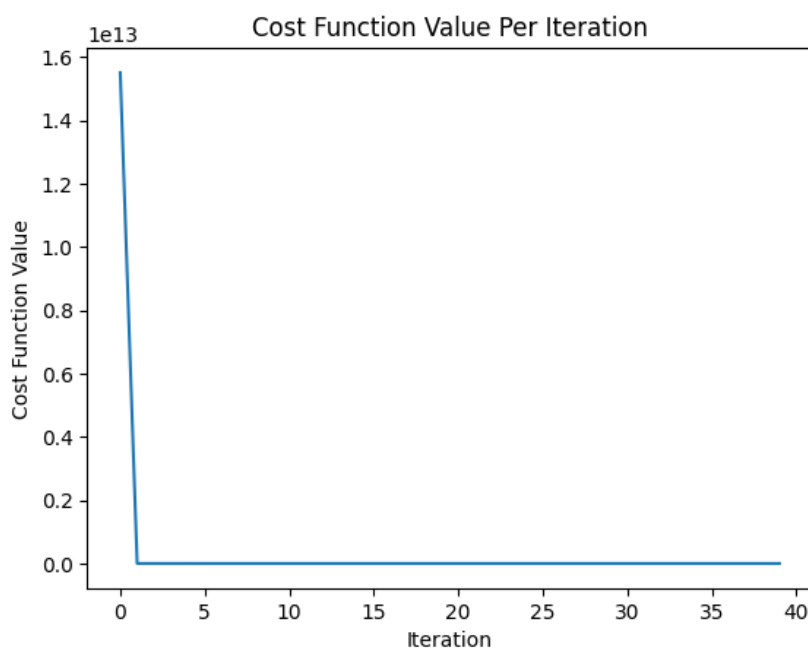
انجام پیش‌بینی بر روی داده‌های آزمایشی و محاسبه دقت

۴.۳. نتایج

۴.۳ نتایج

- دقت داده‌های آزمایشی: دقت محاسبه‌شده بر روی داده‌های آزمایشی به مقدار ۹۹،۳۶٪ رسیده است که نشان‌دهنده عملکرد قوی مدل در جدا کردن ارقام ۰ و ۱ است.

- همگرایی تابع هزینه: شکل ۱.۳ روند کاهش مقدار تابع هزینه را در طی تکرارهای الگوریتم نشان می‌دهد.



شکل ۱.۳: نمودار مقدار تابع هزینه بر حسب تکرار

۵.۳ خلاصه نتایج

- همگرایی: الگوریتم نقطه داخلی در ۴۰ تکرار همگرا شده است.

- دقت نهایی: ۹۹،۳۶٪

- رفتار تابع هزینه: تابع هزینه به سرعت کاهش پیدا کرده و پایدار شده است، که نشان‌دهنده همگرایی کارآمد الگوریتم است.

۶.۳. مشاهدات نهایی

- فرمول دقت: دقت با استفاده از معیار زیر محاسبه شده است:

$$y'_i = \begin{cases} 1 & \text{اگر } w^T x_i + b \geq 0 \\ -1 & \text{در غیر این صورت} \end{cases}$$

۶.۳ مشاهدات نهایی

نتایج نشان می‌دهند که استفاده از روش *InteriorPoint* برای بهینه‌سازی مسئله SVM با حاشیه نرم در این داده‌ها، همگرایی سریع و دقت بالا به همراه داشته است.

کتاب نامه