BLM 2021 2. ÖDEV RAPORU

Dersin Adı: Alt Seviye Programlama

Öğretim Üyesi: Dr. Öğretim Üyesi Erkan USLU

Öğrencinin Adı ve Soyadı: Seyyid İbrahim GÜLEÇ

Öğrencinin Numarası: 16011609

KAYNAK KODU:

PAGE 60,80

TITLE ornek

STACKSG SEGMENT PARA STACK 'STACK'

DW 512 DUP(?)

STACKSG ENDS

DATASG SEGMENT PARA 'DATA'

DIZI1 DB 0Dh,18h,1Fh,0FBh,28h,0Bh,01h,34h,14h,0FFh

DIZI2 DB 01h,02h,03h,1Bh,0Ah,0Ah,0FFh,19h,42h,0FFh

SONUC DW 10 DUP(0)

ESAYI DB 0Ah

DATASG ENDS

CODESG SEGMENT PARA 'CODE'

ASSUME CS:CODESG, DS:DATASG, SS:STACKSG

BASLA PROC FAR

PUSH DS

XOR AX,AX

PUSH AX

MOV AX, DATASG

MOV DS,AX

XOR BX,BX

MOV CX, ESAYI

L1: XOR AX,AX

MOV AL,[BX]

PUSH AX

MOV AL,[BX+10]

PUSH AX

CALL RECUR

```
SHL BX,1
     POP [BX+20]
     SHR BX,1
     ADD BX,1
     LOOP L1
     RETF
BASLA ENDP
RECUR
          PROC NEAR
     PUSH BP
     PUSH BX
     PUSH DX
     MOV BP,SP
     MOV BX,[BP+8]
     MOV DX,[BP+10]
     CMP BX,1
     JNZ A1
     MOV [BP+10],DX
     JMP SON
    TEST BX,0001
A1:
     JZ A2
     SHR BX,1
     PUSH BX
     MOV BX,DX
     SHL DX,1
     PUSH DX
     CALL RECUR
     POP [BP+10]
     ADD [BP+10],BX
```

JMP SON

A2: SHR BX,1

SHL DX,1

PUSH DX

PUSH BX

CALL RECUR

POP [BP+10]

SON: POP DX

POP BX

POP BP

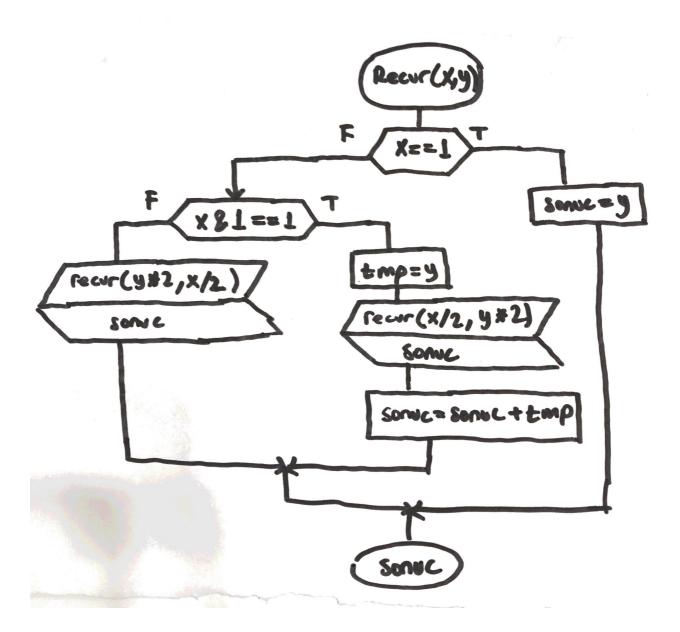
RET 2

RECUR ENDP

CODESG ENDS

END BASLA

a) 002C adresinden itibaren yerleştirilmiş olan özyinelemeli fonksiyonun akışını çiziniz (üst seviye tanımlarla).



—> Yapılan bölme ve çarpma işlemleri assembly kodunda shift right ve shift lefttir ve integer bölmesi şeklinde yapılır!

b) Ana prosedür BX=1 değeri ile yürütüldüğünde yığının en dolu olduğu durumda yığın adres ve içeriğini gösteriniz. (yığındaki değerlerin nereden geldiğini yazarak).

```
076A:03D0 00 00 00 00 00 00 00 00-00 00 02 00 E4 03 2D 00 . 076A:03E0 AD 07 A3 01 30 00 01 00-F0 03 61 00 01 00 30 00 . 076A:03F0 00 00 01 00 00 00 1B 00-02 00 18 00 00 00 5A 07 .
```

```
-r
AX=0002 BX=0001 CX=0009 DX=0030 SP=03E4 BP=03E4 SI=0000 DI=0000
DS=07AA ES=075A SS=076A CS=07AD IP=002D NV UP EI PL NZ AC PE NC
07AD:002D 8B5E08 MOV BX,[BP+08] SS:03EC=0001
```

Stack için 512 Wordlük yer ayrılmıştır.

Stack'e atma işlemi sondan başlar.

SP=03E4 degerini gösteriyor (400 - 03E4 = 1C) yani 14 Wordlük stacke deger atılmıştır. Sondan başlayarak sırasıyla:

PUSH DS; Programın geri dönüş adreslerini. Yığın olarak tanımlanmış kesimde saklar 07 5A

PUSH AX; Programın geri dönüş adreslerini. Yığın olarak tanımlanmış kesimde saklar 00 00

PUSH AX; 1. dizinin 2. elemanı 00 18

PUSH AX; 2. Dizinin 2. elamanı 00 02

CALL RECUR; Yordam çağrıldı kalınan yerden 1 sonraki adımın adresi stacke atılır 00 1B

PUSH BP; BP stacke atılır çünkü Stackten deger çekme için BP kullanılır 00 00

PUSH BX; 00 01

PUSH DX; 00 00

PUSH DX; 00 30

PUSH BX; 00 01

CALL RECUR 00 61

PUSH BP; BP stacke atılır çünkü Stackten deger çekme için BP kullanılır $03\ F0$

PUSH BX; 00 01

PUSH DX; 00 30

c) Kod yürütülmesi tamamlandıktan sonra veri kesiminin son halini yazınız.

Veri kesiminin ilk hali:

Stack'i 512 Word olarak tanımladığım için ds adres degerleri örnekte verilene göre farklı oldu.

-d ds:0

07AA:0000 0D181FFB280B0134-14FF0102031B0A0A

07AA:0010 FF1942FF00000000-0000000000000000

07AA:0020 000000000000000-0A00000000000000

Veri kesiminin son hali:

-d ds:0

07AA:0000 0D181FFB280B0134-14FF0102031B0A0A

07AA:0010 FF1942FF0D003000-5D00791A90016E00

07AA:0020 FF001405280501FE-0A00000000000000