

EĞİTİM

Bilgisayar Mühendisliği

Tekirdağ Namık Kemal Üniversitesi

09/2014 - 09/2019

Ortalama 3,01

Lise

Yüksel-İlhan Alanyalı Anadolu Öğretmen Lisesi

09/2009 - 06/2013

Kartal, İstanbul

İŞ DENEYİMLERİ

Unity Developer

GFDS Global Future Designs and Solutions Inc.

02/2021 - Present

Ankara

Virtual Reality

Görevler

- LetX projesinde, İş Sağlığı ve Güvenliği eğitimlerini ve tüm sanal gerçeklik projelerinin Unity oyun motorunda geliştirilmesinde çalışıyorum.

Robotik Kodlama Eğitmeni

Sanlab Simülasyon

02/2020 - 05/2020

Kartal, İstanbul

Abilix Robotları ile STEM ve Robotik Kodlama Eğitmenliği

Robotik Kodlama ve STEM Eğitmenliği

Teknomaker Bilişim ve Eğitim Hizmetleri

02/2019 - 07/2019

Çorlu/Tekirdağ

Teknomaker 3 boyutlu yazıcı imalatı yapan robotik kodlama ve STEM üzerine eğitim veren ayrıca kurumlara robotik kodlama atölyeleri kuran bir firmadır.

Görevler

- 600'den fazla öğretmene "Robotik Kodlama Eğitici Eğitimi" verdim. (Tekirdağ, Edirne, Kırklareli, Şanlıurfa, Diyarbakır illerinde eğitimler verdim.)

Referans: Nazmi Şahin

Part Time / Unity Developer

Fizyosoft

04/2018 - 07/2018

Gebze/Kocaeli

Sanal Gerçeklik Uygulamaları ile Rehabilitasyon

Görevler

- Okuldaki bitirme projelerimde Fizyosoft projelerini geliştirdim.

Stajyer / Unity Developer

Fizyosoft

07/2017 - 09/2017

Gebze/Kocaeli

Tamamlanan Projeler/Görevler

- Staj sonunda C# dili ve Unity oyun motoru ile Wii Balance Board ile oynanabilen ağırlık merkezi dengesi tedavisini hedef alan bir oyun geliştirildi.
- Şirketin mevcut oyunlarının hataları giderildi.

Stajyer / Unity Developer

Fizyosoft

07/2016 - 08/2016

Pendik/İstanbul

Tamamlanan Projeler

- Staj sonucunda C# dili ve Unity oyun motoru ile Microsoft Kinect sensörü ile oynanan omuz egzersizi yaptıran bir oyun geliştirildi.

TEKNİK BECERİLER

C

C#

.NET

Java

HTML/CSS

MS-SQL

MySQL

Visual Studio

Eclipse

NetBeans

Unity

MS-Office Uygulamaları

Arduino

Tinkercad

OOP

Wordpress

OKUL PROJELERİ

Hold and Put (Bitirme Projesi)

- C# dili ve Unity oyun motoru kullanılarak Leap Motion sensörü ile kullanılan el ergoterapisini hedefleyen bir uygulama geliştirdi.
- Oyun Senaryosu: Bulaşık makinesinden çıkan bardakları raflara dizmek

Nine Hole Peg Test (Bitirme Projesi)

- C# dili ve Unity oyun motoru kullanılarak Leap Motion sensörü ile fiziksel bir test olan "Dokuz Delikli Çivi Testi" sanal gerçeklik uygulaması haline getirildi.

Otel Zinciri Yönetim Otomasyonu

- Çevik yazılım geliştirme metodu ile Java dili ve MySQL veritabanı kullanılarak otomasyon geliştirdik.
- Otel ve Oda Durum Takibi
- Müşteri ve Personel Takibi
- Rezervasyon Takibi

Kuaför Otomasyonu

- Şelale yazılım geliştirme metodu ile C# dili ve MSSQL veritabanı kullanılarak Acıbadem'de işletilen bir kuaföre otomasyon sistemi geliştirdik.
- Müşteri ve Personel Takibi
- Stok Takibi
- Randevu Takibi

SERTİFİKALAR

Robotik ve Kodlama Öğretmen Eğitimi Sertifikası

Sakarya Üniversitesi

YABANCI DİL

Türkçe

Anadil

İngilizce

Profesyonel Çalışma Yetkinliği

İLGİ ALANLARIM

Bilim-Kurgu ve Fantastik Edebiyat

Paintball

3B Baskı

3B Modelleme

Robotik

Bilgisayar Oyunları