

# SEZER KARA

# KİŞİSEL

**İsim** Sezer Kara

Adres

Örnek mah. 1356.sok no:15 kat 2 daire 11 ESENYURT/İSTANBUL 34517 istanbul

Telefon numarası 05373868614

E-posta

sezerkara949@gmail.com

Doğum tarihi 25-10-2001

Doğum yeri İSTANBUL

Cinsiyet Erkek

**Askerlik Durumu** 

Tecil

Medeni durum

Bekar

**Internet sitesi** 

https://github.com/sezerkara00

LinkedIn

https://www.linkedin.com/in/sezer-kara-824938239/

### İlgi Alanları

- Blockchain Teknolojisi
- Spor
- Yazılım Geliştirme

Bilgisayar mühendisliği alanında çalışmaktan büyük keyif alıyorum ve teknolojiyi kullanarak yenilikçi çözümler üretmeyi hedefliyorum. Yazılım geliştirme, blockchain teknolojileri, yapay zeka ve otomasyon sistemleri konularında projeler gerçekleştirdim. Projelerimde edindiğim tecrübelerle etkili ve kullanıcı dostu çözümler sunmaya odaklanıyorum.

Yazılım geliştirme projelerimde, kullanıcı deneyimini iyileştiren ve iş süreçlerini optimize eden uygulamalar geliştirdim. Blockchain teknolojileriyle ilgili çalışmalarımda, akıllı sözleşmeler ve NFT platformları oluşturdum. Yapay zeka ve otomasyon sistemleri üzerine projelerimde ise, veri analitiği ve kontrol sistemleri geliştirdim.

Bu projeler sayesinde çeşitli teknolojilerde deneyim kazandım ve problem çözme, algoritma geliştirme, sistem entegrasyonu gibi becerilerimi geliştirdim. Teknolojiyi kullanarak daha verimli ve yenilikçi çözümler üretmeye kararlıyım.

### Eğitim ve Nitelikler

Atatürk Üniversitesi, Erzurum

Eyl 2020 - Tem 2024

Mehmet Baydar Anadolu Lisesi, İstanbul

Eyl 2015 - Tem 2019

# Projeler

#### NFT Mint ve NFT Marketplace:

Projede öncelikle bir NFT oluşturup(Dally-e ve Local resimler) daha sonra bu NFT'leri bir Marketplace oluşturup Listeleme,Satma ,Alma gibi işlemleri Bir marketplace ile Kullanıcıya Sundum.

TypeScript,Node.js,Solidity

sezerkara00/ai-nft-mint-app: ai nft (github.com)

sezerkara00/nft-market-ai (github.com)

#### Bulanık Mantık Yöntemi İle Airfryer Simülasyonu:

Matlab

https://youtu.be/W-Mb7nsyFRQ

#### Bulanık Mantık Yöntemi ile Davlumbaz :

Bu projede, mutfak davlumbazının verimliliğini artırmak için bulanık mantık yöntemleri kullanılarak otomatik kontrol sağlanmıştır. Proje, Arduino platformu üzerinde geliştirilmiştir ve sensörler aracılığıyla ortam verileri toplanarak davlumbazın hızını otomatik olarak ayarlamaktadır.

Matlab.Arduino

#### C# ile Bir Uçak Bileti Otomasyonu:

Bu projede, kullanıcıların uçak biletlerini rezerve edebilecekleri, satın alabilecekleri ve yönetebilecekleri bir otomasyon sistemi geliştirilmiştir. Sistem, uçuş bilgilerini, koltuk rezervasyonlarını ve kullanıcı profillerini yönetmeyi sağlar.

C#,SQL

https://drive.google.com/file/d/1t1TkPDPRQR6zZ8GhaUzy96iv4da0ZIGX/view?usp=sharing

#### Portfolio Websitesi:

Bu proje, kişisel bir portföyo uygulamasıdır. Kullanıcılar, yeteneklerimi, deneyimlerimi ve projelerimi inceleyebilir.

**NEXT.JS** 

Create Next App (blogapp1-two.vercel.app) sezerkara00/blogapp1 (github.com)

### NFT Koleksiyon Mint Uygulaması:

Bu projede, bir NFT koleksiyonu oluşturup, sınırlı sayıdaki bu NFT'lerin belirli bir fiyatla 'ilk gelen alır' mantığıyla kullanıcılar tarafından satın alınmasını hedefledim. React App (adulam-b4429.web.app)

## Beceriler

Python	
Sql	••••
C,C++	••••
C#	••••
React,Next.js	••••
Java	••••
Matlab	