■ LyraStarterGame ■■ ■ ■■ ■■ ■■ ■■ ■■ (■■)

■■ ■■
   - GitHub■■ ■■ ■■■ ■■■■■ LyraStarterGame ■■■■■■ ■■■■■ ■■
   - Epic Games Launcher■ ■■ ■■ ■■ ■■■ UE ■■ ■■
   - ■■ ■■ ■■ ■ .uproject ■■■ ■■

■ ■■ ■■ ■■ ■ ■■ ■■ ■■

■ 1. ■■: D3DExternalGPUStatistics, PlayFabParty ■■■■ ■■
   ■■:
   - ■■■■■ ■■ ■ ■■■ ■■ ■■ ■■:
     'D3DExternalGPUStatistics' ■■ 'PlayFabParty' ■■■■■ ■■ ■ ■■

   ■■ ■■:
   - VSCode■ .uproject ■■ ■■
   - ■■ ■■■■■ ■■■ ■■■ ■■:
     {
       "Name": "D3DExternalGPUStatistics",
       "Enabled": true
     },
     {
       "Name": "PlayFabParty",
       "Enabled": true
     }

   ■ Enabled■ false■ ■■■ ■■■■■ ■■■■ ■■. ■■■ ■■ ■■

■ 2. ■■: MSB3073 ■■ ■■
   ■■:
   - Visual Studio■■ ■■ ■■ ■■:
     error MSB3073: ■■■ ■■■■■■■(■■: 6)

   ■■ ■■:
   - ■■ ■■■■ .uproject ■ ■■■ ■■■■ ■■
   - Output ■■■ 'Unable to find plugin' ■■ ■■
   - ■■ ■■■■■ ■■ ■ ■■ ■■■ → ■■

■ 3. GitHub ■■ ■■■ ■■ ■■ ■■■■
   GitHub■■ ■■ ■■■ ■■■ ■■■■ ■■■■ ■

   ■■:
   1. git clone https://github.com/EpicGames/UnrealEngine.git
   2. Setup.bat ■■
   3. GenerateProjectFiles.bat ■■
   4. UE5.sln ■■■ Development Editor / Win64 ■■
   5. ■■: Engine/Binaries/Win64/UE5Editor.exe

■ .sln ■■■■ ■■ ■■
   - .sln ■■■ ■■ ■■■■ ■■■
   - ■■■ ■■■ ■■■ ■■■ .uproject ■■■ ■■■ UE5Editor.exe ■■ ■■■■ ■

■ ■ ■■ ■■
   - .uproject■■ ■■■ ■■■■ ■■ ■■■ ■■
   - ■■ ■■ ■ Output ■■■■ ■■ ■■
   - ■■■ .uproject ■■■■ ■■ UE5Editor.exe ■■ ■■
   - GitHub ■■■ Setup → Generate → ■■ ■■ ■■ ■■