

■ LyraStarterGame ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

■ ■ ■ ■

- LyraStarterGame ■■■■■■ GitHub■■■ ■■ ■■■■ ■■■■■ ■■ ■ ■■
- Epic Games Launcher■ ■■ GitHub ■■ ■■ ■■
- ■■■■ ■■■■ ■■ ■■ ■ .uproject ■■ ■■ ■■

■ ■■ ■■ ■■ ■ ■■ ■■ ■■

■ 1. ■■: D3DExternalGPUStatistics, PlayFabParty ■■■■ ■■

This project requires the 'D3DExternalGPUStatistics' plugin, which could not be found.

■■ ■■:

- .uproject ■■■■ VSCode■ ■■ ■■ ■■ ■■:
{
 "Name": "D3DExternalGPUStatistics",
 "Enabled": true
},
{
 "Name": "PlayFabParty",
 "Enabled": true
}

■ ■■■■ Enabled: false ■■ ■■■■ ■■ ■■ ■■■■ → ■■■■ ■■ ■■

■ 2. ■■: MSB3073 ■■ ■■

Visual Studio■■ ■■ ■■ ■■:

error MSB3073: ■■■■ ■■■■■■■■■■(■■■: 6)

■■ ■■:

- ■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■ ■■
- Output ■■■■ 'Unable to find plugin' ■■■■ ■■
- ■ ■■■■ ■■ ■ ■■■■ → ■■ ■■

■ 3. ■■■■ GitHub ■■ ■■ ■■ ■ ■■■■

GitHub■■ ■■ ■■■■ ■■ ■■■■ ■■■■

■■ ■■:

1. git clone https://github.com/EpicGames/UnrealEngine.git
2. Setup.bat ■■
3. GenerateProjectFiles.bat ■■
4. UE5.sln ■■■■ 'Development Editor / Win64' ■■ ■■
5. ■■: Engine/Binaries/Win64/UE5Editor.exe

■ 4. .sln■■■■ ■■ ■ ■■

- .sln ■■■■ ■■ ■■ ■■
- .uproject ■■■■ or UE5Editor.exe ■■■■ ■■■■ ■■

■ ■ ■ ■ ■

- ■ ■ ■ ■: .uproject ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
- ■ ■ ■ ■ ■ Output ■ ■ ■ ■
- ■ ■ ■ ■ .uproject ■ ■ ■ ■ or UE5Editor.exe ■ ■
- GitHub ■ ■ ■ ■ ■ Setup → Generate → ■ ■ ■ ■