

ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERIA JULIO GARAVITO
PROGRAMACIÓN IMPERATIVA BÁSICA – PIMB 1
PLANTILLA PARA EVALUACIÓN Y SEGUIMIENTO DE PROYECTOS FINALES

Título Proyecto TACTIHACK
Estudiantes BURGOS DELGADO BRAYAN STEVEN

Descripción Herramienta para observar de forma gráfica las ventajas y desventajas, además de información útil de la organización de un equipo en el terreno de

	%	Nro.	DESCRIPCIÓN	Nota
Avances	40%	Av 1	Funcionalidad básica.	
		Av 2	Funcionalidad media. Mínimo siete (7) de los puntos funcionando.	
		Def	-	
Final	30%	P1	Implementación de funciones y organización de las mismas mediante archivos.	
		P2	Implementación de ciclos y/o funciones recursivas.	
		P3	Creación, modificación y almacenamiento de información en	
		P4	Implementación de algoritmos de búsqueda y/o ordenamiento.	
		P5	Adecuada visualización del juego en Turtle.	
		P6	El usuario puede modificar las formaciones sugeridas, y el programa debe entregar nuevamente la información relevante.	
		P7	Los usuarios pueden almacenar, consultar y eliminar	
		P8	La información se mantiene aún cuando se termina la ejecución del programa.	
		P9	Es permitida la interacción de usuarios diferentes con el	
		P10	Los usuarios tienen un nombre de usuario y una contraseña para ingresar al programa.	
		Def	-	
Sust	30%	Def	-	
Nota Proyecto Final				