

ESCUELA  
COLOMBIANA  
DE INGENIERÍA  
JULIO GARAVITO

VIGILADA MINEDUCACIÓN

# TALLER DE ARQUITECTURAS DE SERVIDORES DE APLICACIONES, META PROTOCOLOS DE OBJETOS, PATRÓN IOC, REFLEXIÓN

Brayan Burgos

Marzo 2021

Para este taller los estudiantes deberán construir un servidor Web (tipo Apache) en Java. El servidor debe ser capaz de entregar páginas html e imágenes tipo PNG. Igualmente el servidor debe proveer un framework IoC para la construcción de aplicaciones web a partir de POJOS. Usando el servidor se debe construir una aplicación Web de ejemplo y desplegarlo en Heroku.

El servidor debe atender múltiples solicitudes no concurrentes. Para este taller desarrolle un prototipo mínimo que demuestre capacidades reflexivas de JAVA y permita por lo menos cargar un bean (POJO) y derivar una aplicación Web a partir de él. Debe entregar su trabajo al final del laboratorio. Escribir un servidor web que soporte múltiples solicitudes seguidas (no concurrentes). El servidor debe retornar todos los archivos solicitados, incluyendo páginas html e imágenes.

Construya un sitio web con javascript para probar su servidor. Despliegue su solución en Heroku. NO use frameworks web como Spark o Spring use solo Java y las librerías para manejo de la red.

### **Resumen**

La arquitectura cliente-servidor es un modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes. Un cliente realiza peticiones a otro programa, el servidor, quien le da respuesta. Esta idea también se puede aplicar a programas que se ejecutan sobre una sola computadora, aunque es más ventajosa en un sistema operativo multiusuario distribuido a través de una red de computadoras.

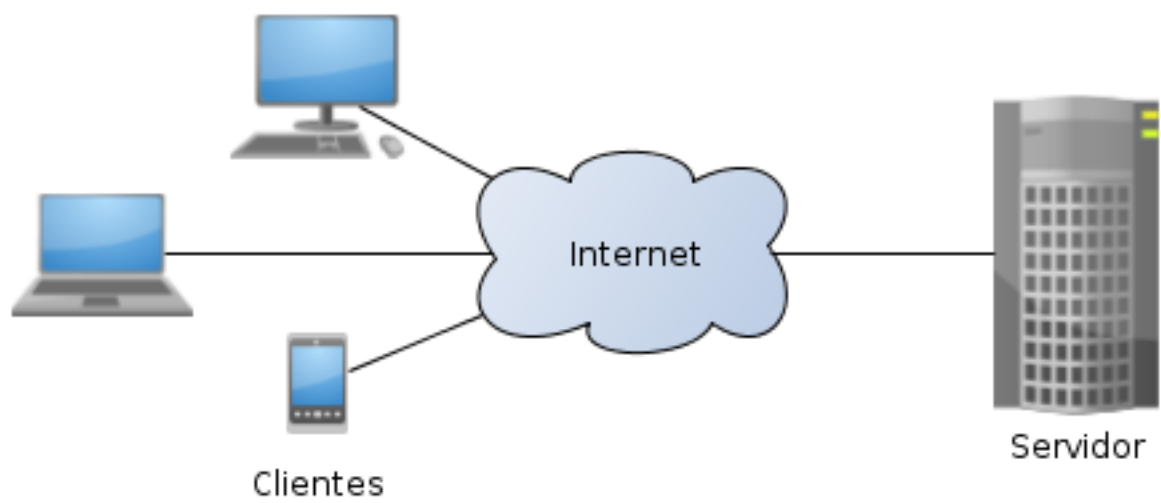


Figura 1: Arquitectura a usar en el proyecto

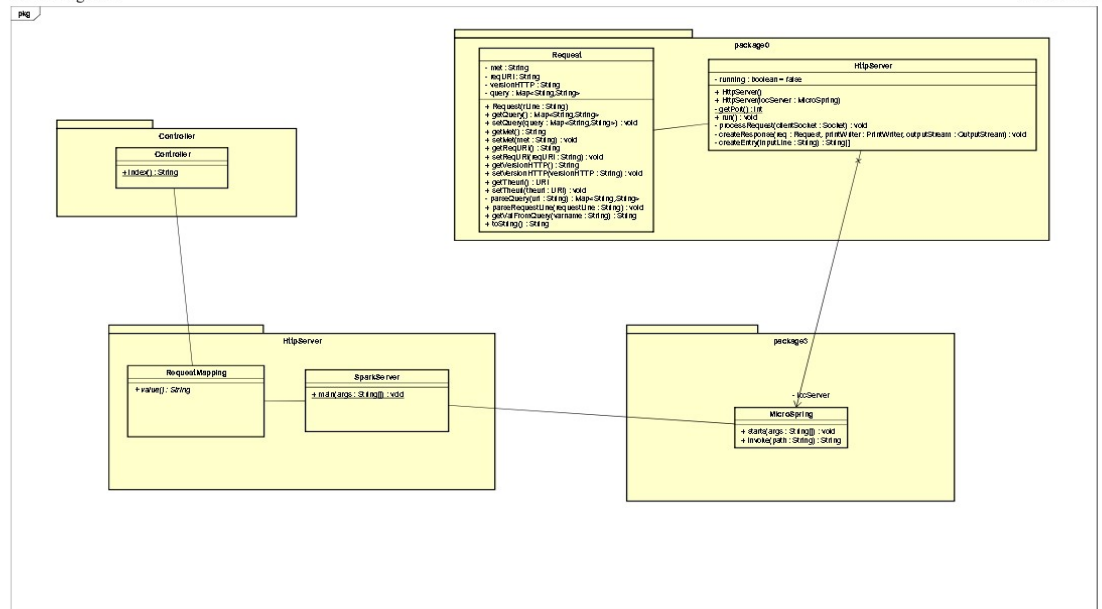


Figura 2: Diagramas del proyecto