Proyecto-4

Investigación y practica

Programación orientada a Objetos- Grupo 2

Daniel Alfonso, Brayan Burgos

Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito

[daniel.alfonso-b@mail.escuelaing.edu.co](mailto:daniel.alfonso-b@mail.escuelaing.edu.co);

[brayan.burgos@mail.escuelaing.edu.co](mailto:brayan.burgos@mail.escuelaing.edu.co)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_✦\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

Definición:

CICLO 1

{Create,add/remove vineYard} -> 3 requisitos

{add/remove trap, make patch punture} -> 4 requisitos

{start/stop rain, rainFalls} -> 3 requisitos

{make Visible, Make Invisible, finish} -> 3 requisitos

CICLO 2

{add/remove trap, make patch punture} -> 4 requisitos

{zoom}-> 1 requisito

{vineyards,tarps,rain} -> 3 requisitos

{redo-undo} -> 2 requisitos

*Ciclo 3*

{solucionar el problema} -> 1 re quisito

Ciclo 4

{Empaquetamiento} -> 1 requisito

Lonas nuevas {normal, hard, radical, flexible, definida(Redelde)} -> 5 requisitos

Lluvias Nuevas {normal, acid, straight, definida (acoiris)} -> 5 requisitos

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

El estado del proyecto es bueno y casi completo, se logra casi todo lo propuesto requisitos de usabilidad con fallas mínimas y con estructuras e ideas buenas para la construcción del proyecto

3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el proyecto por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

El tiempo invertido fueron 15 horas por cada uno

4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

El mayor logro para nosotros es, que cada vez vamos entendiendo más lo que es la programación orientada a objetos y lo logramos aplicar a casos de la vida real como lo puede ser un sistema de riego para cultivos

5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

El tiempo con relación al trabajo en semana de receso, se tuvo bastante problema con el tiempo que se pudo invertir, además del manejo del empaquetamiento que aún no es la mejor para avanzar de manera óptima el proceso del proyecto, debido a la gran cantidad de clases y la usabilidad, bastante trabajo con muchos bugs.

6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Como equipo siempre se escucha la opinión del otro y se trata de llegar a un acuerdo sobre charlado. La utilización de la programación en parejas y utilizar Git-hub es de gran ayuda para mantener el orden del proyecto. Nos comprometemos a esforzarnos y seguir con la disciplina que logramos en este proyecto para lograr los objetivos satisfactoriamente

7. Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

Las dos prácticas que conocemos las utilizamos, las iteraciones las utilizamos para dividir en partes más pequeñas los problemas y las más útil fue la programación a pares que ayuda a entenderse y lograr mejores trabajos de calidad en pareja, además de usar Git-Hub