

ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA
ARQUITECTURA COMPUTACIONAL Y SISTEMAS OPERATIVOS
Laboratorio No. 1

Objetivos

1. Familiarizar al estudiante con el ambiente de trabajo (sistema operativo, editor y compiladores).
 2. Familiarizar al estudiante con aspectos seriales y procedimentales del lenguaje **C**.
 3. Familiarizar al estudiante con aspectos seriales y procedimentales del lenguaje **PascalFC**.
-

- Conectarse al servidor 45.239.88.80. Usuario: **acsoxxxxxxx**, Clave: **xxxxxxx** (**xxxxxxx** corresponde a su numero de carné)

- En windows, utilizar el programa **PuTTY**
- En Linux, desde una terminal, digitar el siguiente comando:

```
ssh acsoxxxxxxx@45.239.88.80
```

- Cambiar la clave, usando el siguiente commando:

```
passwd
```

- Ingresar al editor **nano** usando el siguiente comando:

```
nano prueba.c
```

- Insertar el siguiente programa **C**:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void) {
    printf("Hello World\n");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

- Compilar el programa usando el siguiente comando:

```
gcc prueba.c -o prueba
```

- Ejecutar el programa usando el siguiente comando:

```
./prueba
```

- Ingresar al editor **nano** usando el siguiente comando:

```
nano prueba.pfc
```

- Insertar el siguiente programa **PascalFC**:

```
program prueba;  
  
begin  
    writeln("Hello World")  
end.
```

- Compilar el programa usando el siguiente comando:

```
pfccomp prueba.pfc prueba.lis prueba
```

El archivo *prueba.lis* contiene el resultado de la compilación

- Ejecutar el programa usando el siguiente comando:

```
pint prueba prueba.pmd
```

El archivo *prueba.pmd* contiene el resultado de la ejecución

Codifique cada una de las siguientes situaciones tanto en lenguaje **C**, como en lenguaje **PascalFC** (Leer significa tomar del teclado y escribir significa mostrar en la pantalla):

1. Leer dos numeros enteros y escribir la suma.
2. Leer dos numeros reales y escribir el maximo.
3. Leer un vector de reales y escribir el minimo del vector.
4. Leer un vector de enteros y escribir la suma de los elementos del vector.
 - Utilizar un procedimiento para leer el vector.
 - Utilizar un procedimiento para calcular la suma.
 - Utilizar un procedimiento para escribir el vector.
5. Implementar una calculadora sencilla (suma, resta, multiplicacion y division).
 - Utilizar funciones para realizar cada operación.
 - Utilizar un procedimiento para el menu.