Trace d'exécution

Joueur vs joueur :

joueur VS ia faible

```
(1)
                                                            (2)
Lancement du Jeu
                                                 Jeu Othello
Jeu Othello
                                                 x / y 0
x / y 0
         ı ıj
                    1 1
                                                                                       ٠j
                   1 1,
                                                                   0'
          1 1
              1 1
                                                 3
                                                                   '0', 'x', ' '
'x', '0', 'x'
2
5
                        0
                        101,
                             ' ',
' ',
' '
                   6
                                                    [',
[',',',',
                                  1 1
                                                 7
                                                 {'o': 3,
                                                 Jeu Othello
                                                 x / y 0
Jeu Othello
                                                 0
x / y 0
                              5
          1
                     3
                                                 1
                                                0'
                                                                            ¹0¦,
                                        ı ıj
5
                                                 Blanc ( o ) a vous de jouer
    voici vos coups
7
                                                 0) \Rightarrow (2, 2)
Blanc ( o ) a vous de jouer
                                                 1) => (2, 4)
voici vos coups
                                                 2) => (3, 5)
0) => (3, 5)
                                                 3) \Rightarrow (4, 2)
1) \Rightarrow (5, 5)
                                                 4) \Rightarrow (4, 6)
Choix du coup :
                                                 Choix du coup :
                (3)
                                                         (4)
                                               Jeu Othello
Jeu Othello
              2
                                6
x / y 0
                                               x / y 0 1
                                                               2
                                                                    3
                                                                              5
                                                                                    6
```

```
Jeu Othello
                         3
x / y 0
             1
                   2
                               4
                                           6
     y 0 1 2

['x', 'x', 'x',

['o', 'x', 'x',

['o', 'o', 'x',

['o', 'x', 'o',

['o', 'x', 'x',
                       3 4

'X', 'X',

'X', 'X',

'X', 'X',

'0', 'X',
                                          'x', 'o']
'o', 'o']
'o', 'o']
                                    ¹X¹,
                                    ¹X¹,
                                    0',
2
                                    101,
3
                  'x',
                                    0',
                                          '0', '0']
                  'ô',
```

joueur VS ia forte:

```
(1)
                                                            (2)
Lancement du Jeu
                                                   Choix du coup : 2
Jeu Othello
                                                   Jeu Othello
x / y 0
                                                        y 0
['
                                                   1
                                                   2
                                                   3
                                                   4
                                                   5
                                                   7
                                                   {'o': 3,
{'o': 2, 'x': 2}
                                                   Jeu Othello
Jeu Othello
    y 0
                                                   1
                                                   2
2
                                                   4
                                                   5
                                                   Blanc ( o ) a vous de jouer
                                                   voici vos coups
Blanc ( o ) a vous de jouer
                                                   0
                                                     ) =>
                                                            (1, 3)
voici vos coups
                                                   1
                                                     ) =>
                                                             (2, 2)
                                                            (2, 4)
(2, 5)
(4, 1)
0) \Rightarrow (2, 2)
                                                   2
                                                     ) =>
1) => (2, 4)
                                                     ) =>
                                                   3
2) \Rightarrow (4, 2)
```

(3)

```
Choix du coup : 1
Jeu Othello
x / y 0
     ['x', 'x',
                 'X'
                       1X1
                              ' X <sup>1</sup>
                                   'X'
                                         'X'
                                               'x']
     ['o', 'x',
                 1X1,
                       ¹X¹,
                             'X'
                                   'χ'
                                         'X'
                                               'x']
                 1X1,
                       ¹X¹,
     ['0', '0',
                             'X'
                 101,
         , '0',
                       '0'
                             <sup>1</sup> X <sup>1</sup>
                                   'X'
                                         '0'
                                               'x']
    ['x', 'x',
                 101,
                                   'X'
                                         'X'
                       '0'
                             '0'
                                               'x']
     ['x', 'x', 'x',
                       0'
                             0'
                                         '0'
101,
                                         '0'
                                               'o']
                                   'X',
                                         0',
                                               'x']
Jeu Othello
x / y 0
            1
                   2
                        3
                                          6
                                                7
     ['x', 'x', 'x',
                       'X',
                             ^{1}X^{1}
                                               'x']
                 ¹X¹,
     ['o', 'x',
                       'X'
                             'X'
                                   'X
                                               'x']
     ['0', '0',
                 1X1,
                       ¹X¹,
                             ¹X¹,
                                   'X'
                                         'X',
                                               'x']
                      101,
    ['x', 'o', 'o',
                             'X',
                                         '0'
         , 'x', '0', '0'
                             '0'
                                   'X'
                                         1X1
                                               'x']
                'X',
                            '0',
     ['x', 'x',
                       0',
                                   'X'
                                         '0'
                                               'x']
                            'X',
    ['x', 'x', 'x', 'x', 'x', 'o',
['x', 'x', 'x', 'x', 'x', 'x',
                                         0'
                                               '0']
```

Jeu Othello 2 3 4 x/y01 6 ['x', 'X', 'X' 'X' ¹ X ¹ ¹X¹, 'X', ['o', 'x', 'X', 1 ['0', '0', 1X1, ¹X¹, 'X', 'X', 2 '0', '0', '0', 1 X 1 ['x' ¹ X ¹ 0' 'x'] 3 1 X 1 0' 0' 0' 4 ['x' 101, 'X', 101, '0', 5 6 ['x', 'x', 'x' 7 ['x', 'x', 'x' {'o': 17, 'x': 47} 101, 'X', 'X', 'x', 101, '0'] Jeu Othello x / y 01 2 3 4 5 6 7 ['x', 'x', 'x', 'x', 'X', ¹ X ¹ 'x', 'x'] ['0', 'X', 'X', 'x', ¹ X ¹ 'x', 1 101, ¹X¹, ¹X¹, ['o', 2 101, '0', '0', ¹ X ¹ 'X', '0' 'x'] ['x' 3 'X', 101, 101, ¹X¹, 0' ['x', 1X1 ['x', 'x', 'x', 0', '0', 'X', 'o', 'x'] ['x', 'x', 'x', 'x', 'x', 'o', 'o', 'o'] 'x', 'x', 'o', ['x', 'x', 'x', 'x', 7 Joueur iaforte a gagner

(4)

ia_faible VS ia_forte:

```
(2)
          (1)
Jeu Othello
                                              Jeu Othello
x / y 0
                                              3
Jeu Othello
                                              Jeu Othello
                                              x / y 0
                                              1
                                              2
                                              3
                                              {'o': 8, 'x': 18}
{'o': 7, 'x': 15}
(3)
                                                              (4)
                                             Jeu Othello
Jeu Othello
                                             x / y 0
    ['0', '0', '0', '0',
                        '0',
                                             3
                                             5
         7
                                             {'o': 6, 'x': 22}
Jeu Othello
                                             Jeu Othello
               2
                    3
                                             x / y 0
                                                            2
                                                                 3
                                                 ['x', 'x',
                                             1
                                             3
                                             5
{'o': 16, 'x': 24}
                                             Joueur iaforte a gagner
```