

Partie I:

$$D = [0,1]^2$$

$$\begin{cases} \forall x,y \in D & \Delta f = \partial_x^2 f + \partial_y^2 f = 0 \\ \forall x,y \in \partial D & f(x,y) = \varphi(x,y) \end{cases}$$

ici, j'ai pris $\varphi = \begin{cases} 1 & \text{si } x=0 \text{ ou } x=1 \\ 0 & \text{si } y=0 \text{ ou } y=1 \end{cases}$

D'après le poly, on a $F(x) = \sum_{y=0}^1 \mathbb{E}_n [\varphi(X_{T \partial D_L}) \mathbb{1}_{X_1=y}]$

on calcule $\mathbb{E}_n [\varphi(X_{T \partial D_L})] = \lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{1}{K} \sum_{i=1}^K \varphi(X_{T \partial D_L}^{(i)})$

il faut prendre un temps proportionnel à $K \mathbb{E}_n [T \partial D_L]$ pour la simulation.

j'ai pris dans la simulation $L=100$ (L le temps de simulation / et je l'ai testé sur deux cas: $K=5$ et $K=10$)

Partie II:

$$D = [0,1]^2$$

$$\begin{cases} \forall x,y \in D \\ \forall x,y \in \partial D \end{cases}$$

$$\begin{cases} \partial_x^2 f(x,y) + \partial_y^2 f(x,y) - \gamma f(x,y) = 0 & \gamma > 0 \\ f(x,y) = \varphi(x,y) & \varphi > 0 \end{cases}$$

Dans la simulation, j'ai pris comme dans la première partie

$$\varphi = \begin{cases} 1 & \text{si } x=0 \text{ ou } x=1 \\ 0 & \text{si } y=0 \text{ ou } y=1 \end{cases}$$

On discrétise le problème (on discrétise au le domaine D)
soit $1/L$ le pas de discrétisation tq $D_L = \{(\frac{i}{L}, \frac{j}{L}) \in D \text{ avec } i,j \in \mathbb{Z}^2\}$

on a alors: $\partial_x^2 f(x,y) = L^2 \left[f(\frac{i+1}{L}, \frac{j}{L}) + f(\frac{i-1}{L}, \frac{j}{L}) - 2 f(\frac{i}{L}, \frac{j}{L}) \right]$

donc $\partial_x^2 f + \partial_y^2 f - \gamma f = 0 \Leftrightarrow L^2 \left[f(\frac{i+1}{L}, \frac{j}{L}) + f(\frac{i-1}{L}, \frac{j}{L}) - 2 f(\frac{i}{L}, \frac{j}{L}) \right] + L^2 \left[f(\frac{i}{L}, \frac{j+1}{L}) + f(\frac{i}{L}, \frac{j-1}{L}) - 2 f(\frac{i}{L}, \frac{j}{L}) \right] - \gamma f(\frac{i}{L}, \frac{j}{L}) = 0$

$$(\Leftarrow) f\left(\frac{j+1}{L}, \frac{j}{L}\right) + f\left(\frac{j-1}{L}, \frac{j}{L}\right) + f\left(\frac{j}{L}, \frac{j+1}{L}\right) + f\left(\frac{j}{L}, \frac{j-1}{L}\right) = \left(4 + \frac{\delta}{L^2}\right) f\left(\frac{j}{L}, \frac{j}{L}\right)$$

donc $\forall x \in D_L$

$$\sum_{y \sim x} f(y) = \left[4 + \frac{\delta}{L^2}\right] f(x) \quad (*)$$

on ajoute un point $t \uparrow$ $f(t) = 0$, on alors

$$(*) \Leftrightarrow \frac{\delta/L^2 f(t) + 1}{4 + \delta/L^2} \sum_{y \sim x} f(y) = f(x)$$

on définit alors une marche aléatoire t_y :

$$P(x, y) = \frac{1}{4 + \delta/L^2} \text{ si } x \sim y$$

$$P(x, t) = \frac{\delta/L^2}{4 + \delta/L^2}$$

Soit $T_{D_L} =$ le premier temps d'atteindre le bord ou t .

on a alors $\forall x \in D_L \quad F(x) = \mathbb{E}_x [f(X_{T_{D_L}})]$

qui est par construction une solution.

J'ai tracé la solution pour:

$\delta = 1$ [met beaucoup de temps]

$\delta = \sqrt{L}$ [met beaucoup de temps]

$\delta = L$ [met un peu du temps]

$\delta = L^2$ [converge rapidement]