

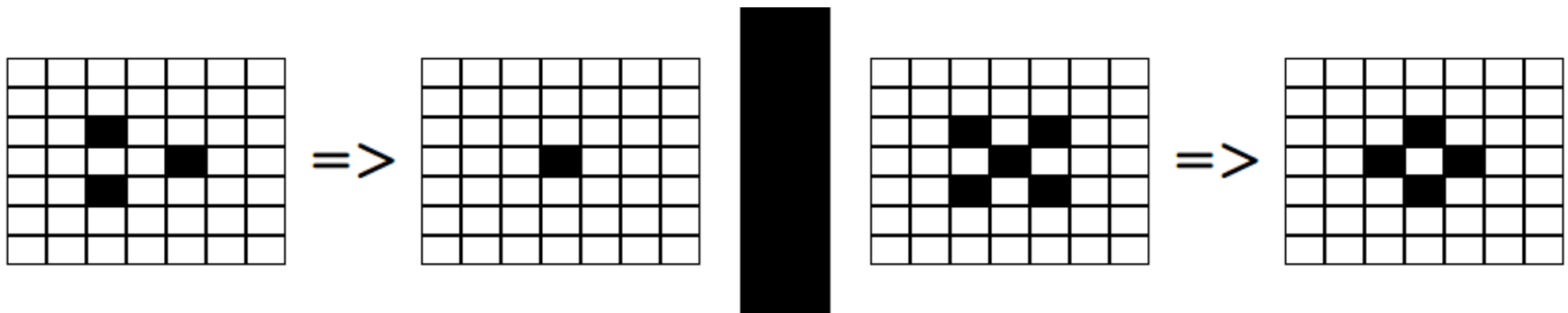
# Score de bowling

- La grille de bowling est constituée de 10 cadres.
- Pour chaque cadre, le joueur à deux lancers pour faire tomber les 10 quilles.
- Le score du cadre est le nombre de quilles tombées plus un bonus en cas de spare ou de strike.
- Il y a spare lorsque qu'un joueur fait tomber toutes les quilles en deux coups. Le bonus est le nombre de quilles tombées au coup suivant
- Il y a strike lorsque toutes les quilles tombent au premier essai. Le bonus est le score des deux coups suivants.

	1	5	3	1	6	/	2	1	0	5	X	-	3	4								
<b>Joueur A</b>	<b>6</b>		<b>10</b>		<b>22</b>		<b>25</b>		<b>30</b>		<b>47</b>		<b>54</b>									

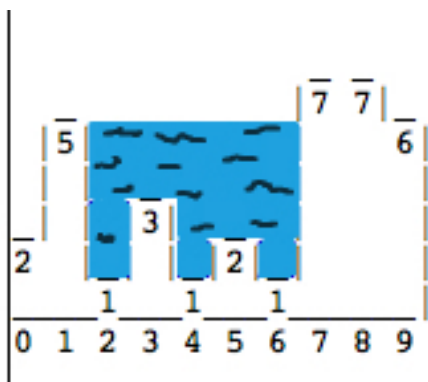
# Le jeu de la vie: John conway

- **Pour un emplacement 'peuplé':**
  - Une cellule avec un ou aucun voisin meurt de solitude.
  - Une cellule avec quatre voisins ou plus meurt de surpopulation.
  - Une cellule avec deux ou trois voisins survit.
- **Pour un emplacement 'vide' ou 'non peuplé'**
  - Une cellule avec trois voisins devient peuplée.



# How much water ?

- Etant donnée une liste d'entiers représentant les hauteurs de colonnes
- On cherche la quantité d'eau qui resterait prisonnière des cuvettes formées par les colonnes



# Tennis score

- Afficher le score d'un match de tennis
- On donne une suite indiquant qui a marqué chaque point et on retourne le score
- Exemples
  - AAAB  $\Rightarrow$  40 - 15
  - AABB  $\Rightarrow$  30A
  - BBBB  $\Rightarrow$  Jeu B