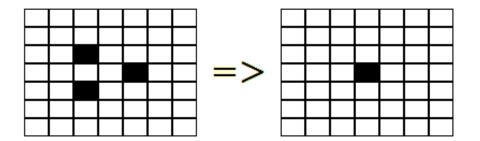
Score de bowling

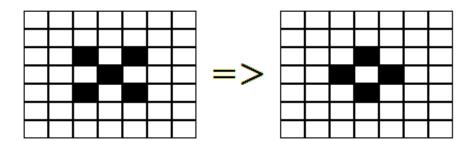
- La grille de bowling est constituée de 10 cadres.
- Pour chaque cadre, le joueur à deux lancés pour faire tomber les 10 quilles.
- Le score du cadre est le nombre de quilles tombées plus un bonus en cas de spare ou de strike.
- Il y a spare lorsque qu'un joueur fait tomber toutes les quilles en deux coups. Le bonus est le nombre de quilles tombées au coup suivant
- Il y a strike lorsque toutes les quilles tombent au premier essai. Le bonus est le score des deux coups suivants.

	1 5	3 1	6 /	2 1	0 5	Х -	3 4		
Joueur A	6	10	22	25	30	47	54		

Le jeu de la vie: John conway

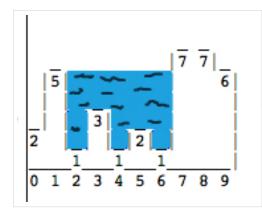
- Pour un emplacement 'peuplé':
 - Une cellule avec un ou aucun voisin meurt de solitude.
 - Une cellule avec quatre voisins ou plus meurt de surpopulation.
 - Une cellule avec deux ou trois voisins survit.
- Pour un emplacement 'vide' ou 'non peuplé'
 - Une cellule avec trois voisins devient peuplée.





How much water?

- Etant donnée une liste d'entiers représentant les hauteurs de colonnes
- On cherche la quantité d'eau qui resterait prisonnière des cuvettes formées par les colonnes



• Exemple:

• Valeurs: 2, 5, 1, 3, 1, 2, 1, 7, 7, 6

• Résultat: 17

Tennis score

- Afficher le score d'un jeu au tennis à partir d'une liste indiquant qui a marqué chaque point
- Les points valent 15, 30, 40
- Au delà de 40,
 - 。 le premier avec 2 points d'écart gagne le jeu: "Game [A ou B]"
 - 。 s'il n'y a pas 2 points d'écart, on affiche "Advantage [A ou B]"
 - 。 sil y a égalité, on affiche "Deuce"

Exemples

$AAAB \Rightarrow 40 - 15$	BBBB ⇒ Game B	ABABABA ⇒ Advantage A
----------------------------	---------------	-----------------------

Tetris

- Afficher l'état
- Déplacer une pièce (bas, droite, gauche)
- Détecter les mouvements impossibles
- Faire tourner une pièce
- Supprimer les lignes complètes

Exemples

Descendre	Tourner	Ligne
X	X X	
=> X	XXX	XXX =>
	X	XXXX XXX
		X X X X