



STREAMCOIN

Buku Putih

Version 3.5

Daftar isi

Penafian	4
Singkatan	5
I. Executive Summary	6
A. Pengantar	6
B. Perubahan Pasar	8
C. Use Case	9
II. Platform MeiTalk	11
A. Gambaran Ikhtisar	11
Lapisan Portal Layanan MeiTalk	12
Lapisan Adaptor Encoding Streaming MeiTalk	13
Lapisan Blockchain MeiTalk	14
B. Binance Chain	15
C. Fitur Teknologi	16
D. Bagaimana Cara Kerjanya	18
E. Manfaat bagi Streamer dan Viewer	20
III. Versi Berbasis Aplikasi	21
A. Gambaran Ikhtisar	21
B. Fitur Teknologi	21
Pengaturan Streaming di MeiTalk	22
Kualitas dan Resolusi	22
Preset Penggunaan CPU	22
Buku Besar Terdistribusi	22
Enkripsi Tingkat Perusahaan	23
Integrasi Machine Learning	23
C. Manfaat	23
IV. StreamCoin (STRM)	24
A. Struktur Teknis	25
B. Dukungan Lintas Rantai ke Jaringan Utama	25
C. Tujuan dan Fungsi	26
D. Keunggulan StreamCoin (STRM)	26
E. Distribusi Token	27

V. GaStream (GSTRM)	30
VI. Dompot MeiTalk	32
VII. Stream Chain (Mainnet 1.0)	33
VIII. Non-Fungible Token dan (NFT) dan NFT Marketplace	34
IX. Roadmap	35
X. Kebijakan Privasi	37
XI. Referensi	40

Penafian

Informasi pada buku putih ini tidak boleh dan tidak dapat digunakan sebagai peluang untuk melakukan investasi dalam bentuk apa pun. Ini bukan memberikan hak atau berhubungan dengan cara apapun dan juga tidak boleh digunakan untuk menawarkan sekuritas di yurisdiksi mana pun. Buku putih ini tidak memuat atau mengandung informasi atau indikasi apapun yang dapat dianggap sebagai rekomendasi atau yang dapat digunakan sebagai dasar untuk setiap keinginan investasi.

Penawaran StreamCoin (STRM) dalam platform dibuat untuk memungkinkan penggunaan platform MeiTalk dan bukan untuk tujuan spekulasi. Penawaran StreamCoin (STRM) pada platform tidak mengubah kualifikasi hukum StreamCoin (STRM), yang tetap merupakan utilitas untuk platform MeiTalk dan bukan untuk keamanan.

Sebelum membeli StreamCoin (STRM), kami sangat menganjurkan pengkajian yang cermat atas buku putih dan semua dokumentasi yang terkait dengannya, termasuk kontrak yang berkaitan dengan pembelian yang disebutkan di atas. Sejalan dengan itu, mendapatkan StreamCoin (STRM) tidak akan memberikan pembeli hak atau pengaruh apa pun atas organisasi StreamCoin dengan cara apa pun yang dapat dipahami.

Setiap orang yang ingin membeli StreamCoin (STRM) harus mengetahui model bisnis MeiTalk. Buku putih ini dapat berubah karena persyaratan peraturan dan kepatuhan baru dari undang-undang yang berlaku di yurisdiksi mana pun. Dalam kasus seperti itu, pembeli dan siapa pun yang berjanji untuk membeli StreamCoin (STRM) dengan ini memahami dan mengakui bahwa baik MeiTalk maupun afiliasinya tidak bertanggung jawab atas kerugian atau kerusakan langsung atau tidak langsung yang disebabkan oleh perubahan tersebut.

Tim StreamCoin akan melakukan yang terbaik untuk meluncurkan operasinya dan mengembangkan platform MeiTalk sesuai dengan MeiTalks Roadmap. Siapa pun yang akan membeli StreamCoin (STRM) telah mengakui dan memahami bahwa platform MeiTalk tidak memberikan jaminan apa pun bahwa ia akan berhasil mencapainya sesuai dengan harapan penuh. Oleh karena itu, mereka mengakui dan memahami bahwa platform MeiTalk termasuk badan dan karyawannya tidak bertanggung jawab atau bertanggung jawab atas kehilangan atau kerusakan apa pun yang diakibatkan atau terkait dengan ketidakmampuan untuk menggunakan MeiTalk, kecuali dalam kasus kesalahan yang disengaja atau kelalaian besar.

Singkatan

API - Application Programming Interface

BC - Binance Chain

BEP - Binance Smart Chain Evolution Proposal

BNB - Binance Coin

BSC - Binance Smart Chain

CAGR - Compound Annual Growth Rate

dApps - Decentralized Applications

GMV - Gross Merchandise Volume

MMORPG - Massively Multiplayer Online Role-Playing Game

NVENC - Nvidia Encoder

OVP - Online Video Platform

PoSA - Proof Of Stake Authority

ROI - Return On Investment

STRM - StreamCoin Token

I. Executive Summary

A. Pengantar

Live streaming kini telah menjadi bagian penting dari kehidupan masyarakat.

Pertumbuhan industri live streaming yang pesat dan masif sebenarnya merupakan salah satu dampak positif dari pandemi COVID-19 [1]. Orang-orang beralih ke streaming media online untuk mengisi kekosongan yang ditimbulkan karena adanya perintah untuk tetap tinggal di dalam rumah dan berbagai rencana sosial yang dibatalkan. Belum lagi, ini juga menjadi satu-satunya cara untuk mendobrak batasan geografis; untuk tetap terhubung dengan berbagai macam orang dan peristiwa di berbagai belahan dunia.

Sebelum ini, orang hanya menganggap video streaming sebagai bentuk hiburan. Di tengah pandemi, live streaming menjadi jembatan yang menghubungkan dunia fisik dengan dunia maya [2]. Secara khusus di industri hiburan, pertunjukan dilakukan melalui live streaming yang membantu menciptakan ilusi seperti sedang berada di sana — tetap hadir, meskipun ada keterbatasan fisik. Fenomena yang tepat ini memberikan rasa urgensi baru yang membuat orang merasa seperti tidak akan pernah merasakan hal yang sama ketika Anda melihat sesudah tayangan live streaming selesai, atau dengan kata lain takut ketinggalan.

Keterlibatan real-time yang disediakan live streaming memberikan rasa kegembiraan yang berbeda kepada para viewer. Tidak hanya itu, koneksi instan dan real-time yang ditawarkannya juga menjadi salah satu alasan kenapa lebih banyak orang beralih ke live streaming.

Namun, live streaming sekarang dapat melakukan lebih banyak hal dari yang diharapkan orang. Tak perlu disebutkan lagi, bukan hal mengherankan melihat berbagai sektor beralih ke live streaming juga untuk tujuan bisnis. Faktanya, kasus penggunaan live streaming telah meluas ke pengaturan profesional — sampai-sampai analis pasar memperkirakan bahwa live streaming akan tetap ada bahkan pasca-pandemi [3]. Sekarang ini live streaming adalah salah satu industri terbesar di pasar [4] dan pilihan yang lebih baik untuk opsi yang lebih bijaksana dalam berbagai situasi.

Live streaming telah berkembang menjadi metode penting bagi bisnis untuk menjangkau lebih banyak viewer terlepas dari keterbatasan fisik yang disebabkan oleh pandemi. Saat ini, kebangkitan live streaming telah membuat lebih banyak organisasi terjun ke pasar dan menggunakannya sebagai taktik yang efektif untuk menghasilkan laba atas investasi yang tinggi bagi perusahaan.

Bagi individu biasa yang menjadikan live streaming sebagai passion mereka, dengan kata lain streamer, mereka juga menghasilkan banyak uang dari pekerjaan semacam ini. Ada platform streaming yang memberi insentif kepada streamer dengan live streaming mereka; sehingga memberikan keuntungan bagi kedua belah pihak. Sejalan dengan ini, beberapa platform streaming bahkan memberi insentif kepada viewer juga. Terlebih lagi, platform streaming kini telah berkembang sehingga memungkinkan multi-streaming yang umumnya

merupakan cara mudah untuk menjangkau lebih banyak audiens dan untuk mendapatkan lebih banyak keuntungan.

Semua hal yang disebutkan di atas adalah alasan mengapa fitur StreamCoin paling cocok untuk platform MeiTalk. MeiTalk, platform inovatif yang didukung oleh teknologi blockchain, bertujuan untuk membawa live streaming ke tingkat berikutnya dan pada saat yang bersamaan, memecahkan masalah yang ada yang dihadapi industri live streaming seperti keterbatasan geografis dan viewer. Lebih dari itu, MeiTalk juga berupaya memberikan kompensasi yang lebih baik bagi para streamer karena ada juga batasan yang dicakup oleh live streaming seperti biaya platform, pendapatan, dan keuntungan.

Intinya, MeiTalk menghubungkan streamer dan pengguna yang ingin menonton live streaming yang datang dari berbagai belahan dunia. Ini akan dengan mudah memungkinkan para streamer dan viewer untuk streaming atau menonton kapan saja, di mana saja. itu juga menawarkan cryptocurrency asli, StreamCoin (STRM), yang akan menjadi kekuatan pendorong untuk fitur inti dan ekosistem MeiTalk.

Satu hal lagi yang membuat MeiTalk menonjol adalah kemampuannya untuk memungkinkan multi-streaming simultan ke platform streaming lain dari seluruh dunia. Sementara platform streaming saat ini hanya mengizinkan dua hingga tiga multi-streaming, MeiTalk telah melampaui kapasitas ini dan memungkinkan lebih dari yang bisa diharapkan.

Di MeiTalk, Anda dapat memilih untuk melihat video apapun dari platform lain dan pada saat yang sama, juga memutuskan dari platform mana Anda ingin menontonnya.

MeiTalk akan memungkinkan **Viewer** dari seluruh dunia untuk:

- Mencari dan melihat semua live streaming saat ini dan yang sedang tren dari berbagai platform
- Memberi komentar dan terlibat dengan live streamer dari platform streaming pilihan mereka
- Mendapatkan StreamCoin (STRM) dengan menonton iklan di platform MeiTalk
- Menghadiahi StreamCoin (STRM) ke live streamer favorit mereka

Di sisi lain, **Streamer** akan bisa mendapatkan:

- Simulcast dari MeiTalk ke platform seperti YouTube, Kuaishou, Twitch, AfreecaTV, dan lain-lain.
- Menjangkau dan Terlibat dengan semua atau penggemar yang dipilih menggunakan filter khusus
- Mendapatkan 100% dari semua hadiah StreamCoin (STRM) mereka
- Membuat subtitle secara otomatis ke beberapa bahasa berdasarkan pengaturan filter

- Memilih untuk menampilkan iklan pilihan mereka saat melakukan live streaming
- Membuat video mereka dan unggah ke pasar NFT

MeiTalk bermaksud untuk mengintegrasikan teknologi blockchain untuk menghubungkan pengguna online dengan streamer dengan cara yang modern dan telah disempurnakan. Ini akan berfokus pada penyediaan platform live streaming berbasis blockchain pertama dengan mengembangkan platform dengan tiga jenis lapisan yang berbeda; Lapisan Layanan MeiTalk, lapisan Encoding Streaming MeiTalk, dan lapisan Blockchain MeiTalk.

B. Perubahan Pasar

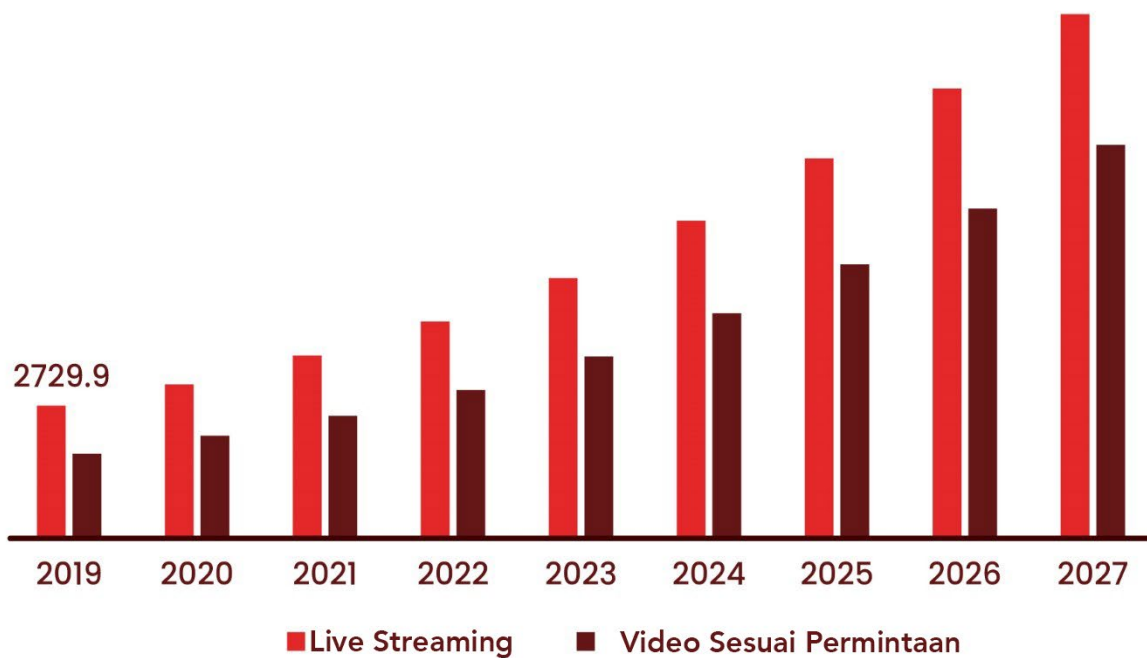
Secara keseluruhan, live streaming tidak hanya menyediakan bentuk hiburan baru, tetapi juga membuka jalan bagi bisnis dan individu untuk memanfaatkan industri ini — dalam hal pendapatan streaming.

Menurut penelitian HubSpot tahun 2021, 86% bisnis saat ini menggunakan video sebagai alat pemasaran dan 88% pemasar mengakui bahwa konten video menghasilkan ROI positif dalam bisnis mereka [5]. Sejalan dengan itu, Search Engine Journal juga melaporkan bahwa real-time engagement memberikan peluang yang baik bagi organisasi karena audiens suka berpartisipasi dan berinteraksi dengan brand, streamer, atau sesama viewer secara real-time sambil menonton streaming [6].

Pada akhir tahun ini, live streaming akan mencapai 82% dari seluruh traffic internet [2]— ini adalah masalah besar, mengingat ada banyak hal lain yang dapat Anda lakukan di internet, bukan hanya live streaming.

Selain itu, kemajuan dalam live streaming — berkat kecerdasan buatan dan blockchain, akan mengambil bagian besar dalam pertumbuhan industri live streaming yang berkelanjutan. Market Research Future bahkan memperkirakan bahwa pada tahun 2027, industri live streaming akan meroket ke nilai pasar sebesar \$247,275 [7] juta.

Selama bertahun-tahun, industri live streaming perlahan tapi pasti terus berkembang. Terlihat pada grafik di bawah ini bahwa permintaan live streaming sebelum dan sesudah pandemi meningkat secara signifikan. Artinya, pandemi telah secara langsung mempengaruhi pertumbuhan mendadak industri live streaming.



Sumber:researchdive.com^[8]

Namun, memperhatikan bagaimana berbagai sektor saat ini telah melihat manfaat dan keuntungan dari live streaming, tidak mengherankan mendengar bagaimana analis pasar memprediksi industri ini akan terus tumbuh bahkan setelah pandemi.

Bisa dikatakan, industri live streaming tumbuh secara eksponensial dan telah berkembang secara stabil untuk mengatasi tantangan dan memberikan lebih banyak cara tentang bagaimana hal itu dapat bermanfaat bagi pengguna bahkan di luar situasi dengan pandemi COVID.

C. Use Cases

Karena aksesibilitas dan fleksibilitas yang ditawarkan live streaming, kini telah diadopsi secara luas oleh sejumlah besar organisasi dari berbagai industri. Perusahaan-perusahaan ini menggunakan streaming langsung untuk meningkatkan operasi bisnis mereka; karenanya, menghasilkan keuntungan bagi entitas publik dan swasta.

Menurut Globe News Wire, pengguna akhir utama streaming langsung mencakup sektor-sektor seperti pendidikan, media dan hiburan, e-sports, dan ritel di antara banyak lainnya^[7].

Dalam laporan tersebut, industri media dan hiburan diperkirakan menunjukkan CAGR 28,3% karena tingginya konsumsi berita selebriti dan pembaruan film dari pelanggan^[4].

Selain itu, studio film yang meluncurkan saluran mereka juga berkontribusi pada pertumbuhan vertikal streaming langsung di industri ini[7].

Di sisi lain, sektor e-sports kemungkinan akan menghasilkan pendapatan besar juga, untuk pasar streaming langsung global. Munculnya komunitas game — terutama game berbasis blockchain seperti MMORPG, memainkan peran besar dalam hal ini[7]. Selain itu, streaming langsung turnamen dan acara esports juga akan membantu meningkatkan pertumbuhan segmen yang meningkat di tahun-tahun mendatang[7].

Salah satu pemenangnya, dalam hal memanfaatkan streaming langsung ke kapasitas penuhnya, adalah industri ritel dan penjualan. Bukan rahasia lagi bahwa e-commerce langsung mendominasi pasar. Contoh sempurna dari hal ini adalah Taobao Live China — saluran e-commerce langsung dari Alibaba Group[9]. Platform ini telah mengubah pasar streaming langsung di daratan dan memperkenalkan cara baru bagi konsumen untuk terlibat dan berbelanja di streaming tersebut. Dalam laporan tahun 2021 dari Alizila, Taobao Live menghasilkan \$61 miliar dalam GMV untuk tahun 2020 saja[9]. Sekarang dianggap sebagai alat pemasaran profesional yang efektif untuk merek tidak hanya di Cina tetapi juga di berbagai negara.

Selain itu, sektor pendidikan dan pelatihan secara bertahap beradaptasi dan menemukan cara untuk mengatasi situasi saat ini juga. Saat ini, ratusan dan ribuan sekolah telah memilih streaming langsung dengan beberapa perguruan tinggi dan universitas yang menawarkan kursus online. Pembelajaran online telah menjadi 'normal baru' dan membuat 'pembelajaran jarak jauh' lebih mudah bagi guru dan siswa. Memang, live streaming menjadi solusi terbaik bagi dunia pendidikan untuk melanjutkan kelas dan pelatihan.

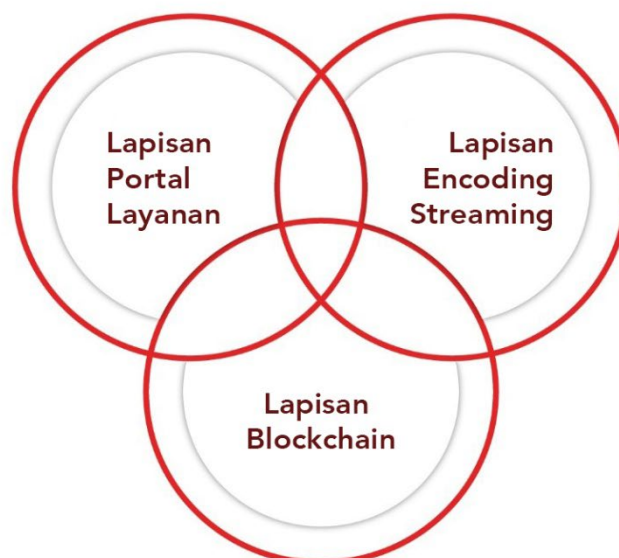
Meskipun pandemi telah mereda, sekolah-sekolah masih menjalankan pembelajaran jarak jauh sementara beberapa telah bergabung dengan kelas percontohan untuk kelas tatap muka.

II. Platform MeiTalk



A. Gambaran Ikhtisar

Konsep dasar MeiTalk adalah menyediakan platform multi-streaming berbasis blockchain. Ini dikembangkan di bawah tiga lapisan: Lapisan Layanan MeiTalk, Lapisan Encoding Streaming MeiTalk, dan Lapisan Blockchain MeiTalk.



Lapisan Portal Layanan MeiTalk

Lapisan Portal Layanan MeiTalk menyediakan dua antarmuka: Web dan Aplikasi. Antarmuka ini membantu pengguna mendapatkan akses ke MeiTalk dari seluruh dunia. Lapisan ini memungkinkan platform streaming global untuk melakukan streaming, melihat, mengedit, dan mengunggah video di MeiTalk menggunakan koneksi tanpa batas melalui API (Application Programming Interface).

Selain itu, iklan pilihan pengguna dan jenis pasar NFT baru juga akan dimungkinkan melalui Lapisan Portal Layanan MeiTalk. Selain itu, lapisan ini akan menyediakan dua fungsi utama — Mengirim dan Mengedit.

1. Antarmuka Transmisi

- MeiTalk menyediakan antarmuka multi-streaming yang memungkinkan live streaming disiarkan secara simultan di berbagai platform sosial; sehingga memungkinkan streamer untuk fokus hanya pada siaran mereka.
- Streamer dapat memilih untuk mengekspos video live streaming mereka kepada semua atau sebagian penggemar tertentu menggunakan filter eksposur seperti kebangsaan, negara, jenis kelamin, dan usia.
- Streaming pada platform MeiTalk akan memiliki subtitle yang diterjemahkan secara otomatis (Misalnya: Inggris, Korea, Cina, dll.) untuk viewer berdasarkan pengaturan filter streamer; dengan demikian, memungkinkan para streamer untuk memiliki eksposur ke pasar global.

2. Antarmuka Editing

Streamer akan memiliki beberapa opsi untuk mengedit streaming mereka, seperti:

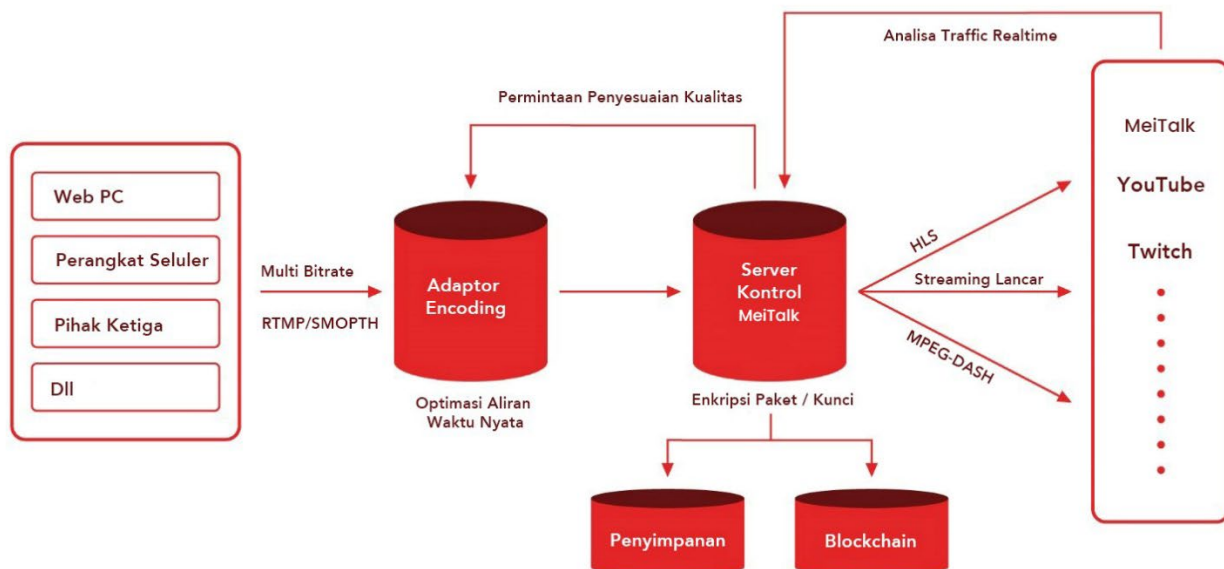
- a. Opsi untuk memilih jenis iklan yang akan disematkan di antara live streaming mereka. Jika tidak, MeiTalk dapat melakukan ini atas nama streamer.

- b. Opsi untuk membuat video mereka dan mengunggahnya ke NFT Marketplace.
- c. Opsi untuk memilih demografi penonton.
- d. Fitur OVP (kesempatan untuk memutar ulang video streaming mereka selama 24 jam).

Lapisan Adaptor Encoding Streaming MeiTalk

Lapisan Adaptor Encoding Streaming MeiTalk menganalisis konten live streaming real-time yang telah ditransmisikan dari perangkat yang berbeda (web, seluler, dll.). Lapisan ini menjamin transmisi siaran yang dioptimalkan untuk streamer dan mengatur situasi traffic viewer.

Lapisan Blockchain MeiTalk



Konten digital streamer akan dilindungi oleh koneksi antara informasi live streaming yang ditransmisikan dan antarmuka lapisan blockchain, melalui proses pencegahan modulasi.

Secara rinci, lapisan MeiTalk Blockchain bertanggung jawab untuk menyebarkan di blockchain dengan penyaringan terintegrasi dan menyebarkan semua transaksi yang terjadi di platform. Ini terdiri dari integrasi blockchain, StreamCoin Wallet dan NFT Marketplace. Ini memungkinkan anti-pemalsuan dan menyediakan pendaftaran pemilik gambar digital di MeiTalk. Selanjutnya, lapisan ini bertanggung jawab untuk:

1. Antarmuka Transaksi Kripto

- Mengelola sistem penghargaan di platform
- Menangani deposit/penarikan di platform

2. Antarmuka Video Digital Anti-Pemalsuan (Pencegahan Pemalsuan)

Segera setelah streamer memulai live streaming melalui platform MeiTalk, informasi unik streamer dienkripsi dengan cara yang berbeda dan direkam di blockchain. Ketika live streaming berakhir, streamer dapat mengunduh video asli yang memiliki informasi akun dan kunci enkripsi yang diautentikasi; sehingga membuat mereka memiliki hak atas video mereka sepenuhnya. Meskipun demikian, mereka juga dapat mengedit dan mengunggah video ini di berbagai platform sesuai pilihan mereka.

Namun, saluran streaming lain tidak akan dapat mengklaim kepemilikan video yang awalnya disiarkan di MeiTalk — jika streamer memutuskan untuk mengunggahnya di platform lain. Hal ini disebabkan karena video-video ini sudah terdaftar di blockchain dan tidak akan diunggah atau didaftarkan di platform lain dan NFT Marketplace, selain MeiTalk.

Di sisi lain, sebagai platform multi-streaming all-in-one, MeiTalk akan secara efektif memungkinkan beberapa streaming tidak hanya satu atau dua tetapi lebih dari 50 saluran penyiaran beragam yang berasal dari berbagai belahan dunia — semuanya pada waktu yang bersamaan.

Mungkin terdengar ambisius, tetapi hal ini dapat terwujud berkat MeiTalk. Karena fitur canggih ini, streamer akan dapat menjangkau dan menargetkan audiens dari seluruh dunia; dengan demikian, meruntuhkan batasan geografis.

Dalam istilah yang lebih sederhana, streamer yang menggunakan platform MeiTalk hanya dapat menggunakan satu perangkat untuk streaming tetapi dapat menjangkau jutaan viewer dari saluran streaming yang berbeda.

Sejalan dengan itu, para viewer dapat menggunakan versi berbasis aplikasi, untuk menonton video di mana saja, kapan saja. Karena ini adalah layanan simulcasting, pengguna akan dapat menonton streaming dari streamer favorit mereka yang saat ini ditayangkan dari MeiTalk menggunakan platform itu sendiri atau dari saluran streaming lainnya.

Selain itu, karena dibangun di atas blockchain, ini menawarkan protokol jaringan streaming video langsung yang sangat bisa diskalakan dan sepenuhnya terpusat yang memiliki insentif token kripto dan menciptakan solusi yang hemat biaya untuk pengembang dan penyiar aplikasi tradisional dengan penggunaan solusi live streaming terpusat.

Stream juga akan memiliki cryptocurrency asli yaitu STREAM (STRM), yang akan menjadi StreamCoin juga akan memiliki cryptocurrency asli yaitu StreamCoin (STRM), yang akan menjadi kekuatan pendorong ekosistem MeiTalk. Semua pengguna MeiTalk akan menggunakan STREAM (STRM) saat menerima dan memberikan hadiah. Agar lebih menarik, bahkan viewer biasa pun juga bisa mendapatkan STREAM (STRM) hanya dengan menonton iklan di setiap streaming. Bisa dikatakan, STREAM (STRM) akan menjadi penggerak utama untuk mengoperasikan dan memperoleh pendapatan dari MeiTalk.

B. Binance Smart Chain

StreamCoin akan dibangun di Binance Smart Chain (BSC) dan mengikuti standar BEP-20. Ini adalah blockchain mandiri yang juga kompatibel dengan Ethereum [10].

Karena telah kompatibel dengan Ethereum, MeiTalk menjalankan kontrak pintar dan menjalankan dApps (aplikasi terdesentralisasi) [10]. Di BSC, konsensus berbasis taruhan lebih ramah lingkungan dan memberikan pilihan yang lebih nyaman untuk tata kelola komunitas. Karena itu, konsensus memberikan kinerja jaringan yang lebih cepat dan lebih baik, serta waktu pemblokiran yang lebih cepat dan kapasitas transaksi yang lebih tinggi [10].

Selain itu, Binance Smart Chain berkonsentrasi pada pemindahan aset digital antara BC dan BSC, yaitu token BEP-20 dan lebih banyak token BEP juga akan diperkenalkan di masa yang akan datang [10].

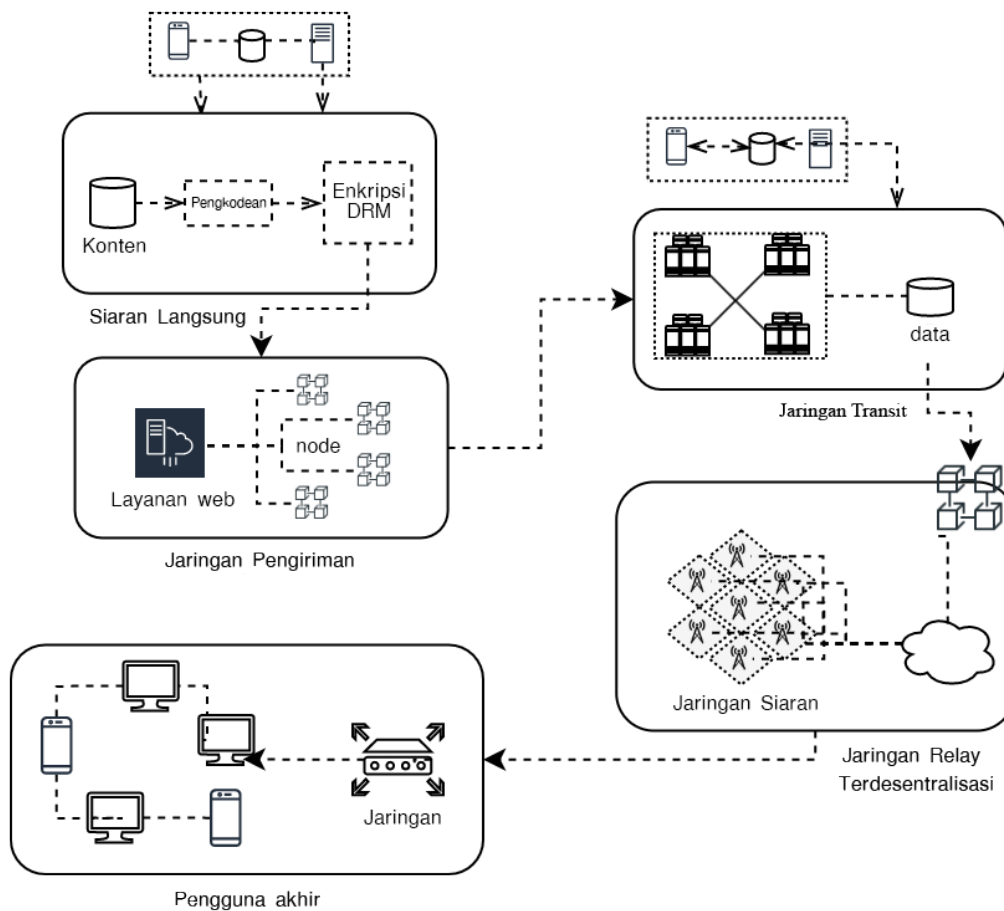
Singkatnya, Binance Smart Chain akan membantu StreamCoin mencapai tujuannya dengan memenuhi peran sebagai berikut:

1. Blocking time yang lebih pendek dari Ethereum.
2. Memerlukan waktu yang terbatas untuk mengkonfirmasi finalitas transaksi.
3. Seharusnya tidak ada inflasi, imbalan block harus dikumpulkan dari gas fee, dan demikian pula, gas fee harus dibayar di BNB.

4. Membuat sistem kompatibel dengan Ethereum sebanyak mungkin.
5. Memungkinkan tata kelola jaringan berbasis staking modern.

C. Fitur Teknologi

MeiTalk mengubah saluran komunikasi live streaming yang sudah dikenal menjadi platform berbasis blockchain all-in-one. Baik Viewer dan Streamer dapat menikmati platform MeiTalk yang memiliki mekanisme jaringan peer-to-peer yang terdesentralisasi.



Fitur teknis MeiTalk adalah sebagai berikut:

- Mengaktifkan antarmuka API ke platform eksternal
- Multi-streaming secara simultan dan real-time ke berbagai platform (YouTube, Kuaishou, Twitch, AfreecaTV, dll.)
- Mekanisme integritas video baru berbasis blockchain untuk perlindungan gangguan
- Terjemahan otomatis real-time untuk viewer (eg. Inggris, Korea, Cina)
- Platform interaktif tempat viewer dapat berinteraksi dengan streamer dan sesama pengguna
- Lebih banyak peningkatan akan tersedia nantinya seperti memilih iklan mana yang akan ditampilkan (untuk Streamer)
- Peningkatan lainnya di masa mendatang adalah OVP di mana streamer dapat memutar video mereka kapan saja
- Opsi untuk menambahkan iklan (Streamer dapat memilih jenis iklan yang ingin mereka sematkan di antara video mereka atau membiarkan MeiTalk melakukannya atas nama mereka)

Kombinasi integrasi dan fungsionalitas yang disediakan MeiTalk menghasilkan konsensus tingkat tinggi dari seluruh platform.

Sebagai saluran streaming, streamer dapat memanfaatkan fitur multi-streaming MeiTalk. Sederhananya, ketika pengguna melakukan live streaming di platform, video akan secara otomatis ditampilkan ke berbagai platform streaming — semuanya pada saat yang bersamaan. Melalui ini, para streamer tidak hanya akan meruntuhkan batasan geografis tetapi mereka juga diekspos ke audiens yang lebih luas dimana mereka dapat menghasilkan keuntungan. Berada di beberapa saluran streaming akan membantu para streamer meningkatkan reputasi mereka, diekspos ke audiens baru, dan memiliki lebih banyak sumber daya untuk menghasilkan keuntungan dan pendapatan.

Di sisi lain, para viewer dapat menonton streaming dengan bebas — kapan saja, di mana saja. Selama streamer menggunakan platform MeiTalk untuk streaming, para viewer dapat menontonnya di versi desktop, versi berbasis aplikasi, atau saluran mana pun yang mereka sukai.

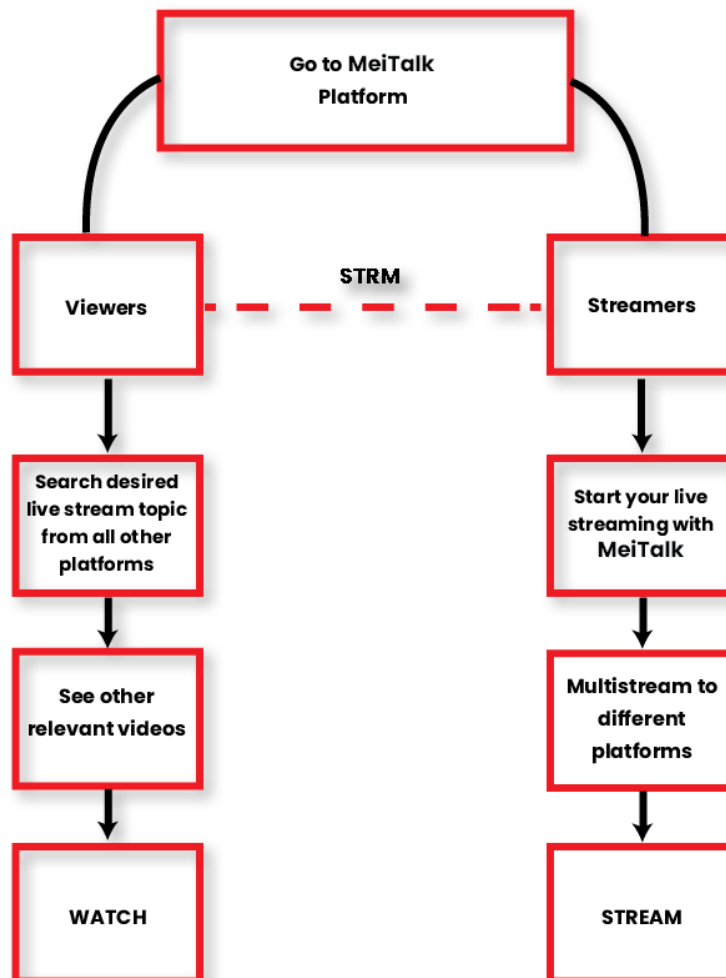
Pengguna juga dapat dengan mudah memilih jenis streaming yang ingin mereka tonton, menggunakan kategori terpisah di aplikasi MeiTalk. (Misalnya Gaya Hidup, Rias Wajah, Permainan, Makanan, dll.)

Menggunakan mekanisme machine learning platform, pengguna akan diberikan rekomendasi tentang apa yang harus ditonton berdasarkan preferensi mereka dan konten yang paling banyak ditonton atau topik yang berkaitan dengannya.

Selanjutnya, platform telah menerapkan mekanisme layanan lanjutan yang menyediakan proses filter pencarian untuk konten yang disediakan, termasuk kebangsaan, jenis kelamin, usia, dan jarak. Fungsi pencarian ini digunakan oleh produsen konten dan pengguna aktif untuk menyaring konten yang tidak diinginkan atau tidak perlu.

Apa yang membuat MeiTalk lebih menarik adalah bahwa bahkan para viewer juga dapat memperoleh penghasilan hanya dengan menonton streaming. Saat viewer menonton iklan yang disematkan di live streaming, mereka secara otomatis mendapatkan StreamCoin (STRM), cryptocurrency asli dari ekosistem MeiTalk.

D. Bagaimana Cara Kerjanya



Streamer:

1. Daftar MeiTalk

Daftar ke MeiTalk dan terhubung dengan berbagai platform live streaming

2. Multi-stream lintas platform

Multicast ke viewer di semua saluran sosial Anda.

3. Jangkau dan libatkan semua penggemar Anda

Lihat komentar dan beri tanggapan ke penggemar dari semua saluran sosial Anda dari satu dasbor.

4. Hasilkan pendapatan saat Anda streaming

Hasilkan StreamCoin (STRM) dari para viewer dan penggemar yang bersedia memberi Anda hadiah.

Viewer:

1. Unduh aplikasi MeiTalk

Unduh dan daftar ke aplikasi seluler MeiTalk.

2. Cari dan tonton live streaming

Lihat dan cari yang sedang tren dan live streaming terkini dari pembuat konten di seluruh dunia.

3. Inkorporasi machine learning

Nikmati video relevan yang direkomendasikan berdasarkan topik yang paling sering atau baru-baru ini Anda tonton menggunakan teknologi machine learning.

4. Subtitle yang diterjemahkan secara otomatis

Dapatkan terjemahan real-time dalam bahasa pilihan Anda (Inggris, Cina, Korea, dll.) saat Anda menonton live streaming mana pun.

5. Hasilkan pendapatan saat Anda menonton

Hasilkan StreamCoin (STRM) hanya dengan menonton iklan di live streaming.

E. Manfaat

Platform MeiTalk memungkinkan pemirsa untuk membuat dan menonton konten kapan saja dan di mana saja di dunia.

Platform ini menyediakan layanan terintegrasi menggunakan teknologi live streaming dan konsensus blockchain yang dibuat sendiri — Binance Smart Chain. Pengguna menemukan nilai dalam menonton dan live streaming secara real-time karena tidak hanya memberikan rasa hiburan yang lebih tinggi tetapi juga dapat menghasilkan pendapatan.

Pendapatan seringkali hanya berlaku untuk streamer. Namun, dengan MeiTalk, para viewer juga bisa mendapatkannya — fitur yang tidak biasa di sebagian besar saluran streaming.

Selain itu, dengan menggunakan MeiTalk, pengguna juga diuntungkan dengan cara berikut:

- Ini akan membantu para viewer menghemat waktu dalam mencari di berbagai platform.
- Ini dengan mudah menyampaikan video langsung ke saluran streaming lainnya.
- Hal ini memungkinkan streamer dan viewer untuk saling terlibat satu sama lain dengan mudah.
- Ini membantu mengelola peringatan dan memfilter video dari semua platform di MeiTalk.

misalnya Pilih salah satu kategori "kecantikan" di MeiTalk untuk mencari semua video yang berkaitan dengannya, dari semua platform.

misalnya Setel peringatan untuk streaming pilihan Anda dan dapatkan notifikasi untuk semua video yang berkaitan dengannya, sekaligus.

- Ini menyediakan subtitle dalam bahasa yang berbeda secara real-time seperti yang ditunjukkan streaming, yang dapat membantu viewer untuk memahami streamer yang berbicara dalam bahasa tertentu.
- MeiTalk akan dapat memaksimalkan fitur-fitur di platform MeiTalk seperti terjemahan otomatis, sistem penghargaan token, dan lain-lain.

Sebagai bagian dari sistem penghargaan, viewer dapat mendukung live streaming favorit mereka dengan mengirimkan STRM kepada mereka. Lebih dari itu, mereka dapat mengubah STRM mereka menjadi uang tunai di berbagai bursa seperti Trust Wallet, MetaMask, imToken, dan MyEtherWallet.

Selain itu, streamer dapat memanfaatkan fitur Library di MeiTalk, di mana streamer dapat menyimpan streaming yang telah selesai. Dalam retrospeksi, ini dapat memungkinkan streamer untuk melakukan streaming ulang konten video lama mereka kapanpun mereka mau.

Tentu saja, selain semua ini, MeiTalk berencana untuk menambahkan lebih banyak fitur di masa mendatang — khususnya setelah penjualan publik StreamCoin pada 1 Februari 2022.

III. Versi Berbasis Aplikasi

A. Gambaran Ikhtisar

memberikan kenyamanan lebih kepada pengguna dengan memiliki akses portabel ke MeiTalk dimanapun mereka memerlukannya.

Memiliki versi berbasis aplikasi memudahkan streamer untuk menayangkan streaming hanya dengan ponsel mereka. Live streamer tidak perlu pergi dan mencari desktop untuk digunakan dalam live streaming, tetapi mereka dapat menggunakan ponsel mereka sebagai gantinya.

Selain itu, dengan aplikasi ini, viewer juga dapat menonton streaming yang paling dinanti kapan pun mereka mau. Mereka dapat menonton live streamer berinteraksi dengan sesama viewer dan mendukung streamer favorit mereka secara real-time, kapan saja.

Melalui aplikasi MeiTalk, pengguna akan dapat memaksimalkan penggunaan fitur seluruh ekosistem MeiTalk di ujung jari mereka — diberdayakan oleh gabungan komponen dan elemen live streaming dan blockchain.

B. Dukungan Lintas Rantai ke Jaringan Utama

Untuk kenyamanan pemegang STRM, tim telah menambahkan dukungan lintas rantai ke semua jaringan utama dimulai dengan Ethereum, Fantom, Polygon, dan Longsor. Lebih banyak jaringan juga akan ditambahkan di masa depan karena kebutuhan akan dukungan tersebut muncul.

Kapan pun pemegang STRM ingin menukar tokennya dari jaringan BSC ke jaringan lain, kontrak cerdas akan dijalankan, yang akan mengunci token di BSC dan buat token rantai silang pendukung lainnya di jaringan lain.

C. Fitur Teknologi

MeiTalk, sebagai versi MeiTalk berbasis aplikasi, juga akan terintegrasi dengan semua fitur inovatif yang ditawarkan platform. Berikut ini adalah fitur teknis lain dari versi berbasis aplikasi.

Pengaturan Streaming di MeiTalk

Memiliki pengaturan yang terlalu tinggi untuk perangkat keras komputer Anda dapat menyebabkan masalah kinerja untuk live streaming Anda. Untuk para streamer baru, MeiTalk memiliki fitur Auto Optimize yang secara otomatis memindai kecepatan internet dan perangkat keras komputer Anda untuk memberikan pengaturan yang kami rekomendasikan.

Ini adalah cara yang fantastis untuk terjun langsung tanpa mengorbankan kualitas optimal. Sangat mudah untuk menyesuaikan pengaturan pada versi berbasis aplikasi dan platform MeiTalk; karenanya, pengguna yang tidak paham teknologi tidak akan kesulitan menyesuaikan diri.

Kualitas dan Resolusi

Output dari resolusi video Anda dapat memiliki dampak yang signifikan pada kualitas live streaming Anda dan reputasi MeiTalk secara keseluruhan.

Misalnya, streaming pada 1080p vs 720p akan menggandakan jumlah piksel, yang berarti komputer Anda akan menggunakan lebih banyak sumber daya. Sesuaikan resolusi Anda, tetapi ketahuilah bahwa akan selalu ada opsi 1080p sebagai yang tertinggi. Sebaiknya turunkan resolusi karena streaming dalam 1080p mungkin berdampak pada CPU Kamu. Kami merekomendasikan menurunkan Resolusi Output (Skala) ke 1280x720 untuk mendapatkan keseimbangan yang baik antara kinerja dan kualitas.

Preset Penggunaan CPU

Preset NVENC berkisar dari latensi rendah, kinerja optimal, dan kualitas maksimal [6]. Kami menyarankan untuk memulai dengan prasetel "Kualitas" dan bereksperimen dari sana untuk menemukan yang terbaik untuk Anda. x264 menawarkan berbagai preset pengguna. Ini mengacu pada seberapa cepat CPU mengkodekan video. Semakin cepat pengkodean, semakin sedikit CPU yang digunakannya. Secara default, ini diatur ke "Sangat Cepat", yang memberikan keseimbangan terbaik antara kinerja dan kualitas.

Buku Besar Terdistribusi

Dengan penerapan teknologi buku besar terdistribusi, transaksi akan direplikasi, dibagikan, dan disinkronkan di seluruh node yang berjalan di seluruh dunia.

Enkripsi Tingkat Perusahaan

Transaksi jaringan dalam versi berbasis aplikasi dan platform MeiTalk aman secara kriptografis, mencegah segala bentuk perubahan data melalui peretasan dan pelanggaran jaringan.

Integrasi Machine Learning

Baik versi berbasis aplikasi dan platform MeiTalk mengintegrasikan machine learning dan kecerdasan buatan (AI) untuk menciptakan pengalaman pengguna yang mulus dalam berbagai fitur dalam jaringan.

D. Manfaat

Dalam versi berbasis aplikasi, pengguna akan dapat menonton streaming yang berasal dari platform lain di seluruh dunia. Lebih dari itu, MeiTalk akan memungkinkan **Viewer** dari seluruh dunia untuk:

- Mencari dan tonton live streaming saat ini dan yang sedang tren dari berbagai platform
- Membeli STRM untuk mengirim hadiah dan hadiah ke live streamer; dan
- Mendapatkan STRM dengan menonton iklan di platform
- Menonton streaming berbasis MeiTalk di platform streaming lainnya
- Terlibat dengan pita favorit mereka

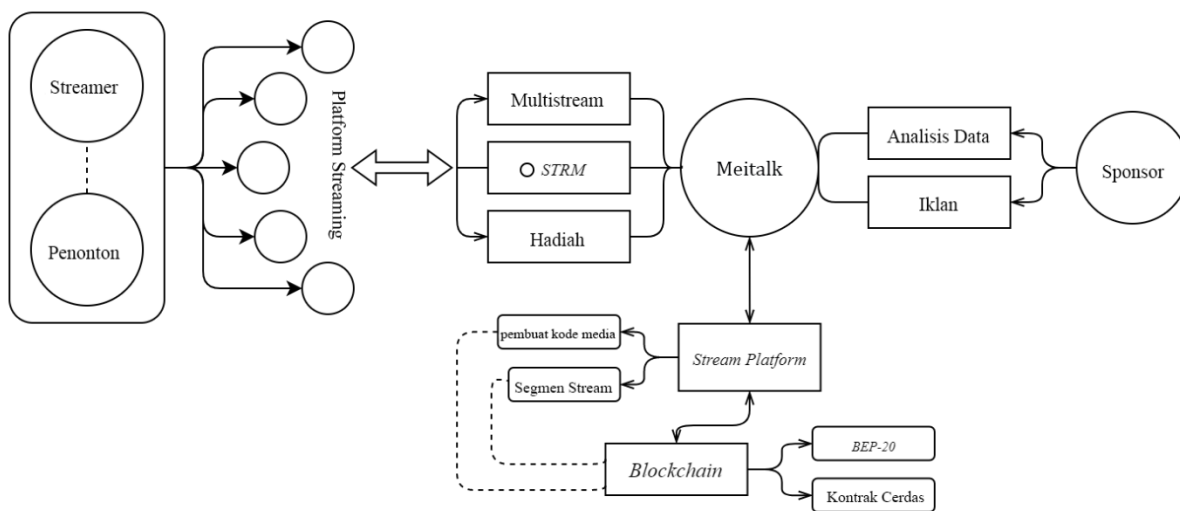
Sementara itu, **Streamer** akan bisa mendapatkan:

- Streaming dari versi berbasis aplikasi.
- Mengizinkan streamer melakukan live streaming kapan saja
- Terlibat dengan viewer mereka
- Menerima STRM dari viewer mereka

- Membuat siaran langsung di MeiTalk dan multi-streaming ke platform lain sekaligus

Manfaat ini juga berlaku saat pengguna menggunakan platform MeiTalk. Tak perlu diragukan lagi, seluruh ekosistem MeiTalk akan berfokus pada penyediaan platform live streaming all-in-one pertama yang berbasis blockchain.

IV. StreamCoin (STRM)



StreamCoin (STRM) akan menjadi cryptocurrency asli dari seluruh ekosistem MeiTalk. Ini adalah kekuatan pendorong yang akan mendorong MeiTalk untuk menjadi pelopor dalam memberikan layanan streaming berbasis blockchain.

StreamCoin (STRM) harus menggunakan algoritma konsensus Proof of Stake Authority (PoSA) yang merupakan hibrida dari Delegated Proof of Stake dan Proof of Authority [10]. PoSA dianggap oleh banyak orang sebagai versi yang lebih efisien dan demokratis dari mekanisme PoS sebelumnya [10]. Dengan bantuan PoSA, ini akan memungkinkan platform untuk melakukan transaksi real-time dari Viewer ke Streamer. Selain itu, ini memberikan keunggulan pada BEP-20 dengan biaya yang lebih murah untuk semua transaksi.

Dibandingkan dengan PoW dan PoS yang banyak digunakan saat ini, PoSA akan bermanfaat baik bagi streamer maupun viewer [10]. Hasilnya, platform ini akan menarik lebih banyak keterlibatan dari seluruh dunia.

A. Struktur Teknis

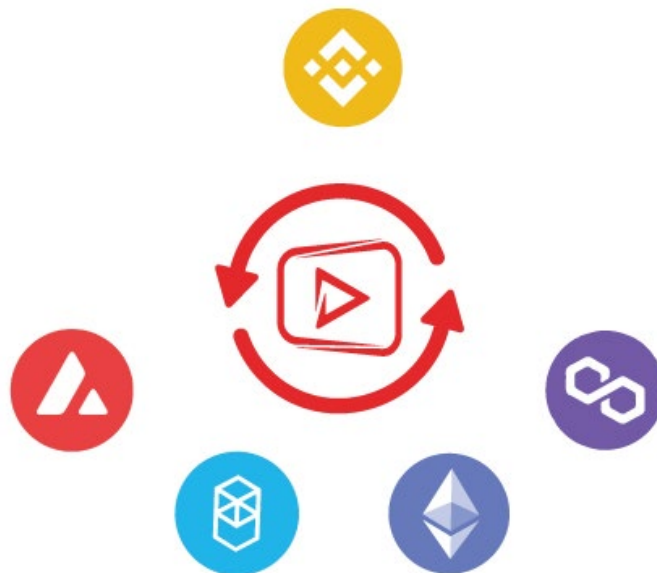
Secara rinci, StreamCoin (STRM) adalah token BEP-20 yang dikeluarkan di Binance Smart Chain (BSC) platform dan akan memiliki total pasokan sebesar 4,520,000,000

Binance Smart Chain (BSC) adalah blockchain yang kompatibel dengan Ethereum Virtual Machine yang mampu mengeksekusi kontrak pintar dan menjalankan aplikasi [11]. Dengan bantuan fungsi-fungsi ini, Binance Smart Chain dapat mendukung aplikasi seperti platform MeiTalk.

B. Dukungan Lintas Rantai ke Jaringan Utama

Untuk kenyamanan pemegang STRM, tim telah menambahkan dukungan lintas rantai ke semua jaringan utama dimulai dengan Ethereum, Fantom, Polygon, dan Longsor. Lebih banyak jaringan juga akan ditambahkan di masa depan karena kebutuhan akan dukungan tersebut muncul.

Kapan pun pemegang STRM ingin menukar tokennya dari jaringan BSC ke jaringan lain, kontrak cerdas akan dijalankan, yang akan mengunci token di BSC dan mencetak token lintas rantai pendukung lainnya di jaringan lain.



C. Tujuan dan Fungsi

Di dalam MeiTalk, adalah ekosistem kami sendiri yang dibangun berdasarkan cryptocurrency asli kami, dengan StreamCoin (STRM) jantungnya. Ini digunakan dalam platform sebagai sarana untuk penghargaan, trading, dan penyimpanan. Itu harus terdaftar di bursa eksternal juga.

Karena platform akan bekerja 24 jam sehari selama 7 hari seminggu, masalah apa pun yang berkaitan dengan zona waktu dapat dihindari. Viewer dan Streamer juga dapat membeli STRM dari pertukaran cryptocurrency terlepas dari lokasi geografisnya, serta dengan mudah mentransfer mata uang pada aplikasi.

Selain itu, MeiTalk juga akan menghubungkan viewer di seluruh dunia dengan menghadiahi mereka dengan STRM — memungkinkan mereka untuk memanfaatkan cryptocurrency di pasar live streaming. Oleh karena itu, jika viewer tinggal di Australia tetapi live streamingnya berbasis di Meksiko, ia dapat mengirim STRM tanpa mengkhawatirkan biaya transaksi yang besar untuk mengirim STRM.

Selain itu, pemegang token dapat menggunakan STRM mereka untuk transaksi yang terkait dengan platform MeiTalk. Karena STRM dikeluarkan pada platform Binance Smart Chain, STRM dapat disimpan di semua dompet yang kompatibel dengan Binance Smart Chain seperti MeiTalk Wallet, MetaMask, Binance Chain Wallet, Trust Wallet, Math Wallet, dan SafePal.

D. Keunggulan StreamCoin (STRM)

Transaksi yang sangat aman

Developer memastikan bahwa Streamer dan Viewer memiliki ruang yang dijamin aman dan terlindungi untuk menyimpan dan memperdagangkan StreamCoin (STRM) mereka, tanpa risiko peretasan atau kejahatan dunia maya.

Transaksi tanpa batas

Protokol MeiTalk yang sepenuhnya terdesentralisasi memungkinkan live streaming dan viewer untuk mengakses platform dari mana saja di dunia. Mereka juga dapat mengirim atau menerima StreamCoin (STRM) terlepas dari lokasi geografis.

Transaksi langsung dan instan

Pengguna di platform tidak perlu melalui mediator apa pun dan dapat langsung mengirim dan menerima StreamCoin (STRM).

E. Distribusi Token

Total pasokan awal STRM adalah sebanyak 8.800.000.000. Seperti yang telah dijanjikan sebelumnya, pembakaran terkendali sebesar 3.280.000.000 STRM dilakukan pada 5 Januari 2022, setelah penjualan pribadi. Pembakaran lain sebesar 1.000.000.000 STRM akan diselesaikan setelah fase pertama penjualan publik pada tanggal 1 Maret. Akibatnya, total pasokan saat ini menjadi 4.520.000.000.

1. Penjualan Pribadi

38,94% telah dipesan untuk peserta penjualan pribadi StreamCoin (Terjual habis). Penjualan pribadi StreamCoin (STRM) memiliki tiga ronde yang masing-masing rondanya akan berlangsung selama satu bulan — Ronde 1 (November 2021), Ronde 2 (Desember 2021), dan Ronde 3 (Januari 2022).

2. Penjualan Publik (ICO)

11,06% token StreamCoin (STRM) telah dialokasikan untuk peserta penjualan publik. Penjualan publik dimulai pada 1 Februari 2022 dan akan berakhir pada 30 April 2022.

Alokasi Dana ICO: Untuk memastikan ekosistem yang berkembang dan memberikan keuntungan kepada peserta penjualan publik, kami akan mengalokasikan sebesar 80% dari hasil ICO untuk pengembangan pasar dan 20% sisanya untuk mempertahankan operasi kami.

3. Ekosistem & Pemasaran

11,06% akan digunakan untuk inisiatif pemasaran, termasuk airdrop dan strategi ekspansi untuk ekosistem StreamCoin. Namun, StreamCoin akan membakar jumlah STRM yang tidak terpakai dari dana pemasaran.

4. Alokasi Perusahaan

29,2% akan dialokasikan untuk operasi, pengembangan, dan karyawan StreamCoin saat ini dan di masa depan.

5. Penasihat dan Mitra

9,73% akan dibagikan untuk mitra strategis dan penasihat proyek StreamCoin.

Info tentang Periode Vesting:

- Alokasi penasihat dan mitra akan diberikan satu tahun mulai dari tanggal pencatatan, dan hanya 5% yang akan dirilis setiap bulan berikutnya.
- Pembagian perusahaan akan diberikan dalam jangka waktu dua tahun dari tanggal listing, dan hanya 5% akan dirilis setiap bulan berikutnya.

TOTAL PASOKAN

Agustus 2021

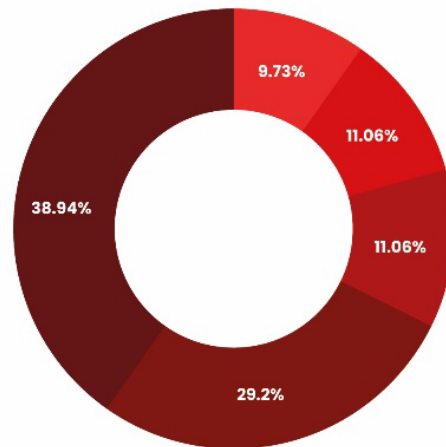
8,800,000,000

Januari 2022

5,520,000,000

Maret 2022

4,520,000,000



Distribusi Token

Total Pasokan: 4,520.000.000

38.94%

Penjualan Pribadi

1,760,000,000

29.2%

Alokasi Perusahaan

1,320,000,000

Pembagian perusahaan akan diberikan dalam jangka waktu dua tahun dari tanggal listing, dan hanya 5% akan dirilis setiap bulan berikutnya.

11.06%

Penjualan Publik (ICO)

500,000,000

11.06%

Ekosistem & Pemasaran

500,000,000

9.73%

Penasihat dan Mitra

440,000,000

Alokasi penasihat dan mitra akan diberikan satu tahun mulai dari tanggal pencatatan, dan hanya 5% yang akan dirilis setiap bulan berikutnya.

SoftCap (USD): **\$22,500,000**

HardCap (USD): **\$900,000,000**

RINGKASAN PEMBAKARAN

Total pembakaran :

4,280,000,000

pembakaran pertama:

5 Januari 2022

ICO

1,640,000,000

Ekosistem & Pemasaran

1,640,000,000

pembakaran ke-1 : 2 Maret

2022

ICO

500,000,000

Ekosistem & Pemasaran

500,000,000

SoftCap (USD): **\$22,500,000**

HardCap (USD): **\$450,000,000**

Bisa dikatakan, alokasi ini meringkas bagaimana total pasokan StreamCoin (STRM) akan digunakan dari awal perwujudan MeiTalk hingga masa depan, di mana ia akan menyimpan lebih banyak fitur inovatif dan kemajuan teknologi.

V. GaStream (GSTRM)

GaStream (GSTRM) adalah token asli sekunder untuk ekosistem StreamCoin. Token ini dibangun menggunakan standar token BEP-20 pada Binance Smart Chain (BSC), sebuah blockchain mandiri yang kompatibel dengan Ethereum.

GaStream (GSTRM) berfungsi sebagai token utilitas untuk mendukung StreamCoin dan menjaga stabilitas dan keamanannya. Token ini akan digunakan untuk biaya transaksi dan hadiah pembentukan node ketika Stream Chain (Mainnet 2.0) sudah siap. Intinya, setiap transaksi dan biaya pencetakan di ekosistem StreamCoin akan dibayar menggunakan GaStream (GSTRM), sementara pengguna dan peserta dapat memperolehnya sebagai hadiah saat membentuk node di Stream Chain (Mainnet 2.0).

GaStream (GSTRM) Airdrop & Listing

Investor penjualan publik akan dihiasi dengan GaStream (GSTRM) melalui airdrop saat menginvestasikan STRM senilai \$50 atau lebih. StreamCoin akan memberi penghargaan kepada investor tersebut dengan GaStream (GSTRM) dengan rasio berikut: 5 GSTRM untuk setiap STRM. Oleh karena itu, jika seorang investor memiliki 100 STRM, ia akan menerima 500 GSTRM dari airdrop.

Airdrop ini tersedia secara eksklusif selama periode penjualan publik, yang dimulai pada 1 Februari 2022, dan akan berlanjut hingga 30 April 2022. Selain itu, GaStream (GSTRM) terdaftar dan dapat diperdagangkan di bursa PancakeSwap, sementara bursa lainnya akan segera menyusul.

Pengguna akan dapat menyimpan, mengirim, dan menerima GaStream (GSTRM) menggunakan dompet berikut: Aladdin Pro Wallet, Trust Wallet, MetaMask, imToken, dan MyEtherWallet.

Kegunaan dan Manfaat GaStream (GSTRM)

GaStream (GSTRM) dibuat untuk memberi manfaat bagi ekosistem StreamCoin dan penggunanya, partisipan dan juga investornya. Secara khusus, manfaat GaStream (GSTRM) akan mencakup:

- Mengurangi biaya transaksi.
- Memberi insentif kepada peserta dan investor melalui hadiah untuk pertanian hasil, menonton iklan di MeiTalk, survei Riset Nyata, dan lainnya untuk diikuti.

- Meminimalkan biaya pencetakan pada Stream Chain (Mainnet 2.0)
Mempertahankan operasi ekosistem StreamCoin dengan menawarkan hadiah untuk node yang terbentuk di Stream Chain (Mainnet 2.0) ketika sudah siap.

Distribusi Token GaStream (GSTRM)

Pasokan Awal

Total pasokan awal GaStream (GSTRM) adalah sejumlah 16.950.000.000.

Jumlah Pasokan - 16,950,000,000

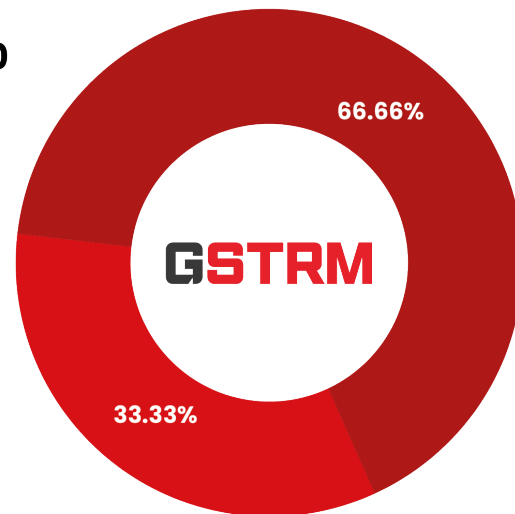
66.66%
11,300,000,000

Investor ICO dan Presale

33.33%
5,650,000,000

Hadiah Cadangan

Sebagai pertanian hasil, Survei Penelitian Nyata, Hadiah untuk Menonton Iklan di MeiTalk, dan Hadiah Node nantinya di Stream Chain (Mainnet 2.0) dan masih banyak lagi.



Pasokan ini didistribusikan sebagai berikut:

- 66,66% - 11.300.000.000 dialokasikan untuk memberi penghargaan kepada investor penjualan publik melalui acara airdrop selain investor presale.
- 33,33% - 5,650.000.000 dialokasikan untuk imbalan di masa yang akan datang, termasuk pertanian hasil panen, menonton iklan di MeiTalk, survei Riset Nyata, dan pembentukan node di Stream Chain (Mainnet 2.0)

Peningkatan Pasokan Tahunan

Pasokan GaStream (GSTRM) akan meningkat setiap tahunnya sebesar 8%. Peningkatan ini akan didistribusikan sebagai berikut:

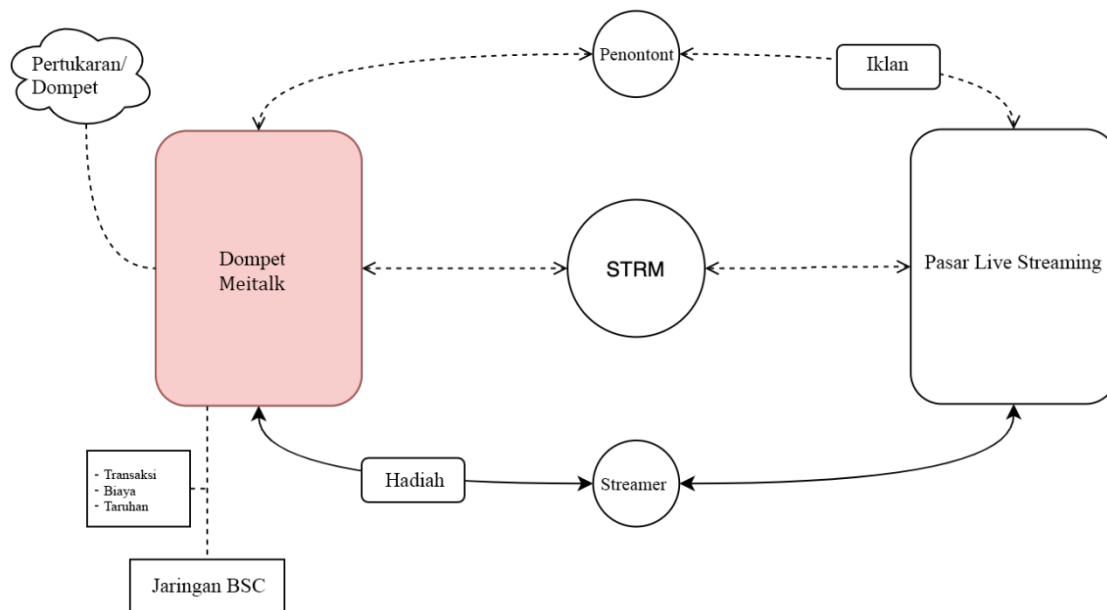
- 1% ke 10 streamer global teratas di MeiTalk
- 1% ke 100 streamer global teratas di MeiTalk
- 1% ke Masternode
- 1% ke node (akan disebutkan kemudian)
- 4% untuk hadiah node bulanan, hadiah Penelitian Nyata, hadiah iklan MeiTalk, dan untuk mempertahankan operasi

Burning Token GaStream (GSTRM)

Semua token GSTRM yang tidak diklaim dari acara airdrop akan diburn dari jatah hadiah airdrop. Tambahan 50% dari jumlah yang diburn saat itu juga akan diburn dari jatah hadiah di masa mendatang.

Selain itu, putaran burning lainnya akan berlangsung secara berkala dari token GSTRM yang akan diakumulasi oleh StreamCoin dari biaya transaksi. Pada tahun pertama, 50% dari akumulasi biaya transaksi akan diburn setiap tiga bulan. Setelah itu, 25% akan diburn setiap tiga bulan dari tahun kedua.

VI. Dompot MeiTalk



Dompot MeiTalk adalah dompet digital eksklusif, di mana StreamCoin (STRM) akan menjadi Cryptocurrency Asli yang terintegrasi

Imbalan yang direkomendasikan di platform akan berfokus pada StreamCoin (STRM) tetapi juga akan menerima koin lain untuk aksesibilitas yang lebih baik bagi semua orang. MeiTalk menghubungkan pengguna di seluruh dunia dengan menghadahi mereka dengan

StreamCoin (STRM) — memungkinkan mereka untuk memanfaatkan cryptocurrency di pasar live streaming.

Untuk jenis transaksi apa pun, seperti saat viewer memberi hadiah kepada streamer favorit mereka dengan STRM, mereka dapat menggunakan Dompet MeiTalk untuk mengirim dan menerima cryptocurrency. Selain itu, ketika viewer menonton iklan, mereka juga akan mendapatkan STRM setelah selesai menonton iklan. Hadiah ini juga akan dikirim dan disimpan di Dompet MeiTalk.

Dompet MeiTalk juga berencana untuk menawarkan opsi staking di masa mendatang. Dengan ini, streamer dan viewer akan memiliki kesempatan untuk mendapatkan sambil menyimpan uang mereka di dompet dan melakukan staking. Karena mereka melakukan staking jumlah itu tanpa menggunakannya, mereka akan diberi imbalan. Ini adalah bagaimana staking bisa menjadi lebih menguntungkan.

VII. Jaringan Utama Stream Chain (Mainnet 1.0)

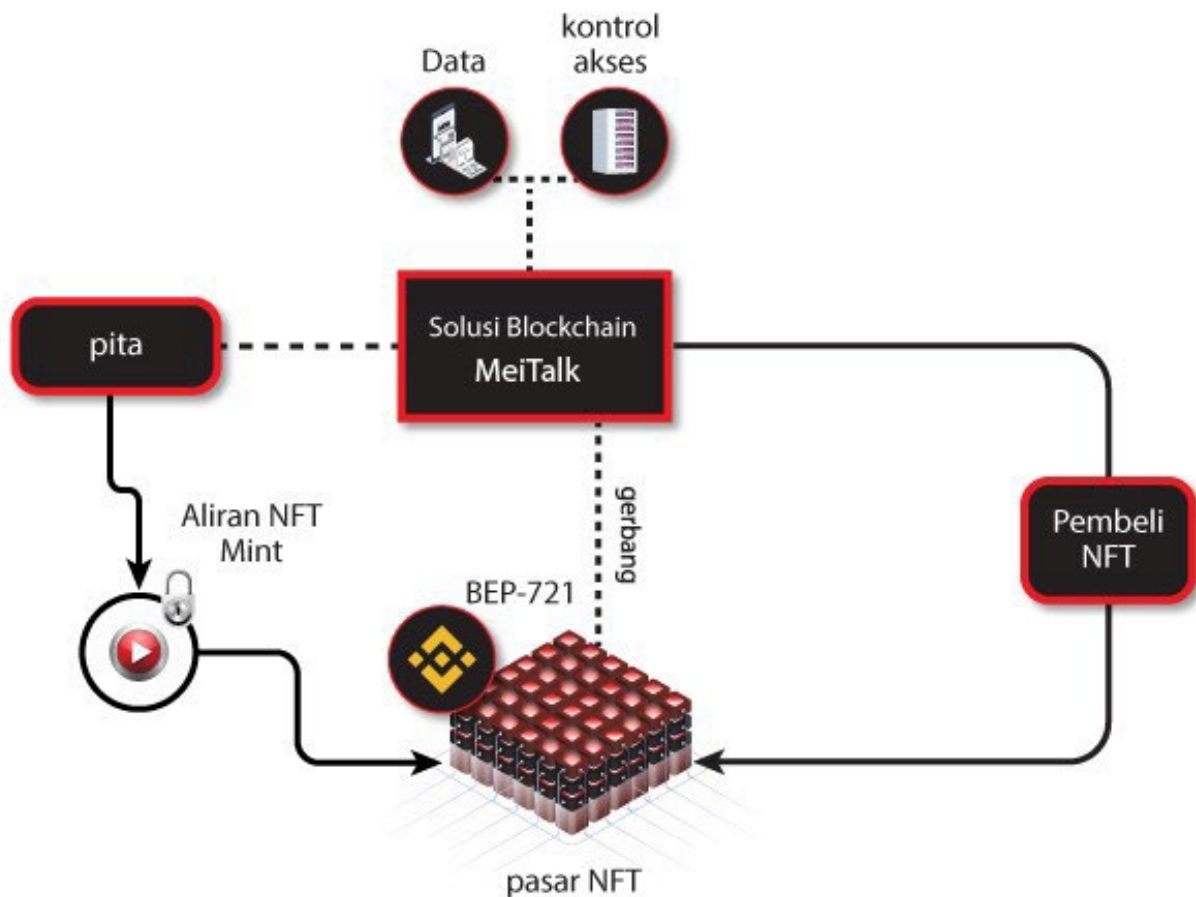
StreamCoin dibangun di Binance Smart Chain (BSC) seperti sekarang. Namun, Saat kami melewati tahap pengembangan, StreamCoin akan beralih ke mainnet yang saat ini sedang terjadi. Setelah desain mainnet selesai, Ekosistem MeiTalk akan menjadi yang pertama mengintegrasikannya. Ini akan mencakup berbagai fitur yang disempurnakan yang menawarkan keuntungan besar bagi streamer dan viewer.

Dengan Stream Chain (Mainnet 1.0), platform streaming apa pun dapat dengan mudah mengintegrasikan blockchain dalam sistem streamingnya. Awalnya, MeiTalk akan menjadi platform pertama yang menggunakan solusi blockchain Stream Chain (Mainnet 1.0t). Setelah keberhasilan asimilasi tersebut, tim akan menciptakan lebih banyak integrasi dan kemitraan yang memungkinkan platform streaming apa pun terhubung dengan mainnet blockchain kami.

Diharapkan dapat membuat kapasitas pemrosesan transaksi yang cepat dan stabil. Melalui ini, transisi ke Stream Chain (Mainnet 1.0) di masa depan akan memungkinkan blockchain untuk menangani lebih banyak transaksi per detik. Hasilnya, MeiTalk dapat mencapai versi yang lebih baik dari algoritma konsensusnya ke Proof of Stake Authority.

Lebih dari itu, MeiTalk kemudian akan memberikan solusi jaringan komunikasi untuk platformnya. Di sini, live streamer akan diberikan database jaringan komunikasi. Dengan demikian membantu mereka dalam menarik anggota pada tahap awal. Kami juga menyadari bahwa banyak platform streaming seperti YouTube dan Twitch sangat ketat dengan apa yang dapat Anda tampilkan di streaming. Kami percaya bahwa jenis penyensoran ini dapat merugikan pertumbuhan industri streaming. Dengan demikian, kami akan membuat mainnet sebagai platform yang menyediakan peraturan minimum yang diperlukan yang memungkinkan lebih banyak kebebasan dalam berekspresi.

VIII. Non-Fungible Token (NFT) dan Marketplace NFT



Mirip dengan terbentuknya Stream Chain (Mainnet 1.0) nanti, StreamCoin juga sedang mengerjakan pengiriman video non-fungible token (NFT) dan Marketplace NFT. Meskipun membuat NFT dari video streaming masih belum layak saat ini [1], StreamCoin berencana untuk membuat konsep ini dan membuat pasar NFT untuk video live streaming juga.

Di masa depan, StreamCoin Mainnet akan memiliki kemampuan untuk mencetak standar non-fungible token (NFT) milik kami sendiri. Tim kami percaya bahwa NFT adalah salah satu faktor yang akan mendorong ekonomi digital bertenaga blockchain. Karena NFT dapat diterapkan di berbagai bidang seperti game, lisensi, seni, dan masih banyak lainnya, kami mengakui bahwa streaming dapat mengambil manfaat dari hal ini untuk mendukung viewer dan streamer.

Jika memungkinkan, layanan streaming apa pun yang terhubung melalui platform StreamCoin akan memiliki kemampuan untuk mencetak video streaming, tangkapan layar, audio, dan lain-lain sebagai non-fungible token (NFT), dengan menggunakan BEP-721, Binance Smart Chain (BSC) standar token yang memungkinkan pembuatan non-fungible

token (NFT). Sederhananya, streamer akan dapat mencetak live streaming mereka sebagai NFT.

Setelah mencetak NFT, ini dapat dijual melalui Marketplace NFT MeiTalk. BEP-721 adalah perpanjangan dari ERC-721 Ethereum yang merupakan standar NFT yang paling umum digunakan dan kompatibel dengan Ethereum Virtual Machine (EVM). Dengan memanfaatkan ini dalam platform MeiTalk, setiap NFT yang dicetak adalah unik dan tidak dapat dipertukarkan dengan token lainnya.

Sebagai catatan, standar token BEP-721 memungkinkan pengguna untuk menandai kepemilikan data dan melampirkan pengidentifikasi unik padanya. Dengan menerapkan ini ke video MeiTalk yang dicetak sebagai NFT, setiap token diberi ID token yang berbeda. Dengan ini, dapat dijual dan diverifikasi sebagai aset unik. Dengan ini, versi tokenisasi aset digital atau dunia nyata dalam bentuk gambar, video, audio, dan lainnya dapat dibuat dan diberi nilai dunia nyata.

Melalui teknologi blockchain, NFT tidak dapat dipertukarkan, disalin, atau diduplikasi. Ini juga menciptakan bentuk kelangkaan dunia digital — memberi insentif pada seni dengan cara yang revolusioner. Dalam NFT, nilai setiap aset adalah unik. NFT memungkinkan pembuatan dan kepemilikan item digital serta koleksi dalam ekosistem MeiTalk.

IX. Roadmap

Januari 2021

Penelitian & Pengembangan versi desktop dan aplikasi MeiTalk.

Agustus 2021

Peluncuran situs web StreamCoin.

September 2021

Kampanye brand awareness dimulai.

November 2021

Penelitian dan pengembangan Stream Chain (Mainnet 1.0) dan solusi blockchain.

Desember 2021

Membangun kemitraan dengan lebih banyak platform live streaming.

Januari 2022

Kemitraan StreamCoin dengan Aplikasi Riset Nyata

Februari 2022

Penjualan peluncuran ICO publik dimulai pada 1 Februari

Maret 2022

Peluncuran GSRM, Airdrop, dan Katalog

Rilis MeiTalk Alpha

Rilis NFT Marketplace Stream

April 2022

Mempersiapkan daftar StreamCoin (STRM) di bursa crypto global.

Mei 2022

Memulai integrasi fungsi pencetakan NFT ke Stream Chain (Mainnet 1.0).

Juni 2022

Mengintegrasikan platform streaming langsung utama di aplikasi MeiTalk.

Oktober 2022

Meluncurkan MeiTalk Desktop versi Beta.

Desember 2022

Luncurkan MeiTalk versi Beta di Aplikasi.

Januari 2023

Memulai layanan MeiTalk secara global.

Mei 2023

Peluncuran Stream Chain (Mainnet 1.0)

Juli 2023

Luncurkan Solusi API blockchain Stream Chain (Mainnet 1.0)

X. Kebijakan Privasi

Kebijakan Privasi ini berlaku untuk pengguna situs web terkait dan aplikasi serta layanan lain apa pun yang disediakan, dimiliki, atau dioperasikan oleh MeiTalk yang tertaut ke Kebijakan Privasi ini.

MeiTalk menghargai privasi pengguna, pelanggan, penerbit, anggota, dan orang lain yang menggunakan dan mengunjungi layanan MeiTalk dan juga MeiTalk ingin pengguna memahami cara kami mengumpulkan, menggunakan serta mengungkapkan informasi pribadi tentang Anda.

Pengguna dapat berbagi informasi pribadi saat menggunakan layanan MeiTalk. Contohnya adalah ketika pengguna memberikan informasi tentang diri mereka sendiri sebagai bagian dari proses pembuatan akun MeiTalk. Selain itu ketika pengguna mengambil tindakan tertentu pada layanan MeiTalk yang dimaksudkan untuk bersifat publik, seperti ketika Anda menyiarkan konten, berpartisipasi dalam ruang obrolan, memposting informasi profil, berlangganan, dan mengikuti saluran. Mempertimbangkan sifat sosial dari beberapa MeiTalk, informasi tersebut dapat digunakan, dikumpulkan, atau diungkapkan oleh orang lain yang merupakan bagian dari interaksi sosial.

Selain itu, beberapa fitur MeiTalk dikembangkan untuk memberikan informasi tentang aktivitas pengguna kepada orang lain, seperti mengidentifikasi pengguna yang membuat klip tertentu atau status langganan pengguna untuk saluran tertentu. Kami di MeiTalk mendorong Anda untuk memperhatikan hal ini saat mempertimbangkan aktivitas Anda di layanan MeiTalk.

Dengan menyetujui kebijakan privasi dalam pengaturan akun MeiTalk Anda atau dengan menggunakan layanan MeiTalk, Anda menyetujui sejauh diizinkan oleh hukum untuk praktik penanganan informasi yang dijelaskan dalam kebijakan ini. Demi mereka yang tinggal di negara-negara yang berada di bawah Wilayah Ekonomi Eropa (EEA), kami membuat kebijakan kami sesuai dengan ketentuan dalam Peraturan Perlindungan Data Umum (GDPR) [8].

1. Pengumpulan data

Kami mengumpulkan beberapa informasi penting saat pengguna mengunjungi situs web kami seperti alamat protokol internet (IP) yang digunakan oleh komputer atau perangkat seluler Anda untuk terhubung ke internet, sistem operasi, jenis dan versi browser, durasi kunjungan ke situs, tanggal, dan waktu kunjungan, pengaturan zona waktu, tautan yang Anda klik, dan informasi yang Anda masukkan ke dalam formulir kami. Kami akan meminta persetujuan Anda untuk cookie di situs web kami setelah mengunjungi situs web kami. Kami juga menggunakan informasi yang Anda berikan seperti nama lengkap, alamat email, usia, nomor ponsel untuk pelanggan, dan dukungan teknis.

2. Pemanfaatan data

Informasi yang kami kumpulkan secara penting akan memberi kami dukungan yang tepat waktu dan tepat yang akan mencegah terjadinya penipuan dan aktivitas ilegal melalui situs web kami.

3. Berbagi informasi

Kami tidak akan pernah menggunakan informasi Anda untuk mendapatkan keuntungan dengan cara apa pun dengan membagikannya kepada organisasi pihak ketiga dan perusahaan yang berafiliasi dengan MeiTalk. Kami dapat mengungkapkan beberapa data pribadi Anda dengan pejabat pemerintah, petugas penegak hukum, pengadilan hukum, dan lainnya jika dipaksa oleh perintah pengadilan atau prosedur hukum serupa lainnya.

4. Perlindungan data

Untuk perlindungan Anda, jangan mengungkapkan informasi pribadi apa pun pada platform dan aplikasi online yang tidak dikelola dan dimiliki oleh MeiTalk untuk mencegah aktivitas keji dan ilegal di akun Anda

5. Peraturan Perlindungan Data Umum

Jika Anda adalah penduduk negara yang terletak di dalam Wilayah Ekonomi Eropa (European Economic Area/EEA), kami menghormati hak Anda untuk hal-hal berikut, sebagaimana diatur dalam Peraturan Perlindungan Data Umum [12]:

- Hak untuk diberitahu
- Hak untuk mengakses
- Hak untuk memperbaiki
- Hak untuk dilupakan
- Hak untuk membatasi pemrosesan
- Hak atas portabilitas data
- Hak untuk menolak
- Hak terkait pengambilan keputusan dan pembuatan profil otomatis

6. Penyedia Layanan

Kami dapat menyewa perusahaan dan individu pihak ketiga untuk melakukan layanan yang berkaitan dengan Layanan atau membantu kami dalam menganalisis bagaimana Layanan

kami digunakan. Pihak ketiga ini mungkin memiliki akses ke data Anda hanya untuk melakukan tugas-tugas ini atas nama kami dan berkewajiban untuk tidak mengungkapkan atau menggunakannya untuk tujuan lain apa pun.

7. Periklanan

Kami dapat menggunakan Penyedia Layanan pihak ketiga untuk menampilkan iklan kepada Anda untuk membantu mendukung dan memelihara Layanan kami.

8. Tautan ke Situs Lain

Layanan kami mungkin berisi tautan ke situs lain yang tidak dioperasikan oleh kami. Kami sangat menyarankan Anda untuk meninjau situs yang Anda kunjungi. Kami tidak memiliki kendali atas dan tidak bertanggung jawab atas konten, kebijakan privasi, atau praktik situs atau layanan pihak ketiga mana pun.

9. Privasi Anak-anak

Layanan kami tidak menangani orang yang berusia di bawah 18 tahun. Jika Anda mengenal seseorang yang menggunakan aplikasi kami di bawah usia 18 tahun, harap laporkan kepada kami sehingga kami dapat melakukan tindakan yang sesuai.

10. Perubahan pada Kebijakan Privasi Ini

Kami dapat memperbarui kebijakan kami dari waktu ke waktu, jadi kami menyarankan Anda untuk mengunjungi halaman ini secara teratur. Kami juga menyarankan untuk memeriksa kebijakan privasi ini lebih sering untuk setiap perubahan. Perubahan pada kebijakan ini efektif jika sudah diposting.

XI. Referensi

1. <https://medium.com/streamcoin/an-introduction-to-stream-live-heres-everything-you-need-to-know-f3081cd8eba2>
2. <https://www.entrepreneur.com/article/365005>
3. <https://medium.com/bingewave/the-future-of-live-streaming-ccd52bd07d2e>
4. <https://www.globenewswire.com/news-release/2021/02/11/2174430/0/en/Live-Streaming-Market-is-Expected-to-Reach-USD-247-27-Billion-By-2027-with-Registering-a-CAGR-of-28-1-Media-Entertainment-to-be-the-Top-End-User-Industry-Projected-to-Grow-at-28-3-.html>
5. <https://blog.hubspot.com/marketing/state-of-video-marketing-new-data>
6. <https://www.searchenginejournal.com/facebook-live-videos-2/232997/>
7. <https://www.marketresearchfuture.com/reports/live-streaming-market-10134>
8. <https://www.researchdive.com/410/video-streaming-software-market>
9. <https://www.alizila.com/video/the-evolution-of-taobao-live/>
10. <https://dex-bin.bnbstatic.com/static/Whitepaper %20Binance%20Smart%20Chain.pdf>
11. <https://trading-education.com/pros-and-cons-of-investing-in-ethereum-will-it-be-a-millionaire-maker>
12. <https://gdpr.eu/what-is-gdpr/>