



TP08

Matière : ATELIER DEVELOPPEMENT MOBILE 1

Classes : SEM21

Exercice 1

Donner une application android qui utilise les intents implicites pour :

- Composer un numéro de téléphone,
- Afficher une page Youtube.

Exercice 2

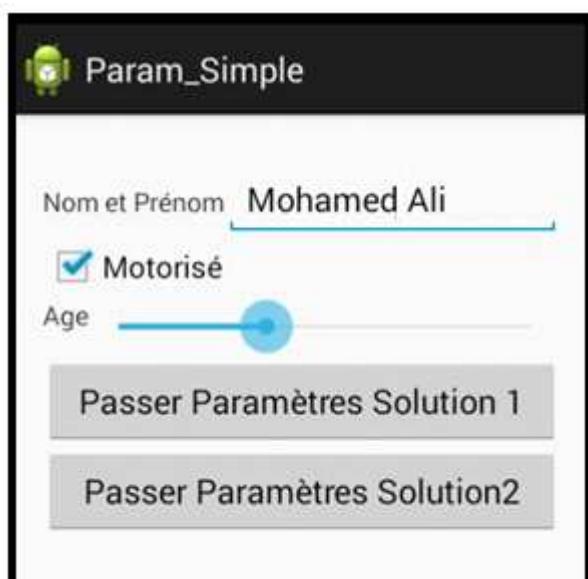
L'objectif de cet exercice est de programmer une application Android nommée «**Param_simple**».

Elle est composée de trois activités : « **MainActivity** », « **App1** » et « **App2** ».

L'interface de « **MainActivity** » est la suivante :

Lorsqu'on clique sur le bouton «**Passer Paramètres Solution1** », les contenus de l'**EditText**, du **CheckBox** et du **SeekBar** sont passés dans un **Intent** vers l'activité « **App1** ». Alors que lorsqu'on clique sur le bouton «**Passer Paramètres Solution2** », les contenus de ces widgets sont groupés dans un **Bundle** qui est passé dans un **Intent** vers l'activité « **App2** ».

« **App1** » et « **App2** » récupèrent ses paramètres (à partir de l'Intent pour « **App1** » et du Bundle pour « **App2** ») et les affichent dans un **Toast**.



Votre nom est: Mohamed Ali
Etes-vous motorisés : true
Votre age est: 36

Exercice 3

L'application « **Récup_Résultat** » est composée de deux activités (« **MainActivity** » et « **Nouveau** ») et d'une classe « **Personne** ».

L'interface de « **MainActivity** », composée d'un **Button** et d'une **ListView**, est la suivante :

Lorsqu'on clique sur le bouton « **Nouveau** », l'activité « **Nouveau** » est lancée.



L'interface de l'activité « **Nouveau** » est formée de trois **EditText** et deux **Button**.

Lorsqu'on saisit les informations d'une personne et on clique sur le bouton « **Valider** » :

1. Ces informations vont être récupérées par « **MainActivity** »,
2. Une instance de la classe « **Personne** » est créée
3. Une ligne est ajoutée à la **ListView**

Lorsqu'on clique sur le bouton « **Annuler** » l'activité « **Nouveau** » sera fermée.

