

**TP05**

**Matière : ATELIER DEVELOPPEMENT MOBILE 1**

**Classes : SEM21**

"**PrixVignette**" est une application android qui permet de gérer les prix des vignettes des automobiles. Le prix des vignettes est calculé en fonction du type de l'automobile (Personne physique ou Personne morale), de sa puissance (son nombre de chevaux) et de son carburant (Essence, Diesel, GPL).

La description des méthodes de la classe MainActivity est donnée par le tableau suivant :

Méthode	Description
<b>init()</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Initialise tous les attributs graphique (edM...lstA)</li> <li>- Initialise adpA et de le lie à lstA</li> <li>- Appelle effacer() et ajouterEcouteurs</li> </ul>
<b>ajouterEcouteurs()</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lorsque l'utilisateur clique sur btnA appeler ajouter()</li> <li>- Lorsque l'utilisateur clique sur btnE appeler effacer()</li> <li>- Lorsque l'utilisateur clique sur btnV appeler vider()</li> <li>- Lorsque l'utilisateur clique sur un item de lstA appeler afficher(position)</li> </ul>
<b>ajouter()</b>	- Si edM n'est pas vide, elle instancie une automobile avec les données choisies, l'ajoute à lstA et appelle effacer(), sinon elle affiche le message d'erreur toast1.
<b>effacer()</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Efface edM</li> <li>- Sélectionne le premier élément dans spT</li> <li>- Met la valeur 4 dans seekP (setProgress)</li> <li>- Coche (setChecked) rdE</li> <li>- Met le curseur dans edM</li> </ul>
<b>vider()</b>	- Affiche alertDialog1 et si l'utilisateur clique sur OUI elle vide lstA
<b>afficher(int position)</b>	- Affiche toast2 qui contient la matricule et le prix des vignettes de l'automobile d'indice position dans lstA

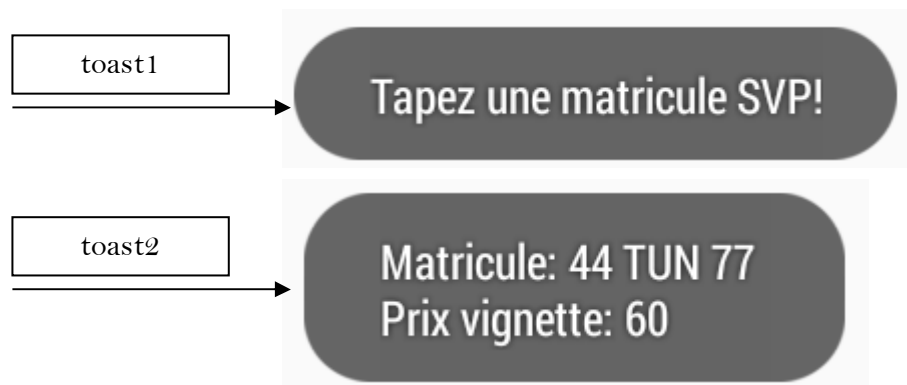
### Travail demandé

En utilisant les indications, Donner le code des méthodes init(), ajouterEcouteurs(), ajouter(), effacer(), vider() et afficher(int position).

L'interface de l'activité MainActivity est la suivante :

The screenshot shows the 'Prix Vignette Automobile' app interface. The title bar is blue with the text 'Prix Vignette Automobile'. Below the title bar, there are four input fields: 'Matricule' (a text field), 'Type' (a dropdown menu showing 'Personne physique'), 'Puissance' (a slider), and 'Carburant' (a radio button group with 'Essence', 'Diesel', and 'GPL' options). To the right of these fields are labels: 'edM' for Matricule, 'spT' for Type, 'seekP' for Puissance, and 'rdgC' for Carburant. Below the input fields are three buttons: 'AJOUTER', 'EFFACER', and 'VIDER'. To the left of these buttons is a label 'btnA'. To the right of the 'VIDER' button is a label 'btnV'. Below the buttons is a list of three items: '44 TUN 77{Phy- 4CH- Essence- 60DT}', '45 TUN 77{Phy- 4CH- Diesel- 210DT}', and '46 TUN 77{Phy- 4CH- GPL- 385DT}'. To the right of the list is a label 'lstA'. To the right of the entire interface is a box labeled 'Contenu de spT' containing the text 'Personne physique' and 'Personne morale'.

Les deux Toasts de l'activité sont les suivants :



Le AlertDialog de l'activité est le suivant :

