

**TP05****Matière : ATELIER DEVELOPPEMENT MOBILE1****Classes : SEM21**

"**PrixVignette**" est une application android qui permet de gérer les prix des vignettes des automobiles. Le prix des vignettes est calculé en fonction du type de l'automobile (Personne physique ou Personne morale), de sa puissance (son nombre de chevaux) et de son carburant (Essence, Diesel, GPL).

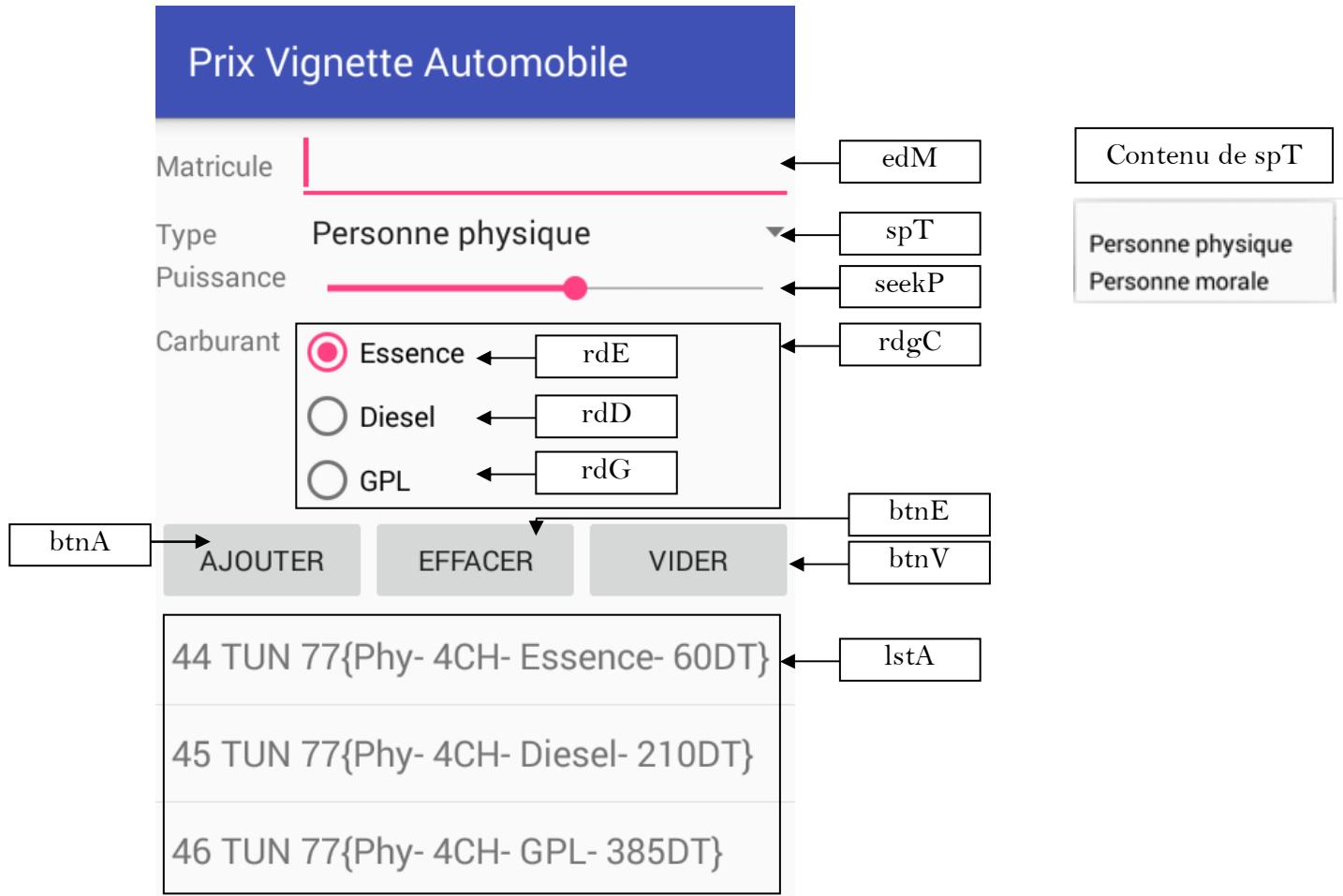
La description des méthodes de la classe MainActivity est donnée par le tableau suivant :

Méthode	Description
<b>init()</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Initialise tous les attributs graphique (edM...lstA)</li><li>- Initialise adpA et de le lie à lstA</li><li>- Appelle effacer() et ajouterEcouteurs</li></ul>
<b>ajouterEcouteurs()</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Lorsque l'utilisateur clique sur btnA appeler ajouter()</li><li>- Lorsque l'utilisateur clique sur btnE appeler effacer()</li><li>- Lorsque l'utilisateur clique sur btnV appeler vider()</li><li>- Lorsque l'utilisateur clique sur un item de lstA appeler afficher(position)</li></ul>
<b>ajouter()</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Si edM n'est pas vide, elle instancie une automobile avec les données choisis, l'ajoute à lstA et appelle effacer(), sinon elle affiche le message d'erreur toast1.</li></ul>
<b>effacer()</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Efface edM</li><li>- Sélectionne le premier élément dans spT</li><li>- Met la valeur 4 dans seekP (setProgress)</li><li>- Coche (setChecked) rdE</li><li>- Met le curseur dans edM</li></ul>
<b>vider()</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Affiche alertDialog1 et si l'utilisateur clique sur OUI elle vide lstA</li></ul>
<b>afficher(int position)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Affiche toast2 qui contient la matricule et le prix des vignettes de l'automobile d'indice position dans lstA</li></ul>

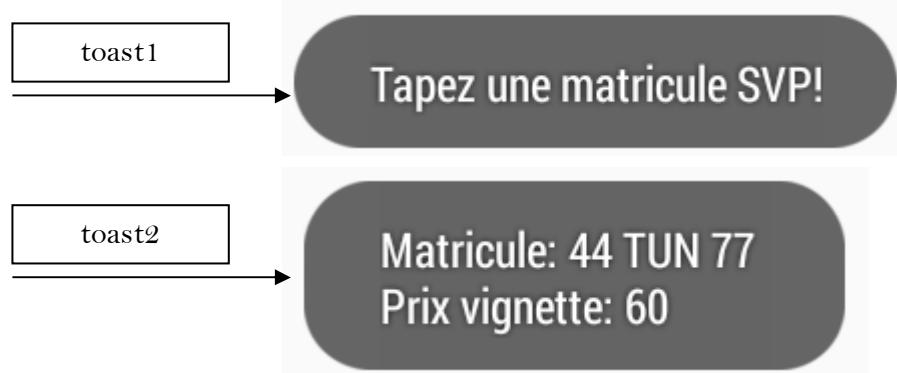
**Travail demandé**

En utilisant les indications, Donner le code des méthodes init(), ajouterEcouteurs(), ajouter(), effacer(), vider() et afficher(int position).

L'interface de l'activité MainActivity est la suivante :



Les deux Toasts de l'activité sont les suivants :



Le AlertDialog de l'activité est le suivant :

