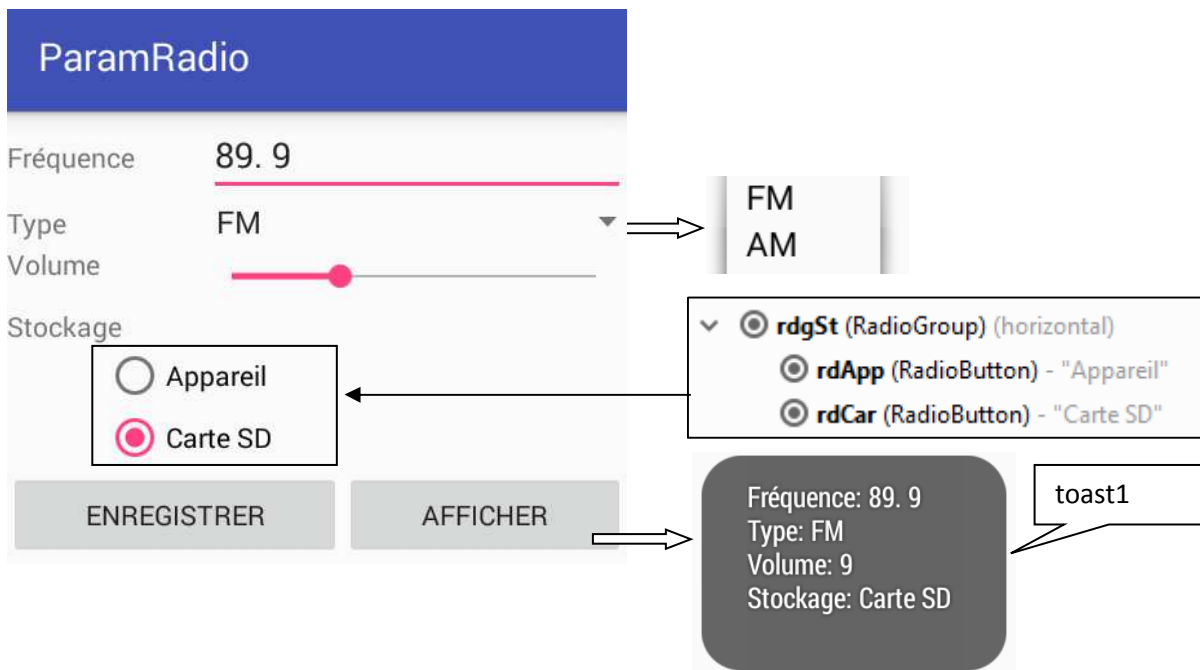


TP13
Matière : ATELIER DEVELOPPEMENT MOBILE
Classes : SEM21

Exercice

"ParamRadio" est une application android qui permet d'enregistrer les paramètres d'une radio en utilisant les préférences partagées. Les paramètres à enregistrer sont : la fréquence, le type de la fréquence (FM ou AM), le volume de lecture (0..30) et l'emplacement de stockage (Appareil ou Carte SD). L'interface graphique de "MainActivity" est la suivante :



Pour la fréquence, la valeur enregistrée est le contenu de l'EditText "edF". Pour le type, la valeur enregistrée est l'indice de la sélection dans le Spinner "spT" (0 pour FM et 1 pour AM). Pour le volume, la valeur enregistrée est la progression du SeekBar "seekV". Pour l'emplacement de stockage, la valeur enregistrée est true si le RadioButton "rdApp" est coché et false sinon.

Le fonctionnement de "MainActivity" est comme suit :

- Lors du chargement de l'activité tous les paramètres sont lus à partir des préférences partagées et les états de l'EditText, du Spinner, du SeekBar et des RadioButtons sont actualisés en respectant les valeurs lues.
- Lorsque l'utilisateur clique sur le Button "btnEn", les états de l'EditText, du Spinner, du SeekBar et des RadioButtons sont enregistrés dans les préférences partagées.
- Lorsque l'utilisateur clique sur le Button "btnAff", un Toast affiche la fréquence, le type, le volume et l'emplacement de stockage (suivant le format de "toast1").

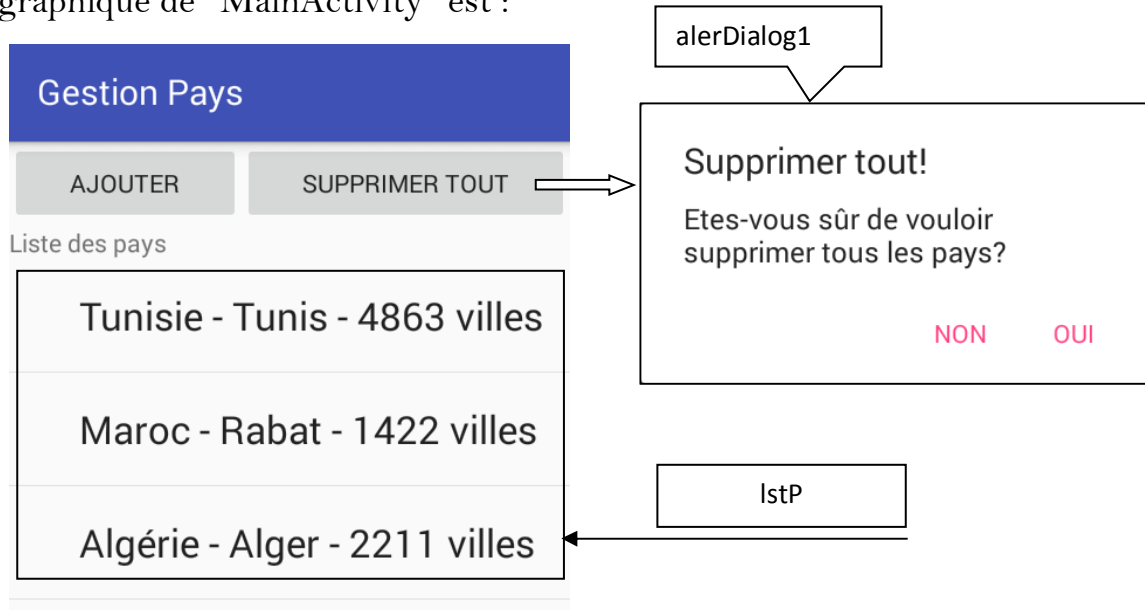
Travail demandé :

Dans la classe "MainActivity" donner le code de "ajouterEcouteurs()", de "recuperer()", de "enregistrer()" et de "afficher()".

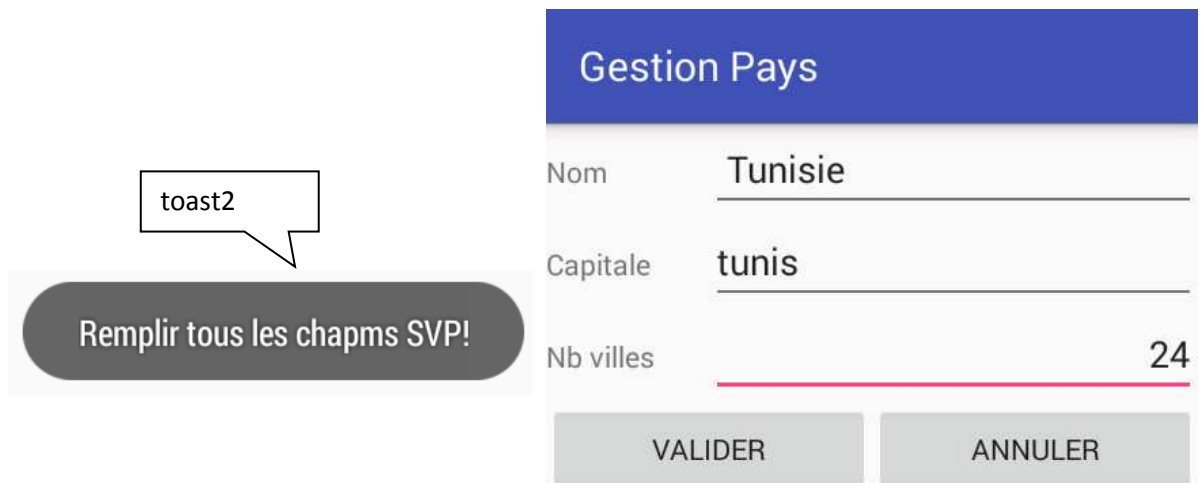
Problème

"GestionPays" est une application android qui permet de gérer un ensemble de pays. Un pays est défini par un nom, une capitale et un nbVille (nombre de villes). Cette application contient trois activités : "MainActivity", "Ajout" et "Detail".

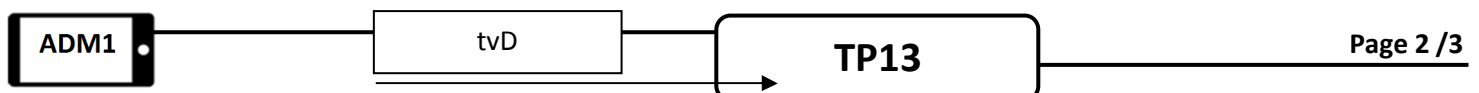
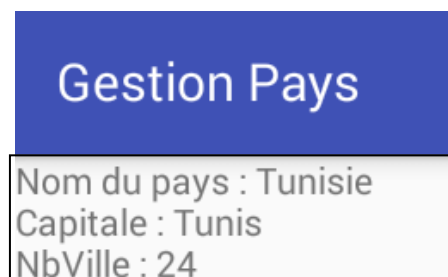
L'interface graphique de "MainActivity" est :



L'interface graphique de "Ajout" est :



L'interface graphique de "Detail" est :



Le fonctionnement de **"MainActivity"** est comme suit :

- Lorsque l'utilisateur clique sur le Button "btnA", l'activité "Ajout" est lancée avec `startActivityForResult(...)`.
- Lorsque l'utilisateur clique sur un élément de la ListView "lstP", l'activité "Detail" est lancée avec `startActivity(...)` en passant en paramètre le nom, la capitale et le nbVille du pays cliqué.
- Lorsque l'utilisateur clique sur le Button "btnST", "alertDialog1" est affichée, si l'utilisateur clique sur OUI alors la ListView "lstP" est vidée.
- Lorsque "MainActivity" reçoit un résultat de "Ajout", si le résultat est `RESULT_OK` alors un pays est créé avec le nom, la capitale et le nbVille récupérés dans l'Intent et est ajouté à la ListView "lstP".

Le fonctionnement de **"Ajout"** est comme suit :

- Lorsque l'utilisateur clique sur le Button "btnV", si le nom, la capitale et le nbVille ne sont pas vide alors le nom, la capitale et le nbVille sont passés dans un Intent, le résultat est mis à `RESULT_OK` et l'activité est fermée sinon "toast2" est affiché.
- Lorsque l'utilisateur clique sur le Button "btnA", le résultat est mis à `RESULT_CANCELED` et l'activité est fermée.

Le fonctionnement de **"Detail"** est comme suit :

- Lors du chargement de l'activité, le nom, la capitale et le nbPays du pays sont lus à partir de l'Intent de l'activité puis sont concaténés et affichés dans le TextView "tvD".

Travail demandé :

- Dans la classe "MainActivity" donner le code de "ajouterEcouteurs()", de "ajouter()", de "supprimerTout()", de "detailler()" et de "onActivityResult(...)".
- Dans la classe "Ajout" donner le code de "ajouterEcouteurs()", de "ajouter()" et de "annuler()".
- Dans la classe "Detail" donner le code de "afficherDetail()".