



CORRECTION TP02

Matière : ATELIER DEVELOPPEMENT MOBILES 1

Classes : SEM21

Meteo**MainActivity.kt**

```
package com.meteo
//imports android.os.Bundle
```

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    private lateinit var amb : ActivityMainBinding
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        initGraphique()
    }
    private fun initGraphique() {
        amb = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(amb.root)
        ajouterEcouteurs()
        actualiserPluie(amb.chNuages.isChecked)
    }
    private fun ajouterEcouteurs() {
        amb.btnAfficher.setOnClickListener(object: View.OnClickListener{
            override fun onClick(p0: View?) {
                afficher()
            }
        })
        amb.chNuages.setOnCheckedChangeListener ( object: CompoundButton.OnCheckedChangeListener{
            override fun onCheckedChanged(p0: CompoundButton, p1: Boolean) {
                actualiserPluie(p1)
            }
        })
    }
}
```

```

private fun afficher() {
    if(amb.chSoleil.isChecked || amb.chNuages.isChecked) {
        var saison = "Saison: "

        //Méthode1
        saison += when (amb.rdgSaison.checkedRadioButtonId) {
            R.id.rdAutomne -> getString(R.string.automne)
            R.id.rdHivers -> getString(R.string.hivers)
            R.id.rdPrintemps -> getString(R.string.printemps)
            R.id.rdTete -> getString(R.string.ete)
            else -> "Inconnue"
        }
        var ciel = "Ciel: "
        ciel += if (amb.chSoleil.isChecked) "Soleil " else ""
        if (amb.chSoleil.isChecked)
            ciel += if (amb.chNuages.isChecked) "+ Nuages " else ""
        else
            ciel += if (amb.chNuages.isChecked) "Nuages " else ""
        ciel += if (amb.chPluie.isChecked) "+ Pluie " else ""
        Toast.makeText(this, "$saison \n $ciel", Toast.LENGTH_LONG).show()
    }else
        Toast.makeText(this, "Cochez Soleil ou Nuages SVP!", Toast.LENGTH_LONG).show()
    }

private fun actualiserPluie(isNuages: Boolean) {
    if(isNuages){
        amb.chPluie.isEnabled=true
    }else{
        amb.chPluie.isEnabled=false
        amb.chPluie.isChecked=false
    }
}
}

```

Couleurs

```
MainActivity.kt
package com.couleurs
//imports
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    private lateinit var amb : ActivityMainBinding
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        initGraphique()
    }
    private fun initGraphique() {
        amb = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(amb.root)
        ajouterEcouteurs()
        appliquer()
    }
    private fun ajouterEcouteurs() {
        val ecouteur= object:SeekBar.OnSeekBarChangeListener{
            override fun onProgressChanged(
                p0: SeekBar?,
                p1: Int,
                p2: Boolean
            ) {
                appliquer()
            }
            override fun onStartTrackingTouch(p0: SeekBar?) {
            }
            override fun onStopTrackingTouch(p0: SeekBar?) {
            }
        }
        amb.seekAlpha.setOnSeekBarChangeListener(ecouteur)
        amb.seekRouge.setOnSeekBarChangeListener(ecouteur)
        amb.seekVert.setOnSeekBarChangeListener(ecouteur)
        amb.seekBleu.setOnSeekBarChangeListener(ecouteur)
    }
    private fun appliquer() {
        val a=amb.seekAlpha.progress
        val r=amb.seekRouge.progress
        val v=amb.seekVert.progress
        val b=amb.seekBleu.progress
        amb.tvARGB.text="ARGB($a,$r;$v,$b)"
        amb.tvApercu.setBackgroundColor(Color.argb(a,r,v,b))
        var nomCouleur="Aperçu "
        nomCouleur+=when{
            a>0&&r>0&&r==v&&b==0->": Jaune"
            a>0&&r>0&&r==b&&v==0->": Magenta"
            a>0&&r==0&&v>0&&v==b->": Cyan"
            else-> ""
        }
        amb.tvApercu.text=nomCouleur
    }
}
```