

ATELIER5 PARIE2

Classes : DSI3

Matière : Arelia Développement Mobile Natif

Nb pages : 3

Enseignants : S. Hadhri & M. Hadji & H. Souissi

Problème

"VenteSmartphone" est une application android qui permet de gérer la vente des smartphones. Un Smartphone est défini par une **marque**, un **prix**, un **processeur** ("A7" ou "A9" ou "A15"), un **nombre de caméras**, un booléen appelé **noir** (true : noir ou false : blanc), un booléen appelé **ecouteur** (true : avec écouteur ou false : sans écouteur) et un booléen appelé **cage** (true : avec cage ou false : sans cage). De plus Smartphone possède les méthodes getMarque(), getPrix() et getProcesseur(). Le classe Smartphone est donnée dans la page3.

La description des méthodes de la classe MainActivity est donnée par le tableau suivant :

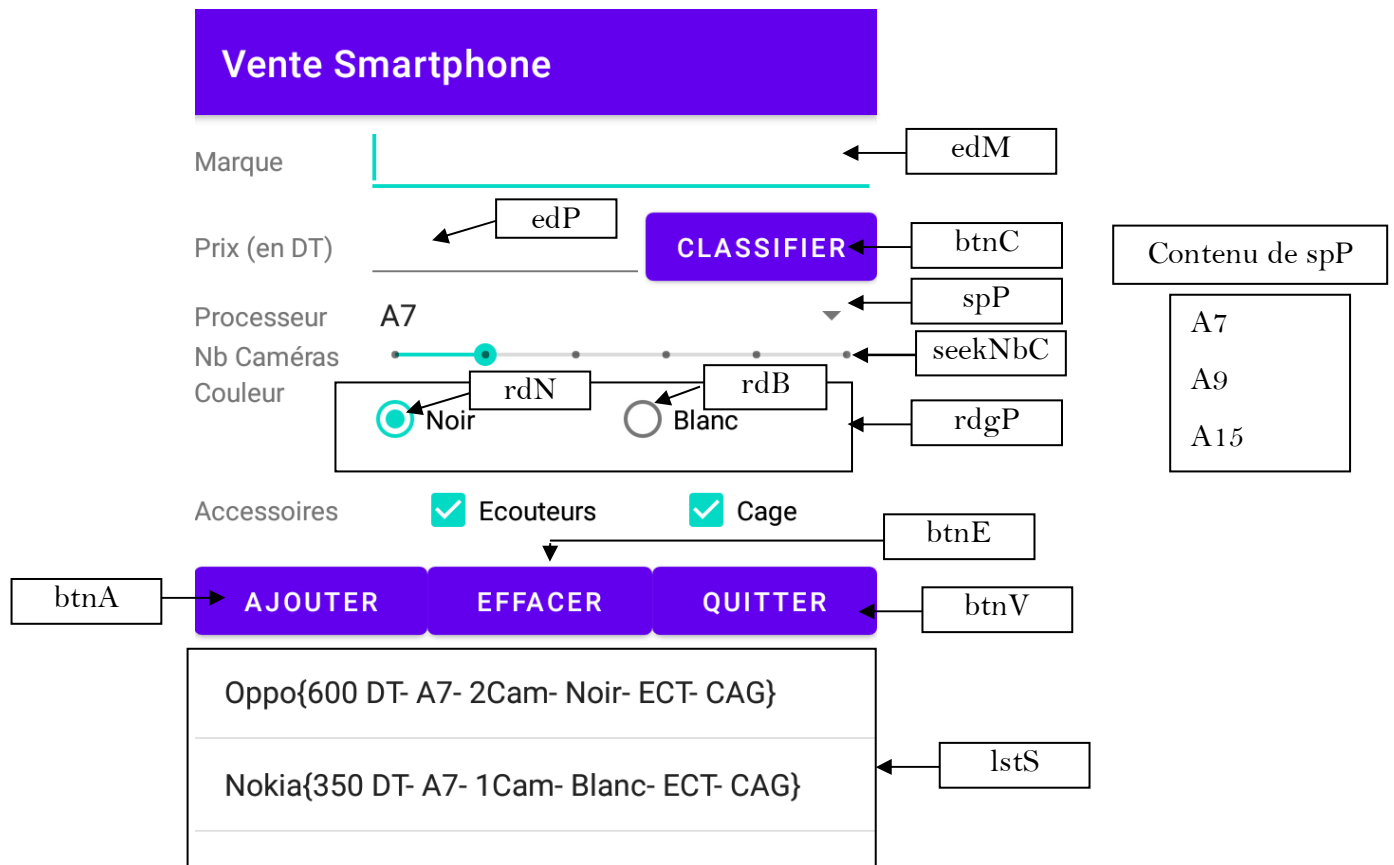
Méthode	Description
init()	<ul style="list-style-type: none"> - Initialise tous les attributs graphiques, donner seulement : <ul style="list-style-type: none"> o l'initialisation de edM o l'initialisation de lstS - Initialise adpS et le lie à lstS - Appelle effacer() et ajouterEcouteurs()
ajouterEcouteurs()	<ul style="list-style-type: none"> - Définit tous les événements de l'activité : donner seulement les deux événements : <ul style="list-style-type: none"> o Lorsque l'utilisateur clique sur btnC appeler classifier() o Lorsque l'utilisateur clique sur un item de lstS appeler afficher(position)
classifier()	<ul style="list-style-type: none"> - Si edP n'est pas vides elle affiche toast2 qui donne une classification du Smartphone par rapport à son prix (prix<500 : Entrée de gamme, 500<prix<1000 : Milieu de gamme, prix>1000 : Haut de gamme) - sinon elle affiche le message d'erreur toast1.
ajouter()	<ul style="list-style-type: none"> - Si edM et edP ne sont pas vides elle instancie un Smartphone avec les données choisies, l'ajoute à adpS et appelle effacer() - sinon elle affiche le message d'erreur toast3.
effacer()	<ul style="list-style-type: none"> - Efface edM et edP - Sélectionne le premier élément dans spP - Met le nombre de caméras à 1 - Coche rdN (Noir) - Décoche chE et chC - Met le curseur dans edM
quitter()	<ul style="list-style-type: none"> - Ferme l'application
afficher(int position)	<ul style="list-style-type: none"> - Affiche toast4 qui contient la marque, le prix et le processeur du Smartphone d'indice position dans lstS

Travail demandé

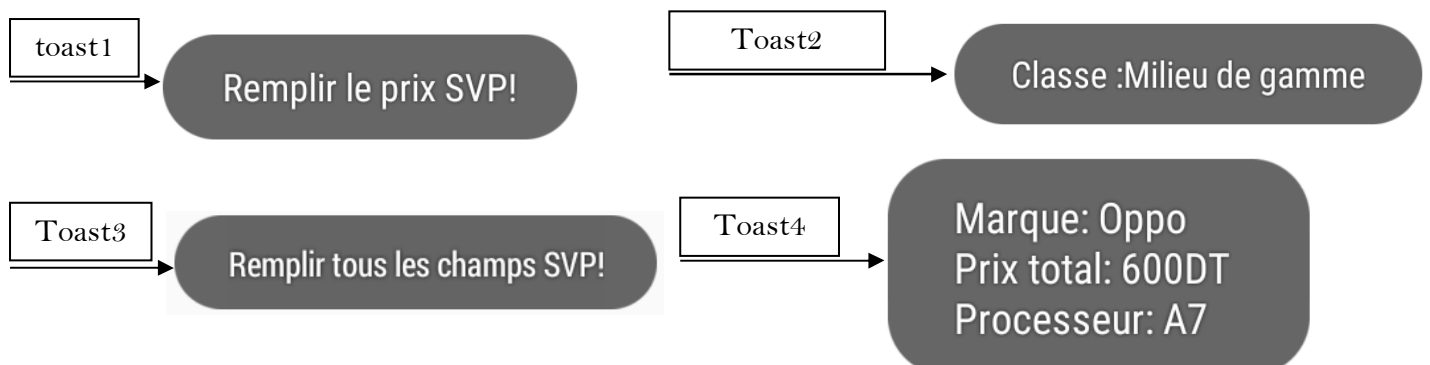
En utilisant les indications, Donner le code des méthodes `init()`, `ajouterEcouleurs()`, `classifier()`, `ajouter()`, `effacer()`, `quitter()` et `afficher(int position)`.

Indications

L'interface de l'activité MainActivity est la suivante :



Les quatre Toasts de l'activité sont les suivants :



Le code de la classe Smartphone est le suivant :

```
public class Smartphone {
    private String marque;
    private int prix;
    private String processeur; // Cortex A7-Cortex A9-Cortex A15
    private int nbCamera;
    private boolean estNoir; // true: Noir false:Blanc
    private boolean ecouteur; // true: avec écouteurs false: sans écouteurs
    private boolean cage; // true: avec cage false: sans cage

    public Smartphone(String marque, int prix, String processeur, int nbCamera,
        boolean estNoir, boolean ecouteur, boolean cage) {
        this.marque = marque;
        this.prix = prix;
        this.processeur = processeur;
        this.nbCamera = nbCamera;
        this.estNoir = estNoir;
        this.ecouteur = ecouteur;
        this.cage = cage;
    }
    public String getMarque() {
        return marque;
    }
    public int getPrix() {
        return prix;
    }
    public String getProcesseur() {
        return processeur;
    }
    public String strCouleur() {
        return (estNoir) ? "Noir" : "Blanc";
    }
    public String strEcouteurs() {
        return (ecouteur) ? "ECT" : "";
    }
    public String strCage() {
        return (cage) ? "CAG" : "";
    }
    @Override
    public String toString() {
        return marque + "{" +
            prix + " DT" +
            "- " + processeur +
            "- " + nbCamera + "Cam" +
            "- " + strCouleur() +
            "- " + strEcouteurs() +
            "- " + strCage() +
            '}'';
    }
}
```