

**TP05**

**Matière : ATELIER DEVELOPPEMENT MOBILE1**

**Classes : SEM21**

## Exercice 1

« **FormulaireFocus** » est une application Android qui permet de rendre la couleur de l'EditText "cyan" lorsqu'il prend le focus et de restituer sa couleur initiale lorsqu'il perd le focus.

Utiliser la solution1 pour l'implémentation des écouteurs (l'activité est l'écouteur).



**FormulaireFocus**

Nom

Prenom

adresse

Ajouter

## Indications

```
Pour changer le background d'un EditText
    ed.setBackgroundColor(Color.rgb(255, 200, 200, 200));
Pour récupérer le background d'un EditText
    int couleur = ((ColorDrawable)ed.getBackground()).getColor();
```

## Exercice 2

« **zoom** » est une application Android qui permet de faire un zoom sur une image avec un pas de 0.1. L'échelle du zoom commence à partir de 0.1 et s'incrémente de 0.1 à chaque longClick sur l'image. Lorsque l'échelle devient 1 après un longClick sur l'image, elle retourne à 0.1.

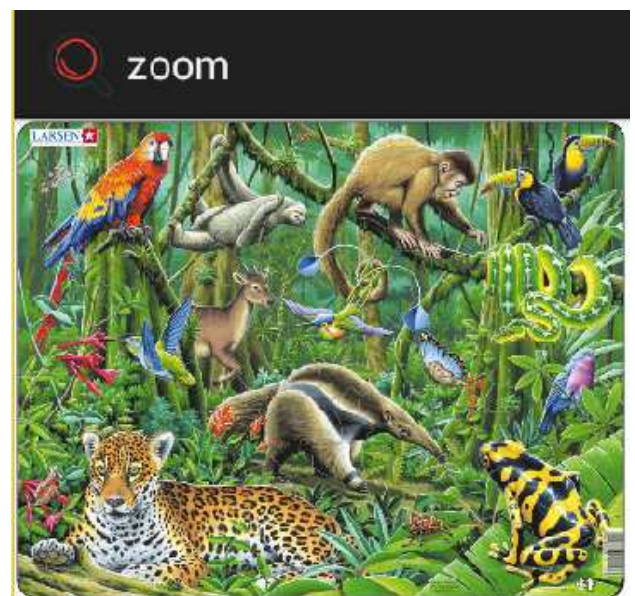
## Indications

Pour que l'image soit matricielle utiliser :

```
android:scaleType="matrix"
```

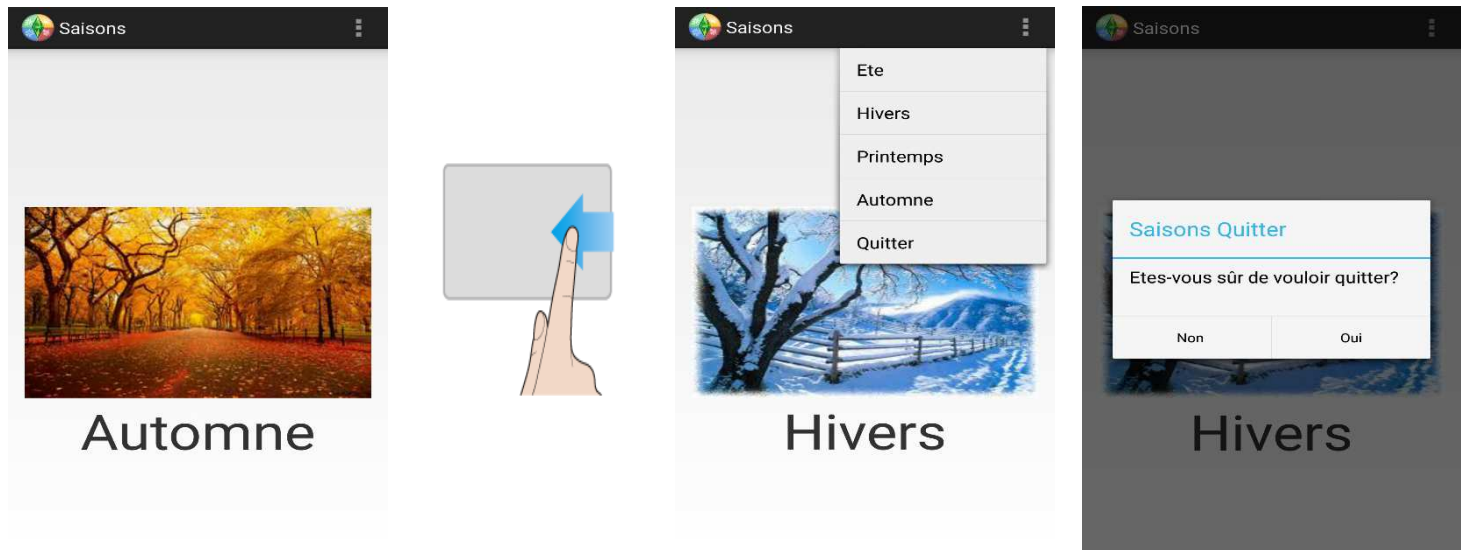
Pour agrandir une image 2 fois utiliser :

```
echelle=2 ;
Matrix matrice = new Matrix() ;
matrice.setScale(echelle, echelle);
iv.setImageMatrix(matrice);
```



## Exercice3

L'objectif de cet exercice est de programmer une application Android nommée « Saisons » qui permet de parcourir les images des 4 saisons en utilisant le toucher. Son interface (formée par une ImageView et un TextView) est la suivante :



- 1- Donner le code du fichier menu.xml
- 2- Ajouter le code nécessaire afin de pouvoir passer d'une saison à la suivante en passant le doigt de droite à gauche et inversement.  
**NB :** Utiliser l'écouteur `setOnTouchListener` ainsi que les méthodes `onTouch` (View v, MotionEvent event), `event.getAction()` et `event.getX()`.
- 3- Programmer les cinq items du menu.