

**CORRECTION TP02**

**Matière : ATELIER DEVELOPPEMENT MOBILES 1**

**Classes : SEM21**

## Meteo

### MainActivity.java

```
package com.meteo;
//imports
public class MainActivity extends Activity {
    private RadioGroup rdgSaison;
    private CheckBox chSoleil;
    private CheckBox chNuages;
    private CheckBox chPluie;
    private Button btnAfficher;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        initGraphique();
    }
    private void initGraphique () {
        rdgSaison = findViewById(R.id.rdgSaison);
        chSoleil = findViewById(R.id.chSoleil);
        chNuages = findViewById(R.id.chNuages);
        chPluie = findViewById(R.id.chPluie);
        btnAfficher = findViewById(R.id.btnAfficher);
        ajouterEcouteurs();
        actualiserPluie();
    }
    private void ajouterEcouteurs() {
        btnAfficher.setOnClickListener(view -> afficher());
        chNuages.setOnCheckedChangeListener(buttonView,isChecked -> actualiserPluie());
    }
    private void afficher() {
        String saison = "Saison : ";
        String ciel = "Ciel : ";
        if (rdgSaison.getCheckedRadioButtonId() == R.id.rdAutomne)
            saison += " Automne";
        else if (rdgSaison.getCheckedRadioButtonId() == R.id.rdHivers)
            saison += " Hiver";
        else if (rdgSaison.getCheckedRadioButtonId() == R.id. rdPrintemps)
            saison += " Printemps";
        else
            saison += " Eté";
    }
}
```

```

        if (chSoleil.isChecked())
            ciel += "Soleil";
        if (chNuages.isChecked())
            if (ciel.equals("Ciel : "))
                ciel += "Nuages";
            else
                ciel += " + Nuages";
        if (chPluie.isChecked())
            ciel += " + Pluie";
        if (verifier()) {

            Toast t = Toast.makeText(getApplicationContext(), saison + "\n"
                + ciel, Toast.LENGTH_LONG);
            t.show();
        }
    }
    private boolean verifier() {
        if (!chSoleil.isChecked() && !chNuages.isChecked()) {
            Toast t = Toast.makeText(getApplicationContext(),
                "Cochez Soleil ou Nuages SVP!", Toast.LENGTH_LONG);
            t.show();
            return false;
        }
        return true;
    }
    protected void actualiserPluie() {
        if (chNuages.isChecked()) {
            chPluie.setEnabled(true);
        } else {
            chPluie.setChecked(false);
            chPluie.setEnabled(false);
        }
    }
}
}

```

## Couleurs

```
MainActivity.java
package com.couleurs;
//imports
public class MainActivity extends Activity {
    private SeekBar seekAlpha;
    private SeekBar seekRouge;
    private SeekBar seekVert;
    private SeekBar seekBleu;
    private TextView tvARGB;
    private TextView tvApercu;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        initGraphique ();
    }
    private void initGraphique () {
        seekAlpha = (SeekBar) findViewById(R.id.seekAlpha);
        seekRouge = (SeekBar) findViewById(R.id.seekRouge);
        seekVert = (SeekBar) findViewById(R.id.seekVert);
        seekBleu = (SeekBar) findViewById(R.id.seekBleu);
        tvARGB = (TextView) findViewById(R.id.tvARGB);
        tvApercu = (TextView) findViewById(R.id.tvApercu);

        ajouterEcouteurs();
        actualiser();
    }
    private void ajouterEcouteurs() {
        OnSeekBarChangeListener ecouteur = new OnSeekBarChangeListener() {

            @Override
            public void onStopTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
            }

            @Override
            public void onStartTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
            }

            @Override
            public void onProgressChanged(SeekBar seekBar, int progress,
                                         boolean fromUser) {
                actualiser();
            }
        };
        seekAlpha.setOnSeekBarChangeListener(ecouteur);
        seekRouge.setOnSeekBarChangeListener(ecouteur);
        seekVert.setOnSeekBarChangeListener(ecouteur);
        seekBleu.setOnSeekBarChangeListener(ecouteur);
    }
}
```

```

protected void actualiser() {
    int a = seekAlpha.getProgress();
    int r = seekRouge.getProgress();
    int v = seekVert.getProgress();
    int b = seekBleu.getProgress();
    tvARGB.setText("ARGB(" + a + "," + r + "," + v + "," + b + ")");
    tvApercu.setBackgroundColor(Color.argb(a, r, v, b));

    if (a > 0 && r > 0 && r == v && b == 0)
        tvApercu.setText("Aperçu : Jaune");
    else if (a > 0 && r > 0 && r == b && v == 0)
        tvApercu.setText("Aperçu : Magenta");
    else if (a > 0 && r == 0 && v > 0 && v == b)
        tvApercu.setText("Aperçu : Cyan");
    else
        tvApercu.setText("Aperçu");
}
}

```