## **DEPARTEMENT TECHNOLOGIE**

## DE L'INFORMATIQUE



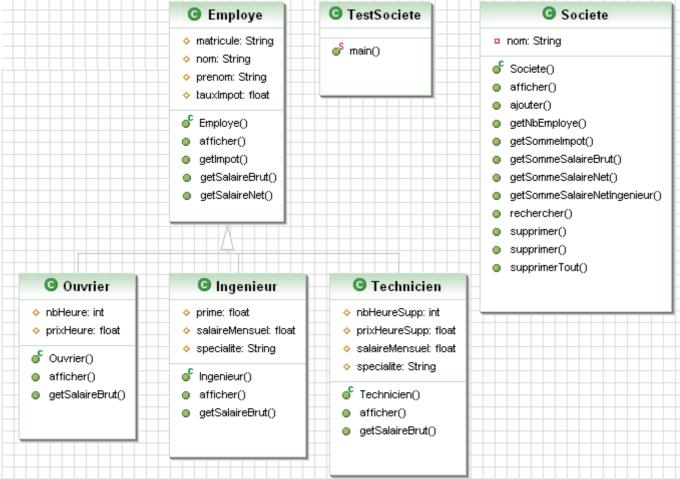
Ī	ľ	P	(	)	8	

Matière: Atelier DE Programmation Objet

Classes: SEM2

## **Exercice (Société)**

Le diagramme de classe de la modélisation d'une société est le suivant :



Les formules de calcul des salaires sont les suivantes :

salaireBrutIngenieur = salaireMensuel + prime
salaireBrutTechnicien = salaireMensuel + nbHeureSupp \* prixHeureSupp
salaireBrutOuvrier = nbHeure \* prixHeure

La classe Societe possède une constante MAX\_EMPLOYE été en plus de l'attribut nom, elle possède deux autres attributs qui sont :

- tEmploye: tableau d'employés
- nbEmploye : nombre d'employés

## Donner l'implémentation des sept classes

