

**TP02 (apt, Utilisation des Editeurs (vi, vim, gedit et emacs) et compilation gcc)**

**Matière : ATELIER SYSTEME D'EXPLOITATION EMBARQUE**

**Classes : SEM21**

Ce TP permet d'utiliser apt pour rechercher et installer des paquets, d'installer et d'utiliser des éditeurs de texte sous linux (vi, vim, gedit et emacs). Ce TP permet aussi d'installer gcc pour pouvoir compiler et exécuter des programmes en C ou en C++.

Ce Tp utilise le lien suivant :

- <http://perso.univ-lyon1.fr/jean-claude.iehl/Public/educ/gcc.html>

## Travail demandé

- 1- Lancer la machine virtuelle "Slax64".
- 2- Utiliser la commande "mkdir" pour ajouter un dossier "TP02".
- 3- Utiliser la commande "cd" pour accéder au dossier "TP02".
- 4- Chercher les packages d'un programme de jeu d'échec (apt search chess).
- 5- Installer un package de de jeu d'échec (apt install eboard).
- 6- Tester l'application eboard.
- 7- Trouver le chemin de l'exécutable eboard avec la commande **which**.
- 8- Installer "vi".
- 9- Lancer "vi" et écrire un programme C qui affiche "Mon premier programme sous Slax Linux".
- 10- Enregistrer le fichier sous premier.c et quitter "vi".
- 11- Afficher le contenu de premier.c avec **cat**.
- 12- Installer « build-essential »
- 13- Compiler le fichier qui contient le programme C (gcc -Wall -o premier.o -c premier.c).
- 14- Corriger les éventuelles erreurs.
- 15- Afficher le contenu du dossier avec **ls** (remarquer la présence de premier.o).
- 16- Faire l'édition de lien pour obtenir l'exécutable (gcc -o premier premier.o).
- 17- Afficher le contenu du dossier avec **ls** (remarquer la présence de l'exécutable premier en vert).
- 18- Exécuter le programme obtenu (./premier).
- 19- Refaire les étapes 8-18 avec "vim" (deuxieme.c)
- 20- Refaire les étapes 8-18 avec " gedit" (troisieme.c)
- 21- Refaire les étapes 8-18 avec "emacs" (quaterieme.c)
- 22- Quel est l'éditeur le plus adapté à la programmation C ? pourquoi ?
- 23- Rédiger un compte rendu qui contient les points suivants (apt, vi, vim, gedit, emacs, build-essential et gcc).