

**EVALUATION**

Classe : SEM21

Matière : Atelier Développement Mobile 1

Nb pages : 3

Enseignant : Souissi Hafedh

## Problème

"MeteoVille" est une application android qui permet de saisir les données météorologiques d'une ville (exemple : "Sfax") et de les ajouter à un ListView. Les données météorologiques sont : la vitesse du vent (exemple : 15), l'heure (exemple : hL=6) et les minutes (exemple : mL=15) du lever du soleil et l'heure (exemple : hC=17) et les minutes (exemple : mC=45) de son coucher et l'état du ciel (Clair, Nuageux, Couvert).

L'état de la mer est calculé en respectant le tableau suivant :

Vitesse du vent	15	30	60
Etat Mer	Calme	Agitée	Très agitée

La longueur de la journée est calculée en fonction de hL, mL, hC et mC.

La description des méthodes de la classe MainActivity est donnée par le tableau suivant :

Méthode	Description
<b>initGraphique()</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Initialise tous les attributs graphiques</li> <li>- Initialise adpMV et le lie à lstMV</li> <li>- Appelle effacer() et ajouterEcouteurs()</li> </ul>
<b>ajouterEcouteurs()</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lorsque l'utilisateur clique sur btnA appeler ajouter()</li> <li>- Lorsque l'utilisateur clique sur btnE appeler effacer()</li> <li>- Lorsque l'utilisateur clique sur btnV appeler vider()</li> <li>- Lorsque l'utilisateur clique sur un item de lstMV appeler afficher(position)</li> </ul>
<b>ajouter()</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- si edVille ou edHL ou edML ou edHC ou edMC est vide, un message d'erreur toast1 s'affiche, sinon si toutes les données sont valides (hL&lt;23 et mL&lt;60 et hC&lt;23 et mC&lt;60 et hL&lt;hC) alors un MeteoVille est créé et est ajouté à lstM sinon un message d'erreur toast2 s'affiche.</li> </ul>
<b>effacer()</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Efface tous les EditText</li> <li>- Sélectionne le premier élément dans spV</li> <li>- Coche rdC (Clair)</li> </ul>
<b>vider()</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Affiche alertDialog1 et si l'utilisateur clique sur OUI elle vide adpM</li> </ul>
<b>afficher(int position)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Affiche toast3 qui contient la ville, la vitesse du vent, l'état de la mer et la longueur de la journée du MeteoVille d'indice position dans lstMV</li> </ul>

## Travail demandé

Développer l'application " MeteoVille".

## Indications

L'interface de l'activité MainActivity est la suivante :

### Météo Ville

Ville

Vitesse vent 15 ▼ Km/h

Lever soleil  H  Min

Coucher soleil  H  Min

Ciel ☒ Clair ☐ Nuageux ☐ Couvert

AJOUTER EFFACER VIDER

Sfax - V: 15Km/h - Ciel Clair

Sousse - V: 30Km/h - Ciel Nuageux

Tunis - V: 60Km/h - Ciel Couvert

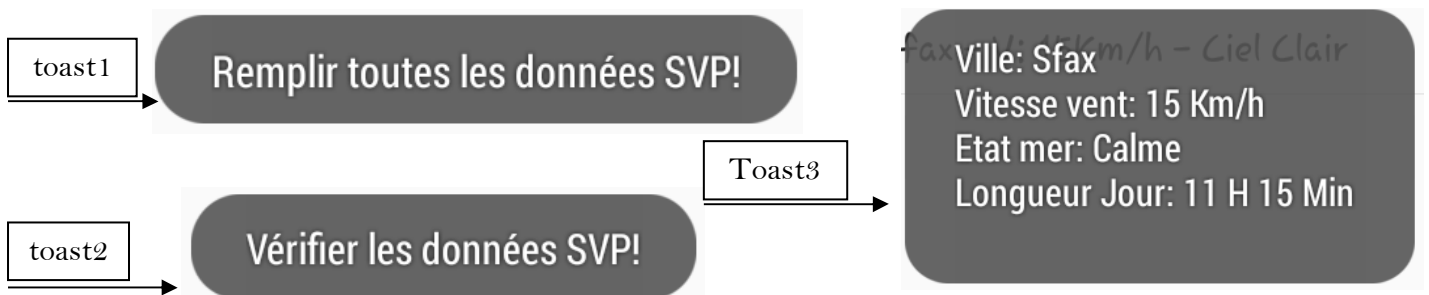
Contenu de spV

15

30

60

Les trois Toasts de l'activité sont les suivants :



Le AlertDialog de l'activité est le suivant :

alertDialog1 →

### Vider la liste?

Êtes vous sûr de vider la liste des météos?

NON OUI

## Le code de la classe MeteoVille est le suivant :

```
public class MeteoVille {
    private String ville;
    private int vV;
    private int hL;
    private int mL;
    private int hC;
    private int mC;
    private String ciel;

    public MeteoVille(String ville, int vV, int hL, int mL, int hC, int mC,
String ciel) {
        this.ville = ville;
        this.vV = vV;
        this.hL = hL;
        this.mL = mL;
        this.hC = hC;
        this.mC = mC;
        this.ciel = ciel;
    }

    public String getVille() {        return ville;    }
    public int getvV() {        return vV;    }
    public int gethL() {        return hL;    }
    public int getmL() {        return mL;    }
    public int gethC() {        return hC;    }
    public int getmC() {        return mC;    }
    public String getCiel() {        return ciel;    }
    public String getLongueurJour() {
        String longJour = "";
        int lm = (hC * 60 + mC) - (hL * 60 + mL);
        int nbHeure = lm / 60;
        int nbMinute = lm % 60;
        longJour = nbHeure + " H" + " " + nbMinute + " Min";
        return longJour;
    }
    public String getEtatMer() {
        switch (vV) {
            case 15:
                return "Calme";
            case 30:
                return "Agitée";

            case 60:
                return "Très Agitée";
        }
        return "";
    }
}
```