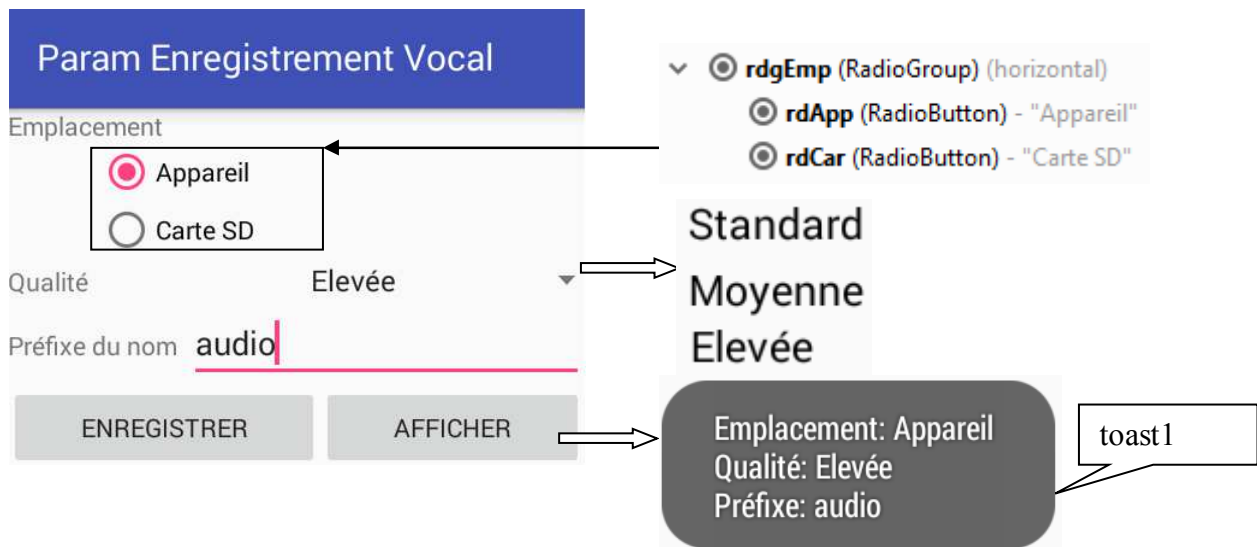


Exercice

"ParamEnregistrementVocal" est une application android qui permet d'enregistrer les paramètres d'enregistrement vocal en utilisant les préférences partagées. Les paramètres à enregistrer sont : l'emplacement (Appareil ou Carte SD), la qualité (Standard, Moyenne, Elevée) et le préfixe du nom. L'interface graphique de "MainActivity" est la suivante :



Pour l'emplacement, la valeur enregistrée est true si le RadioButton "rdApp" est coché et false sinon. Pour la qualité, la valeur enregistrée est l'indice de la sélection dans le Spinner "spQ" (0 pour Standard, 1 pour Moyenne et 2 pour Elevée). Pour le préfixe du nom, la valeur enregistrée est le contenu de l'EditText "edPr".

Le fonctionnement de "MainActivity" est comme suit :

- Lors du chargement de l'activité tous les paramètres sont lus à partir des préférences partagées et l'état des RadioButtons, du Spinner et de l'EditText sont actualisés en respectant les valeurs lues.
- Lorsque l'utilisateur clique sur le Button "btnEn", les états des RadioButtons, du Spinner et de l'EditText sont enregistrés dans les préférences partagées.
- Lorsque l'utilisateur clique sur le Button "btnAff", un Toast affiche l'emplacement, la qualité et le préfixe (suivant le format de "toast1").

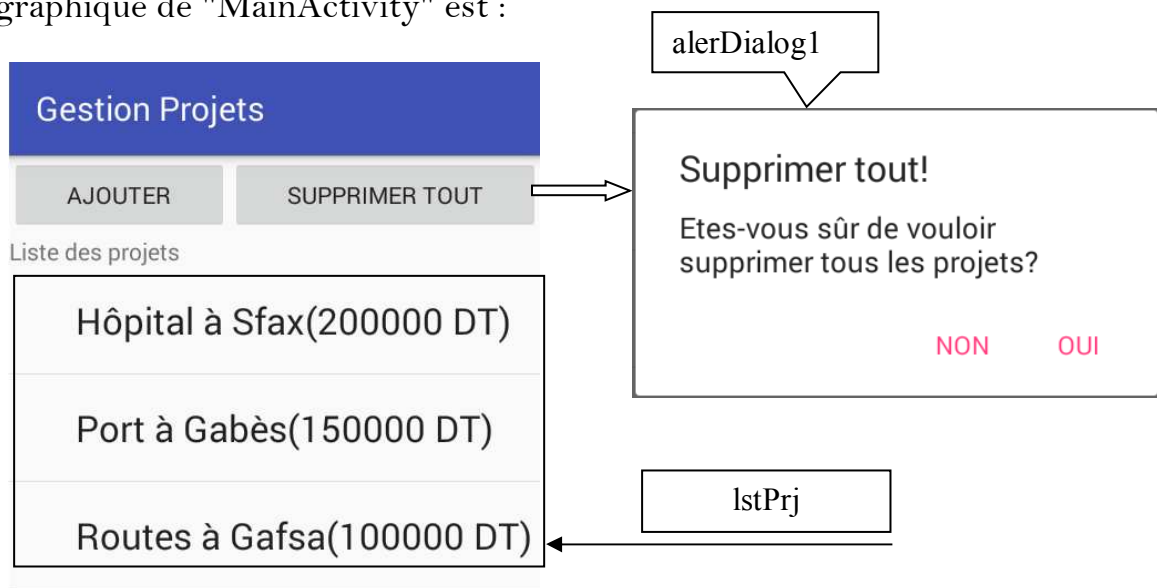
Travail demandé :

Dans la classe "MainActivity" donner le code de "ajouterEcouteurs()", de "recuperer()", de "enregistrer()" et de "afficher()".

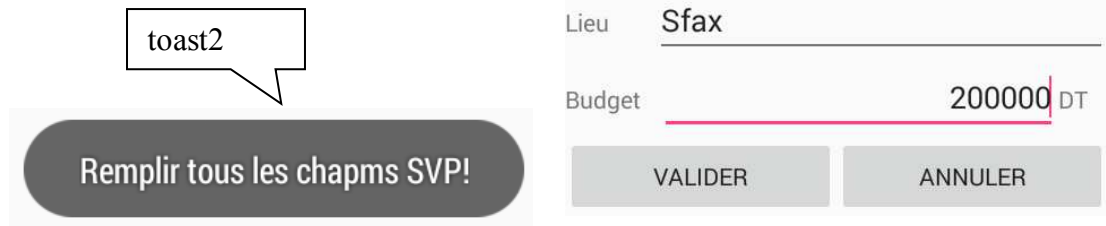
Problème

"Projet" est une application android qui permet de gérer un ensemble de de projets. Un projet est défini par un nom, un lieu et un budget. Cette application contient trois activités : "MainActivity", "Ajout" et "Detail".

L'interface graphique de "MainActivity" est :



L'interface graphique de "Ajout" est :



L'interface graphique de "Detail" est :



Le fonctionnement de **"MainActivity"** est comme suit :

- Lorsque l'utilisateur clique sur le Button "btnA", l'activité "Ajout" est lancée avec `startActivityForResult(...)`.
- Lorsque l'utilisateur clique sur un élément de la ListView "lstPrj", l'activité "Detail" est lancée avec `startActivity(...)` en passant en paramètre le nom, le lieu et le budget du projet cliqué.
- Lorsque l'utilisateur clique sur le Button "btnST", "alertDialog1" est affichée, si l'utilisateur clique sur OUI alors la ListView "lstPrj" est vidée.
- Lorsque "MainActivity" reçoit un résultat de "Ajout", si le résultat est `RESULT_OK` alors un projet est créé avec le nom, le lieu et le budget récupérés dans l'Intent et est ajouté à la ListView "lstPrj".

Le fonctionnement de **"Ajout"** est comme suit :

- Lorsque l'utilisateur clique sur le Button "btnV", si le nom, le lieu et le budget ne sont pas vide alors le nom, le lieu et le budget sont passés dans un Intent, le résultat est mis à `RESULT_OK` et l'activité est fermée sinon "toast2" est affiché.
- Lorsque l'utilisateur clique sur le Button "btnA", le résultat est mis à `RESULT_CANCELED` et l'activité est fermée.

Le fonctionnement de **"Detail"** est comme suit :

- Lors du chargement de l'activité, le nom, le lieu et le budget du projet sont lus à partir de l'Intent de l'activité puis sont concaténés et affichés dans le TextView "tvD".

Travail demandé :

- Dans la classe "MainActivity" donner le code de "ajouterEcouteurs()", de "ajouter ()", de "supprimerTout()", de "detailler ()" et de "onActivityResult(...)".
- Dans la classe "Ajout" donner le code de "ajouterEcouteurs()", de "ajouter()" et de "annuler()".
- Dans la classe "Detail" donner le code de "afficherDetail()".

Annexe exercice

- Le code de **MainActivity** est :

```
public class MainActivity extends Activity {
    private RadioGroup rdgEmp;
    private Spinner spQ;
    private EditText edPr;
    private Button btnEn;
    private Button btnAff;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        init();
    }
    private void init() {
        rdgEmp = (RadioGroup) findViewById(R.id.rdgEmp);
        spQ = (Spinner) findViewById(R.id.spQ);
        edPr = (EditText) findViewById(R.id.edPr);
        btnEn = (Button) findViewById(R.id.btnEn);
        btnAff = (Button) findViewById(R.id.btnAff);
        ajouterEcouteur();
        recuperer();
    }
    private void ajouterEcouteurs() { // à compléter }
    private void recuperer() { // à compléter }
    private void enregistrer() { // à compléter }
    private void afficher() { // à compléter }
}
```

Annexe problème

- AlertDialog

```
AlertDialog.Builder ab = new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);
ab.setTitle("Titre");
ab.setMessage("Message");
ab.setPositiveButton("Oui", new DialogInterface.OnClickListener() {
    public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {
    }
});
ab.setNegativeButton("Non", new DialogInterface.OnClickListener() {
    public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {
        dialog.cancel();
    }
});
AlertDialog a = ab.create();
a.show();
```

- Le code de **Projet** est :

```
public class Projet {
    private String nom;
    private String lieu;
    private int budget;
    public Projet(String nom, String lieu, int budget) {
        this.nom = nom;
        this.lieu = lieu;
        this.budget = budget;
    }
    public String getNom() { return nom; }
    public String getLieu() { return lieu; }
    public int getBudget() { return budget; }
    @Override
    public String toString() {
        return nom + " à " + lieu + "("+budget+" DT)";
    }
}
```

- Le code de **MainActivity** est :

```
public class MainActivity extends Activity {
    private static final int ACTION_AJOUT = 1;
    private Button btnA;
    private Button btnST;
    private ListView lstPrj;
    private ArrayAdapter<Projet> adpPrj;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        init();
    }
    private void init() {
        btnA= (Button) findViewById(R.id.btnA);
        btnST= (Button) findViewById(R.id.btnST);
        lstPrj= (ListView) findViewById(R.id.lstPrj);
        adpPrj= new
        ArrayAdapter<Projet>(this, android.R.layout.simple_expandable_list_item_1);
        lstPrj.setAdapter(adpPrj);
        ajouterEcouteurs();
    }
    private void ajouterEcouteurs() { // à compléter }
    protected void ajouter () { // à compléter }
    protected void supprimerTout () { // à compléter }
    protected void detailler(int position) { // à compléter }
    @Override
    protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode,
    Intent data) { // à compléter }
}
```

- Le code de **Ajout** est :

```
public class Ajout extends Activity {
    private EditText edN;
    private EditText edL;
    private EditText edB;
    private Button btnV;
    private Button btnA;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.ajout);
        init();
    }
}
```

```

    }
    private void init() {
        edN=(EditText)findViewById(R.id.edN);
        edL=(EditText)findViewById(R.id.edL);
        edB=(EditText)findViewById(R.id.edB);
        btnV=(Button)findViewById(R.id.btnV);
        btnA=(Button)findViewById(R.id.btnA);
        ajouterEcouteur();
    }
    private void ajouterEcouteurs() {    // à compléter }
    protected void ajouter()           {    // à compléter }
    protected void annuler()           {    // à compléter }
}

```

- Le code de **Detail** est :

```

public class Rappel extends Activity {
    private TextView tvD;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.detail);
        init();
    }

    private void init() {
        tvD=(TextView)findViewById(R.id.tvDetail);
        afficherDetail();
    }

    protected void afficherDetail () {    // à compléter }

}

```