

TD01

Classes : DSI3

Matière : Développement Mobile

Nb pages : 2

Enseignants : S. Hadhri & M. Hadji & H. Souissi

## Exercice1 (Sphère)



5554:n1

3G 3:27

 Sphere

Rayon

Aire

Volume

Masse Volumique

Poids

- 1- Donner le type de chaque composant (TextView, EditText, Button),
- 2- Donner le code du fichier strings.xml,
- 3- Donner le code des composants de type EditText et Button du fichier activity\_main.xml,
- 4- Donner le code du fichier MainActivity.java.



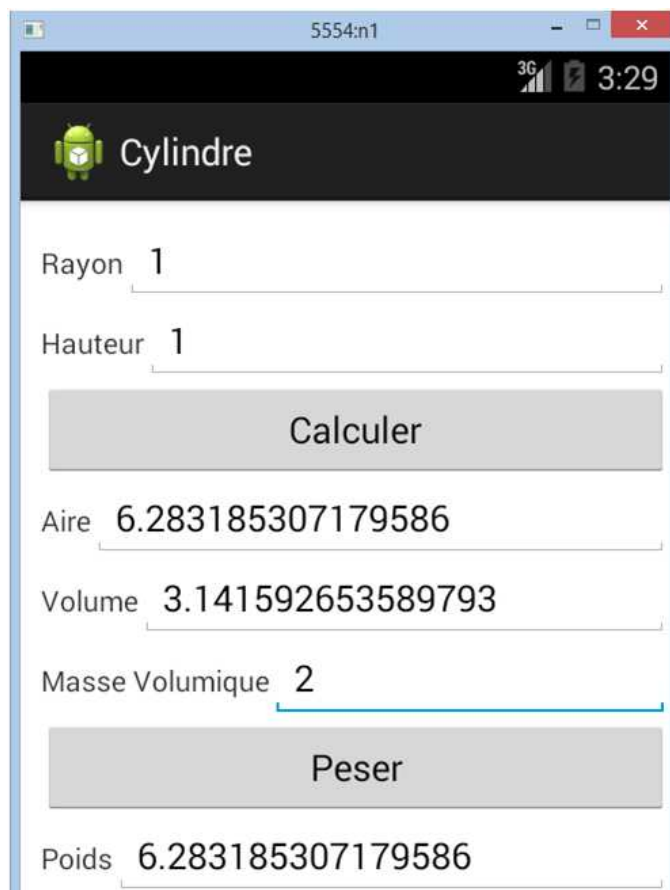
sphère

aire :  $A = 4\pi r^2$

volume :  $V = \frac{4\pi r^3}{3}$

Formules [[http://www.utc.fr/~tthomass/Themes/Unites/unites/infos/aires\\_volumes/Surfaces%20et%20volumes.pdf](http://www.utc.fr/~tthomass/Themes/Unites/unites/infos/aires_volumes/Surfaces%20et%20volumes.pdf)]

## Exercice2(Cylindre)



The screenshot shows an Android application window titled 'Cylindre'. At the top, there's a status bar with '5554:n1', signal strength, battery, and time '3:29'. Below the title bar, there's a header with an Android icon and the text 'Cylindre'. The main content area has two input fields: 'Rayon' with value '1' and 'Hauteur' with value '1'. Below these is a 'Calculer' button. Under the button, there are two more input fields: 'Aire' with value '6.283185307179586' and 'Volume' with value '3.141592653589793'. Below these is a 'Peser' button. At the bottom, there's an input field for 'Poids' with value '6.283185307179586'.

- 1- Donner le type de chaque composant (TextView, EditText, Button),
- 2- Donner le code du fichier strings.xml,
- 3- Donner le code des composants de type EditText et Button du fichier activity\_main.xml,
- 4- Donner le code du fichier MainActivity.java.



### cylindre

aire lat :  $A = 2\pi r h$

volume :  $V = \pi r^2 h$

Formules [[http://www.utc.fr/~tthomass/Themes/Unites/unites/infos/aires\\_volumes/Surfaces%20et%20volumes.pdf](http://www.utc.fr/~tthomass/Themes/Unites/unites/infos/aires_volumes/Surfaces%20et%20volumes.pdf)]