



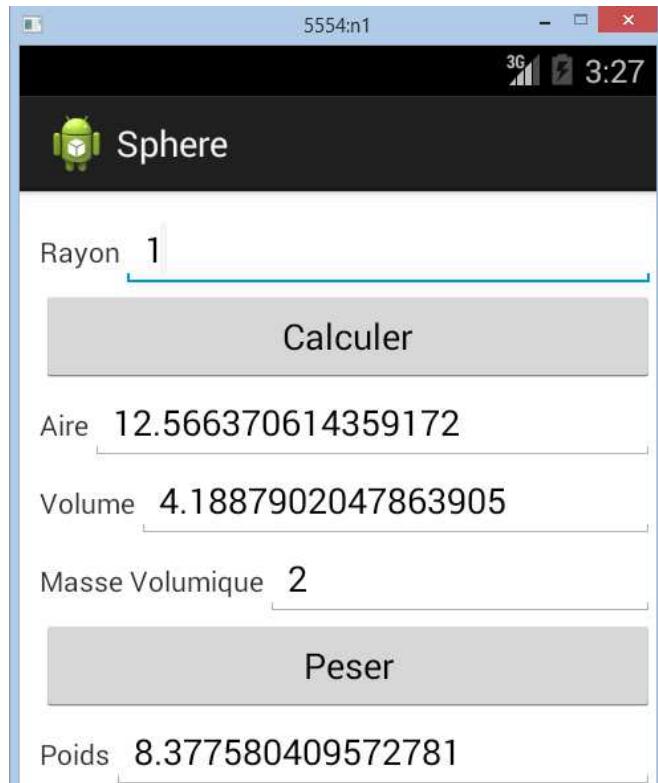
TD01

Classes : DSI3

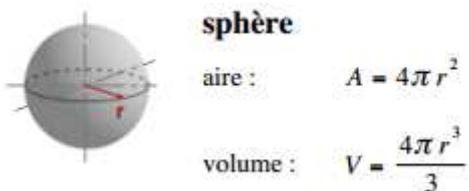
Matière : Développement Mobile

Nb pages : 2

Enseignants : S. Hadhri & M. Hadjii & H. Souissi

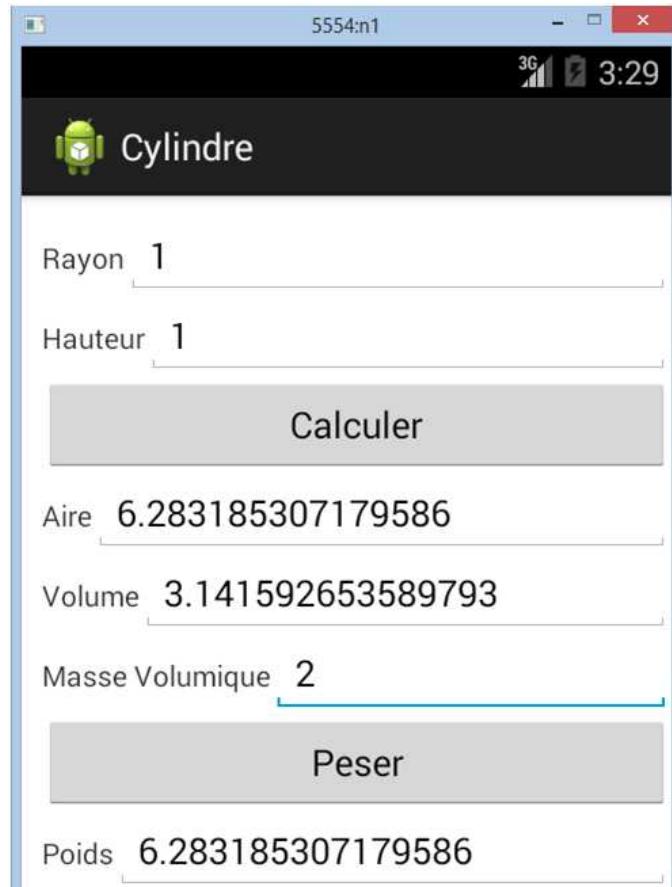
Exercice1 (Sphère)

- 1- Donner le type de chaque composant (TextView, EditText, Button),
- 2- Donner le code du fichier strings.xml,
- 3- Donner le code des composants de type EditText et Button du fichier activity_main.xml,
- 4- Donner le code du fichier MainActivity.java.

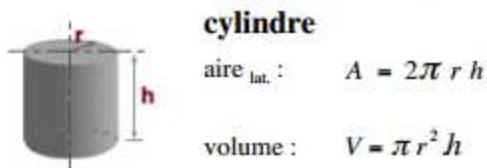


Formules [http://www.utc.fr/~tthomass/Themes/Unites/infos/aires_volumes/Surfaces%20et%20volumes.pdf]

Exercice2(Cylindre)



- 1- Donner le type de chaque composant (TextView, EditText, Button),
- 2- Donner le code du fichier strings.xml,
- 3- Donner le code des composants de type EditText et Button du fichier activity_main.xml,
- 4- Donner le code du fichier MainActivity.java.



Formules [http://www.utc.fr/~tthomass/Themes/Unites/infos/aires_volumes/Surfaces%20et%20volumes.pdf]