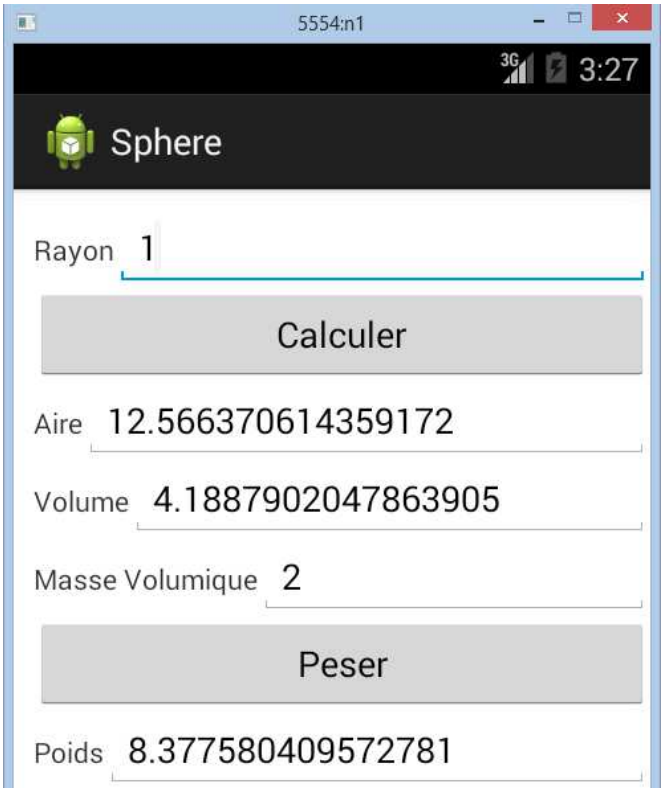
**TD01**

**Matière : DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS MOBILES NATIVES** | **Classe : SEM21**

## *Exercice1 (Sphère)*




1- Donner le type de chaque composant (TextView, EditText, Button),
2- Donner le code du fichier strings.xml,
3- Donner le code des composants de type EditText et Button du fichier activity_main.xml,
4- Donner le code du fichier MainActivity.java.

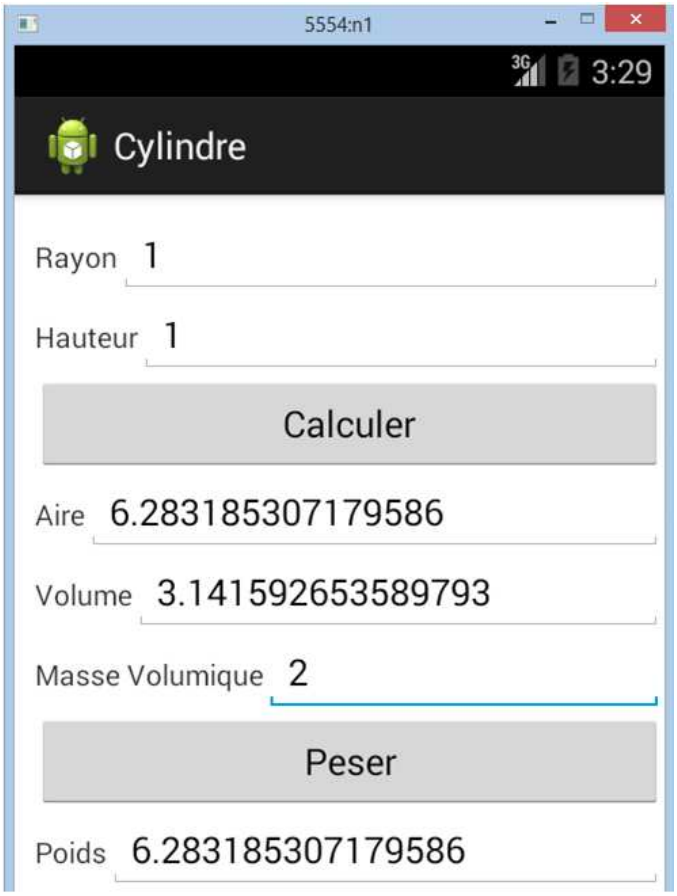
**sphère**

aire : $A = 4\pi r^2$

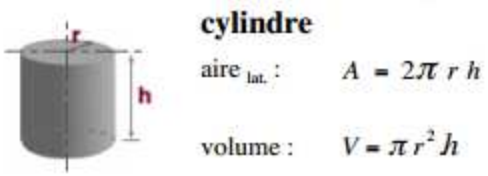
volume : $V = \frac{4\pi r^3}{3}$

Formules [http://www.utc.fr/~tthomass/Themes/Unites/unites/infos/aires_volumes/Surfaces%20et%20volumes.pdf]

## *Exercice2(Cylindre)*




1- Donner le type de chaque composant (TextView, EditText, Button),
2- Donner le code du fichier strings.xml,
3- Donner le code des composants de type EditText et Button du fichier activity_main.xml,
4- Donner le code du fichier MainActivity.java.




Formules [http://www.utc.fr/~tthomass/Themes/Unites/unites/infos/aires_volumes/Surfaces%20et%20volumes.pdf]