Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Student 4 Testing Report**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas 2.

Curso 2024 – 2025

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Grupo de prácticas: C1.004** | | |
| **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Descripción del rol** |
| Fernández Román, Santiago- 30276668C | Project Manager | Persona encargada de tomar decisiones de diseño y vigilar el correcto desarrollo. |
| Cortes Carrasco, Claudio-  77929527F | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |
| Delgado Pallares, David - 29519510E | Tester | Persona encargada de realizar pruebas sobre el código. |
| García León, Guillermo-  17486052A | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |

**Control de Versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| 26/05/2025 | v1.0.0 | Desarrollo de la primera versión. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Índice de contenido**

[1.](#_heading=h.gjdgxs) Testing Funcional 2

2[.](#_heading=h.gjdgxs) Testing de Rendimiento 3

# **Testing funcional:**

Mediante el uso del launcher de Record, se han grabado distintas pruebas que cubren casi al completo las funcionalidades implementadas. Después mediante el replay se han simulado todas las pruebas grabadas y se han calculado el porcentaje de instrucciones ejecutadas y por lo tanto cubiertas con las pruebas.

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Imagen 1: Porcentaje de instrucciones ejecutadas.

Todas las funcionalidades cuentan con al menos un 94% de instrucciones testeadas, a excepción de las funcionalidades de borrar. En estos casos se ha encontrado una dificultad para acceder al método unbind debido a que siempre se puede eliminar una entidad, a excepción de con acciones ilegales, en cuyo caso salta un error que redirige a otra página.

Escala de tiempo

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Imagen 2 : Método unbind de Delete Claim

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Imagen 3 : Método unbind de Delete Tracking Log

# **Testing de rendimiento:**

Los datos obtenidos con el Replay se han tratado y clasificado para obtener los promedios de tiempo que tarda cada instrucción en ejecutarse.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Imagen 4 : Promedios de tiempo por instruccion

Gráfico, Gráfico de barras

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Imagen 5 : Gráfica con los promedios de tiempo por instrucción.

Como se puede observar en la gráfica, la instrucción que mas tiempo consume es la de crear una claim.

.