



Diseño y ejecución de casos de prueba


Suite de prueba: Figuras Geométricas

<ul style="list-style-type: none">• Caso de prueba: 001-Cumplimiento al diseño		
<ul style="list-style-type: none">• Precondiciones:<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar a la aplicación		
<ul style="list-style-type: none">• Pasos:<ol style="list-style-type: none">1. Comparar la aplicación con lo diseñado en los wireframes.2. Verificar que no existan errores de ortografía.	<ul style="list-style-type: none">• Resultados esperados:<ol style="list-style-type: none">1. La aplicación cumple con lo diseñado en los wireframes2. La aplicación no contiene errores ortográficos.	<ul style="list-style-type: none">• Estado ejecución <div></div> <p>Pasado</p>


Suite de prueba: Figuras Geométricas

<ul style="list-style-type: none">• Caso de prueba: 002-Dibujar figura geométrica: Círculo		
<ul style="list-style-type: none">• Precondiciones:<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar a la aplicación		
<ul style="list-style-type: none">• Pasos:<ol style="list-style-type: none">1. Seleccionar un tipo de figura (círculo).2. Ingresar el radio del círculo que desea dibujar. (10)3. Seleccionar el botón "Calcular"4. Verificar el cálculo del perímetro, debe ser igual a 62,835. Verificar el cálculo del área, debe ser igual a 314,15	<ul style="list-style-type: none">• Resultados esperados:<ol style="list-style-type: none">1. La opción seleccionada se muestra marcada. Adicionalmente, debe solicitar las dimensiones de la figura.2. Se muestra correctamente el valor ingresado.3. La aplicación debe mostrar un círculo con las dimensiones ingresada en pixeles. (10px)4. Se calcula correctamente el perímetro5. Se calcula correctamente el área de la figura	<ul style="list-style-type: none">• Estado ejecución <div></div> <p>Pasado</p>


Suite de prueba: Figuras Geométricas

<ul style="list-style-type: none">• Caso de prueba: 003-Dibujar figura geométrica: Cuadrado		
<ul style="list-style-type: none">• Precondiciones:<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar a la aplicación		
<ul style="list-style-type: none">• Pasos:<ol style="list-style-type: none">1. Seleccionar un tipo de figura (cuadrado).2. Ingresar la longitud del cuadrado que desea dibujar. (20)3. Seleccionar el botón “Calcular”4. Verificar el cálculo del perímetro, debe ser igual a 805. Verificar el cálculo del área, debe ser igual a 400	<ul style="list-style-type: none">• Resultados esperados:<ol style="list-style-type: none">1. La opción seleccionada se muestra marcada. Adicionalmente, debe solicitar las dimensiones de la figura.2. Se muestra correctamente el valor ingresado.3. La aplicación debe mostrar un cuadrado con la longitud ingresada en pixeles. (20px)4. Se calcula correctamente el perímetro5. Se calcula correctamente el área de la figura	<ul style="list-style-type: none">• Estado ejecución <div></div> <p>Pasado</p>


Suite de prueba: Figuras Geométricas

<ul style="list-style-type: none">• Caso de prueba: 004-Dibujar figura geométrica: Triángulo		
<ul style="list-style-type: none">• Precondiciones:<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar a la aplicación		
<ul style="list-style-type: none">• Pasos:<ol style="list-style-type: none">1. Seleccionar un tipo de figura (triángulo).2. Ingresar la longitud del triángulo equilátero que desea dibujar. (40)3. Seleccionar el botón "Calcular"4. Verificar el cálculo del perímetro, debe ser igual a 1205. Verificar el cálculo del área, debe ser igual a 34,64	<ul style="list-style-type: none">• Resultados esperados:<ol style="list-style-type: none">1. La opción seleccionada se muestra marcada. Adicionalmente, debe solicitar las dimensiones de la figura.2. Se muestra correctamente el valor ingresado.3. La aplicación debe mostrar un triángulo con las dimensiones ingresada en pixeles. (40px)4. Se calcula correctamente el perímetro5. Se calcula correctamente el área de la figura	<ul style="list-style-type: none">• Estado ejecución <div></div> <p>Pasado</p>


Suite de prueba: Figuras Geométricas

<ul style="list-style-type: none">• Caso de prueba: 005-Dibujar figura geométrica: Rectángulo		
<ul style="list-style-type: none">• Precondiciones:<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar a la aplicación		
<ul style="list-style-type: none">• Pasos:<ol style="list-style-type: none">1. Seleccionar un tipo de figura (Rectángulo).2. Ingresar el largo en pixeles del rectángulo que desea dibujar. (200)3. Ingresar el alto en pixeles del rectángulo que desea dibujar. (100)4. Seleccionar el botón "Calcular"5. Verificar el cálculo del perímetro, debe ser igual a 6006. Verificar el cálculo del área, debe ser igual a 20.000	<ul style="list-style-type: none">• Resultados esperados:<ol style="list-style-type: none">1. La opción seleccionada se muestra marcada. Adicionalmente, debe solicitar las dimensiones de la figura.2. Se muestra correctamente el valor ingresado.3. Se muestra correctamente el valor ingresado.4. La aplicación debe dibujar un rectángulo con las dimensiones ingresada en pixeles. (40px)5. Se calcula correctamente el perímetro6. Se calcula correctamente el área de la figura	<ul style="list-style-type: none">• Estado ejecución <div></div> <p>Pasado</p>


Suite de prueba: Figuras Geométricas

<ul style="list-style-type: none">• Caso de prueba: 006-Dibujar una figura geométrica: Campos requeridos		
<ul style="list-style-type: none">• Precondiciones:<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar a la aplicación		
<ul style="list-style-type: none">• Pasos:<ol style="list-style-type: none">1. Seleccionar un tipo de figura (Rectángulo).2. Seleccionar la opción calcular	<ul style="list-style-type: none">• Resultados esperados:<ol style="list-style-type: none">1. La opción seleccionada se muestra marcada. Adicionalmente, debe solicitar las dimensiones de la figura.2. La aplicación debe solicitar diligenciar los campos que son requeridos	<ul style="list-style-type: none">• Estado ejecución <div></div> <p>Pasado</p>

Suite de prueba: Figuras Geométricas

<ul style="list-style-type: none">• Caso de prueba: 007-Dibujar una figura geométrica: Cambio de figura		
<ul style="list-style-type: none">• Precondiciones:<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar a la aplicación		
<ul style="list-style-type: none">• Pasos:<ol style="list-style-type: none">1. Seleccionar un tipo de figura (Rectángulo).2. Ingresar el ancho en pixeles del rectángulo que desea dibujar. (100)3. Ingresar el alto en pixeles del rectángulo que desea dibujar. (200)4. Seleccionar el botón "Calcular"5. Verificar el cálculo del perímetro, debe ser igual a 6006. Verificar el cálculo del área, debe ser igual a 20.0007. Seleccionar una figura diferente (Triángulo)	<ul style="list-style-type: none">• Resultados esperados:<ol style="list-style-type: none">1. La opción seleccionada se muestra marcada. Adicionalmente, debe solicitar las dimensiones de la figura.2. Se muestra correctamente el valor ingresado.3. Se muestra correctamente el valor ingresado.4. La aplicación debe dibujar un rectángulo con las dimensiones ingresada en pixeles. (40px)5. Se calcula correctamente el perímetro6. Se calcula correctamente el área de la figura7. La aplicación debe limpiar los campos y solicitar los campos de la figura seleccionada	<ul style="list-style-type: none">• Estado ejecución <div></div> <p>Pasado</p>

Suite de prueba: Figuras Geométricas

<ul style="list-style-type: none">• Caso de prueba: 008-Ingresar valores no permitidos		
<ul style="list-style-type: none">• Precondiciones:<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar a la aplicación		
<ul style="list-style-type: none">• Pasos:<ol style="list-style-type: none">1. Seleccionar un tipo de figura (Cuadrado).2. Ingresar un valor negativo (-20)3. Ingresar valores de texto	<ul style="list-style-type: none">• Resultados esperados:<ol style="list-style-type: none">1. La opción seleccionada se muestra marcada. Adicionalmente, debe solicitar las dimensiones de la figura.2. La aplicación debe mostrar un mensaje que indique que el valor seleccionado debe ser mayor o igual a 0.3. La aplicación solo debe permitir ingresar números.	<ul style="list-style-type: none">• Estado ejecución <div></div> <p>Pasado</p>