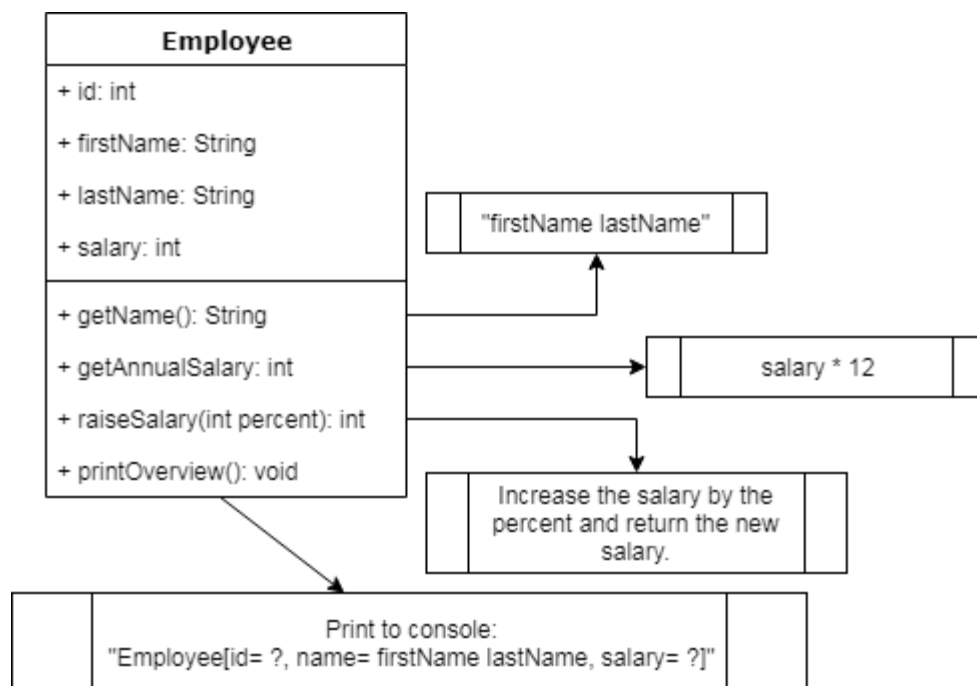


## Assignment 22 – Employee



1. Maak een nieuwe class met de naam 'Assignment22' en maak de main methode aan.
2. Maak een nieuwe class met de naam 'Employee' en definieer de variabelen (fields) die in het diagram staan met het juiste datatype.
3. Maak een object aan van de class 'Employee' met de naam 'pieter' in de main methode.
4. Geef het object 'pieter' de volgende waarden:
  - `id = 1`
  - `firstName = Pieter`
  - `lastName = Post`
  - `salary = 2500`

5. Maak een methode aan in de class 'Employee' met de naam 'getAnnualSalary' waar je een integer teruggeeft van het jaarlijkse salaris (salary \* 12).

Roep de gemaakte methode aan in de main methode en zorg dat je de volgende output krijgt:

```
Annual salary is: 30000
```

6. Maak een methode aan in de class 'Employee' met de naam 'raiseSalary' met een parameter 'percent' van het type integer. De methode geeft niks terug, maar manipuleert de variabele (field) 'salary' van de class 'Employee' (zie ook het diagram).

De bedoeling is dat deze methode het salaris met een percentage verhoogt.

- Roep de methode 'raiseSalary' aan in de main methode met het percentage '15' (parameter) van het object 'pieter'.
  - Print nu het salaris van pieter uit. Wat zie je in de console?
7. Maak een methode aan in de class 'Employee' met de naam 'printOverview'
    - Deze methode geeft niks terug, maar print een regel naar de console.
    - De regel is als volgt opgebouwd:

```
"Employee[id = ?, name = ?, salary = ?]"
```

      - id geeft het id terug
      - name geeft de volledige naam terug (firstName + lastName)
      - salary geeft het huidige maandsalaris terug
    - Roep de methode printOverview aan in de main methode van het object 'pieter'. Wat zie je in de console?
  8. Maak een nieuw object aan van het type 'Employee' met de naam 'henry'
    - Geef henry de volgende waarden:
      - id = 2
      - firstName = Henry
      - lastName = Henriksen
      - salary = 1250
    - Verhoog het salaris van henry met 23 %
    - Roep de methode printOverview aan. Wat zie je in de console?