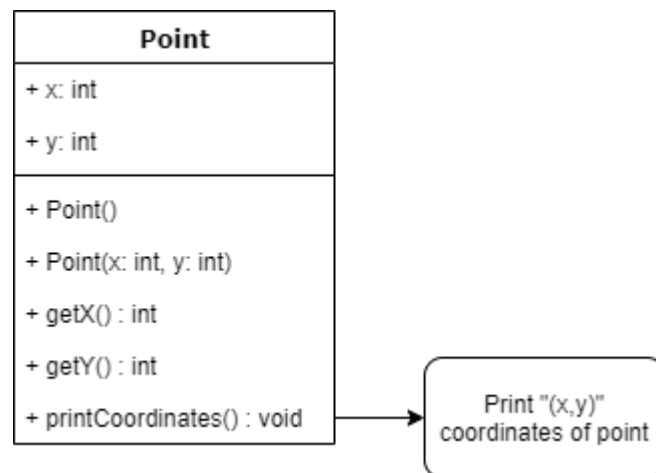


Assignment 25 – Point



1. Maak een nieuwe class met de naam ‘Assignment25’ en maak de main methode aan.
2. Maak een nieuwe class met de naam ‘Point’ en definieer de variabelen (fields) die in het diagram staan met het juiste datatype. Maak de fields private!
3. Maak een constructor zonder argumenten in de class ‘Point’ die een regel naar de console print: “The default constructor has been used!”

Maak een nieuw object van de class ‘Point’ met de naam “defaultPoint”. Wat zie je in de console?

4. Maak een constructor met argumenten in de class ‘Point’. Zorg ervoor dat je in deze constructor een x en een y input waarde kan meegeven en de fields van het object zetten.

Daarnaast print je in deze constructor de volgende regel naar de console:
“Parameterized constructor has been used”

5. Maak een nieuw object van de class ‘Point’ met de naam ‘awesomePoint’ en gebruik de constructor uit (4) om dit te doen. Geef de volgende input waarden:

- x = 4
- y = 5

6. Gebruik de getters om de x en y waarde van ‘awesomePoint’ naar de console te printen.

Output

```
Parameterized constructor has been used
The x value is 4 and the y value is 5
```