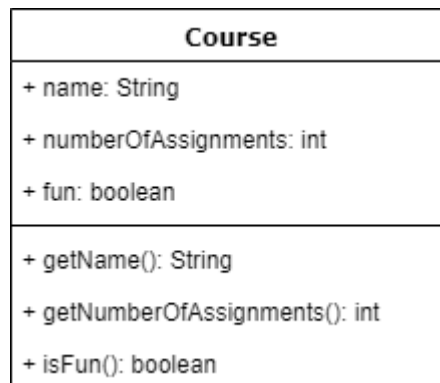


## Assignment 24 – Course



1. Maak een nieuwe class met de naam 'Assignment24' en maak de main methode aan.
2. Maak een nieuwe class met de naam 'Course' en definieer de variabelen (fields) die in het diagram staan met het juiste datatype. Maak de fields private!
3. Maak voor elk field een getter en maak voor de volgende fields een setter (maak gebruik van this):
  - name
  - numberOfAssignments
4. Maak in de main een object aan van de class 'Course' met de naam 'tmap'. Gebruik de setters om de volgende waarden toe te kennen:
  - name = Tmap
  - numberOfAssignments = 35
5. Gebruik de getters om de volgende output te printen:

```
The course Tmap has 35 assignments
```
6. Zoals misschien één van jullie is opgevallen kunnen we nog niet echt bepalen wanneer een cursus wel of niet leuk is (boolean fun).

Pas de getter isFun aan dat de boolean true is wanneer er 30 of minder opdrachten zijn.

7. Gebruik de getters om de volgende output te printen:

```
The course Tmap has 35 assignments and is not fun
```

8. Maak een nieuw object aan van de class 'Course' met de naam 'leanGreenBelt' en geef deze de volgende waarden:
  - name = Lean Green Belt
  - numberOfAssignments = 13

9. Gebruik de getters om de volgende output te printen:

```
The course Lean Green Belt has 13 assignments and is fun
```