

## Assignment 21 – Person

Person
+ name: String
+ greet(): void

- Maak een nieuwe class met de naam ‘Assignment21’ en maak de main methode aan.
  - Maak een nieuwe class met de naam ‘Person’ en definieer een variabele (field) met de naam ‘name’ van het type String.
  - Maak een object aan van de class ‘Person’ met de naam ‘jan’ in de main methode.
  - Print de variabele ‘name’ van jouw ‘jan’ object naar de console. Wat valt je op?
  - Geef de variabele ‘name’ van jouw ‘jan’ object de waarde ‘jan’ en print wederom de variabele ‘name’ naar de console. Wat valt je op?
  - Maak een methode met de naam ‘greet’ aan in de class ‘Person’. Deze methode geeft niks terug (void) en print de volgende boodschap naar de console:  
“Hello, my name is: {naam person}”.
- Roep de methode aan in de main methode.
- Maak nog een object aan van de class ‘Person’ en noem deze ‘henk’. Geef de variabele ‘name’ van jouw ‘henk’ object de waarde ‘Henk’ en roep bij dit object ook de methode ‘greet’ aan

Output:

```
null
Jan
Hello, my name is: Jan
Hello, my name is: Henk
```