# Assignment 3 – Type Casting

1. Maak een nieuwe class met de naam Assignment03 en de main methode aan
2. Declareer een variabele myInt1 van het type int en initialiseer met de waarde 100
3. Declareer een variabele myLong1 van het type long en initialiseer deze met de variabele myInt1
4. Declareer een variabele myFloat1 van het type float en initialiseer deze met de variabele myLong1
5. Geef in commentaar aan welk sort type casting wordt toegepast
6. Print de int, long en float uit naar console
7. Declareer een variabele myDouble2 van het type double en initialiseer met de waarde 66.78
8. Declareer een variabele myLong2 van het type long en initialiseer deze met de variabele myDouble2; let op hier moet expliciet gecast worden.
9. Declareer een variabele myInt2 van het type int en initialiseer deze met de variabele myLong2; let op ook hier moet expliciet gecast worden.
10. Geef in commentaar aan welk soort type casting wordt toegepast
11. Print de double, long en int uit naar console
12. Wat valt op bij type casting?