# Assignment 6 – Reference Types

1. Maak een nieuwe class met de naam Assignment06 en de main methode aan
2. Werk voor elk van de onderstaande reference types een voorbeeld uit (declaratie en initialisatie en print):
   * *StringBuffer*
     + *Initialiseer met de string "Hello Java World"*
     + *Gebruik de append method om de string ", programming in Java is fun." toe te voegen aan de StringBuffer*
   * *StringBuilder*
     + *Initialiseer met de string "Hello Java World"*
     + *Gebruik de delete method om de string "Java" te verwijderen uit de StringBuilder*
   * *Google eens om het verschil tusssen StringBuffer en StringBuilder te vinden*
   * *Integer*
     + *Initialiseer met de waarde 10*
     + *Gebruik de doubleValue() methode om de double value van de Integer uit te printen*
   * *Double*
     + *Initialiseer met de waarde 11.89*
     + *Gebruik de intValue() methode om de integer value van de double uit te printen*