

1. Deserializando campo do tipo String que vem vazio de uma response, para um ENUM, no caso EMPTY("").
2. Abaixo o enum

```
Sebastiao Fidencio da Silva Pereira
public enum Status {
    no usages
    DISPONIVEL( value: "DISPONIVEL"),
    no usages
    CONTRATADO( value: "CONTRATADO"),
    1 usage
    EMPTY( value: "");

    2 usages
    private String value;

    6 usages Sebastiao Fidencio da Silva Pereira
    > Status(String value) { this.value = value; }
    Sebastiao Fidencio da Silva Pereira
    > public String getValue() { return value; }
}
```

3. Campo que vai receber a String vazia já convertida para um tipo enum EMPTY. (DTO response)

```
no usages
@JsonDeserialize(using = StatusDeserializier.class)
Status status,
```

4. Configuração de serialização e deserialização(Nosso foco é a deserialização) – Aqui criei do enum STATUS, dai o ideal e que crie um para cada ENUM.

```
4 usages new *
@Component
public class StatusDeserializer extends JsonSerializer<Status> {
    new *
    @Override
    public Status deserialize(JsonParser p, DeserializationContext ctxt) throws IOException {
        String value = p.getValueAsString();
        if (StringUtils.isEmpty(value)) {
            return Status.EMPTY;
        }
        return Status.valueOf(value.toUpperCase());
    }
}
```

5. Finalmente o registro desse converter. Essa parte que esta escrito “Custom deserializers”

```
no usages Sebastiao Fidencio da Silva Pereira *
@Configuration
public class JacksonConfig {
    no usages Sebastiao Fidencio da Silva Pereira *
    @Bean
    @Primary
    public ObjectMapper objectMapper() {
        var mapper = new ObjectMapper();
        mapper.disable(SerializationFeature.WRITE_DATES_AS_TIMESTAMPS);
        mapper.enable(SerializationFeature.INDENT_OUTPUT);

        // Custom deserializers for fields specified in the enum
        SimpleModule module = new SimpleModule();
        module.addDeserializer(Status.class, new StatusDeserializer());
        mapper.registerModule(module);
        return mapper;
    }
}
```