## 计算机网络

第2章 物理层(下)

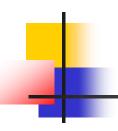
### 回顾复习

- 1. 物理层协议的主要任务是哪两个?
- 2. 物理层的接口特性包括哪些?
- 3. 请绘制出数据通信系统的模型。
- 4. 奈氏准则指出,码元传输的速率提高可以解决码间串 扰的问题。这个说法正确吗?
- 5. 假设信道的带宽为3 kHz,信道的极限信息传输速率 为6 kbit/s,则这个信道的信噪比(S/N)为\_\_\_\_。
- 6. 适合远程通信的光纤是哪一种光纤?



### (复习) 物理层协议的主要任务

- 在连接各种计算机的传输媒体上传输数据比特流
- 尽可能地屏蔽各种媒体的差异-通信方式 的不同



### (复习)

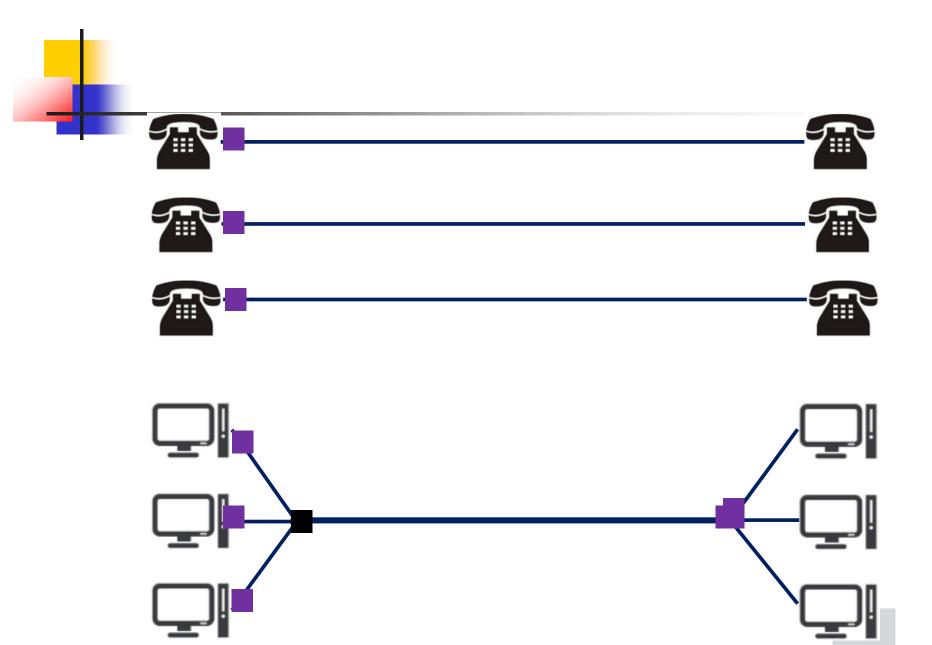
### ■ 数据通信的基础知识

- 数据通信系统的模型
- 有关信道的几个基本概念
- 信道的极限容量
- 信道的极限信息传输速率

### ■ 物理层下面的传输媒体

- 导向传输媒体
- 非导向传输媒体

### 信道复用



### 2.4 信道复用技术

- 频分复用
  - 时分复用
  - 波分复用
  - 码分复用



### 频分复用

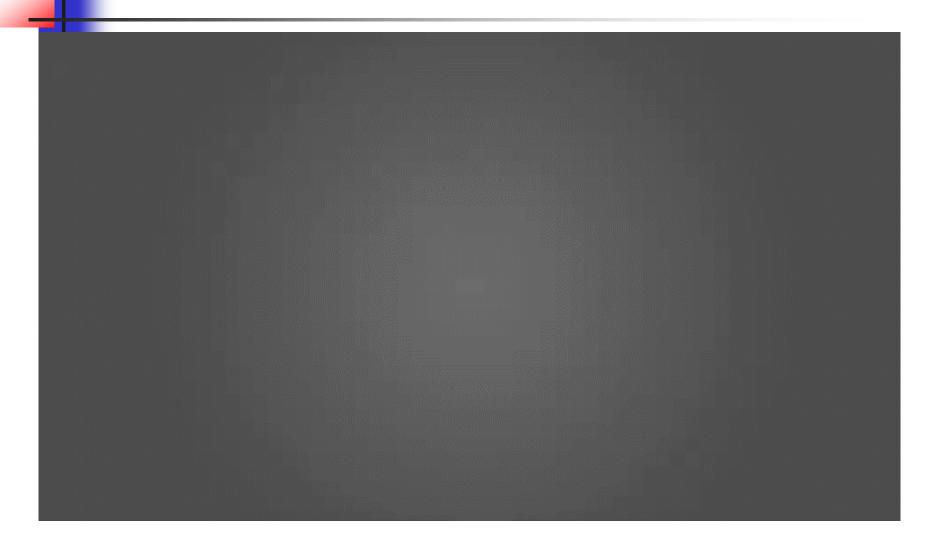


频率↑

	频带n
	• • •
0, ,	频带2
	频带1

时间

## 观看视频,理解频分复用





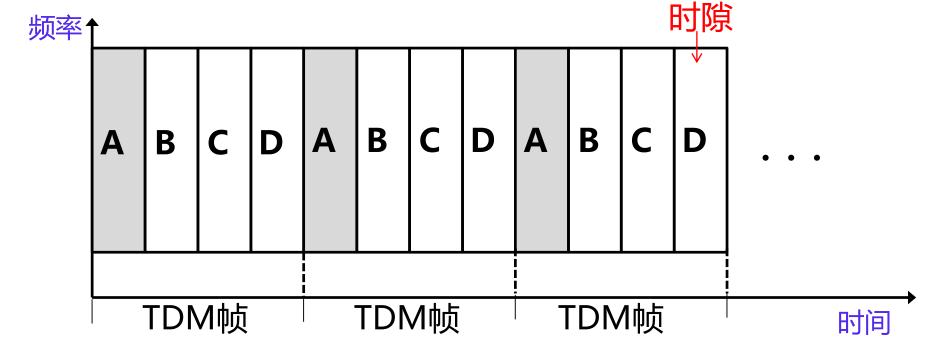
- 用户在分配到一定的频带后,在通信过程中自始至终都占用 这个频带。
- 频分复用的所有用户在同样的时间占用不同的带宽资源(请注意,这里的"带宽"是频率带宽而不是数据的发送速率)。
- 多用于模拟通信

频率▲

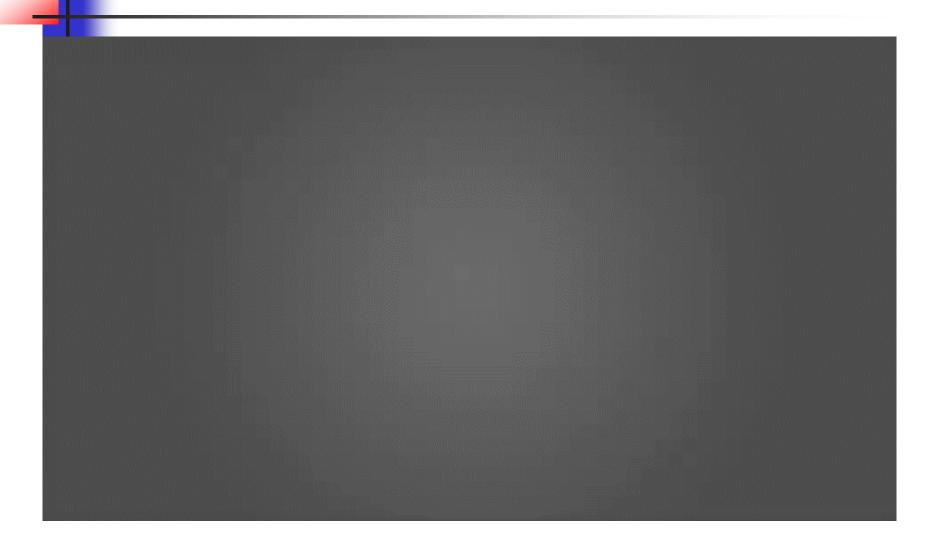
频率 5
频率 4
频率 3
频率 2
频率 1

## 时分复用TDM (Time Division Multiplexing)

- 时分复用: Time Division Multiplexing, TDM
- 不同用户在不同时间占据整条信道
- 每个用户的时隙顺序是一定的

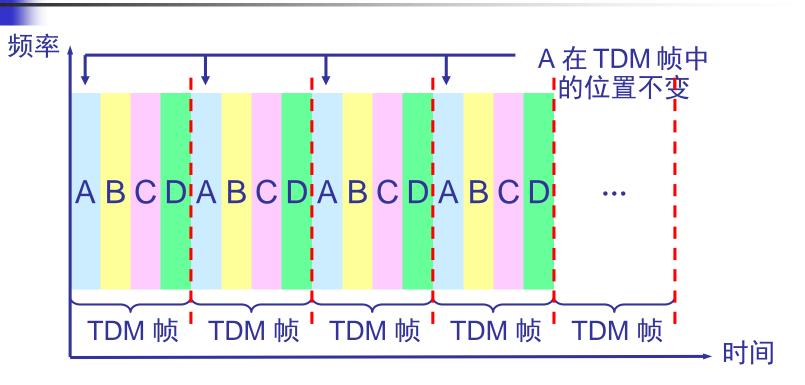


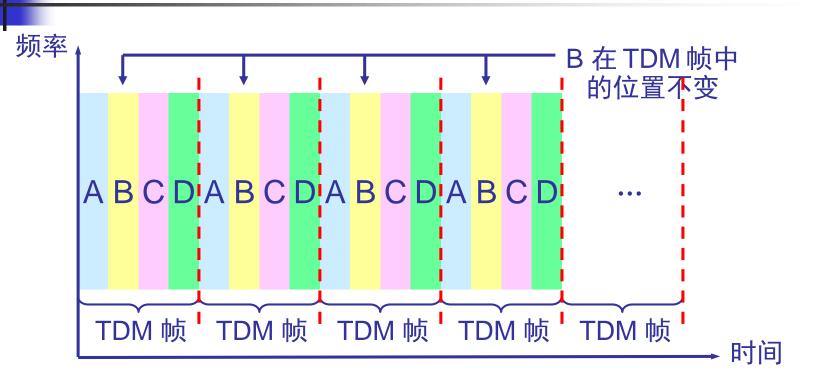
## 观看视频,理解时分复用

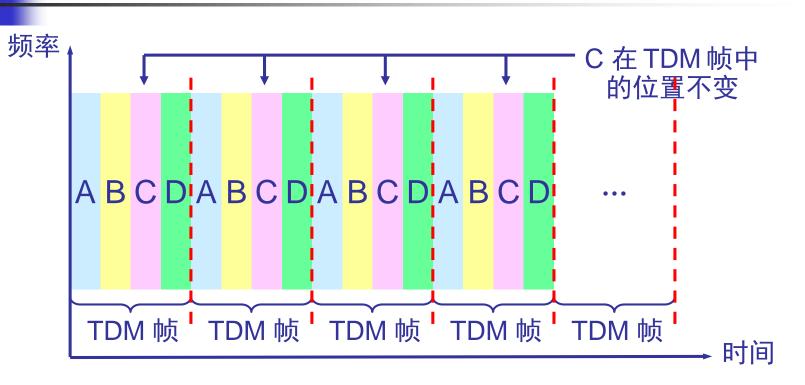


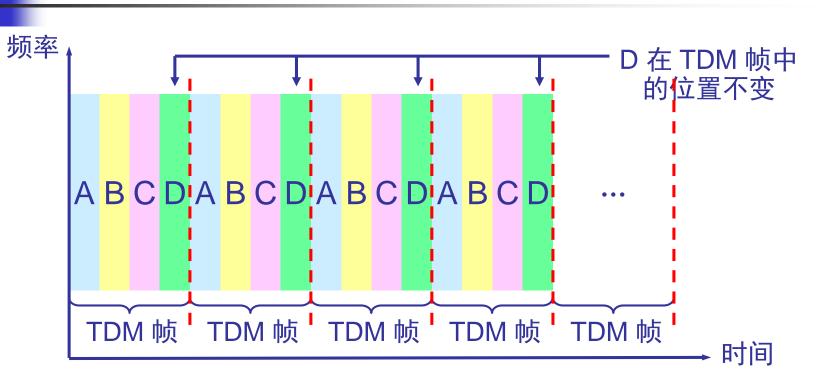
## 时分复用TDM (Time Division Multiplexing)

- 时分复用则是将时间划分为一段段等长的时分复用帧(TDM 帧)。每一个时分复用的用户在每一个 TDM 帧中占用固定序号的时隙。
- 每一个用户所占用的时隙是周期性地出现(其周期就是 TDM 帧的长度)。
- TDM 信号也称为等时(isochronous)信号。
- 时分复用的所有用户是在不同的时间占用同样的 频带宽度。









### 时分多路复用技术

- 利用时间上离散的脉冲组成相互不重叠的多路信号
- 广泛应用于数字通信



#### 时分复用-复用器与分用器

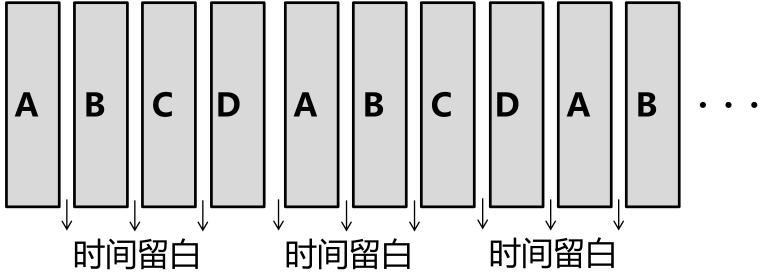
- 复用在硬件上借助复用器(multiplexer)和分用器 (demultiplexer)
- 复用器可以将不同发送端的频带信号合成为整条带宽信号, 或者将时隙信号合成为TDM帧
- 分用器将整条带宽信号拆分为不同的频带信号,发送给不同接收端,或者将TDM帧拆分为时隙,发送给对应的接收端





### 时分复用-信号间留白

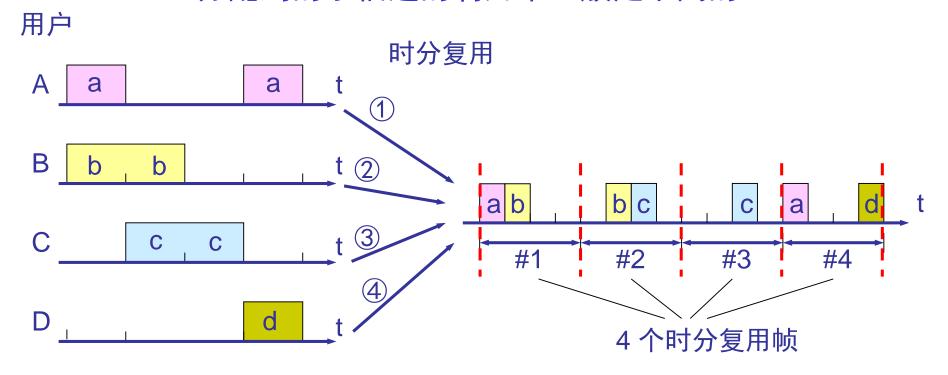




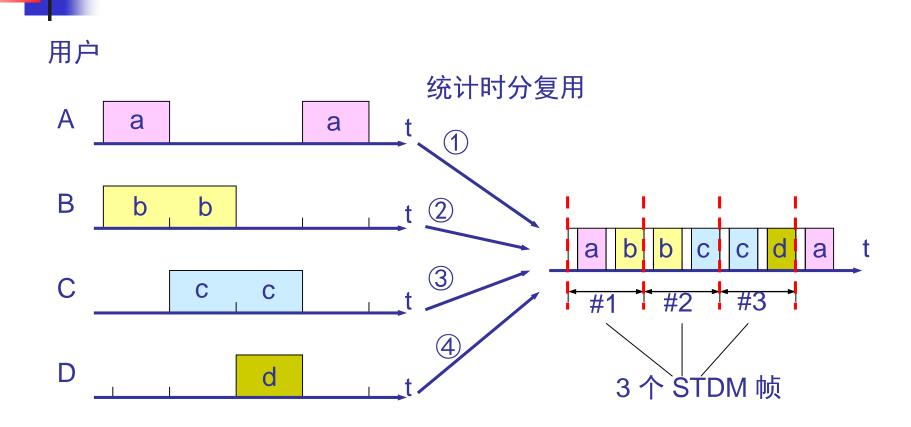


## 时分复用可能会造成 线路资源的浪费

使用时分复用系统传送计算机数据时, 由于计算机数据的突发性质,用户对 分配到的子信道的利用率一般是不高的。



# 统计时分复用 STDM (Statistic TDM)

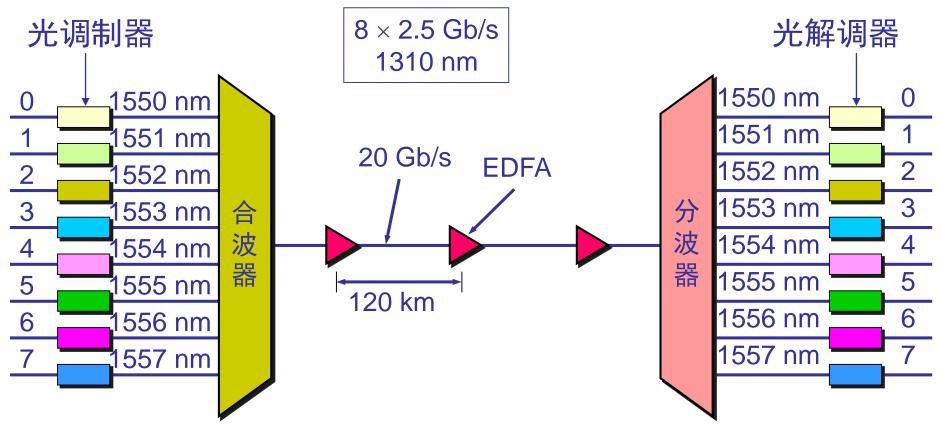


## 2.4.2 波分复用 WDM (Wavelength Division Multiplexing)

- ■' 波分复用:Wavelength Division Multiplexing,WDM 光信号的频分复用
- 密集波分复用: Dense Wavelength Division Multiplexing, DWDM
- 在波分复用中,复用器和分用器分别称为光复用器和光分用器(分波器)
- 借助掺饵光纤放大器,可以使一对分用器和复用器之间的无源传输达到600km

## 2.4.2 波分复用 WDM (Wavelength Division Multiplexing)

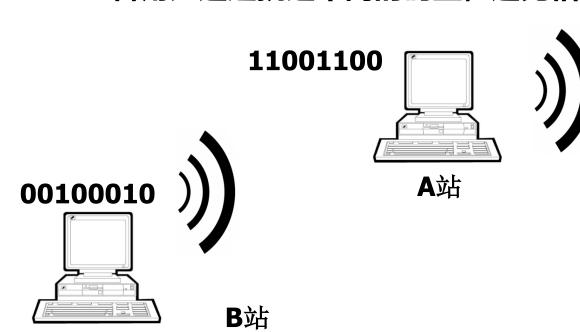
■波分复用是光的频分复用。





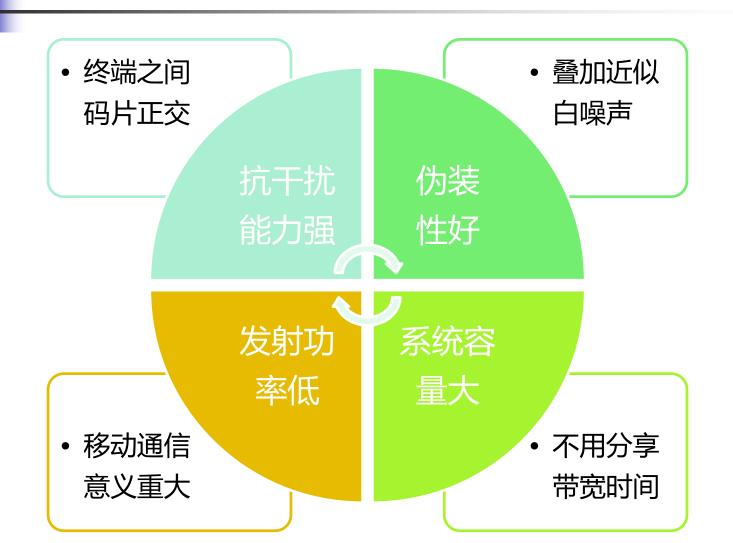
### 码分复用

- 码分复用:Code Division Multiplexing,CDM
- 码分多址接入: Code Division Multiple Access, CDMA
- 码片序列:通过m个二进制位表示二进制的1或0
- 各用户通过挑选不同的码型,避免相互之间的干扰





# 2.4.3 码分复用 CDM (Code Division Multiplexing)



### 观看视频,理解码分复用场景

### Original video:





### 翻译制作(已授权):



MecMon

### 关注我们:





搜索 Mec\_Mon





## 码片序列(chip sequence)

- 每个站被指派一个唯一的 m bit 码片序列。
  - 如发送比特 1,则发送自己的 m bit 码片序列。
  - 如发送比特 0,则发送该码片序列的二进制反码。
- 例如, S 站的 8 bit 码片序列是 00011011。
  - 发送比特 1 时,就发送序列 00011011,
  - 发送比特 0 时, 就发送序列 11100100。
- S 站的码片序列: (-1 -1 -1 +1 +1 -1 +1)

### 码片序列的正交关系

- 令向量 S 表示站 S 的码片向量,令 T 表示 其他任何站的码片向量。
- 两个不同站的码片序列正交,就是向量 S 和 T 的规格化内积(inner product)都是 0:

$$\mathbf{S} \bullet \mathbf{T} \equiv \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} S_i T_i = 0 \tag{2-3}$$

### 码片序列的正交关系举例

- 令向量 S 为(-1 -1 -1 +1 +1 -1 +1 +1),向 量 T 为(-1 -1 +1 -1 +1 +1 -1)。
- $\sum_{i=1}^m S_i T_i$
- 把向量 S 和 T 的各分量值代入(2-3)式就可看 出这两个码片序列是正交的。

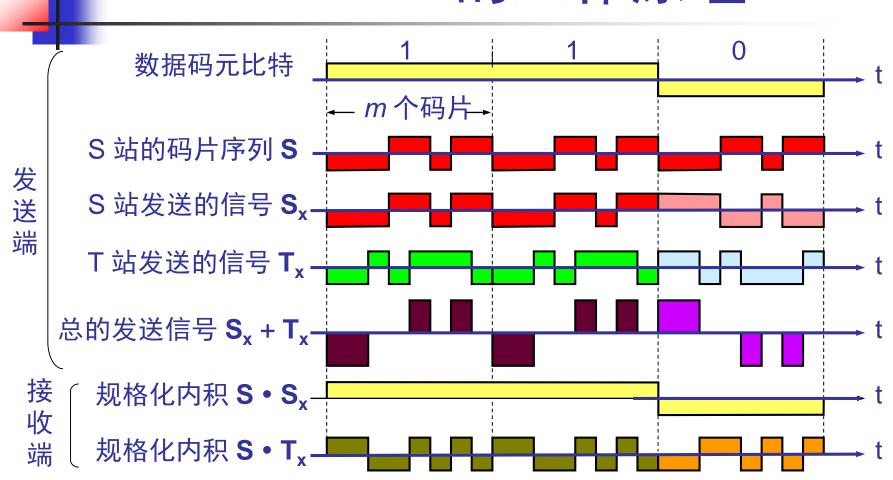
## 正交关系的另一个重要特性

■ 任何一个码片向量和该码片向量自己的规格 化内积都是1。

$$\mathbf{S} \bullet \mathbf{S} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} S_i S_i = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} S_i^2 = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} (\pm 1)^2 = 1$$

■ 一个码片向量和该码片反码的向量的规格化 内积值是 –1。

### CDMA 的工作原理



### 练习题

- 1. 在信道复用技术中,所有用户在不同的时间使用同样的频带宽度
- , 这指的信道复用技术是【单选】
- A. 频分复用 B. 时分复用 C. 波分复用 D. 码分复用
- 2. 每一个用户可以在同样的时间使用同样的频带进行通信。由于各 用户使用经过特殊挑选的不同码型, 各用户之间并不会造成干扰, 因此这种系统发送的信号有很强的抗干扰能力。请问这指的是哪一 种复用? 【单选】
  - B. TDM C. STDM D. DWDM E. CDMA F. WDM A. FDM
- 3. 简单题: 为什么要使用信道复用技术? 常用的信道复用技术有哪 些?

### 练习题

4. 共有4个站进行码分多址通信。4个站的码片序列为

A: (-1-1-1+1+1-1+1+1)

B: (-1-1+1-1+1+1+1-1)

C: (-1+1-1+1+1+1-1-1)

D: (-1+1-1-1-1+1-1)

现收到这样的码片序列S: (-1+1-3+1-1-3+1+

1)。问哪个站发送数据了?发送数据的站发送的是0还

是1?

### 2.5 数字传输系统

### 1. 脉码调制 PCM 体制

- → 脉码调制 PCM 体制最初是为了在电话局之间的中继线上传送多路的电话。
- PCM 两个国际标准, 北美的 24 路 PCM(简称为 T1)和欧洲的 30 路 PCM(简称为 E1)。我国采用的是欧洲的 E1 标准。
- E1 速率: 2.048 Mb/s, T1 速率: 1.544 Mb/s。
- 当需要有更高的数据率时,可采用复用的方法。

### 2. 同步光纤网 SONET 和 同步数字系列 SDH

- 旧的数字传输系统存在着许多缺点。其中最主要的是以下两个方面:
- ■速率标准不统一。
  - 如果不对高次群的数字传输速率进行标准化,国际范围的高速数据传输就很难实现。
- 不是同步传输。
  - 在过去相当长的时间,为了节约经费,各国的数字网主要是采用准同步方式。

### 同步光纤网 SONET

- 同步光纤网 SONET (Synchronous Optical Network) 的各级时钟都来自一个非常精确的主时钟。
- 第 1 级同步传送信号 STS-1 (Synchronous Transport Signal)的传输速率: 51.84 Mb/s。
- 光信号则称为第 1 级光载波 OC-1, OC 表示 Optical Carrier。

### 同步数字系列 SDH

- ITU-T 以美国标准 SONET 为基础,制订出国际标准同步数字系列 SDH (Synchronous Digital Hierarchy)。
- 一般可认为 SDH 与 SONET 是同义词。
- SDH 的基本速率为 155.52 Mb/s, 称为第 1 级同步传递模块 (Synchronous Transfer Module), 即 STM-1,相当于 SONET 体系中的 OC-3 速率。

#### SONET 的 OC 级/STS 级与 SDH 的 STM 级的对应关系

线路速率 (Mb/s)	SONET 符号	ITU-T 符号	表示线路速率 的常用近似值
51.840	OC-1/STS-1		
155.520	OC-3/STS-3	STM-1	155 Mb/s
466.560	OC-9/STS-9	STM-3	
622.080	OC-12/STS-12	STM-4	622 Mb/s
933.120	OC-18/STS-18	STM-6	
1244.160	OC-24/STS-24	STM-8	
2488.320	OC-48/STS-48	STM-16	2.5 Gb/s
4976.640	OC-96/STS-96	STM-32	
9953.280	OC-192/STS-192	STM-64	10 Gb/s
39813.120	OC-768/STS-768	STM-256	40 Gb/s

# 2.6 宽带接入技术 2.6.1 xDSL技术

- xDSL 技术就是用数字技术对现有的模拟电话用户 线进行改造,使它能够承载宽带业务。
- 虽然标准模拟电话信号的频带被限制在 300~3400 Hz 的范围内,但用户线本身实际可通过的信号频率 仍然超过 1 MHz。
- xDSL 技术就把 0~4 kHz 低端频谱留给传统电话使用, 而把原来没有被利用的高端频谱留给用户上网使用。
- DSL 就是数字用户线(Digital Subscriber Line)的缩写。而 DSL 的前缀 x 则表示在数字用户线上实现的不同宽带方案。

# 观看视频,理解宽带接入过程

### xDSL 的几种类型

- ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line): 非 对称数字用户线
- HDSL (High speed DSL): 高速数字用户线
- SDSL (Symmetric DSL): 对称数字用户线
- VDSL (Very high speed DSL): 甚高速数字用户
- RADSL (Rate-Adaptive DSL): 速率自适应 DSL, 是 ADSL 的一个子集,可自动调节线路速率)。

### ADSL 的极限传输距离

- ADSL 的极限传输距离与数据率以及用户线的 线径都有很大的关系(用户线越细,信号传输 时的衰减就越大),而所能得到的最高数据传 输速率与实际的用户线上的信噪比密切相关。
- 例如,0.5毫米线径的用户线,传输速率为1.5~2.0 Mb/s 时可传送5.5公里,但当传输速率提高到6.1 Mb/s 时,传输距离就缩短为3.7公里。
- 如果把用户线的线径减小到0.4毫米,那么在 6.1 Mb/s的传输速率下就只能传送2.7公里

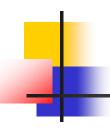


## ADSL 的特点

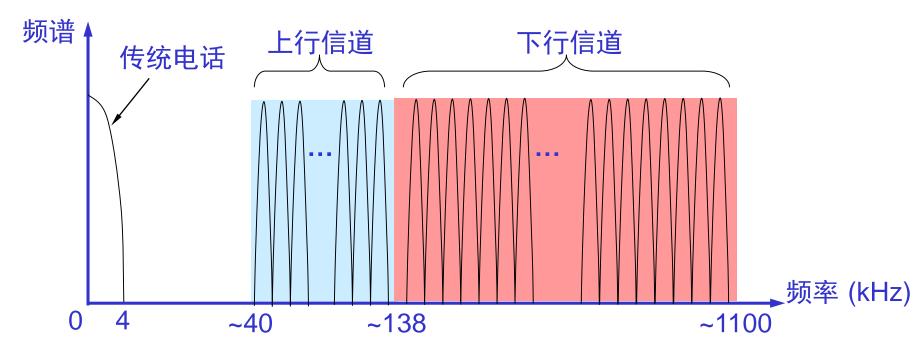
- 上行和下行带宽做成不对称的。
- 上行指从用户到 ISP, 而下行指从 ISP 到用户。
- ADSL 在用户线(铜线)的两端各安装一个 ADSL 调制解调器。
- 我国目前采用的方案是离散多音调 DMT (Discrete Multi-Tone)调制技术。这里的"多音调"就是"多载波"或"多子信道"的意思。
- 可以使用现有电话线



- DMT 调制技术采用频分复用的方法,把 40 kHz 以上一直到 1.1 MHz 的高端频谱划分为许多的子信道,其中 25 个子信道用于上行信道,而 249 个子信道用于下行信道。
- 每个子信道占据 4 kHz 带宽(严格讲是 4.3125 kHz),并使用不同的载波(即不同的 音调)进行数字调制。这种做法相当于在一对 用户线上使用许多小的调制解调器并行地传送 数据。



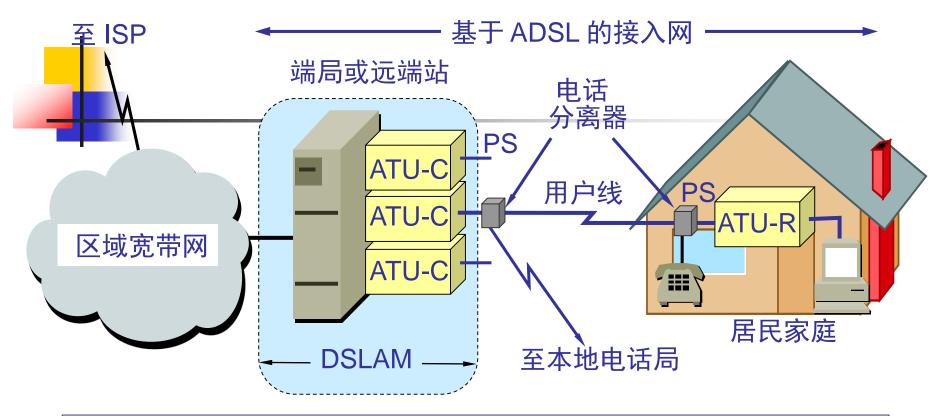
# DMT 技术的频谱分布





- 由于用户线的具体条件往往相差很大(距离、线径、 受到相邻用户线的干扰程度等都不同),因此 ADSL 采用自适应调制技术使用户线能够传送尽可能高的数 据率。
- 当 ADSL 启动时,用户线两端的 ADSL 调制解调器就 测试可用的频率、各子信道受到的干扰情况,以及在 每一个频率上测试信号的传输质量。
- ADSL 不能保证固定的数据率。对于质量很差的用户 线甚至无法开通 ADSL。
- 通常下行数据率在 32 kb/s 到 6.4 Mb/s 之间,而上行数据率在 32 kb/s 到 640 kb/s 之间。

### ADSL 的组成



数字用户线接入复用器 DSLAM (DSL Access Multiplexer)接入端接单元 ATU (Access Termination Unit) ATU-C (C 代表端局 Central Office) ATU-R (R 代表远端 Remote) 电话分离器 PS (POTS Splitter)

### 第二代 ADSL

ADSL2(G.992.3 和 G.992.4) ADSL2+(G.992.5)

- 通过提高调制效率得到了更高的数据率。例如,ADSL2 要求至少应支持下行 8 Mb/s、上行 800 kb/s的速率。而 ADSL2+ 则将频谱范围从 1.1 MHz 扩展至2.2 MHz,下行速率可达 16 Mb/s(最大传输速率可达25 Mb/s),而上行速率可达 800 kb/s。
- 采用了无缝速率自适应技术 SRA (Seamless Rate Adaptation),可在运营中不中断通信和不产生误码的情况下,自适应地调整数据率。
- 改善了线路质量评测和故障定位功能,这对提高 网络的运行维护水平具有非常重要的意义。

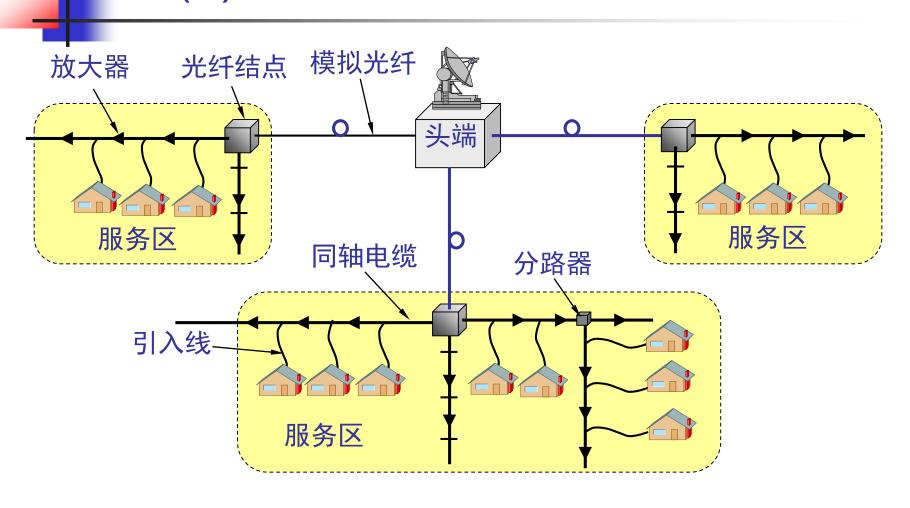


- HFC 网是在目前覆盖面很广的有线电视网 CATV 的基础上开发的一种居民宽带接入网。
- HFC 网除可传送 CATV 外, 还提供电话、数据和其他宽带交互型业务。
- 现有的 CATV 网是<u>树形拓扑结构</u>的同轴电缆网络,它采用模拟技术的频分复用对电视节目进行单向传输。
- HFC 网需要对 CATV 网进行改造。

## HFC 的主要特点

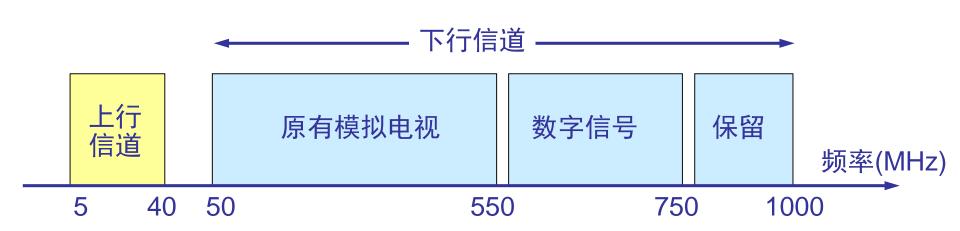
- (1) HFC网的主干线路采用光纤
- HFC 网将原 CATV 网中的同轴电缆主干部分改换 为光纤,并使用模拟光纤技术。
- 在模拟光纤中采用光的振幅调制 AM, 这比使用数字光纤更为经济。
- 模拟光纤从头端连接到光纤结点(fiber node),即 光分配结点 ODN (Optical Distribution Node)。在 光纤结点光信号被转换为电信号。在光纤结点以 下就是同轴电缆。

## (2) HFC 网采用结点体系结构





# (3) HFC 网具有比 CATV 网更宽的频谱,且具有双向传输功能



# (4) 每个家庭要安装一个用户接口盒

- 用户接口盒 UIB (User Interface Box)要提供三种连接,即:
  - 使用同轴电缆连接到机顶盒(set-top box), 然后再连接到用户的电视机。
  - 使用双绞线连接到用户的电话机。
  - 使用电缆调制解调器连接到用户的计算机。



- 电缆调制解调器是为 HFC 网而使用的调制解 调器。
- 电缆调制解调器最大的特点就是传输速率高。 其下行速率一般在 3~10 Mb/s之间,最高可达 30 Mb/s,而上行速率一般为 0.2~2 Mb/s,最 高可达 10 Mb/s。
- 电缆调制解调器比在普通电话线上使用的调制 解调器要复杂得多,并且不是成对使用,而是 只安装在用户端。



## HFC 网的优点与问题

- 具有很宽的频带,并且能够利用已经有相当大的覆盖面的有线电视网。
- 要将现有的 450 MHz 单向传输的有线电视网络改造为 750 MHz 双向传输的 HFC 网(还要将所有的用户服务区互连起来而不是一个个HFC 网的孤岛),也需要相当的资金和时间。
- 在电信政策方面也有一些需要协调解决的问题。

### 2.6.3 FTTx 技术

- FTTx(光纤到……): 另一种实现宽带居民接入 网的方案。这里字母 x 可代表不同意思。
- 光纤到家 FTTH (Fiber To The Home): 光纤一直 铺设到用户家庭可能是居民接入网最后的解决方法。
- 光纤到大楼 FTTB (Fiber To The Building): 光纤进入大楼后就转换为电信号, 然后用电缆或双绞线分配到各用户。
- 光纤到路边 FTTC (Fiber To The Curb): 从路边 到各用户可使用星形结构双绞线作为传输媒体。

### 2.6.3 FTTx 技术

- 为了有效地利用光纤资源,需要在光纤干线和用户之间铺设一段中间的转换装置,叫做光配线网(Optical Distribution Network,ODN)。
- 无需配备电源的光配线网叫做无源光网络 (Passive Optical Network, PON)
- 在链路层使用以太网协议(802.3)的无源光网络称作EPON(Ethernet PON),与以太网兼容性好、成本低,易于维护
- GPON是基于ITU-TG.984.x标准的最新一代宽带 无源光综合接入标准,具有高带宽,高效率,大 覆盖范围,用户接口丰富等众多优点

## 电缆、xDSL与与光纤的对比

## 练习题

- 1. 需要对模拟电话用户线进行改造,从而支持宽带数字业务,这指 的是
  - A. ADSL技术 B. HFC网技术 C. FTTx技术 D. CDMA技术
- 2. SONET指的是
  - A. 第1级同步传递模块 B. 同步光纤网
  - C. 同步数字系列 D. 光载波
- 3. 可以利用现有电话网中的用户线,不需要重新布线。这指的是哪一种接入技术?
  - A. FTTx B. HFC C. ADSL
- 4. 以太网无源光网络的英文缩写是什么?
  - A. EPON B. GPON
- 5. 在通信中,双方的时钟要调整到同一个频率,这是指哪一种通信方式?
  - A. 异步通信 B. 同步通信

## 练习题

6. 目前覆盖面很广的有线电视网 CATV 的基础上开发的一种居民宽带接入网,这是指什么网?

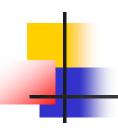
A. HFC B. ADSL C. SONET D. DTM

- 7. FTTB指的是
- A. 光纤到家
- B. 光纤到大楼
- C. 光纤到路边

# 课后练习

- 复习前次课: 2-01——2-06
- 本次课: 2-13——2-19

其中2-16要有详细的计算过程



## 课后任务

- 预习数据链路层的前三小节,带着问题来听课
- 想想我们日常生活中哪些常见的名词、技术,是 数据链路层的概念