

Universidade Federal do Ceará - Campus de Quixadá

Disciplina: Sistemas Distribuídos

Código: QXD0043

Professor: Rafael Braga

Aluno: David Silva Fernandes de Oliveira - 539402 Laboratório Tempo e estado global

Objetivo

O objetivo deste laboratório é **compreender a diferença entre os conceitos de tempo em sistemas distribuídos**, através da implementação prática de:

- Relógios físicos baseados no tempo real do sistema;
- Relógio lógico de Lamport, que fornece uma ordenação causal entre eventos;
- Relógios vetoriais, que permitem identificar causalidade e concorrência entre eventos distribuídos.

Estrutura da Implementação

 A simulação foi dividida em três partes, cada uma com arquivos e responsabilidades distintas:

_aboratorio_Tempo/
├── PhysicalClockSimulation.java
├── LamportClock.java
├── LamportSimulation.java
├── VectorClock.java
└── VectorClockSimulation.java

Parte 1 - Relógios Físicos

Arquivo: PhysicalClockSimulation.java

Cada processo simulado (via Thread) executa ações como envio ou recebimento de mensagens. Os eventos são marcados com o timestamp do relógio físico (System.currentTimeMillis()).

Comportamento observado:

 A ordem cronológica pode parecer invertida (mensagem "recebida" antes da "enviada"), evidenciando que relógios físicos não são suficientes para garantir a ordenação causal.

Parte 2 - Relógio Lógico de Lamport

Arquivos: LamportClock.java, LamportSimulation.java

Cada processo mantém um contador lógico L(p):

- Ao realizar evento interno ou enviar mensagem: L(p)++.
- Ao receber mensagem com timestamp L(m): L(p) = max(L(p), L(m)) + 1.

Resultados:

- Os eventos são ordenados logicamente.
- A condição se A → B então L(A) < L(B) é sempre respeitada.
- Porém, L(A) < L(B) não implica causalidade.

Parte 3 – Relógios Vetoriais

Arquivos: VectorClock.java, VectorClockSimulation.java

Cada processo P[i] mantém um vetor de tamanho N:

- Evento interno: V[i][i]++.
- Envio: envia cópia de V[i].
- Recebimento: V[i][j] = max(V[i][j], Vmsg[j]), seguido de V[i][i]++.

Resultados:

- É possível determinar se dois eventos são concorrentes.
- Se V(A) < V(B) então $A \rightarrow B$.
- Se V(A) e V(B) não são comparáveis, então são eventos concorrentes (A || B).

Execução Relógio Físico.

```
Demonstrando consistência causal entre eventos...

| EVENTO INTERNO - Processo 1 executando evento interno 1
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 1
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 1
| EVENTO INTERNO - Processo 3 executando evento interno 1
| EVENTO INTERNO - Processo 3 executando evento interno 1
| ENVIANDO - Processo 1 executando evento interno 1
| ENVIANDO - Processo 1 executando evento interno 1
| ENVIANDO - Processo 1 executando evento interno 2
| ENCERBINO - Processo 2 recebes: Mensagen 3 (enviado com L=2, agora L=3)
| EVENTO INTERNO - Processo 1 executando evento interno 2
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 2
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 2
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 2
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 2
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 2
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 2
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 2
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 2
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 2
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 3
| EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 3
| EVENTO INTERNO - Processo 3 executando evento interno 4
| EVENTO INTERNO - Processo 4 executando evento interno 4
| EVENTO INTERNO - Processo 4 executando evento interno 3
| EVENTO INTERNO - Processo 1 executando evento interno 3
| EVENTO INTERNO - Processo 6 executando evento interno 3
| EVENTO INTERNO - Processo 7 executando evento interno 3
| EVENTO INTERNO - Processo 8 executando evento interno 4
| EVENTO INTERNO - Processo 9 executando evento interno 4
| EVENTO INTERNO - Processo 9 executando evento interno 3
| EVENTO INTERNO - Processo 9 executando evento interno 4
| EVENTO INTERNO - Processo 9 executando evento interno 4
| EVENTO INTERNO - Processo 9 executando evento interno 6
| EVENTO INTERNO - Processo 9 executando evento interno 6
| EVENTO INTERNO - Proces
```

Execução Relógio Lógico Lamport.

```
Demonstrando como determinar concorrência entre eventos...

[2] EVENTO INTERNO - Processo 2 executando evento interno 1 [[0, 0, 1]]
[1] EVENTO INTERNO - Processo 1 executando evento interno 1 [[0, 1, 0]]
[3] EVENTO INTERNO - Processo 1 executando evento interno 1 [[0, 1, 0]]
[4] EVENTO INTERNO - Processo 1 executando evento interno 1 [[0, 2, 0]]
[5] ENVIANDO - Processo 2 -> Processo 1: Mensagem 2 [[0, 0, 2]]
[6] ENVIANDO - Processo 2 -> Processo 1: Mensagem 2 [[0, 0, 2]]
[7] ENVIANDO - Processo 1 - Processo 1: Mensagem 2 [[0, 0, 2]]
[8] ENVIANDO - Processo 1 - Processo 1: Mensagem 3 [[0, 0, 0]]
[9] ECCEBERDO - Processo 1 - Recebeu: Mensagem 3 [[0, 0, 0]]
[10] ECCEBERDO - Processo 1 - Recebeu: Mensagem 3 [[0, 0]]
[11] ENCEBERDO - Processo 2 - Recebeu: Mensagem 3 [[0, 0]]
[12] RECEBERDO - Processo 2 - Recebeu: Mensagem 3 [[0, 0]]
[13] ENVIANDO - Processo 2 - Recebeu: Mensagem 3 [[0, 0]]
[14] EVENTO INTERNO - Processo 2 - Recebeu: Mensagem 4 [[0, 5, 0]]
[15] EVENTO INTERNO - Processo 1 - Processo 2: Mensagem 4 [[0, 5, 0]]
[16] EVENTO INTERNO - Processo 1 - Processo 2: Mensagem 4 [[0, 5, 0]]
[17] EVENTO INTERNO - Processo 1 - Recebeu: Mensagem 4 [[0, 5, 0]]
[18] EVENTO INTERNO - Processo 1 - Recebeu: Mensagem 5 [[5, 0, 0]]
[19] EVENTO INTERNO - Processo 1 - Recebeu: Mensagem 5 [[5, 0, 0]]
[10] EVENTO INTERNO - Processo 1 - Processo 1 - Mensagem 5 [[6, 0, 0]]
[10] EVENTO INTERNO - Processo 1 - Recutando evento interno 2 [[0, 0, 4]]
[10] EVENTO INTERNO - Processo 2 - Recutando evento interno 2 [[0, 0, 0]]
[10] EVENTO INTERNO - Processo 1 - Recutando evento interno 3 [[0, 0, 0]]
[10] EVENTO INTERNO - Processo 1 - Recutando evento interno 3 [[0, 0, 0]]
[10] EVENTO INTERNO - Processo 1 - Recutando evento interno 3 [[0, 0, 0]]
[10] EVENTO INTERNO - Processo 2 - Recutando evento interno 3 [[0, 0, 0]]
[10] EVENTO INTERNO - Processo 2 - Processo 3 [[0, 0, 0]]
[11] EVENTO INTERNO - Processo 3 [[0, 0, 0]]
[12] EVENTO INTERNO - Processo 3 [[0, 0, 0]]
[13] EVENTO INTERNO - Processo 3 [[0, 0, 0]]
[14] EVENTO INTERNO - Processo 3
```

Execução Relógio Vetorial.