* Pp414-415 in the textbook
  + Review Questions: 3、4、5、9、10、16、21

**3.a.**double realArray[100]

**b.** bool inUse[16]

**c.** char lines[100]

**4.**int i;int squares[11]

for(i=0;i<=10;i++)squares[i]=i\*i;

**5.** **1)**在内部使用的下标值0〜4,但当从用户处得到数据或是在屏幕上显示数据时，下标值加1。

**2)**声明一个有额外元素的数组，数组元素的下标值从0〜5 , 然后完全忽略0元素。

第一种方法的优点是数组内部的下标值还是从0开始，这样就可以方便地使用现有的基于 此机制的程序。缺点是程序需要两种不同的下标表示方法：一个是用户的外部集合，而另一个为程序员的内部集合。尽管用户只看见一种一致的、熟悉的下标模式，但是考虑两种下标 表示方法会增加程序处理的复杂性。第二种方法的优点是内部的下标表示方法与你和用户进行交流的方法是一致的。

**9.** int I;int bits=0;double a [Nelements];

for(i=0;i<Nelements;i++)bits+=sizeof(a[i]);

**10．**可能会随机出现一个数字,也可能出现警告没有权限访问因为可能恰好读取到系统内部数据。

**16.statics int squares[11];**

**21.**静态字符串数组