Aula 04 – Introdução ao Python



Programação I

Prof. Dr. Wener Sampaio









Sumário

- Características
- Modos de execução
- Tipos básicos
- Variáveis
- Palavras reservadas
- Operadores
 - Aritméticos, lógicos, relacionais, bit a bit
 - Mistura e conversão de tipos
- Operações com strings
- Sintaxe e semântica
- Atribuições









Características

- Altíssimo nível
- Interpretada
- Rápido aprendizado e codificação
- Grande biblioteca
- Multiparadigma
 - Imperativa, estruturada e orientada a objetos
- Portável









Modos de uso

Interativo

- Linha de comando (shell)
- Interpretador imprime os resultados imediatamente
- Prompt: >>>
- Exemplo: python + enter

Script

- Escreve-se todo o programa em um editor de texto.
- Arquivo com extensão ".py".
- O interpretador executa o arquivo.
- Exemplo: IDLE, vscode, codeskulptor



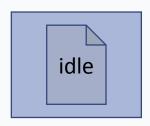






Tipos básicos

- int
 - 4, 5, 100, -5
 - Precisão "infinita" (long)
- float
 - 3.1415, -6.999999
- bool
 - True, False
- complex
 - 4+6j
- str
 - "ufpi", 'CEAD', "1.000,00"
- Dica: comando type(X)











Variáveis

- Não precisam ser declaradas
- Criadas através de atribuição: =
- Nomenclatura:
 - Qualquer tamanho
 - Podem conter: letras (Maiúsculas ou minúsculas), números, _
 - Não devem:
 - Conter espaços ou caracteres especiais: ç, ~, ´, ', ", %, &, (,), {, }, [,]
 - Iniciar com número
 - Ser palavras reservadas da linguagem
- Dicas:
 - Usar nomes significativos
 - Usar _ para nomes múltiplos: salario_base









Variáveis

- Exemplos corretos
 - a = 1
 - a= 1.0
 - A = 5+3i
 - print(A, A.real, A.imag)
 - A == a
 - teste = True
 - nome_aluno = 'Exclebeuton'

- Exemplos incorretos
 - 1a = 1
 - setor funcionario= "RH"
 - return = 0.0
 - C& = "tilt"









Palavras reservadas

 29 palavras reservadas def and exec if not return finally import or assert del try break elif for while in pass class else from is yield print lambda continue except global raise

Dica: import keyword print(keyword.kwlist)



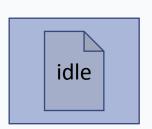






Operadores aritméticos

Operador	Descrição	Exemplo
**	Potenciação	a**b
*	Multiplicação	a*b
/	Divisão real	a/b
//	Divisão inteira	a//b
%	Resto da divisão inteira	a%b
+	Soma	a+b
-	Subtração	a-b
-	Negativo	-a











Mistura de tipos

- Conversão para o mais complexo
- >>> 1 / 3 (div. real)
 - 0.33333333
- >>> 1.0 / 3
 - 0.33333333333333333
- >>> 1.0 // 3
 - 0.0
- >>> 1 % 3
 - 1
- >>> 1.0 % 3
 - 1.0



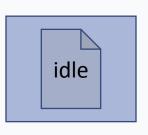






Operadores binários

Operador	Descrição	Exemplo
~	Complemento bit a bit	~101 = 010
<<	Deslocar bits à esquerda	101 << 1 = 1010
>>	Deslocar bits à direita	101 >> 1 = 010
&	e bit a bit	101 & 011 = 001
\wedge	ou bit a bit exclusivo	101 ^ 011 = 110
	ou bit a bit	$101 \land 011 = 111$











Operadores relacionais

Operador	Descrição	Exemplo
<	menor que	i < 100
<=	menor que ou igual a	i <= 100
>	maior que	i > 100
>=	maior que ou igual a	i >= 100
==	igualdade	i == 100
!=	diferente de (também <>)	i != 100









Operadores lógicos

Operador	Descrição	Exemplo
not	negação lógica	not b
and	e lógico	(i <= 10) and (b == True)
or	ou lógico	(i < 100) or (f > 100.1)









Prioridades de operadores

Prioridade	Operador	Descrição
1	**	Potenciação
2	~X	Operador bit a bit NOT
3	+x, -x	Positivo, Negativo
4	*, /, %	Multiplicação, Divisão e Resto
5	+, -	Adição e subtração
6	<<,>>	Deslocamentos de bits
7	&	Operador bit a bit AND
8	\wedge	Operador bit a bit XOR
9		Operador bit a bit OR
10	<, <=, >, >=, !=, ==	Comparações
11	is, is not	teste de identidade
12	in, not in	teste de membros
13	not x	Operador boleano NOT
14	and	Operador boleano AND
15	or	Operador boleano OR

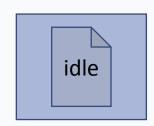




26/10/2022

Operações com strings

- texto="Olá mundo!"
- Strings não são números (erros)
 - texto -1
 - "Alô"/123
 - texto *"Alô"
 - "15"+2
- Concatenação (+)
 - x = "banana"
 - y = " com canela"
 - print(x + y)
- Repetição (*)
 - "blá "*10



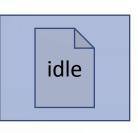








Atribuições



- Simples
 - x = 12
- Múltiplas
 - x = y = 100
 - a, b, c = 5, "UFPI", 5-4j
- Compostas:
 - operação seguida de atribuição
 - x+=12
 - x-=2

ор	Descrição
+=	Atualiza com a soma
-=	Atualiza com a subtração
*=	Atualiza com a multiplicação
/=, //=	Atualiza com a divisão
%=	Atualiza com resto

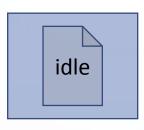








Atribuições



Condicional

Várias linhas

```
valor = ""
if(teste):
    valor = 10
else:
    valor = -10
```

- Uma linha
 - <variável> = <valorV> if(True) else <valorF>
 - x = 10 if(teste) else -10









Sintaxe e semântica

- Programar é a arte de corrigir erros!
 - Depurar (debug)
- Sintaxe
 - Refere-se à estrutura de um programa com suas regras
 - Em português: uma frase deve começar com uma letra maiúscula e terminar com um ponto.
 - Em python: 1nome="ufpi"
- Na ocorrência
 - O programa será abortado.
 - Fácil encontrar.

```
>>> 1nome="ufpi"
  File "<stdin>", line 1
    1nome="ufpi"
    ^
SyntaxError: invalid syntax
>>>
```









Sintaxe e semântica

Semântica

- É a lógica do programa. Tem que fazer sentido.
- Em português:
 - Um lenço caiu, e pelo barulho o mesmo é verde.
- Em python:
 - salario_liquido= salario_bruto+descontos
- Na ocorrência
 - O programa tem a sintaxe perfeita, então será executado.
 - Não fará o que o programador pretendia.
 - Difícil encontrar.









Sintaxe e semântica

- Erros de runtime
 - São casos especiais e específicos de erros semânticos.
 - São erros que só ocorrem quando o programa está executando.
 - Exemplos:
 - Apagar um arquivo que está aberto.
 - Raiz quadrada de número negativo.
 - Divisão por zero.
 - · Abrir um link inválido.
 - Acessar uma posição inexistente de um vetor.
 - São erros mais raros.









Comentários

- Mensagens ao programador.
- São ignorados pelo interpretador.
- Tipos:
 - Linha simples e linhas múltiplas

```
Este é um exemplo de um comentário de múltiplas linhas em Python. Note que são três aspas duplas no ínicio e final do comentário.

"""

# declara as variáveis auxiliares valor1, valor2 = 5, 2

# efetua o cálculo soma = valor1 + valor2

# exibe o resultado print(soma) # um comentário aqui também
```

TECNOLOGIA em Gestão de Dados









Quebras de linha

```
# Uma linha quebrada por contra-barra
a = 7 * 3 + \
5 / 2

# Uma lista (quebrada por vírgula)
b = ['a', 'b', 'c',
'd', 'e']

# Uma chamada de função (quebrada por vírgula)
c = range(1,
11)
```





