



# **Framework Front-End com Consumo de API**

---

## Documento de visão do negócio

Elaboração:	Sérgio Medeiros Fonte
-------------	-----------------------

### Finalidade

Definir o escopo e os objetivos do projeto de desenvolvimento do site de Jogos para uma tarefa do SENAI, que chamaremos de **GameZone** esse site será um e-commerce especializado em jogos eletrônicos.

### Escopo

Foi necessário realizar o levantamento de requisitos do sistema, desenvolvido em Angular e Bootstrap

### Visão geral

O mercado de jogos eletrônicos é vasto e diversificado, com uma grande variedade de títulos

---

disponíveis para diferentes plataformas. No entanto, muitos jogadores enfrentam dificuldades ao encontrar uma plataforma confiável e conveniente para adquirir seus jogos favoritos.

Ofereceremos uma solução abrangente e acessível para os entusiastas de jogos eletrônicos, proporcionando-lhes uma plataforma intuitiva e segura para explorar, comprar e interagir com uma ampla gama de jogos.

## Visão geral do produto

O e-commerce GameZone é dedicado a jogos eletrônicos, oferecendo aos usuários uma plataforma abrangente para explorar, comprar e interagir com uma vasta seleção de títulos para diversas plataformas, como PC, consoles e dispositivos móveis. Com um processo de compra simples e intuitivo, o site proporciona conveniência aos jogadores, garantindo transações seguras e proteção dos dados dos usuários. Além disso, o GameZone oferece recursos adicionais, como avaliações de jogos por outros usuários e recomendações personalizadas, contribuindo para uma experiência de compra envolvente e satisfatória, focando no público de classe A,B e C.

## Posicionamento no mercado

Público-alvo	Jogadores de todas as idades e níveis de experiência, desde entusiastas casuais até jogadores hardcore, interessados em adquirir jogos eletrônicos de qualidade para diferentes plataformas.
--------------	--

Objetivo	Oferecer uma plataforma abrangente e intuitiva para aquisição de jogos eletrônicos, proporcionando aos usuários uma experiência de compra conveniente, segura e personalizada.
Oportunidade	Este projeto visa preencher uma lacuna no mercado de jogos eletrônicos, oferecendo uma alternativa confiável e conveniente para os jogadores encontrarem e adquirirem seus jogos favoritos. A oportunidade reside na crescente demanda por plataformas de distribuição digital de jogos, bem como na necessidade de uma experiência de compra satisfatória e personalizada para os jogadores modernos.

## Descrição da equipe desenvolvedora e dos clientes

Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvidos
Equipe de Desenvolvimento	Sérgio Fonte	Desenvolver e testar o site GameZone de acordo com os requisitos estabelecidos; garantir a qualidade e a segurança do produto final. Responsável por toda arquitetura do site, desde codificação até designer	Sérgio
Cliente	Senai	Fornecer informações e feedback para a equipe de desenvolvimento; validar as entregas do projeto; fornecer recursos para o desenvolvimento e manutenção do site.	Tutor.
Usuários	Jogadores de todas as idades e níveis de experiência, interessados em adquirir jogos eletrônicos de qualidade para	Utilizar o site GameZone para explorar, comprar e interagir com os jogos eletrônicos disponíveis; fornecer feedback sobre a experiência de uso do site.	Jogadores de videogame, entusiastas de jogos

Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvidos
	diferentes plataformas.		eletrônicos.

## Alternativas e concorrências

Concorrentes são sites de venda especializadas em jogos eletrônicos com fórum e debate.

## Restrições

Não há restrições para utilização e navegação no site.

## Requisitos do produto

### Padrões:

O sistema será desenvolvido seguindo os padrões da web, incluindo HTML5, CSS3 e JavaScript para garantir compatibilidade com os principais navegadores, como Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge e Safari.

O site GameZone será compatível com dispositivos móveis e desktops, utilizando práticas de design responsivo para garantir uma experiência de usuário consistente em diferentes tamanhos de tela.

---

## Requisitos de Sistema:

Sistema Operacional: O site será compatível com os principais sistemas operacionais, incluindo Windows, macOS, iOS e Android.

Navegador: Recomenda-se o uso dos navegadores mais recentes para obter o melhor desempenho e compatibilidade com o site GameZone.

Configurações Mínimas: Não serão necessárias configurações especiais do sistema, desde que o navegador utilizado suporte os padrões da web mencionados anteriormente.

## Requisitos de Desempenho:

Tempo de Carregamento: O site GameZone deverá carregar rapidamente, com tempos de carregamento ideais para garantir uma experiência de usuário satisfatória.

Tempo de Resposta: As interações do usuário, como clicar em botões e navegar entre páginas, devem ter um tempo de resposta rápido, proporcionando uma experiência ágil e responsiva.

## Requisitos de Usabilidade:

Navegação Intuitiva: O site GameZone deverá oferecer uma navegação intuitiva e fácil de

---

usar, permitindo que os usuários encontrem rapidamente os jogos desejados.

Clareza e Consistência: O design e a disposição dos elementos do site devem ser claros e consistentes em todas as páginas, facilitando a compreensão e a utilização por parte dos usuários.

Feedback Visual: O sistema fornecerá feedback visual adequado para indicar ações realizadas pelo usuário, como o sucesso de uma compra ou a confirmação de uma ação.

### **Requisitos de Design:**

Interface do Usuário (UI): O design da interface do usuário será limpo, moderno e atrativo, com uso adequado de cores, tipografia e elementos visuais para criar uma experiência visualmente agradável.

Experiência do Usuário (UX): A experiência do usuário será projetada para ser intuitiva, eficiente e satisfatória, levando em consideração a jornada do usuário desde a navegação até a conclusão da compra.

### **Requisitos de Suporte:**

Compatibilidade: O site GameZone será compatível com os principais sistemas operacionais e

---

navegadores web, garantindo que os usuários possam acessá-lo em diferentes dispositivos e plataformas.

Suporte Técnico: Será disponibilizado suporte técnico aos usuários, incluindo canais de comunicação para relatar problemas e receber assistência técnica, garantindo uma experiência de usuário contínua e satisfatória.

## Modelagem de caso de uso

Esta modelagem de caso de uso representa uma visão geral das principais interações que um usuário pode ter com o site GameZone. Cada caso de uso descreve uma sequência de eventos que ocorrem entre o usuário e o sistema para realizar uma determinada funcionalidade.

Ator Principal:

Usuário: Qualquer pessoa que acesse o site GameZone para explorar, comprar ou interagir com os jogos eletrônicos disponíveis.

Casos de Uso:



---

## 1. Explorar Catálogo de Jogos

Descrição: O usuário navega pelo catálogo de jogos disponíveis no site.

Fluxo Principal:

O usuário acessa a página inicial do site GameZone.

O usuário seleciona a opção de explorar o catálogo de jogos.

O sistema exibe uma lista de jogos disponíveis, organizados por gênero, plataforma e popularidade.

O usuário navega pela lista de jogos e visualiza informações básicas sobre cada título, como título, imagem e preço.

O usuário pode optar por visualizar mais detalhes de um jogo específico.

## 2. Visualizar Detalhes do Jogo

Descrição: O usuário visualiza informações detalhadas sobre um jogo específico.

Fluxo Principal:

O usuário seleciona um jogo específico no catálogo.

---

O sistema exibe uma página de detalhes do jogo, contendo informações como descrição, requisitos de sistema, avaliações de usuários e preço.

O usuário pode optar por adicionar o jogo ao carrinho de compras ou voltar para explorar mais jogos.

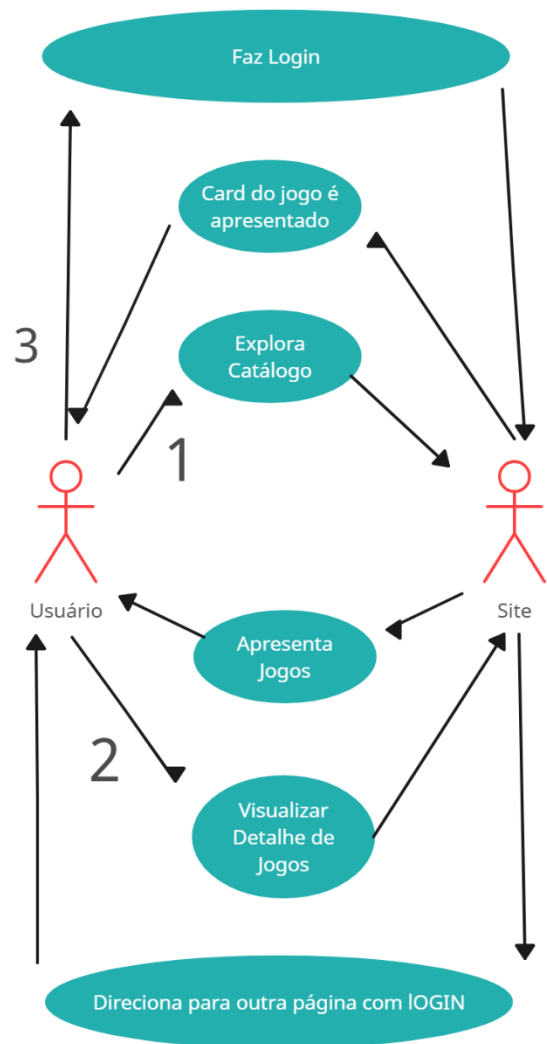
### 3. Fazer Login

Cadastro de Usuário: Se o usuário não estiver logado, ele será direcionado para o processo de cadastro ou login antes de realizar qualquer ação de compra.

O usuário clica no link de login no canto superior direito

O usuário é direcionado para nova página

O usuário preenche com email e senha e clica no botão de login para salvar informações de compra



Extensões Futuras:

---

1. Avaliar Jogo: Após a compra, o usuário pode optar por deixar uma avaliação ou comentário sobre o jogo adquirido.
2. Visualizar Histórico de Compras: O usuário pode acessar seu histórico de compras para visualizar os jogos adquiridos anteriormente.

## Definição, acrônimos e abreviações

Definição:

Site GameZone: Plataforma online de comércio eletrônico especializada na venda de jogos eletrônicos para diversas plataformas, como PC, consoles e dispositivos móveis.

Acrônimos e Abreviações:

UI: Interface do Usuário.

UX: Experiência do Usuário.

---

HTML5: HyperText Markup Language versão 5.

CSS3: Cascading Style Sheets versão 3.

TCP/IP: Transmission Control Protocol / Internet Protocol.

PC: Personal Computer.

iOS: Sistema Operacional da Apple para dispositivos móveis.

Android: Sistema Operacional móvel desenvolvido pelo Google.

FAQ: Frequently Asked Questions (Perguntas Frequentes).

OS: Sistema Operacional.

URL: Uniform Resource Locator.

HTTPS: HyperText Transfer Protocol Secure.

SSL: Secure Sockets Layer.

API: Application Programming Interface.

HTTP: HyperText Transfer Protocol.

---

Referências