Gant BLANC

« Je touche avant d'être touché »

SUR ATTAQUE AN		ANTICIPATION	REACTION	INCERT.SUBIES**
	ENUTAINEE			
	Je sais faire :			
	Poing/Pied/Pied	Toucher av le 3 ^{ème} cp	Pd/Pg ou Pg/Pd	Seg./Cib./Traj.
5	Pied/Pied/Poing	Toucher av le 3 ^{ème} cp	Pd/Pg ou Pg/Pd	Seg./Cib./Traj.
	• Poing/Poing/Poing	Toucher av le 3 ^{ème} cp	Pd/Pg ou Pg/Pd	Seg./Cib./Traj.
	• Pied/Poing/Poing	Toucher av le 3 ^{ème} cp	Pd/Pg ou Pg/Pd	Seg./Cib./Traj

ASSAUT À THÈME

Je sais:

- anticiper pour toucher avant d'être touché

Je sais faire:

3 coups avec un décalage ou 1 débordement

• Poing/Pied/Pied	Toucher av le 2 ^{ème} cp	Pd/Pg ou Pg/Pd	Seg./Cib./Traj.
• Pied/Pied/Poing	Toucher av le 2 ^{ème} cp	Pd/Pg ou Pg/Pd	Seg./Cib./Traj.
• Poing/Poing/Poing	Toucher av le 2 ^{ème} cp	Pd/Pg ou Pg/Pd	Seg./Cib./Traj.
• Pied/Poing/Poing	Toucher av le 2 ^{ème} cp	Pd/Pg ou Pg/Pd	Seg./Cib./Traj

ASSAUT LIBRE

Je suis capable :

- de toucher avant que l'attaque soit déclenchée et de toucher par des enchaînements variés.
- d'être précis
- de varier mes actions
- d'exécuter mes actions avec une vitesse importante
- de tirer en opposition durant 3x1'30

Je sais faire:

3^{ème} degré

3 coups avec un décalage ou 1 débordement

• Poing/Pied/Pied	Toucher av le 1 ^{ème} cp	Pd/Pg ou Pg/Pd	Seg./Cib./Traj.
• Pied/Pied/Poing	Toucher av le 1ème cp	Pd/Pg ou Pg/Pd	Seg./Cib./Traj.

• Poing/Poing/Poing Toucher av le 1 en cp Pd/Pg ou Pg/Pd Seg./Cib./Traj.

[•] Pied/Poing/Poing Toucher av le 1 en cp Pd/Pg ou Pg/Pd Seg./Cib./Traj

^{**} incertitudes subies par le contre-attaquant



Evaluation du Gant BLANC

Nom du Candidat :	Date de l'évaluation :
N° de licence :	Grade ou degré présenté :
	Date d'obtention :

2ème degré 1er degré

Catalogue des techniques	Exécution /5	Validité /5	Variété /5	Total /15
Sur Pg/Pd/Pd toucher avant le 3° coup en Pd/Pg ou Pg/Pd				1000.710
Sur Pd/Pd/Pg toucher avant le 3e coup en Pd/Pg ou Pg/Pd				
Sur Pg/Pg/Pg toucher avant le 3e coup en Pd/Pg ou Pg/Pd				
Sur Pd/Pg/Pg toucher avant le 3e coup en Pd/Pg ou Pg/Pd				
Sur Pg/Pd/Pd toucher avant le 2e coup en Pd/Pg ou Pg/Pd				
Sur Pd/Pd/Pg toucher avant le 2e coup en Pd/Pg ou Pg/Pd				
Sur Pg/Pg/Pg toucher avant le 2e coup en Pd/Pg ou Pg/Pd				
Sur Pd/Pg/Pg toucher avant le 2e coup en Pd/Pg ou Pg/Pd				
Sur Pg/Pd/Pd toucher avant le 1e coup en Pd/Pg ou Pg/Pd				
Sur Pd/Pd/Pg toucher avant le 1e coup en Pd/Pg ou Pg/Pd				
Sur Pg/Pg/Pg toucher avant le 1e coup en Pd/Pg ou Pg/Pd				
Sur Pd/Pg/Pg toucher avant le 1e coup en Pd/Pg ou Pg/Pd				
Totaux techniques				/45

Assaut à thème		Exécution /5	Validité /5	Variété /5	Total /15
Anticiper pour toucher avant d'être touché	Reprise 1				
	Reprise 2				
Totaux Assaut à thème					/30

Assaut libre		Exécution /5	Validité /5	Variété /5	Total /15
	Reprise 1				
3 x 1'30''	Reprise 2				
	Reprise 3				
Totaux Assaut libre					/45

TOTAL GENERAL	Le candidat doit obtenir un minimum de 70/120	/120
---------------	---	------

Décision: Gant Blanc 1° Gant Blanc 2° Gant Blanc 3° = GANT BLANC (rayer les mentions inutiles)

Nom des membres du Jury Emargement