

N16 - CupiFlight							
	Distribución de tiempos y tareas	Tiempos x Tarea (horas)			Tiempos x Tarea (horas)		
Id Tarea	Tarea	Sebastián Florez			Felipe Otálora		
		Tiempo Estimado	Tiempo Real (Entrega 1)	Tiempo Real (Entrega 2)	Tiempo Estimado	Tiempo Real (Entrega 1)	Tiempo Real (Entrega 2)
T01	Analisis y diseño del mundo	3.0	1.0		3.0	1.0	
T02	Implementación del mundo	10.0	4.0	10.0			
T03	Diseño html	5.0	1.0	2.0	8.0	4.0	6.0
T05	Investigación librerías y api	3.0	2.0	2.0	2.0		1.0
T06	Arbol 2-3	8.0	10.0				
T07	Arbol Trie				6.0	6.0	
T08	Diseño de los UMLS	2.0	1.0		1.0	1.0	1.0
T09	Implementacion Servlets	7.0	3.0		7.0	6.0	6.0
T10	Reuniones	5.0	2.0	3.0	5.0	2.0	3.0
T12	Manejo JBOSS	3.0	1.0		3.0	1.0	
T13							
T14							
T15							
T16							
T17							
T18							
T19							
T20							
T21							
T22							
T23							
	Tiempos Totales (horas) x Estudiante	46.0	25.0	17.0	35.0	21.0	17.0
	Resumen Tiempos (horas) x Estudiante	46.0	42.0		35.0	38.0	
	Resumen Tiempos (horas) x Ejercicio	Tiempo Estimado	Tiempo Real				
		81.0	80.0				
	Reflexión Final	Sebastián Florez					
	Aspectos favorables en la realización del proyecto	La experiencia y el conocimiento de algunos conocimiento previos de HTML y CSS permitieron que el ejercicio saliera mucho mas fácil. Además, cambiamos la metodología de trabajo y de administración de versiones de nuestro proyecto, lo cual favoreció el desarrollo general del proyecto.					
	Aspectos difíciles en la realización del proyecto	La implementación y lógica del árbol 23 fue compleja y tomo tiempo de entender. Además, al comienzo el entendimiento de como era la estructura general del proyecto causo demoras, al igual que el entendimiento de JSON y el api de flightStats. Sin embargo, cuando se entendió esto se logro un desarrollo general mas optimo.					
	Posibles Mejoras (próximos proyectos)	A estas alturas hemos logrado mejorar bastante aspectos que al inicio del curso y en el transcurso de los proyectos presentaban inconvenientes, por tanto considero que las mejoras cada vez son menos y lo cual es muy positivo.					
	Reflexión Final	Felipe Otálora					
	Aspectos favorables en la realización del proyecto	Para el proyecto, ya teníamos conocimiento avanzados de web, desde los métodos que se utilizan para pedir las páginas, y un buen manejo de CSS, hasta el manejo de librerías externas como Bootstrap que nos permitieron enfocar el proyecto en el desarrollo del código más que tenernos que preocupar por la interfaz.					
	Aspectos difíciles en la realización del proyecto	La limitación que tiene el API de Flightstats, constantemente nos retrasó un poco debido a la presión de que la cantidad de consultas que realizamos era muy limitada. Por ultimo, a pesar de que conocíamos bastante el desarrollo web, hacer la interfaz amigable y utilizando los Servlets dificultó el proceso, ya que debíamos reescribir constantemente la misma información, i.e. Los encabezados.					
	Posibles Mejoras (próximos proyectos)	Poder utilizar otro API que no tenga ninguna restricción, ya que facilita el manejo de os recursos pedidos. Por otra parte, poder utilizar otros ambientes de desarrollo como lo son PHP que permite manejar más fácilmente el código HTML y se puede integrar mejor con javascript lo cual permite utilizar plugins como JQuery					