

N15 - CupiSearch - CupiPhone							
	Distribución de tiempos y tareas	Tiempos x Tarea (horas)			Tiempos x Tarea (horas)		
Id Tarea	Tarea	Sebastián Florez			Felipe Otálora		
		Tiempo Estimado	Tiempo Real (Entrega 1)	Tiempo Real (Entrega 2)	Tiempo Estimado	Tiempo Real (Entrega 1)	Tiempo Real (Entrega 2)
T01	Analisis y diseño del mundo	3.0	2.0	2.0	3.0	2.0	2.0
T02	Implementación del mundo	10.0	2.0	8.0	10.0	2.0	6.0
T03	Interfaz (paneles del cupiPhone)	6.0	2.0	4.0	6.0	2.0	6.0
T05	Investigación librerías (Jsoup)	1.0	0.5	0.0	1.0	1.0	0.0
T06	Estructura ArbolBinarioOrdenado	6.0	3.0	0.0	6.0	4.0	0.0
T07	Estructura ArbolBinarioAVL	2.0	3.0	0.0	2.0	3.0	0.0
T08	Estructura Huffman + Bistring	5.0	5.0	0.0	5.0	2.0	0.0
T09	Diseño de los UMLS	4.0	3.0	0.5	4.0	0.0	0.0
T10	Diseño de la interfaz	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	6.0
T12	Reuniones	6.0	3.0	4.0	6.0	3.0	4.0
T13	Conexion servidor	3.0		4.0	1.0		3.0
T14							
T15							
T16							
T17							
T18							
T19							
T20							
T21							
T22							
T23							
	Tiempos Totales (horas) x Estudiante	48.0	25.5	24.5	46.0	21.0	27.0
	Resumen Tiempos (horas) x Estudiante	48.0	50.0		46.0	48.0	
	Resumen Tiempos (horas) x Ejercicio	Tiempo Estimado	Tiempo Real				
		94.0	98.0				
	Reflexión Final	Sebastián Florez					
	Aspectos favorables en la realización del proyecto	Ya se tenia conocimiento previo del uso de JSoup, por tanto, no fue complicada la implementación en el ejercicio.					
	Aspectos difíciles en la realización del proyecto	La implementación del servidor fue sencilla, sin embargo fue complicado probarlo dado que únicamente servia localmente en la universidad, aparte el protocolo no fue claro e impidió el funcionamiento de ciertos aspectos.					
	Posibles Mejoras (próximos proyectos)	Diseñar mas detalladamente los documentos preliminares para evitar mejoras o cambios en el tiempo de desarrollo.					
	Reflexión Final	Felipe Otálora					
	Aspectos favorables en la realización del proyecto	Conocíamos la implementación de la estructura del web-crawler antes de que realizáramos el ejercicio, motivo por lo cual logramos acelerar el proceso de la implementación del mundo. Por otra parte, el hecho de que se nos diera un poco mas de tiempo nos permitió refinar algunos detalles.					
	Aspectos difíciles en la realización del proyecto	La implementación del protocolo de comunicación junto con la aplicación del modelo MVC para desarrollar y conectar los elementos de la interfaz y del mundo juntos.					
	Posibles Mejoras (próximos proyectos)	Tener concretado con un poco mas de anticipación la información del servidor de modo que se puedan probar los protocolos de comunicación con mayor efectividad.					