

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Full Stack Python	Medio
Nombre del proyecto: "Yo quiero otro mundo" - Iteración 3	Tema: <ul style="list-style-type: none">Acceso a datos con Django
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	Crear modelos desde Django. Migrar los modelos a tablas. Vincular tablas.
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	Reconocer los principales componentes de un proyecto desarrollado en Django
Ejecución: Individual	
Descripción de la Evaluación	
CONTEXTO <p>¿Qué te motiva a levantarte cada mañana?, ¿Cómo imaginas nuestra sociedad en 20 años?, ¿Qué idea innovadora ha dado vueltas en tu interior por muchos años, pero no has podido llevar a cabo?</p> <p>Estas preguntas y muchas otras son ejemplo de pensamientos y cuestionamientos que muchos seres humanos se hacen a diario. Como individuos dentro de un extenso conglomerado, día a día luchamos por vivir dignamente, supliendo nuestras necesidades básicas y relacionándonos con otras personas.</p> <p>El vivir en sociedad, sumado al avance tecnológico y científico, va creando nuevas oportunidades de diseño y desarrollo de sistemas de información y plataformas que ayudan a mejorar la calidad de vida de muchas personas. Y, aunque cueste creerlo, muchas de esas innovaciones surgieron desde una simple idea o deseo.</p> <p>La invitación es, entonces, a pensar en ideas innovadoras que puedan convertirse en el mediano plazo en una plataforma web, desarrollada bajo una modalidad colaborativa y haciendo uso de los temas que se abordarán en las siguientes unidades.</p>	
DESARROLLO <p>Continuando con el proyecto, esta vez debemos vincular diferentes tablas de información. Para esto integre un mecanismo para registrar voluntarios de nuestra aplicación. Cada voluntario debe tener un nivel de responsabilidad. En total existen tres niveles de responsabilidad: bajo, mediano y alto. Los voluntarios deben tener asociados un nombre, una dirección de correo electrónico, un número de teléfono y un número identificador.</p>	

Debe ser capaz de mostrar todos los voluntarios con sus respectivos correos electrónicos y números de teléfonos. Además, debe indicar cual es el nivel de responsabilidad de ese voluntario.

<https://docs.djangoproject.com/en/3.2/ref/databases/>

Para continuar con el seguimiento del proyecto. Actualicen su repositorio en Git-Hub.

Consideraciones generales

El entregable es un script .PY

- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> • Instalación de Visual Studio Code • Instalación de versión de Python en el equipo. • Principio Programación Orientada a Objetos • Django 	<ul style="list-style-type: none"> • Cumplimiento de plazos • Búsqueda activa de información en internet • Buenas prácticas de codificación • Trabajo en equipo • Optimización del tiempo 	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	<p>El participante al finalizar el proyecto será capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Crear un entorno de desarrollo para el proyecto indicado y además de saber las ventajas que tiene al aislar un entorno de trabajo. 	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de un editor de texto - Reflexionar sobre el accionar de una tienda virtual. 	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	

Productos para obtener durante la realización del proyecto

- Archivo con el proyecto comprimido y el enlace al repositorio Git-Hub.

Especificaciones de desempeño

Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.