

, Kitelli,

NIIII/EN ON

IIIAN O

MINITA

William William

# Linux Device Tree 使用指南

Jillytzy Di

Willy the Or

rullyft y O'

NINATA ON

114.57

11/2 J

CHAFT OF

rally the of

版本号: 1.1

发布日期: 2022.05.16

Willyft y On

rully EX ON

NINFEX ON

IIIA ON

IIIII ON

CHAFT OF

on remarked of

Dr. CHINETY





#### 版本历史

NIIN EN ON

版本号。	日期	制/修订人	内容描述	0	0
1.0	2020.11.16	AWA1440	添加初版	Kily.	1147
1.1	2022.05.16	AWA1538	修改排版	6	70

RUMPHY OF RUMPHY

MINTEN

NIIN TO

NIIN EN ON

版权所有 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利

Market Market

White Comment



# 目 录

0	1	概述 。	1
INTER ON		<b>概还</b> 1.1 编写目的	1
2			1
		1.3 相关人员	1
		1.4 相关术语	1
	2	模块介绍	2
		2.1 Device Tree 描述信息	2
		2.2 设备树源码文件及结构关系	2
		2.3 Device Tree 结构约定	4
		2.3.1 结点名称	4
		2.3.2 路径名称	5
		2.3.3 属性	5
		2.3.3.1 属性名称	5
- N		2.3.3.2 属性值	6
"KZY"		2.4 Device Tree 函数接口说明	ر 6
11/4.		2.4.1 of device is compatible	6
		2.4.2 of_device_is_available	6
		2.4.2 of_device_is_eomputable         2.4.2 of_device_is_available         2.4.3 of_find_compatible_node         2.4.4 of_property_read_u8_array         2.4.5 of_property_read_u16_array	7
		2.4.4 of_property_read_u8_array	7
		2.4.5 of_property_read_u16_array	7
		2.4.6 of property_read_u32_array	8
		2.4.7 of_property_read_string	8
		2.4.8 of_remove_property /	8
			9
		2.4.10 of_add_property	9
			9
101			2

UNINATA ON

CHINEY!

MITH ON



WINNEY ON

1 概述

H) Or CHARLY

othytel of

THAT DY

CUINTE

# 1.1 编写目的

介绍 Device Tree 配置、设备驱动如何获取 Device Tree 配置信息等内容,让用户明确掌握 Device Tree 配置与使用方法。

### 1.2 适用范围

UNINATA ON

表 1-12 适用产品列表位

	1.	1	
内核版本	驱动文件		
Linux-3.10 以上版本	无	112	

# 1.3 相关人员

Linux 项目组同事, Linux 内核和驱动开发人员。

# 1.4 相关术语

WHALLY ON

117/1	.11/11	1/6/11	.113/1.
术语 /缩略语	解释说明	42.	42.
DTS	Device Tree So	urce File, 设备	树源码文件
DTB	Device Tree Bl	ob File, 设备树	二进制文件
DTC	Device Tree Co	mpiler, 设备树绿	编译工具

Wild O

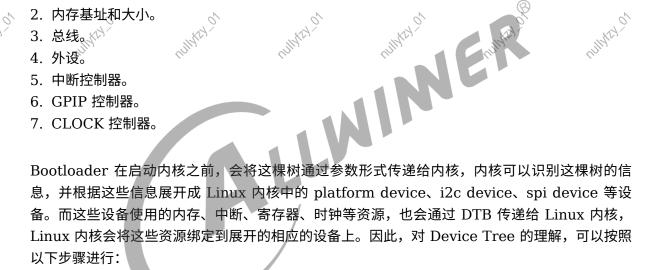
写 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利 1



#### 2.1 Device Tree 描述信息

Device Tree 是一种描述硬件信息的数据结构,它表现为一棵由电路板上 CPU、总线、设备组成 的树,Device Tree 由一系列被命名的结点 (node) 和属性 (property) 组成,而结点本身可以包 含子结点。所谓属性,就是名字对,也就是成对出现的 name 和 value。在 Device Tree 中,可 以描述以下信息:

- 1. CPU 数量和类别。
- 2. 内存基址和大小。
- 3. 总线。
- 4. 外设。
- 5. 中断控制器。
- 6. GPIP 控制器。
- 7. CLOCK 控制器。



- 1. 用于描述硬件设备信息的文本格式,如 \*.dts\*.dtsi 文件。
- 2. Linux 内核如何根据 DTB,获取硬件设备信息 (对 Device Tree 的解析)。
- 3. 设备驱动如何使用。

#### 2.2 设备树源码文件及结构关系

\*.dts 文件是 ASCII 文本格式文件的 Device Tree 描述,在 ARM linux 中,一个.dts 文件对应 一个 ARM 的 machine。由于一个 SoC 可能对应多个 machine,因此.dts 文件可能需要包含 许多共同的部分,Linux 内核为了简化,采样了 c 语言包含头文件的方式,将 SoC 公共部分或者 多个 machine 共同的部分提炼到.dtsi 文件中,其他 machine 对应的.dts 文件就通过包含方式 include 这个.dtsi 文件即可。

设备树文件的配置是该 SoC 所有方案的通用配置。



- 对于 ARM64 CPU 而言,设备树的路径为: kernel/{KERNEL}/arch/arm64/boot/dts/sunxi/sun\*.dtsi。
- 对于 ARM32 CPU 而言,设备树的路径为: kernel/{KERNEL}/arch/arm/boot/dts/sun\*.dtsi。
- 板级设备树 (board.dts) 路径: /device/config/chips/{IC}/configs/{BOARD}/board.dts

device tree 的源码结构关系如下:

```
对于linux-4.9:
board.dts
  |----sun*.dtsi
               |----sun*-pinctrl.dtsi
               |----sun*-clk.dtsi
对于linux-5.4:
board.dts
  |----sun*.dtsi
```

Device Tree 是一种包含结点和属性的简单树状数据结构,属性就是键-值对 (名字对),而结点可 以同时包含属性和子结点。下图就描述了一棵简单的树。



这棵树显然没有什么作用,因为它没有描述任何硬件相关信息,但它确实体现了结点的一些属 性,如下:

- 1. 一个单独的根结点:"/"。
- 2. 两个子结点: "node1" 和 "node2"。
- 3. 两个 node1 结点的子结点: "child-node1" 和 "child-node2"。
- 4. 一些分散在树里的属性。

版权所有 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利



属性是简单的键-值对,属性的值可以为空或者包含一个任意字节流。虽然数据类型没有编码进数 据结构,但在设备树源文件中仍有几个基本的数据类型,如下:

- 1. 文本字符串,可以用 " 表示,如:a-string-property hello world";
- 2. 数值使用 <> 表示,如:a-cell-property=<1234>;
- 3. 不同表示形式的数据可以使用 "," 连在一起;
- 4. "," 可以用于创建字符串列表:a-string-list-property="first string", "second string"。

### 2.3 Device Tree 结构约定

#### 2.3.1 结点名称

规范: Device Tree 中,每个结点的命名遵守以下原则:

node-name@unit-address

- 1. node-name: 结点名称,小于 31 字符长度的字符串, 可以包含下表的字符。结点名称首字母 必须是英文字母。通常结点名称应该体现设备的类型。
- 2. @unit-address: 如果该结点描述的设备有一个地址,则应该加上设备地址 (unitaddress)。通常,设备地址就是用来访问设备的主地址,并且该地址也要在 reg 属性中 体现。
- 3. 同级结点的命名必须是唯一的,但只要地址不一样,多个结点的名称也可以一样,如 (cpu@0 和 cpu@1)。
- 4. 根结点没有结点名称和设备地址, 它是通过 "/"来识别。

表 2-1: 结点名称支持的字符

子付	描述
0-9	数字
A-Z	大写字母
a-z	小写字母
,	逗号
	句号
_	下划线
+	加号

减号

Device Tree 结点命名规范示例如下图所示:



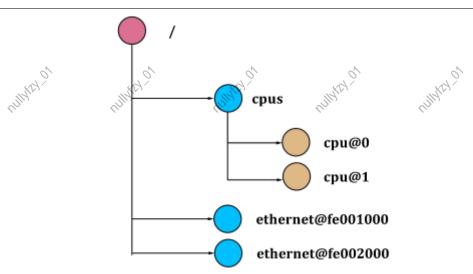


图 2-2: dts 结点命名规范示例

从例子中,可以看到一个根结点"/"下有三个子结点,存在两个名称都为 cpu 的结点,但这两个结点可以通过地址 0 和 1 来区分,两个结点名称为 ethernet 的结点,通过地址 fe001000 和 fe002000 来区分。

#### 2.3.2 路径名称

在 Device Tree 中,唯一识别结点的另一个方法就是指定绝对路径,即给结点指定从根结点到该结点的完整路径。Device Tree 中约定了完整路径的表达方式,如下:

/node-name-1/node-name-2/.../node-name-N

如,在 dts 结点命名规范示例图中,cpu@1 结点的完整路径如下:

#### /cpus/cpu@1

🛄 说明

如果完整路径可以明确唯一确认一个结点时,结点之后的地址可以省略。

#### 2.3.3 属性

在 Device Tree 中,结点可以用属性来描述该结点的特征,属性由两部分组成: 名称和值。

#### 2.3.3.1 属性名称

属性名称由长度小于 31 个字符的字符串组成,属性名称支持的字符如结点名称支持的字符表所示。属性名称可以分为标准属性名称和非标准属性名称。非标准属性名称一般需要指定一个唯一

版权所有 ©

版权所有 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利

5



的前缀,用来识别是哪家公司或机构定义了该属性,示例如下:

fsl,channel-fifo-len 29
ibm,ppc-interrupt-server#s 30
linux,network-index
allwinner,pull = <1>

numital of numital of numital of

#### 2.3.3.2 属性值

属性值是一个包含属性相关信息的数组,数组可能有 0 个或多个字节。当属性是为了传递真伪消息时,属性值可以为空值。这时属性名称的存在与否,就已经足够描述属性的相关信息了,属性值可以采用下表的形式来描述:

表 2-2: 属性值表

值 描述
空值
u32 大端格式 32bit 整数
u64 大端格式 64bit 整数
string 一个描述 string 信息的数组
phandle 一个值,提供引用结点方法
stringlist 字符串列表

Stay Charles

# 2.4 Device Tree 函数接口说明

#### 2.4.1 of\_device\_is\_compatible

• 作用: 判断设备结点的 compatible 属性是否包含 compat 指定的字符串

参数:

device: 指向需要匹配的设备结点compat: 指向需要匹配的字符串

• 返回:

• 成功,返回 0

• 失败,返回错误码

#### 2.4.2 of\_device\_is\_available

• 作用: 判断设备是否存在

ON HARTY ON

版权所有 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利

111/12/ 6





#### 参数:

• device: 指向需要匹配的设备结点

成功,返回 1

失败,返回 0

#### 2.4.3 of find compatible node

• 作用:根据参数 compatible 属性,获取设备结点

• from: 指向开始查找的结点

• type: 指定查找的设备类型,一般为 NULL

• compatible: 指定匹配的属性

返回:

成功,返回设备结点指针

• 失败,返回错误码

# Trumpled OF 2.4.4 of\_property\_read\_u8 array

• 作用: 读取指定设备结点的指定属性, 存放到 u8 类型的数组

参数:

• np: 指向需要读取的设备结点

• propname: 指向要读取的属性

• out\_values: 指向要存放数据的数组

• sz: 读取数据的大小

返回。》

成功,返回 0

• 失败,返回错误码

# 2.4.5 of\_property\_read\_u16\_array

● 作用:读取指定设备结点的指定属性,存放到 u16 类型的数组

参数:

• np: 指向需要读取的设备结点

• propname: 指向要读取的属性





• out values: 指向要存放数据的数组

• sz: 读取数据的大小

成功,返回 0

失败,返回错误码

#### 2.4.6 of property read u32 array

• 作用:读取指定设备结点的指定属性,存放到 u32 类型的数组

• 参数:

• np: 指向需要读取的设备结点

• propname: 指向要读取的属性

• out values: 指向要存放数据的数组

• sz: 读取数据的大小

成功,返回 0。

• 失败,返回错误码

# Contest 2.4.7 of property read\_string

• 作用: 读取指定设备结点的指定属性中的字符串值

• 参数:

• np: 指向需要读取的设备结点

• propname: 指向要读取的属性

• out string: 指向要存放字符串的地址

成功,返回 0

• 失败,返回错误码

#### 2.4.8 of remove property

• 作用: 删除指定设备结点的指定属性

参数:

• np: 指向需要删除属性的设备结点

• prop: 指向要删除的属性





- 返回:
  - 成功,返回 0
  - 失败,返回错误码

#### 2.4.9 of get property

- 作用: 获取指定设备结点的指定属性
- 参数:
  - np: 指向需要获取属性的设备结点 • name: 指向要获取的的属性名
  - lenp: 获取属性的大小
- 返回:
  - 成功,返回指向属性的指针
  - 失败,返回错误码

# TUMPEN ON THE PROPERTY OF

#### 2.4.10 of add property

- 作用:添加指定设备结点的指定属性
- 参数:
  - np: 指向需要添加属性的设备结点
  - prop: 指向要添加的属性
- 返回:
  - 成功,返回 0
  - 失败,返回错误码

# 2.4.11 of update property

- 作用: 更新指定设备结点的指定属性
- 参数:
  - np: 指向需要更新属性的设备结点
  - prop: 指向要更新到设备结点的属性
- 返回:
  - 成功,返回 0
  - 失败,返回错误码



#### 著作权声明

版权所有 © 2022 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利。

本文档及内容受著作权法保护,其著作权由珠海全志科技股份有限公司("全志")拥有并保留一切权利。

本文档是全志的原创作品和版权财产,未经全志书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制、修改、发表或传播本文档内容的部分或全部,且不得以任何形式传播。

#### 商标声明



举)均为珠海全志科技股份有限公司的商标或者注册商标。在本文档描述的产品中出现的其它商标,产品名称,和服务名称,均由其各自所有人拥有。

#### 免责声明

您购买的产品、服务或特性应受您与珠海全志科技股份有限公司("全志")之间签署的商业合同和条款的约束。本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您所购买或使用的范围内。使用前请认真阅读合同条款和相关说明,并严格遵循本文档的使用说明。您将自行承担任何不当使用行为(包括但不限于如超压,超频,超温使用)造成的不利后果,全志概不负责。

本文档作为使用指导仅供参考。由于产品版本升级或其他原因,本文档内容有可能修改,如有变更,恕不另行通知。全志尽全力在本文档中提供准确的信息,但并不确保内容完全没有错误,因使用本文档而发生损害(包括但不限于间接的、偶然的、特殊的损失)或发生侵犯第三方权利事件,全志概不负责。本文档中的所有陈述、信息和建议并不构成任何明示或暗示的保证或承诺。

本文档未以明示或暗示或其他方式授予全志的任何专利或知识产权。在您实施方案或使用产品的过程中,可能需要获得第三方的权利许可。请您自行向第三方权利人获取相关的许可。全志不承担也不代为支付任何关于获取第三方许可的许可费或版税(专利税)。全志不对您所使用的第三方许可技术做出任何保证、赔偿或承担其他义务。

11477

版权所有 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利