# Szoftverfejlesztés

# csapat: return to\_sleep;

# Felhasználói kézikönyv

A játék futtatásához a felhasználónak a Return to\_sleep.exe kell elindítania

Ezután a játék elindul. Az escape billentyűvel lehet a **Branch Hatch** és a **Sentul Race Track** közül választani. A játék célja, hogy a játékos a lehető legkevesebb idő alatt érjen végig a pályán, az időt a program a bal felső sarokban jelzi.

Az autót a W,A,S,D billentyűkkel lehet irányítani

* W - gyorsítás
* A - kanyarodás balra
* S - fékezés és tolatás.
* D - kanyarodás jobbra