Zadanie rekrutacyjne Junior Al Developer

Cieszymy się, że bierzesz udział w rekrutacji do Oxido! Przed Tobą pierwszy merytoryczny etap rekrutacji – zadanie testowe. Jego opis znajduje się poniżej.

Do realizacji każdego elementu śmiało możesz korzystać z AI. W końcu Oxido staramy się budować w podejściu *AI First*, o którym Marek Jeleśniański, CEO Oxido, wspominał <u>na swoim blogu</u>.

Opis zadania

Twoim zadaniem jest stworzenie prostej aplikacji w Pythonie lub JavaScript (do wyboru), która:

- 1. Łączy się z API OpenAI;
- 2. Odczytuje plik tekstowy z artykułem tu znajdziesz plik do pobrania;
- 3. Treść artykułu wraz z promptem przekazuje do OpenAI w celu obróbki (opisane poniżej);
- 4. Zapisuje otrzymany od OpenAl kod w pliku artykul.html.

Kod artykułu wygenerowany przez AI powinien spełniać następujące wytyczne:

- **Użycie** odpowiednich tagów HTML do strukturyzacji treści.
- Określenie wspólnie z Al miejsc, gdzie warto wstawić grafiki oznaczamy je z użyciem tagu z atrybutem src="image_placeholder.jpg". Dodaj atrybut alt do każdego obrazka z dokładnym promptem, który możemy użyć do wygenerowania grafiki. Umieść podpisy pod grafikami używając odpowiedniego tagu HTML.
- Brak kodu CSS ani JavaScript. Zwrócony kod powinien zawierać wyłącznie zawartość do
 wstawienia pomiędzy tagami <body> i </body>. Nie dołączaj znaczników <html>,
 <head> ani <body>.

Wygenerowany kod HTML zapisz w pliku artykul.html - naturalnie nie będzie on walidowalny bez nagłówków HTML czy sekcji <head>, ale to nie szkodzi.

Cały kod aplikacji, przykładowy artykuł i wygenerowany plik artykul.html wrzuć do repozytorium. Więcej informacji w sekcji "Jak odesłać zadanie?".



Dla chętnych

Wygeneruj szablon HTML do podglądu artykułu. W tym celu możesz opracować style i kod JS, które pozwolą na wizualizację tekstu po wklejeniu jego kodu do sekcji <body>. Sekcja <body> powinna być pusta i gotowa na wklejenie artykułu. Taki pusty szablon zapisz w pliku szablon.html, a pełny podgląd artykułu w pliku podglad.html.

Masz tu pełną dowolność pomijając fakt, że kod całego szablonu i kod podglądu artykułu muszą znaleźć się – każdy z nich z osobna – w jednym pliku. Możesz odwoływać się do plików bibliotek dostępnych online, ale nie dodawaj ich do repozytorium.

Czas na realizację zadania

Na wykonanie zadania masz 3 dni kalendarzowe. Dokładny termin określony jest w mailu, w którym przesłaliśmy tę instrukcję.

Jak odesłać zadanie?

Rezultat prac wyślij do publicznie dostępnego repozytorium (GitHub lub Bitbucket). Zachęcamy do systematycznego commitowania postępów. Do repozytorium dołącz plik readme z opisem działania aplikacji i instrukcją uruchomienia. Następnie, przekaż wynik zadania za pośrednictwem formularza:

https://oxido.pl/praca/junior-ai-developer/zadanie-rekrutacyjne/

Co będziemy oceniać?

Ocenimy:

- 1. Kod Python/JS odpowiadający za pracę aplikacji i integrację z API;
- 2. Jakość kodu HTML artykułu;
- 3. Jakość promptów;
- 4. Opcjonalnie: szablon do prezentacji kodu artykułu.

Nie ocenimy zadań wysłanych po terminie.

Dostęp do API i inne zasady

Korzystanie z API OpenAI co do zasady jest płatne. Jeśli potrzebujesz, wyślemy Ci nasz klucz do API i będziesz mogła/mógł zrealizować zadanie bez ponoszenia żadnych kosztów. Jednocześnie opłaty nie powinny być duże – zależą głównie od tego, ile testów wykonasz przed wysłaniem gotowego rozwiązania.

Jeśli chcesz nasz klucz do API, jak najszybciej odpisz na otrzymanego maila. Odpowiemy w możliwie najkrótszym terminie – jednocześnie nie spowoduje to wydłużenia czasu na realizację zadania. Kluczy nie wysyłamy "automatycznie" ze względów bezpieczeństwa.

Dla jasności: nie zwracamy żadnych kosztów i nie płacimy za realizację zadania. Twojego rozwiązania nie będziemy wykorzystywać w żadnym innym celu niż rekrutacja do Oxido. Zachowujesz pełne prawa autorskie, w tym majątkowe.



Kolejne etapy

Planujemy ocenić wszystkie zadania wysłane w terminie i dać Ci feedback. Jednocześnie otrzymaliśmy bardzo dużo aplikacji, więc prosimy o cierpliwość. Na pewno otrzymasz od nas wiadomość, jak Ci poszło. Będziemy starali się dokonać oceny do dwóch tygodni od terminu na realizację zadania. Trzymaj za nas kciuki! ;)

W standardowym scenariuszu przed wybranymi Kandydatami będzie tylko jeszcze jeden etap – spotkanie online, które powinno pozwolić nam na podjęcie decyzji.

Jeśli zakwalifikujesz się do tego etapu, termin spotkania wybierzesz samodzielnie – otrzymasz link do kalendarza. Na spotkaniu poinformujemy Cię, jak długo będzie trzeba poczekać na finalną decyzję. Również w tym przypadku na pewno otrzymasz min. krótką odpowiedź – "tak"/"nie"/"jeszcze chwila!".

Podpowiemy, tylko nie mów Markowi: do rozmowy możesz się przygotować będąc na bieżąco z tym, co do zaoferowania mają LLM-y oraz generatory AI do tworzenia różnego rodzaju multimediów. Ważna będzie też znajomość ogólnych zasad budowania i utrzymania stron internetowych, w tym na WordPressie.

Trzymamy kciuki

Życzymy Ci powodzenia! To, co na pewno zyskujesz dzięki realizacji zadania rekrutacyjnego, to przedsmak tego, co potencjalnie czeka na Ciebie w Oxido. Niecierpliwie czekamy na Twoją propozycję rozwiązania zadania!

