

# Proyecto Escritorio

Taller de construcción de software  
INFO175

Entrega: Jueves 30 de Junio de 2016.

## Sistema de administración automotora

El modelo de datos adjunto sirve para administrar los clientes y los autos vendidos de una automotora, la cual trabaja con varias marcas (Nissan, toyota, etc) y modelos de autos. Se necesita registrar los autos vendidos con sus respectivos compradores (clientes), color, precio de venta, etc.

## Requisitos funcionales básicos

- Administración de las marcas de vehículos
  - Mostrarlas en una grilla
  - En la grilla mostrar la cantidad total de modelos que maneja la automotora para cada marca
  - Formulario de creación y edición de marcas.
  - Eliminar marcas
- Administración de los modelos
  - Mostrar los datos de los modelos en una grilla. Además, mostrar la cantidad de ventas realizadas para cada modelo.
  - Filtro por marca en la grilla.
  - Formulario de creación y edición de modelos.
  - Eliminar modelos.
- Administración de clientes.
  - Grilla con los datos de todos los clientes. Además, mostrar la cantidad de autos comprados por cada uno.
  - Formulario de creación y edición de clientes.
  - Formulario para crear compras de autos.
  - Eliminar clientes y compras.
- Validaciones en formularios
  - En las marcas los campos nombre y país son obligatorios
  - En los modelos todos los datos (excepto la descripción) son obligatorios.
- Login del sistema
  - Sólo usuarios registrados pueden ingresar al sistema

## Requisitos funcionales adicionales

- Poder asignar y editar imágenes (galería) a los modelos.
- Asignar el logo de las marcas
- Mostrar una imagen por modelo en la grilla
- Implementar buscador en la grilla de modelos que busque coincidencias en todas las columnas.

## Requisitos tecnológicos

- Python como lenguaje de programación
- Pyside para la creación de la interfaz de usuario
- Base de datos SQLite
- Utilizar control de versiones con GIT y el servicio GITHUB como repositorio de sus códigos fuentes
- Generar documentación de código
- Diseño UML (Casos de uso, diagrama de clases)
- Diseño UI

