

# Algorithmes et structures de données pour ingénieur

GLO-2100

**Travail à faire en équipes de 1 ou 2**  
**À rendre avant la date indiquée**  
**sur le site ENA du cours**  
(Voir modalités de remise à la fin de l'énoncé)

Tout travail remis constitue une contribution originale et distincte des travaux remis par d'autres. Le plagiat est strictement défendu. Tout travail plagié sera transmis au Commissaire aux infractions relatives aux études de l'Université Laval et sera donc passible de sanctions très punitives. De plus, les étudiants ou étudiantes ayant collaboré au plagiat seront soumis aux sanctions normalement prévues à cet effet par les règlements de l'Université.

## *Travail Pratique #1*

*Mise en œuvres des classes de  
base pour le travail de session*



UNIVERSITÉ  
**LAVAL**

Faculté des sciences et de génie  
Département d'informatique  
et de génie logiciel

# 1 Objectif général

Ce TP constitue la première partie d'un travail de session. Le travail de session consiste à produire un logiciel utilisateur pour le réseau de transport en commun dans la ville de Québec. Le but du logiciel est de permettre à un utilisateur quelconque de se renseigner facilement sur le réseau à des fins de déplacements. Vous devez utiliser les notions que nous avons vues en classe pour implémenter les structures de données et les algorithmes appropriés qui permettront d'effectuer **efficacement** les opérations choisies par les utilisateurs. Le défi réside donc principalement dans les choix que vous ferez pour les structures de données et les algorithmes. Pour compléter ce travail de session, vous aurez à faire trois remises dont la dernière remise inclura un rapport final.

## 2 Données ouvertes de la RTC

Nous proposons d'utiliser les données ouvertes du Réseau de Transport de la Capitale (RTC), qui répertorient, entre autres, l'emplacement des stations de bus dans la ville et les informations sur les lignes de bus (comme les horaires et les arrêts). Ces données sont disponibles dans un format compressé (zip) à l'adresse suivante: <http://www.rtcquebec.ca/Portals/0/Admin/DonneesOuvertes/googletransit.zip>. Une fois le dossier décompressé, vous verrez que celui-ci contient plusieurs fichiers textes CSV (Comma Separated Values) au format CSV ayant les caractéristiques suivantes:

- le séparateur de colonnes est la virgule (,);
- les données de certaines colonnes sont entre guillemets;
- la première ligne précise les titres des différentes colonnes.

La liste des fichiers dans l'archive est la suivante: agency.txt, calendar\_dates.txt, feed\_info.txt, Horaire\_Boucle\_Partage.txt, \_\_licence.txt, \_\_lisez-moi.txt, routes.txt, shapes.txt, stops.txt, stop\_times.txt, transfers.txt, trips.txt.

Notez que tous les fichiers adèrent au format GTFS ([https://fr.wikipedia.org/wiki/General\\_Transit\\_Feed\\_Specification](https://fr.wikipedia.org/wiki/General_Transit_Feed_Specification)), un format standardisé pour communiquer des horaires de transports en commun et les informations géographiques associées. Ainsi, outre le RTC, la Société de Transport de Montréal (STM) utilise ce même format pour rendre publique ses horaires d'autobus et de métro. Ainsi, une application basée sur ce format pourra être utilisée pour traiter différents réseaux de transport en commun.

Dans le but d'uniformiser la correction, nous vous fournissons avec cet énoncé la version la plus récente des horaires publiés du réseau de transport. Il va falloir donc que vous utilisez exclusivement le dossier RTC fourni avec cet énoncé afin d'éviter de perdre des points.

## 3 Le livrable

Dans ce livrable, vous aurez principalement à vous mettre dans le contexte du TP en implémentant des classes en rapport avec les données à traiter. Vous n'aurez pas vraiment besoin de notions particulières sur les structures de données pour ce premier livrable.

Les fichiers .h des classes que vous devez implémenter sont fournies en archive avec cet énoncé. Vous devez implémenter toutes les méthodes publiques dont le prototype se trouve dans un fichier .h. Il est strictement interdit de modifier ces prototypes. Afin de supporter les méthodes publiques demandées, vous pouvez ajouter des méthodes privées et d'autres attributs privés aux besoin, mais l'interface des classes, telle que spécifiée par la partie publique du fichier .h doit être préservée.

Vous devrez donc implémenter les classes suivantes:

- **Coordonnees**: utilisée pour représenter les coordonnées GPS d'un endroit. Principalement, cette classe est munie d'une méthode statique `is_valid_coord` permettant de valider si une paire potentielle (lat, long) forme une coordonnée GPS valide (voir [https://fr.wikipedia.org/wiki/Coordonn%C3%A9es\\_g%C3%A9ographiques](https://fr.wikipedia.org/wiki/Coordonn%C3%A9es_g%C3%A9ographiques)). Aussi, elle est munie d'un opérateur ( - ) de calcul de la distance entre deux coordonnées GPS. Les détails du calcul de la distance entre deux GPS peuvent être trouvés à l'adresse [https://fr.wikipedia.org/wiki/Distance\\_du\\_grand\\_cercle](https://fr.wikipedia.org/wiki/Distance_du_grand_cercle). Notez que le constructeur ne construit un objet de la classe que si les données en paramètre sont valides.
- **Station**: Une station est un emplacement physique où un bus effectue des arrêts. Un objet station est construit à partir d'un vecteur de strings représentant une ligne du fichier stops.txt, qui est composé des colonnes suivantes :
  - stop\_id : identifiant unique d'une station ;
  - stop\_name : contient le nom de la station ;
  - stop\_desc : contient la description de la station ;
  - stop\_lat : contient la latitude de la station au format wgs84 (voir [https://fr.wikipedia.org/wiki/WGS\\_84](https://fr.wikipedia.org/wiki/WGS_84));
  - stop\_lon : contient la longitude de la station au format wgs84 ;
  - stop\_url : contient l'URL d'une page décrivant une station en particulier ;
  - location\_type : différencie les stations entre-elles ; si ce champ est vide, ce qui est le cas dans les données publiées par le RTC, c'est une station par défaut ;
  - wheelchair\_boarding : identifie si l'embarquement de fauteuil roulant est possible à cette station ; une valeur
    - 0 (ou vide) indique que cette information n'est pas disponible pour cette station ;
    - 1 indique qu'un véhicule passant par cette station peut accueillir au moins un fauteuil roulant ;
    - 2 indique qu'aucun fauteuil roulant ne peut être pris en charge à cette station.

Dans le cadre de ce travail, nous n'utilisons qu'une partie de ces données ; plus précisément stop\_id (m\_id), stop\_name(m\_nom), stop\_desc(m\_description), stop\_lat et stop\_long(m\_coords). Notez que l'attribut m\_voyages\_passants est initialisé à un vecteur vide dans le constructeur et pourrait être rempli grâce à la méthode addVoyage. Aussi, cette classe doit permettre de calculer la distance entre deux stations, puis de trouver les lignes qui passent par cette station lorsque les voyages passants sont enregistrés.

- **Ligne**: Cette classe représente une ligne d'autobus du réseau de transport contenue dans le fichier routes.txt. Un objet Ligne est construit à partir d'un vecteur de strings représentant une ligne du fichier routes.txt. Pour votre information, le fichier routes.txt est composé des champs suivants :
  - route\_id : identifiant unique de la ligne d'autobus ;
  - agency\_id : identifiant unique de l'agence (RTC) ;

- `route_short_name` : texte permettant d'identifier un parcours sur les horaires et panneaux de signalisation ; typiquement, il s'agit du numéro de la ligne ("7", "800", "801", "13A", "13B", etc.) ;
- `route_long_name` : texte permettant d'identifier, avec plus de précisions, une ligne sur les horaires et panneaux de signalisation (ce champ est vide dans le fichier fourni par le RTC) ;
- `route_desc` : texte décrivant la ligne ; le RTC a choisi de préciser les destinations desservies ;
- `route_type` : identifie le type de véhicule de transport 4 ; la valeur est fixée à 3 pour indiquer qu'il s'agit d'autobus ;
- `route_url` : comprend une URL qui mène vers une page décrivant la ligne en question ;
- `route_color` : couleur permettant d'identifier visuellement la ligne ;
- `route_text_color` : couleur permettant d'identifier visuellement un texte décrivant la ligne.

Nous n'allons qu'utiliser: `route_id` (`m_id`), `route_short_name` (`m_numero`), `route_desc` (`m_description`), `route_color` (`m_categorie` de type `CategorieBus`: voir ci-dessous). Notez que, l'attribut `m_voyages` est initialisé à un conteneur vide dans le constructeur et pourra être rempli grâce à la méthode `addVoyage` qui ajoute un voyage à ce conteneur. Aussi dans le fichier `routes.txt`, il peut y avoir plus d'une entrée pour chaque ligne d'autobus. Cela est dû au fait qu'un dossier GTFS puisse chevaucher plusieurs saisons d'une année (des saisons différentes donnent des ids différents à une même ligne). Cette remarque ne présente aucune implication pour le livrable 1, donc ne vous préoccupez pas de cela, nous y reviendrons pour les autres livrables.

Pour finir, notez que lorsque l'attribut `m_voyage` est initialisé, la méthode `getDestinations` permettra de trouver les destinations des voyages de la ligne de bus. Toutefois, une ligne ne peut avoir plus de deux destinations possibles: une pour l'aller et l'autre pour le retour. Dans le cas de certains bus comme les couches tard, une seule destination est possible auquel cas le dernier élément de la paire retournée par la fonction est une chaîne de caractères vide.

- **CategorieBus**: il s'agit d'une énumération permettant de différencier les différents type de bus. Vous devez gérer la correspondance entre cette énumération et le champ `route_color` dans le fichier `routes.txt`:
  - - "97BF0D" (Verte)--> Métro bus
  - - "013888" (Bleue) --> Le bus
  - - "E04503" (Orange) --> Express
  - - "1A171B" (Noir) ou "003888" (Bleue) --> Couche tard
- **Voyage**: permet de décrire un voyage d'une ligne, i.e un déplacement entre deux stations terminales. Pour construire un objet voyage, vous aurez besoin de d'un vecteur de strings représentant une ligne du fichier `trips.txt` et d'un pointeur vers la ligne qui effectue ce voyage. Pour votre information, le fichier `trips.txt` est composé des champs :
  - `route_id` : identifiant unique d'une ligne ;
  - `service_id` : identifiant unique d'un ensemble de dates durant laquelle la RTC a un horaire de service défini ;
  - `trip_id` : identifiant unique d'un voyage ;
  - `trip_headsign` : indique aux passagers la destination du voyage ;
  - `trip_short_name` : texte permettant d'identifier un trajet sur les horaires et panneaux de signalisation ;
  - `direction_id` : valeur binaire indiquant le sens du voyage ;

- `block_id` : champ identifiant le bloc auquel appartient le voyage ; un bloc est constitué de deux ou plusieurs voyages successifs effectués avec le même véhicule ;
- `shape_id` : contient l'identifiant de la forme de l'itinéraire ;
- `wheelchair_accessible` : identifie si l'embarquement de fauteuil roulant est possible à une certaine station du voyage.

Dans le cadre de ce travail, nous n'utilisons qu'une partie de ces données ; plus précisément `trip_id(m_id)`, `trip_headsign(m_destination)`, `service_id(m_service_id)`. Notez que l'attribut `m_arrets` n'est pas initialisé dans le constructeur, il pourra l'être par le biais de la méthode `setArrets`. Celle-ci doit stocker dans l'attribut `m_arrets`, les arrêts en ordre de numéro de séquence. En raison, de la structure des données de la rtc, si deux arrêts successifs se font dans la même minute, cette méthode doit ajouter 30 secondes à l'heure de départ et à l'heure d'arrivée du dernier arrêt parmi les deux. Cette classe est aussi composée des méthodes `getHeureDepart` et `getHeureFin` qui donnent respectivement l'heure de départ et de fin du voyage: il est évident que cela n'est possible que si les arrêts du voyage sont enregistrés. Aussi, la classe est munie des opérateurs de comparaison ( `<` et `>` ) servant à savoir si un voyage commence avant ou après un autre.

- **Arret:** Un arrêt est une composante d'un voyage, c'est une opération spatio-temporelle qui s'effectue lors d'un voyage d'une ligne donnée (ex: la ligne 800 fait, lors du voyage xxxxx, un arrêt à la station du desjardin à 11h32). Il est important de ne pas confondre la station et l'arrêt. Un objet arrêt est construit à partir d'un vecteur de strings représentant une ligne du fichier `stop_times.txt`. Pour votre information le fichier `stop_times.txt` comprend des données relatives aux arrêts effectués par les autobus ; il est composé des champs :
  - `trip_id` : identifiant du voyage ;
  - `arrival_time` : spécifie l'heure d'arrivée de l'autobus pour cet arrêt (d'un voyage en particulier) ;
  - `departure_time` : spécifie l'heure de départ de l'autobus pour cet arrêt (d'un voyage en particulier) ;
  - `stop_id` : identifiant unique d'une station ;
  - `stop_sequence` : identifie le numéro de séquence de cet arrêt dans l'ensemble des arrêts effectués pour un voyage en particulier (il permet ultimement de reconstituer l'ensemble des arrêts effectués pour un voyage dans le bon ordre) ;
  - `pickup_type` : indique si les passagers peuvent embarquer à l'arrêt en question ou si seules les descentes sont permises ;
  - `drop_off_type` : indique si les passagers sont déposés à l'arrêt selon l'horaire prévu ou que le débarquement n'est pas disponible.

Nous n'aurons besoin que de `arrival_time (m_heure_arrivee)`, `departure_time (m_heure_depart)`, `stop_id (m_station_id)`, et `stop_sequence (m_numero_sequence)`. Cette classe devra contenir les opérateurs ( `<` et `>` ) qui permettent de comparer deux arrêts du même voyage sur la base des numéros de séquences.

- **Heure:** représente l'heure d'une journée, mais pour les besoins du TP nous permettront qu'elle puisse encoder un nombre d'heures supérieurs à 24 mais inférieure à 30 (i.e 26:02:00 est une heure valide). Cela est dû au fait qu'un service du réseau de transport qui a commencé dans une journée peut se terminer plus tard que minuit de cette journée mais sûrement avant le prochain service de la journée suivante qui commence à 6h. Le constructeur par défaut de la classe doit instancier un objet avec l'heure actuelle alors que celui avec des paramètres doit dépendre

de ces paramètres. Cette classe doit se munir des opérations de comparaisons et aussi d'un opérateur ( - ) qui retourne la différence entre deux heures en nombre de secondes.

- **Date**: représente une date. On doit pouvoir créer la date courante avec le constructeur par défaut ou une date quelconque avec le constructeur avec paramètres. Vous devez vous assurer de la validité des attributs de la classe en tout temps. Aussi, la classe doit être munie des opérateurs de comparaison. Le fichier `calendar_dates.txt` contient des données relatives aux dates où les bus sont opérationnels. Pour votre information, il est composé des champs :
  - `service_id` : identifiant unique d'un ensemble de voyages effectuées par diverses lignes selon un horaire de service défini. En gros, vu que les voyages du dimanche ont un horaire différent de ceux en semaine, il peut y avoir un `service_id` pour les voyages en semaine et un autre pour les voyages du dimanche ;
  - `date` : spécifie une date durant laquelle un service est offert ;
  - `exception_date` : indique si le service est disponible à la date spécifiée.

Notez qu'un service prédéfini (`service_id`) peut être donné à plusieurs date différentes et une date peut être associée à plusieurs services prédéfinis. Ceci étant dit, étant donnée une date, ce sont les `service_ids` qui lui sont associés qui permettent de trouver les voyages à cette date car chaque voyage est effectué dans le cadre d'un horaire de service prédéfini (`service_id`).

L'interface de ces deux dernières classes se trouve dans `auxiliaires.h`

En plus de coder les classes ci-dessus, vous devez également coder une fonction capable de lire n'importe quel des fichiers dans le dossier de données du réseau de transport. Nous vous proposons le prototype suivant pour cette fonction qui se trouve dans `auxiliaires.h`:

```
/*!
 * \brief Permet de lire un fichier au format gtfs
 * \param[in] nomFichier: chemin d'accès au fichier qui est supposé contenir plusieurs
lignes et plusieurs colonnes
 * \param[out] résultats: vecteur 2D destiné à contenir le fichier, l'élément [i][j] représente la
ième ligne et la jème colonne du fichier
 * \param[in] delimiteur: le caractère delimiteur des colonnes dans ce fichier.
 * \param[in] rm_entete: un booléen qui spécifie s'il faut supprimer ou pas la première ligne
du fichier.
 * \pre Le fichier existe
 * \exception logic_error s'il y a un problème lors de l'ouverture du fichier.
 */
void lireFichier(std::string nomFichier, std::vector<std::vector<std::string>>& resultats,
char delimiteur, bool rm_entete);
```

## 4 Travail à faire

Vous devez implémenter les classes qui sont décrites dans cet énoncé ainsi que la fonction `lireFichier`, en tenant compte des remarques et explications de la section précédente. Les interfaces de classes

fournies ne doivent pas être modifiées (aucune exception ne sera tolérée). Toutefois, l'interface n'incluant que la partie publique d'une classe, vous pouvez ajouter selon vos besoins des éléments privés dans vos classes. Nous vous demandons aussi d'écrire un programme principal qui charge toutes les données des fichiers (du dossier RTC que nous vous fournissons) utilisées pour:

- construire des objets Lignes, Stations, Voyages, Arrêts;
- afficher le temps requis pour charger les données et construire les objets
- écrire dans un fichier texte les lignes du réseau (en ordre de leur numéros), les stations (en ordre de leur numéros), et l'ensemble des voyages de la journée actuelle qui commenceront à partir de l'heure actuelle et qui se termineront dans au plus une heure(en ordre de l'heure de départ). Un exemple du résultat attendu est le suivant:

Chargement des données terminé en 65.5701 secondes

=====

LIGNES DE LA RTC

COMPTE = 295

=====

LEBUS 1 : Station Belvédère - Gare fluviale / Cap-Blanc

LEBUS 1 : Station Belvédère - Gare fluviale / Cap-Blanc

LEBUS 10 : Marie-de-l'Incarnation - Cégep Garneau

LEBUS 107 : Gare du Palais - Pointe-de-Sainte-Foy

LEBUS 107 : Gare du Palais - Pointe-de-Sainte-Foy

LEBUS 11 : Place D'Youville / Vieux-Québec - Pointe-de-Sainte-Foy

LEBUS 11 : Place D'Youville / Vieux-Québec - Pointe-de-Sainte-Foy

LEBUS 111 : Place D'Youville - Pointe-de-Sainte-Foy

LEBUS 111 : Place D'Youville - Pointe-de-Sainte-Foy

...

=====

STATIONS DE LA RTC

COMPTE = 4604

=====

1003 - T. D'Youville

1005 - Champlain/1005

1006 - Champlain/1006

1007 - Champlain/1007

1008 - Champlain/1008

1009 - Champlain/1009

1010 - Champlain/1010

1011 - T. D'Youville

1012 - La Croix-Rouge

1013 - Champlain/1013

1014 - Champlain/1014

1015 - Petit-Champlain

1016 - Gare fluviale

1017 - M. Civilisation

1019 - Dalhousie

1020 - des Navigateurs

1021 - St-Thomas  
1022 - Gare-Palais/1022  
1024 - J.-Lesage  
1025 - St-Dominique  
1026 - du Pont  
1027 - R.-Lévesque  
1028 - de la Couronne  
1029 - Royale/1029  
1032 - Dorchester  
1034 - Caron  
1035 - Langelier  
1036 - Laviolette  
1037 - Grande Allée

....

---

---

VOYAGES DE LA JOURNÉE DU 2016-09-06  
22:47:52 - 23:47:52  
COMPTE = 57

---

---

28: Vers Colline Parlementaire (Sud)

22:49:00 - 2157  
22:49:30 - 2149  
22:50:00 - 2150  
22:50:30 - 3189  
22:51:00 - 3232  
22:51:30 - 1937  
22:52:00 - 1938  
22:52:30 - 1507  
22:53:00 - 1508  
22:53:30 - 1509  
22:54:00 - 1510  
22:54:30 - 1511  
22:55:00 - 1512  
22:55:30 - 1513  
22:55:00 - 1514  
22:56:00 - 4895  
22:56:30 - 4896  
22:56:00 - 4897  
22:57:00 - 5176  
22:58:00 - 1336  
22:58:30 - 2955  
22:59:00 - 1254  
23:00:00 - 1257  
23:01:00 - 1260  
23:02:00 - 1262  
23:03:00 - 1263



23:05:00 - 1265  
23:07:00 - 1190  
23:08:00 - 1517  
23:11:00 - 2116  
23:12:00 - 1582  
87: Vers Loretteville (Nord)  
22:49:00 - 1940  
22:50:00 - 1941  
22:51:00 - 1824  
22:51:30 - 1826  
22:52:00 - 1828  
22:54:00 - 1561  
22:55:00 - 1501  
22:56:00 - 1502  
22:56:30 - 1504  
22:59:00 - 1550  
23:00:00 - 7005  
23:01:00 - 7007  
23:03:00 - 7008  
23:07:00 - 4350  
23:08:00 - 4351  
23:09:00 - 4352  
23:09:30 - 4353  
23:10:00 - 4354  
23:11:00 - 4355  
23:12:00 - 4356  
23:13:00 - 4357  
23:14:00 - 4358  
23:14:30 - 1203  
23:15:00 - 1208  
23:17:00 - 1210  
23:18:00 - 5727  
23:23:00 - 5037  
23:23:30 - 5063  
23:23:00 - 5299  
23:24:00 - 5300  
23:25:00 - 5302  
23:25:30 - 5072  
23:25:00 - 5284  
23:26:00 - 5073  
23:26:30 - 5075  
23:27:00 - 5076  
23:27:30 - 3900  
23:27:00 - 5077  
23:28:00 - 5078  
23:28:30 - 5079  
23:29:00 - 5080

23:29:30 - 5081  
23:30:00 - 4304  
23:31:00 - 4295  
23:32:00 - 5082  
23:33:00 - 3652  
23:33:30 - 3840  
23:34:00 - 4275  
23:35:00 - 4148  
803: Vers Terminus Beauport (Est)  
22:50:00 - 5726  
22:52:00 - 4433  
22:52:30 - 1225  
22:52:00 - 1253  
22:53:00 - 4630  
22:54:00 - 1827  
22:55:00 - 5264  
22:55:30 - 5298  
22:56:00 - 5044  
22:58:00 - 5419  
22:59:00 - 5555  
23:02:00 - 2539  
23:06:00 - 5554  
23:06:30 - 2283  
23:07:00 - 5744  
23:08:00 - 4875  
23:08:30 - 1247  
23:09:00 - 1245  
23:09:30 - 4901  
23:10:00 - 4052  
23:11:00 - 4053  
23:11:30 - 2889  
23:12:00 - 3197  
23:12:30 - 3196  
23:13:00 - 2976  
23:15:00 - 2515  
23:16:00 - 3174  
23:17:00 - 3175  
23:18:00 - 3178  
23:19:00 - 3179  
23:19:30 - 5033  
23:20:00 - 5035  
23:22:00 - 1306  
23:23:00 - 1308  
23:23:30 - 5036  
23:25:00 - 3632  
23:27:00 - 3328  
...

## 5 Fichiers à remettre

Dans la boîte de dépôt du site Web/ENA du cours, vous devez remettre uniquement les fichiers suivants :

- arret(.cpp et .h) contenant la classe Arret;
- auxiliaires (.cpp et.h) contenant les classe Date et Heure et la fonction lireFichier;
- coordonnees (.cpp et.h) contenant la classe Coordonnees;
- ligne (.cpp et .h) contenant la classe Ligne;
- station (.cpp et .h) contenant la classe Station;
- voyage (.cpp et .h) contenant la classe Voyage;
- main.cpp qui contient le programme principal.

Vous devez insérer ces fichiers dans une archive ayant pour nom NomDeFamille\_Prenom.zip. SVP, ne remettre aucun autre fichier. Bien que nous encourageons l'utilisation de Google Test pour vos tests unitaires, on vous demande de ne pas remettre vos testeurs. Vous devez remettre votre travail dans la boîte de dépôt du site ENA du cours. Aucune remise par courriel ne sera acceptée. Tout travail remis en retard perdra 2 points par heure de retard. Donc, au bout de 10 heures de retard, la note maximale du TP sera de 80, et après 50 heures de retard, la note maximale sera de 0. Vous pouvez remettre autant de versions que vous le désirez. Seul le dernier dépôt sera corrigé.

ATTENTION : vous avez la responsabilité de vérifier l'intégrité des fichiers que vous avez remis dans la boîte de dépôt. Donc, nous vous recommandons fortement que vous examiniez ce que vous avez remis afin d'en vérifier l'intégrité. Le mécanisme de téléversement de l'ENA ne corrompt pas les fichiers. Cependant, il peut arriver que votre archive ait été corrompue si, lorsque vous l'avez créée, certains des fichiers étaient ouverts par d'autres applications (Eclipse par exemple...). Vérifiez donc l'intégrité de votre archive après l'avoir construite. SVP : ne pas remettre tout votre «workspace» !!

## 6 Plagiat

Tel que décrit dans le plan de cours, le plagiat est interdit. Une politique stricte de tolérance zéro est appliquée en tout temps et sous toutes circonstances. Tous les cas seront référés à la direction de la Faculté.